

كومپيۇتېر ئاساسىي ماھارەتلىرىنى ئۆزلىكىدىن ئۆگىنىش يېتەكچىسى



قەشقەر ئۇيغۇر نەشرىياتى

كومپيۇتېر ئاساسىي ماھارەتلىرىنى ئۆزلىكىدىن ئۆگىنىش يېتەكچىسى

ISBN7 — 5373 — 1000 — 9
 باھاسى: 25.00 يۈەن (G.228 民文)

ISBN 7-5373-1000-9



9 787537 310000 >

كومپيۇتېر ئاساسىي ماھارەتلىرىنى ئۆزلۈكىدىن ئۆگىنىش يېتەكچىسى

قەشقەر ئۇيغۇر نەشرىياتى
2005-يىلى 1-ئاي 1-نەشر
287×1095 مىللىمېتىر 16-332
ئۇيغۇر تىلىدا چىقىرىلغان
بىرىنچى نەشرىياتى
(000148 - ئىستانبۇل - 14-ئىستانبۇل 844000)

喀什维吾尔文出版社，2002.6

ISBN 7—5373—1000—9

I. 电... II. 玉... III. 电子计算机—基本知识—
维吾尔语(中国少数民族语言) IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 046208 号

كەڭەشچىسى: ئابدۇلجەبار ئابدۇلجەبار

مەسئۇل نازارەتچى: ئابدۇلجەبار ئابدۇلجەبار

喀什维吾尔文出版社出版发行

(喀什市塔吾古孜路 14 号 邮编: 844000)

各地新华书店经销

喀什维吾尔文出版社印刷厂印刷

787×1092 毫米 1/16 开本, 16.375 印张

2002 年 7 月第 1 版 2002 年 7 月第 1 次印刷

印数: 1—2500 定价: 25.00 元

كىرىش سۆز

كىشىلەرنىڭ كومپيۇتېردىن ئىبارەت سىرلىق دۇنيا بىلەن تونۇشۇش ئارزۇسىنى قاندۇرۇش، ئوخشاش بولمىغان سەۋىيىدىكى كومپيۇتېر ھەۋەسكارلىرىنىڭ كومپيۇتېر ئۆگىنىش قىزغىنلىقىغا ئىلھام بېرىش يۈزىسىدىن، كومپيۇتېر ئۆگىنىش، كومپيۇتېر مەشغۇلاتى بىلەن شۇغۇللىنىش، كومپيۇتېرنى ئەمەلىي ئىشلىتىش جەھەتلەردىكى تەجرىبىلىرىمدىن پايدىلىنىپ، كومپيۇتېر نەزەرىيىسىنى ئەمەلىي مەزمۇنلار بىلەن بىرلەشتۈرگەن ئاساستا «كومپيۇتېر ئاساسىي ماھارەتلىرىنى ئۆزلۈكىدىن ئۆگىنىش يېتەكچىسى» دېگەن بۇ كىتابنى تۈزۈپ چىقتىم.

بۇ كىتاب كومپيۇتېر ئۆگەنگۈچىلەرگە كومپيۇتېر ئاساسىي چۈشەنچىلىرى ۋە كومپيۇتېرنىڭ ئەمەلىي ماھارەتلىرى ھەققىدىكى مەزمۇنلارنى ئۆگىنىۋېلىشىغا ياردەم بېرىدۇ. كومپيۇتېر مەشغۇلاتى بىلەن شۇغۇللىنىش شارائىتى كۆپ بولمىغان ياكى مەشغۇلات ۋاقتى ئاز ئۆگەنگۈچىلەر بۇ كىتابنى ئوقۇسا، كومپيۇتېر مەشغۇلاتى ھەققىدىكى نەزەرىيىۋى بىلىملەردىن خەۋەردار بولالايدۇ.

كىتابنى تۈزۈشۈمگە دىلشات سايىت، ئەسقەر ئابدۇرەھمان، خەپتاجى ئابلىكىم، ئالمىجان ئابدۇكېرىم، ئابدۇكېرىم ئوبۇلقاسىم، ئەكبەر جان ئابلىز، ئۇيغۇر سوفىت كومپيۇتېر شىركىتىدىن ئالىم ئەھمەت، يۈسۈپجان، مۇھەممەت توختى، سابىرە قاتارلىقلار ھەر جەھەتلەردىن ياردەم بەردى، ئۇلارغا رەھمەت ئېيتىمەن.

مەن يەنىلا ئۆگىنىش باسقۇچىدا تۇرۇۋاتقانلىقىم، سەۋىيەم تۆۋەن بولغانلىقى ئۈچۈن، كىتابتا بەزى يېتەرسىزلىكلەر بولۇشى مۇمكىن، كومپيۇتېر ئۆگەنگۈچىلەر ۋە ئوقۇرمەنلەرنىڭ تەنقىد - تۈزىتىش بېرىشىنى سەمىمىي ئۈمىد قىلىمەن.

تۈزگۈچىدىن

2002 - يىل 7 - ئاينىڭ 5 - كۈنى

مۇندەرىجە

1	 بىرىنچى باب كومپيۇتېر ھەققىدە ئاساسىي چۈشەنچە
1	 I كومپيۇتېر ھەققىدە چۈشەنچە
2	 II كومپيۇتېر سىستېمىسىنىڭ تۈزۈلۈشى
9	 III ئاساسىي ئاپپاراتنىڭ ئىچكى تۈزۈلۈشى
11	 IV ھۆججەت ۋە ھۆججەت قىسقۇچ (مۇندەرىجە)
13	 V كومپيۇتېر ۋىرۇسى ھەققىدە چۈشەنچە ۋە ئۇنى تازىلاش ئۇسۇلى
14	 VI كۈنۈپكا تاختىسى بىلەن تونۇشۇش ۋە ئۇنى ئىشلىتىش
	Windows VII مەشغۇلات سىستېمىسىدا مائۇس ئىشلىتىشنى ئۆگىنىش ۋە ھەرخىل
19	 مائۇس كۆرسەتكۈچلىرى بىلەن تونۇشۇش
21	 ئىككىنچى باب Windows98 مەشغۇلات سىستېمىسى
21	 I Windows98 نىڭ ئۈستەل يۈزى
23	 II كۆزنەك بىلەن تونۇشۇش
25	 III سىستېما سىنبەلگىلىرى بىلەن تونۇشۇش
28	 IV ۋە زىپە ئىستونى بىلەن تونۇشۇش
28	 V باشلاش تىزىملىكى بىلەن تونۇشۇش
46	 VI Windows98 دە خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش
48	 VII Windows98 دە DOS ھالىتىگە كىرىش ۋە DOS بۇيرۇقلىرى
50	 VIII ھېسابلىغۇچنى ئىشلىتىش
55	 IX خاتىرە دەپتەرنى ئىشلىتىشنى ئۆگىنىش
66	 X رەسىم سىزىش پروگراممىسى
75	 XI يېزىش تاختىسى بىلەن تونۇشۇش
84	 XII قارتا ئويۇنى بىلەن تونۇشۇش
88	 XIII ئالاقە خاتىرىسى بىلەن تونۇشۇش
94	 XIV ئۇنئالغۇ بىلەن تونۇشۇش
96	 XV ئاۋازنى كونترول قىلىش
99	 XVI CD قويغۇچ
102	 XVII «كۆپ ۋاستىلىك قويۇش ئاپپاراتى» نى ئىشلىتىش
109	 XVIII ماگنىتلىق دېسكىنى تەكشۈرۈش قورالى
111	 XIX پىلانلانغان ۋە زىپە پروگراممىسىنى ئىشلىتىش

115	XX دېسكا سىغىمىنى كۆرۈش
119	XXI يۇمشاق دېسكىنى فورمانلاش
120	XXII يۇمشاق دېسكىدىن يۇمشاق دېسكىغا ھۆججەت كۆچۈرۈش
121	XXIII ھۆججەتنىڭ سىغىمى ۋە ھۆججەتنىڭ قۇرۇلغان، ئۆزگەرتىلگەن ۋاقتىنى كۆرۈش، ھۆججەتكە ئېنىقلىما بېرىش
125	XXIV ھۆججەتنى دېسكىدىن ئۆچۈرۈش
129	XXV ھۆججەت ياكى ھۆججەت قىسقۇچلارنىڭ نامىنى ئۆزگەرتىش
132	XXVI ھۆججەت قىسقۇچ (مۇندەرىجە) قۇرۇش
135	XXVII ھۆججەت كۆچۈرۈش ۋە يۆتكەش مەشغۇلاتى
142	XXVIII تېزلەتمە كۆچۈرۈش مەشغۇلاتى
144	XXIX سىستېما يۇمشاق دېسكىسى ياساش
145	ئۈچىنچى باب كونترول تاختىسىدىكى سىنبەلگىلەر بىلەن تونۇشۇش
145	I ئۈستەل يۈزىگە ئېنىقلىما بېرىش
150	II ئېكران قوغداش پروگراممىسى بىلەن تونۇشۇش
152	III ۋاقىت ۋە چېسلاغا ئېنىقلىما بېرىش
153	IV مائۇس بەلگىلىمىلىرىنى ئۆزگەرتىش
157	V ئاۋاز بەلگىلەش
159	VI پروگراممىلارنى ئۆچۈرۈش
160	VII پرىنتىرغا ئېنىقلىما بېرىش
164	VIII كىرگۈزۈش ئۇسۇلىغا ئېنىقلىما بېرىش
167	تۆتىنچى باب INTERNET تورى بىلەن تونۇشۇش
167	I كومپيۇتېرنى Internet تورىغا ئۇلاش ۋە توردىن ئۆزۈش
173	II تورنى زىيارەت قىلىش
176	III توردا ئۇچۇر ئىزدەش
177	IV ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت بوللانمىسى
177	V تور بەتتىكى رەسىملەرنى ساقلاش
178	VI توردا ناخشا، مۇزىكا ئاڭلاش ۋە كىنو كۆرۈش
180	بەشىنچى باب ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتاللار بىلەن تونۇشۇش
180	I 豪杰超级解霸 يۇمشاق دېتالى بىلەن تونۇشۇش
184	II Cool Edit يۇمشاق دېتالى بىلەن تونۇشۇش
186	III ACDsee يۇمشاق دېتالى بىلەن تونۇشۇش
189	ئالتىنچى باب Word2000 خەنزۇچە يېزىق بىر تەرەپ قىلىش سىستېمىسى
189	I Microsoft Office2000 نى قاچىلاش ۋە ئۇيغۇرچە خەت كىرگۈزۈش
194	II Word2000 دا ئۇيغۇرچە يېزىق كىرگۈزۈش

196	III Word2000 نى قوزغىتىش ۋە چېكىنىش
200	IV ساقلاش ۋە ئېچىش
203	V بەت بۇزىنى بەلگىلەش
204	VI خەت نۇسخىسى ۋە خەتنىڭ چوڭ- كىچىكلىكىنى تاللاش
205	VII تېكىستنى كۆچۈرۈش ۋە يۆتكەش
208	VIII تېكىست ئىزدەش ۋە ئالماشتۇرۇش
209	IX تېكىستنى توم، يانتۇ قىلىش ۋە ئادەتتىكى رامكىغا ئېلىش
210	X تېكىست ئاستىغا ھەرخىل سىزىق سىزىش ۋە تەڭلىك قىستۇرۇش
212	XI تېكىستنى بەت بۇزىگە توغرىلاش
214	XII قۇر ئارىلىقىنى تەڭشەش
214	XIII خەت ئارىلىقىغا ئېنىقلىما بېرىش
215	XIV پرىنتىردا بېسىش
217	XV ھۆسنىخەت يېزىش
220	XVI ھەرخىل شەكىللەرنى سىزىش
223	XVII رەسىم قىستۇرۇش
225	XVIII ھەرخىل تىپتىكى سانلارنى قىستۇرۇش
226	XIX ھەرخىل بەلگىلەرنى قىستۇرۇش
227	XX تېكىست ۋە بەتنى ھەرخىل سىزىقلىق رامكىغا ئېلىش
228	XXI تېكىستكە ھۆججەت قىستۇرۇش
228	XXII نۆۋەتتىكى ۋاقىت ۋە چېسلانى قىستۇرۇش
229	XXIII بەت نومۇرى سېلىش
230	XXIV ئىستونغا ئايرىش
231	XXV جەدۋەل سىزىش
234	XXVI لۇغەت ئىشلىتىش
235	XXVII تېكىست رامكىسىنى ئىشلىتىش
236	XXVIII ئالگېبرالىق ۋە خىمىيىلىك ئىپادە تىزىش
238	XXIX ھۆججەتكە مەخپىي نومۇر سېلىش
239	XXX خەنزۇچە خەتلەرنىڭ پىنيىن بويىچە كۆرۈنۈشىنى كىرگۈزۈش
240	قوشۇمچە جەدۋەل
240	I كومپيۇتېر خەنزۇچە ئاتالغۇلىرى
244	II كومپيۇتېر ئىنگلىزچە ئاتالغۇلىرى
246	III بەزى كومپيۇتېر قاتتىق دېتال ماركىلىرى
247	IV نور بەت ئادرېسلىرى

بىرىنچى باب كومپيۇتېر ھەققىدە ئاساسىي چۈشەنچە

I كومپيۇتېر ھەققىدە چۈشەنچە

كومپيۇتېر ئىنگلىزچە «Computer» دېگەن سۆزدىن كەلگەن بولۇپ، ئۇ ھېسابلاش ماشىنىسى ياكى ئېلېكترونلۇق مېخانىكىلىق دېگەن مەنىنى بىلدۈرىدۇ.

تۇنجى كومپيۇتېر 1946- يىلى ئامېرىكىدا كەشپ قىلىنغان، ئۇنى ئېنىياك (ENIAC) دەپ ئاتىغان. بۇ كومپيۇتېرنىڭ ئېغىرلىقى 30 توننا، كۆلىمى 170 كۋادراتمېتىر كېلەتتى، سېكۇنتىغا 5000 قېتىم سۈرئەتتە ھېسابلىيالايتتى. تۇنجى كومپيۇتېر دۇنياغا كەلگەندىن بۇيانقى بېرىم ئەسرگە يەتمىگەن ۋاقىت ئىچىدە كومپيۇتېر تېخنىكىسى ئۈچۈن ئىنتايىن تەرەققىي قىلىپ، تۆت تەرەققىيات دەۋرىنى باشتىن كەچۈردى.

بىرىنچى ئەۋلاد: ئېلېكترون لامپىلىق كومپيۇتېر دەۋرى (1946 ~ 1956).

ئىككىنچى ئەۋلاد: كرىستال لامپىلىق كومپيۇتېر دەۋرى (1957 ~ 1964).

ئۈچىنچى ئەۋلاد: توپلاشتۇرۇلغان توك يوللۇق كومپيۇتېر دەۋرى (1965 ~ 1970).

تۆتىنچى ئەۋلاد: زور كۆلەمدە توپلاشتۇرۇلغان توك يوللۇق كومپيۇتېر دەۋرى (1971 يىلىدىن ھازىرغىچە).

بۇ كومپيۇتېرلار ئەۋلاد سانىنىڭ ئېشىشىغا ئەگىشىپ، ئۇلارنىڭ ھەجىمى ۋە ئېغىرلىقى زور دەرىجىدە كىچىكلىدى، ئىقتىدارىمۇ كۈچىيىپ باردى. ھازىر ئالىقانچىلىك كىچىك كومپيۇتېرلار بارلىققا كېلىپ بولدى.



تۇنجى كومپيۇتېرنىڭ
بىر بۆلىكى



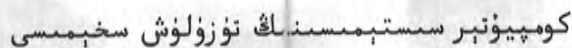
ئۈستەل
كومپيۇتېرى



قول
كومپيۇتېرى



ئالىقان
كومپيۇتېرى



2

كۆرۈنىدۇ ھەم ئۇلارنى نۇتقىلى بولىدۇ، مانا بۇ كومپيۇتېرنىڭ قاتتىق دېتاللىرىدۇر. يۇمشاق دېتال كۆز بىلەن كۆرگىلى بولىدىغان، ئەمما قول بىلەن تۇتقىلى بولمايدىغان، كومپيۇتېردا ئىشلىتىلىدىغان ھەرخىل سىستېمىلار، ھەرخىل پروگراممىلارنى كۆرسىتىدۇ. مەسىلەن، خىزمەت قىلىۋاتقان كومپيۇتېرغا قارىغاندا، ئۇنىڭ ئېكرانىدا ئىزدىمەكچى بولغان يۇمشاق دېتال كۆرۈنىدۇ. يۇمشاق دېتال ئارقىلىق كومپيۇتېرنى باشقۇرغىلى بولىدۇ، بۇ، خۇددى ئادەمنىڭ مېڭىسى نورمال ئىشلىگەندىلا، ئاندىن ھەرقايسى ئەزالار نورمال ھەرىكەت قىلغانلىقىغا ئوخشىشىدۇ. شۇڭا قاتتىق دېتال بىلەن يۇمشاق دېتال بىر- بىرىگە تايىنىدۇ، بىر- بىرىدىن ئايرىلالمايدۇ، ئۇلار بىرلەشكەندىلا، ئاندىن مۇكەممەل كومپيۇتېر بارلىققا كېلىدۇ.

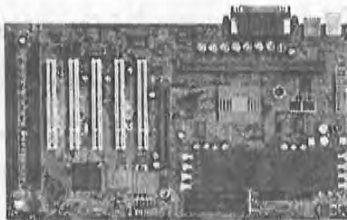
1. قاتتىق دېتال

قاتتىق دېتال ئاساسىي ماشىنا ۋە سىرتقى ئۈسكۈنىلەردىن ئىبارەت ئىككى قىسىمدىن تەركىب تاپىدۇ.

(1) ئاساسىي ماشىنا

ئاساسىي توك يول تاختىسى، مەركىزىي بىر تەرەپ قىلغۇچ (CPU) ۋە ئىچكى ساقلىغۇچتىن ئىبارەت ئۈچ قىسىمدىن تەركىب تاپىدۇ.

ئاساسىي توك يول تاختىسى: ئاساسىي توك يول تاختىسى كومپيۇتېرنىڭ ئاساسىي ئاپپارات ساندۇقىغا ئورۇنلاشقان بولۇپ، ئۇنىڭغا كومپيۇتېرنىڭ ھەرقايسى قاتتىق دېتاللىرى ئۇلانغان ياكى ئۈستىگە ئورۇنلاشتۇرۇلغان بولىدۇ. كومپيۇتېر سېتىۋالغاندا، ئاساسىي توك يول تاختىسىنىڭ قانداق تىپتىكى توك يول تاختىسى ئىكەنلىكى ۋە ئۇنىڭ ئىقتىدارىنىڭ يۇقىرى - تۆۋەنلىكىگە دىققەت قىلىش كېرەك.



ئاساسىي توك يول تاختىسى



AMD

مەركىزىي بىر تەرەپ قىلغۇچ



Pentium

CPU: مەركىزىي بىر تەرەپ قىلغۇچ ياكى كومپيۇتېرنىڭ مېڭىسى بولۇپ، ئۇنىڭ ھېسابلاش سۈرئىتى قانچە تېز بولسا، كومپيۇتېرنىڭ سۈرئىتى شۇنچە تېز بولىدۇ. شۇڭا كومپيۇتېر سېتىۋالغاندا، مەركىزىي بىر تەرەپ قىلغۇچنىڭ تىپى ۋە سۈرئىتىگە دىققەت قىلىش كېرەك. ئادەتتە ئۇلار كومپيۇتېرنىڭ ئاساسىي توك يول تاختىسىغا ئورۇنلاشتۇرۇلغان بولۇپ، ئۇلارغا بىردىن كىچىك تىپتىكى شامال دۇرغۇچ سەپلەنگەن بولىدۇ. يۇقىرىدا ئىككى خىل تىپتىكى ئوخشاش بولمىغان سۈرئەتتىكى مەركىزىي بىر تەرەپ قىلغۇچنىڭ رەسمىي بېرىلدى. ئىچكى ساقلىغۇچ: ئوقۇغىلى بولىدىغان، لېكىن يازغىلى بولمايدىغان ساقلىغۇچ (ROM)

ۋە ئوقۇغىلى ھەم يازغىلى بولىدىغان ساقلىغۇچ (RAM) دەپ ئىككىگە بۆلۈنىدۇ. بىز ئادەتتە ئېيتىپ كېلىۋاتقان ئىچكى ساقلىغۇچ RAM نى بىلدۈرىدۇ، بۇ كومپيۇتېرنىڭ ئاساسىي توك يول ئاخشىسىغا جايلاشتۇرۇلىدۇ.



ئىچكى ساقلىغۇچ

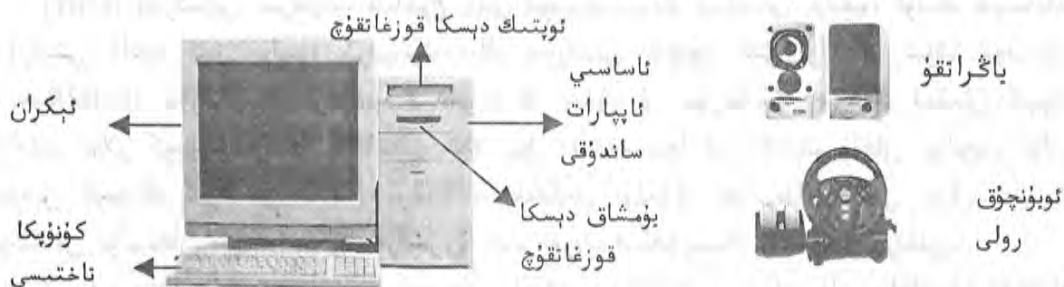
(2) سىرتقى ئۈسكۈنىلەر

كىرگۈزۈش ئۈسكۈنىسى، چىقىرىش ئۈسكۈنىسى ۋە سىرتقى ساقلىغۇچ دېگەن ئۈچ قىسمىدىن تەركىب تاپىدۇ.

كىرگۈزۈش ئۈسكۈنىسى: كومپيۇتېرغا ئۇچۇر كىرگۈزۈش ئۈچۈن ئىشلىتىلىدىغان قاتتىق دېتال كىرگۈزۈش ئۈسكۈنىسىدىن ئىبارەت. كومپيۇتېرنىڭ ئاساسلىق، ئۆلچەملىك كىرگۈزۈش ئۈسكۈنىلىرىدىن كۇنۇپكا ئاخشىسى ۋە ماۋس بار، باشقا كىرگۈزۈش ئۈسكۈنىلىرىدىن سۈرەت چۈشۈرۈش ئاپپاراتى (扫描仪)، سان - سىفىرلىق سۈرەت تارتىش ئاپپاراتى (数码相机)، سان - سىفىرلىق سىنئالغۇ (数码相机)، ئويۇنچۇق رولى قاتارلىقلار بار.

سۈرەت چۈشۈرۈش ئاپپاراتى تەييار تارتىلغان سۈرەتلەرنى كومپيۇتېرغا كىرگۈزۈپ بېرىدۇ. سان - سىفىرلىق سۈرەت تارتىش ئاپپاراتى بىرخىل ئادەتتىكى رەسىم تارتىش ئاپپاراتىغا ئوخشىشىپ كېتىدۇ، لېكىن بۇخىل ئاپپاراتتا نېگاتىپ ئىشلىتىلمەستىن، سۈرەت تارتىلىپ بولغاندىن كېيىن، بىۋاسىتە كومپيۇتېرغا كىرگۈزۈلىدۇ. سان - سىفىرلىق سىنئالغۇ بۇ ئادەتتىكى سىنئالغۇغا ئوخشىشىپ كېتىدۇ، ئەمما بۇنىڭدا سىنئالغۇ لېنتىسى ئىشلىتىلمەيدۇ، بەلكى سۈرەت ئېلىنىپ بولغاندىن كېيىن كومپيۇتېرغا كىرگۈزۈلىدۇ.

چىقىرىش ئۈسكۈنىسى كومپيۇتېردىن سىرتقا ئۇچۇر چىقىرىشتا ئىشلىتىلىدىغان قاتتىق دېتال چىقىرىش ئۈسكۈنىسىدىن ئىبارەت. كومپيۇتېرنىڭ ئۆلچەملىك چىقىرىش ئۈسكۈنىلىرىدىن ئېكران، ياڭراتقۇ ۋە پرىنتىر (打印机) بار. پرىنتىر كومپيۇتېردىن ھەرخىل رەسىم ۋە تېكىستلەرنى قەغەزگە بېسىپ چىقىرىشتا ئىشلىتىلىدىغان مۇھىم چىقىرىش ئۈسكۈنىسى ھېسابلىنىدۇ، ئۇ ئادەتتە يىڭىنلىق پرىنتىر، لازېر نۇرلۇق پرىنتىر ۋە رەڭلىك پرىنتىر، خەت ئويۇش ماشىنىسى (刻字机) دەپ بىرقانچە تۈرگە بۆلۈنىدۇ.





Mouse ماۋس



سۈرەت چۈشۈرۈش ئاپپاراتى



سان- سىفىرلىق سۈرەت ئارتىش ئاپپاراتى



يىغىنلىق پرىنتىر



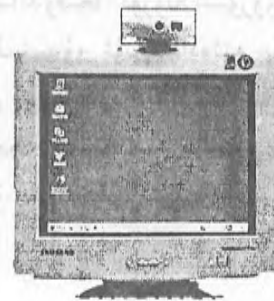
رەڭلىك پرىنتىر



لازېر نۇرلۇق پرىنتىر

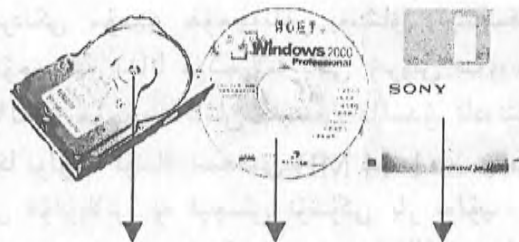


خەت ئويۇش ماشىنىسى



سان- سىفىرلىق تېلكامېرا

كومپيۇتېرنىڭ ھەرخىل ھۆججەتلىرىنى كىرگۈزۈپ ساقلاپ قويۇشقا بولىدىغان ئۈسكۈنىلەر سىرتقى ساقلىغۇچ دەپ ئاتىلىدۇ. ئۇ ئادەتتە قاتتىق دېسكا (硬盘)، بۇمشاق دېسكا (软盘)، ئوپتىك دېسكا (光盘) دەپ ئۈچكە بۆلۈنىدۇ.



بۇمشاق دېسكا > ئوپتىك دېسكا > قاتتىق دېسكا

ساقلاش سىغىمچانلىقىنىڭ كىچىكىدىن چوڭىغا قاراپ تىزىلىشى

ئۇلار بەلگىلىك ساقلاش سىغىمچانلىقىغا ئىگە بولغاچقا، ساقلاش سىغىمىدىن ئېشىپ كەتمىگەن سىغىمىدىكى ھۆججەتلەرنى ساقلىيالايدۇ. دېسكىغا ھۆججەت كۆچۈرۈشتىن بۇرۇن،

كۆچۈرمەكچى بولغان ھۆججەتنىڭ سىغىمىنى كۆرۈش، ئاندىن دېسكىنىڭ سىغىمىنى كۆرۈش كېرەك، ئەگەر دېسكىنىڭ بوش سىغىمى كۆچۈرمەكچى بولغان ھۆججەتنىڭ سىغىمىدىن چوڭ بولغاندا، ئاندىن ئۇ ھۆججەتنى دېسكىدا ساقلىغىلى بولىدۇ. ئەگەر بۇنىڭ ئەكسىچە بولسا ساقلىغىلى بولمايدۇ. كومپيۇتېردا ساقلاش سىغىمىنىڭ بىرلىكىدىن ئادەتتە بايت (Byte)، كىلو بايت (KB)، مىگا بايت (MB)، گىگا بايت (GB) قاتارلىقلار بار بولۇپ، ئۇلارنىڭ چوڭىدىن كىچىكىگە قاراپ تىزىلىشى: $GB > MB > KB > Byte$.
بايت 1024 نى بىرلىك قىلىپ خانە سۈرىدۇ. ئالماشتۇرۇپ ھېسابلاش مۇناسىۋىتى تۆۋەندىكىچە:

$$1KB = 1024Byte$$

$$1MB = 1024 KB$$

$$1GB = 1024 MB$$

قاتتىق دېسكا ئادەتتە كومپيۇتېرنىڭ ئاساسىي ئاپپارات ساندۇقىغا ئورۇنلاشتۇرۇۋېتىلگەن بولىدۇ، شۇڭا ئۇ كومپيۇتېرنىڭ مۇقىم ساقلىغۇچىسى ھېسابلىنىدۇ، ئۇنى ئادەتتە يۈتكەشكە بىئەپ بولىدۇ. قاتتىق دېسكىلارنىڭ ساقلاش سىغىمى ئوخشاش بولمايدۇ، ئۇلارنىڭ چوڭلىرىمۇ، كىچىكلىرىمۇ بار. سىغىمى قانچە چوڭ بولسا، ئۇنىڭغا كۆپ ھۆججەت سىغىدۇ، سىغىمى كىچىك بولسا، كومپيۇتېرغا قاچىلىنىدىغان ھۆججەتلىرىمۇ ئاز بولىدۇ. شۇڭا كومپيۇتېر سېتىۋالغاندا قاتتىق دېسكىنىڭ سىغىمىنى ئويلىشىش مۇھىم.

ئادەتتىكى ئاسراش ئۇسۇلى

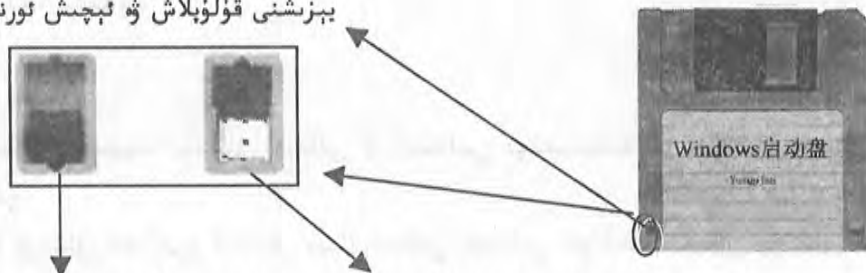
1. سىلكىنىپ كېتىشنىڭ ئالدىنى ئېلىش كېرەك، بولۇپمۇ كومپيۇتېر خىزمەت قىلىۋاتقاندا قاتتىق دېسكا سىلكىنىپ كەتمەسلىكى لازىم؛ 2. كومپيۇتېر قاتتىق دېسكىغا قارىتا مەشغۇلات ئېلىپ بېرىۋاتقاندا قاتتىق دېسكىنى ئوقۇشتىن ياكى يېزىشتىن توختاتماي تۇرۇپلا كومپيۇتېرنىڭ توك مەنبەسىنى ئۈزۈۋەتمەسلىك كېرەك؛ 3. قاتتىق دېسكىنى ئاسراش يۇمشاق دېتاللىرىدىن پايدىلىنىپ رەتلەش كېرەك.

يۇمشاق دېسكا كومپيۇتېرنىڭ سىرتىدىكى ئەركىن ساقلىغۇچ بولۇپ، ئۇنى ئېلىپ يۈرۈش ئەپلىك، ئەگەر كومپيۇتېردىكى مۇھىم ھۆججەتلەر يۇمشاق دېسكىغا كۆچۈرۈۋېلىنسا، ناۋادا كومپيۇتېردىكى بارلىق ھۆججەتلەر خاتا مەشغۇلات ياكى ۋىرۇس سەۋەبىدىن ئۆچۈرۈلۈپ كەتسە، يۇمشاق دېسكىغا كۆچۈرۈۋالغان ھۆججەت ئامان-ئېسەن قالىدۇ. ئادەتتە ئىشلىتىۋاتقان يۇمشاق دېسكا 3-5 دىيۇملىق دېسكا بولۇپ، ئۇنىڭ سىغىمى 1.44 MB، سىغىمى كىچىكرەك بولىدۇ.

دېسكىنىڭ يېزىشنى قۇلۇپلاش ۋە ئېچىش تۆشۈكى بار بولۇپ، بۇ تۆشۈك ئېتىۋېتىلسە، دېسكىغا يېزىش (كۆچۈرۈش، ئۆچۈرۈش، ئۆزگەرتىش) مەشغۇلاتى ئېلىپ بارغىلى بولىدۇ، بۇ تۆشۈك ئېچىۋېتىلسە، دېسكىغا يېزىش مەشغۇلاتى ئېلىپ بارغىلى بولمايدۇ، لېكىن دېسكىدا نېمە بارلىقىنى كۆرگىلى بولىدۇ. شۇنىڭغا دىققەت قىلىش كېرەككى، دېسكىنى كومپيۇتېرغا سېلىشتىن بۇرۇن، ئۇنىڭ ۋىرۇس بىلەن يۇقۇملانغان ياكى يۇقۇملانمىغانلىقىنى تەكشۈرۈش لازىم (بۇ كىتابتا ۋىرۇس تەكشۈرۈش ئۈستىدە توختىلىپ ئۆتۈلىدۇ). يۇمشاق دېسكىنى كومپيۇتېرغا سېلىشتىن بۇرۇن، ئۇنىڭ يېزىش تۆشۈكى ئېچىۋېتىلسە (ھۆججەت كۆچۈرگىلى بولمايدىغان

ھالەتكە كەلتۈرۈپ)، ئۇ ھالدا كومپيۇتېردا ۋىروس بولغان بىلەنمۇ، سالغان يۇمشاق دېسكىغا ۋىروس يۇقىمايدۇ، چۈنكى كومپيۇتېر ئۇنىڭغا يېزىش مەشغۇلاتى ئېلىپ بارالمايدۇ. ئاسراش ئۇسۇلى

1. قاتلاملىق كېرەك؛ 2. توپا- چاغدىن خالىي، ماگنىتلىق ئۈسكۈنىلەردىن يىراق ئورۇنغا قويۇش كېرەك؛ 3. كومپيۇتېر يۇمشاق دېسكىغا قارىتا مەشغۇلات ئېلىپ بېرىۋاتقان چاغدا دېسكىنى كومپيۇتېردىن چىقىرىۋالمايلىق، كومپيۇتېرنىڭ يۇمشاق دېسكىغا قارىتا ئېلىپ بېرىۋاتقان مەشغۇلاتىنى توختىتىپ بولغاندىن كېيىن ئېلىش كېرەك، بولمىسا يۇمشاق دېسكا ۋە يۇمشاق دېسكا قوزغاتقۇچ ئاسان بۇزۇلۇپ كېتىشى مۇمكىن؛ 4. دېسكىنىڭ ئۈستىگە خەت يازمايلىق، ئاۋۋال قەغەزگە يېزىۋېلىپ، ئاندىن قەغەزنى دېسكا ئۈستىگە چاپلاپ قويۇش كېرەك. يېزىشنى قۇلۇبلاش ۋە ئېچىش ئورنى



(ئېچىۋېتىلگەن ھالىتى) يېزىشقا بولمايدۇ (ئېتىۋېتىلگەن ھالىتى) يېزىشقا بولىدۇ

ئوپتىك دېسكا شەكلى VCD پلاستىنكىسىغا ئوخشىشىپ كېتىدىغان ساقلىغۇچ بولۇپ، ئۇنىڭ سىغىمى چوڭراق، ئادەتتە كۆپ ئۇچرايدىغان ئوپتىك دېسكىنىڭ سىغىمى 650MB كېلىدۇ، شۇنداق بولغاندا بىردانە ئوپتىك دېسكىنىڭ سىغىمى تەخمىنەن 451 دانە يۇمشاق دېسكىنىڭ سىغىمىغا تەڭ كەلگەچكە، ئۇنىڭغا قاچىلىنىدىغان ھۆججەتلەرمۇ كۆپ بولىدۇ. ئادەتتىكى كومپيۇتېرلاردا ئوپتىك دېسكىغا ھۆججەت كۆچۈرۈشكە بولمايدۇ، چۈنكى ئوپتىك دېسكىغا ھۆججەت كۆچۈرۈش ئۈچۈن ئويغۇچى ماشىنا (刻录机) بولۇشى كېرەك، ئادەتتە بۇ كۆپ كومپيۇتېرلاردا بولماسلىقى مۇمكىن. ئەگەر بۇنداق ماشىنىدىن بىرنى سېتىۋالغاندا، ئوپتىك دېسكىغا نۇرغۇنلىغان ھۆججەتلەرنى كۆچۈرۈپ قويغىلى بولىدۇ. ئاسراش ئۇسۇلى:

1. ئوپتىك دېسكىنىڭ سىلىق يۈزىنى تۇتمايلىق كېرەك؛ 2. چاڭ- توزاندىن ساقلاش كېرەك؛ 3. يۈزىنىڭ جىجىلىپ كېتىشىنىڭ ئالدىنى ئېلىش كېرەك. ئوپتىك دېسكا قىستۇرۇلىدىغان ئۈسكۈنە ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچ (光驱) دەپ ئاتىلىدۇ، يۇمشاق دېسكا قىستۇرۇلىدىغان ئۈسكۈنە يۇمشاق دېسكا قوزغاتقۇچ (软驱) دەپ ئاتىلىدۇ. ئۇلارنىڭ ئىككىلىسى كومپيۇتېرنىڭ ئاساسىي ئاپپارات ساندۇقى ئىچىگە ئورۇنلاشقان بولىدۇ.



يۇمشاق دېسكا قوزغاتقۇچ ۋە ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچنى چاڭ-توزاندىن ساقلاشتا كومپيۇتېرنى پاكىز مۇھىتقا ئورۇنلاشتۇرۇش كېرەك.



ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچقا ئوپتىك دېسكا سېلىنىپ مەشغۇلات ئېلىپ بېرىلىۋاتقاندا، توك ئۆچۈپ قالسا، ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچتىن ئوپتىك دېسكىنى ئالغىلى بولمايدۇ، ئېلىش

ئۈچۈن كۆرسىتىلگەن تۆشۈككە يېڭىگە ئوخشاش ئەسۋابلارنى سېلىپ، يېنىك ئىتتىرىش ئارقىلىق ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچنى يېرىم چىقىرىپ، ئاندىن دېسكىنى قول بىلەن ئارتىپ چىقىرىپ ئېلىۋالسا بولىدۇ.

2. يۇمشاق دېتال

يۇمشاق دېتال سىستېما يۇمشاق دېتالى ۋە ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال دەپ ئىككىگە بۆلۈنىدۇ.

(1) سىستېما يۇمشاق دېتالى: قاتتىق دېتال بىلەن ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال ئوتتۇرىسىدا بولۇپ، ئۇ كومپيۇتېرنىڭ ھەرخىل ماتېرىياللىرىنى ئۈنۈملۈك باشقۇرۇپ ۋە تەكشۈپ، ئىشلەتكۈچىلەرنىڭ كومپيۇتېرنى ئىشلىتىشىگە ئاسانلىق يارىتىپ بېرىش مەقسىتىدە لايىھىلەنگەن بىر گۇرۇپپا پروگراممىلارنى كۆرسىتىدۇ.

سىستېما يۇمشاق دېتالى مەشغۇلات سىستېمىسى، سانلىق مەلۇمات ئامبىرى ۋە سانلىق مەلۇمات باشقۇرۇش سىستېمىسى، ھەرخىل پروگرامما لايىھىلەش تىلى، كومپيۇتېرنى نازارەت قىلىش، تەكشۈش، دىئاگنوز قويۇش ۋە نۇقساننى رېمونت قىلىش پروگراممىلىرىنى ئۆز ئىچىگە ئالىدۇ.

مەشغۇلات سىستېمىسى كومپيۇتېر سىستېمىسىدىكى كەم بولسا بولمايدىغان زۆرۈر يۇمشاق ماتېرىيال بولۇپ، ئۇ ئادەتتە كومپيۇتېرنىڭ بارلىق قاتتىق ماتېرىيال ۋە يۇمشاق ماتېرىيال مەنبەسىنى ئورتاق باشقۇرىدىغان، تەكشۈرىدىغان ۋە ئورتاق تەقسىملەيدىغان كومپيۇتېر سىستېمىسىدىن ئىبارەت. مەشغۇلات سىستېمىسى ئىشلەتكۈچىلەر بىلەن كومپيۇتېرنى تۇتاشتۇرىدىغان (ئادەملەرنىڭ كومپيۇتېرنى باشقۇرىدىغان ھەم كومپيۇتېرنىڭ ئادەملەرگە ئىنكاس قايتۇرىدىغان) بىر خىل كۆۋرۈك بولۇپ، بۇ ئارقىلىق كومپيۇتېرنى باشقۇرۇش مەقسىتىگە يەتكىلى بولىدۇ. كومپيۇتېرنىڭ مەشغۇلات سىستېمىلىرىدىن MS-DOS، Windows، UNIX قاتارلىقلار بار.

MS-DOS نى ئامېرىكا مىكروسوفت شىركىتى ئىشلىگەن بولۇپ، ھازىر بۇ مەشغۇلات سىستېمىسى ئەمەلدىن قالدى، ئۇنىڭ ئورنىنى Microsoft Windows مەشغۇلات سىستېمىسى ئالدى، ھازىر دۇنيانىڭ كۆپلىگەن كومپيۇتېر ئىشلەتكۈچىلىرى بۇ مەشغۇلات سىستېمىلىرىنى ئىشلىتىدۇ، بۇ ھەرقايسى تىللارغا تەرجىمە قىلىنىپ، ھەرقايسى دۆلەتلەرگە تارقالدى. مەشغۇلات سىستېمىسىدىن ئىبارەت بۇ ئاچقۇچنى ئىشلىتىشنى ئۆگىنىۋالغاندىلا، كومپيۇتېرنى بىمالال ئىشلەتكىلى بولىدۇ.

(2) ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال: ئىشلەتكۈچىلەرنىڭ ھەرخىل ئوخشاش بولمىغان ئېھتىياجىغا ئاساسەن ھەرخىل ئەمەلىي مەسىلىلەرنى ھەل قىلىش ئۈچۈن تۈزۈلگەن

كومپيۇتېر ئەمەلىي پروگراممىسىنى كۆرسىتىدۇ. ئۇ كەسىپ - ساھە ئايرىمايدىغان ئورتاق ئىشلىتىلىدىغان يۇمشاق دېتال ۋە كەسىپ - ساھەگە ئايرىلىدىغان مەخسۇس قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال. دەپ ئىككى تۈرگە ئايرىلىدۇ. ئالدىنقىسى ھەر قايسى كەسىپ - ساھەدىكى كومپيۇتېر ئىشلەتكۈچىلەر ئۈچۈن ئورتاق ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتاللارنى كۆرسىتىدۇ، مەسىلەن، ھەرخىل كومپيۇتېر ئويۇنلىرى، سۈرەت بىر تەرەپ قىلىش يۇمشاق دېتاللىرى، ھەرخىل بەت ياساش يۇمشاق دېتاللىرى قاتارلىقلار.

كېيىنكىسى ھەر قايسى كەسىپ - ساھەدىكىلەرنىڭ مەخسۇس كەسپى ئۈچۈن ئىشلىتىلىدىغان يۇمشاق دېتاللارنى كۆرسىتىدۇ. مەسىلەن، بانكا ساھەسىدىكىلەرنىڭ ھېسابات قىلىش ۋە ئۇنى ساقلاش، شۇنىڭدەك باش بانكىغا يۆتكەش قاتارلىق ئىقتىدارلارنى ئۆزىگە جەملىگەن يۇمشاق دېتاللارغا. ئوخشاش ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتاللارنى كۆرسىتىدۇ.

مەلۇم بىر مەشغۇلات سىستېمىسىنى كومپيۇتېرغا قاچىلىغاندىن كېيىن، باشقا ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتاللارنى قاچىلاپ ئىشلىتىشكە بولىدۇ. مەسىلەن، بىر پارچە سۈرەت كىرىشتۈرۈلمەكچى بولغاندا، كومپيۇتېردا مۇنداق شەرت ھازىرلىنىشى كېرەك:

(1) مەشغۇلات سىستېمىسى قاچىلانغان بولۇشى (Windows) كېرەك.
(2) سۈرەت بىر تەرەپ قىلىدىغان ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال قاچىلانغان بولۇشى كېرەك.

يۇقىرىدىكى ئىككىنچى تەلەپنى ئورۇنداش ئۈچۈن بىرىنچى تەلەپ ئورۇندىلىشى كېرەك. ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتالنى ئىشلىتىش ئۈچۈن، كومپيۇتېردا مەشغۇلات سىستېمىسىدىن بىرسى بولۇشى (كومپيۇتېرغا قاچىلانغان بولۇشى) كېرەك.

III ئاساسىي ئاپپاراتنىڭ ئىچكى تۈزۈلۈشى

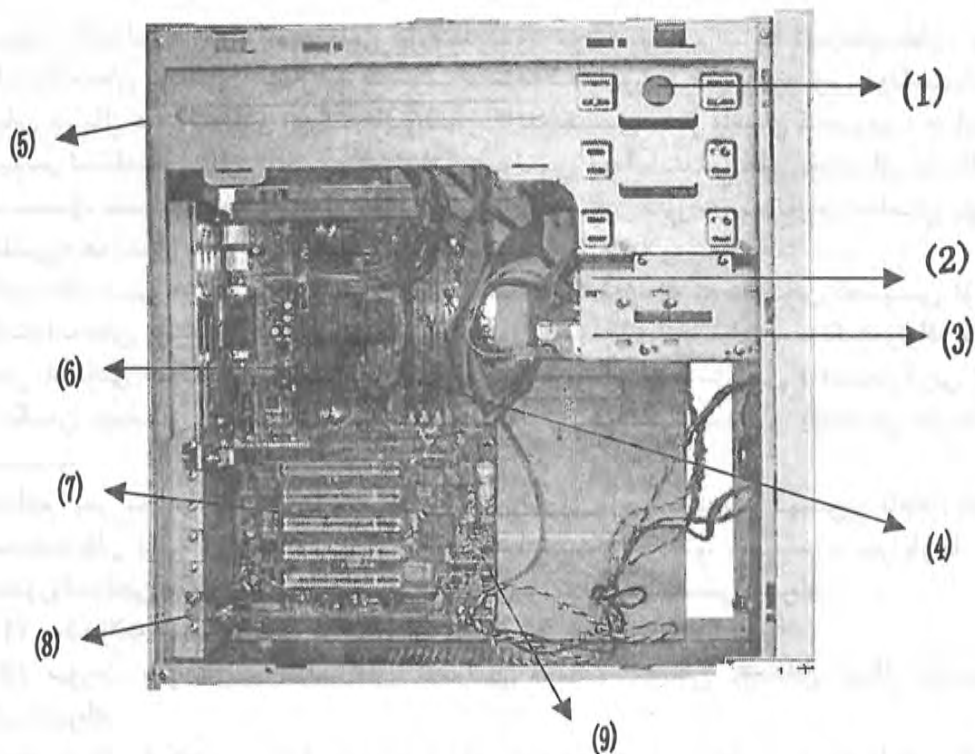
ئاساسىي ئاپپارات كومپيۇتېرنىڭ ھەرخىل فىزىكىلىق ئۈسكۈنىلىرى ئورۇنلاشتۇرۇلغان ساندۇقتىن ئىبارەت. كومپيۇتېر ساندۇقلىرى ھەرخىل بولۇپ، ئۇ ياتما شەكىللىك ۋە تىك شەكىللىك دەپ ئىككى تۈرگە بۆلۈنىدۇ. كومپيۇتېرنىڭ ئاساسىي ئاپپاراتىغا سىرتتىن قاراپلا كومپيۇتېرنىڭ ئىقتىدارىنى ئالدىراپ بەلگىلىۋېتىشكە بولمايدۇ، چۈنكى ئۇنىڭ ئىچىدىكى ئۈسكۈنىلەرنىڭ قانداق تىپتىكى، قانداق ئىقتىدارغا ئىگە ئىكەنلىكىنى بىلمەستىن، شۇ كومپيۇتېرنى ئىشلىتىش ياكى ئاساسىي ئاپپارات ساندۇقىنى ئېچىپ كۆرۈش ئارقىلىق كومپيۇتېرنىڭ ئىقتىدارىنىڭ يۇقىرى-تۆۋەنلىكىنى بىلگىلى بولىدۇ. بۇنىڭ ئۈچۈن، ئالدى بىلەن كومپيۇتېرنىڭ ئاساسىي ئاپپارات ساندۇقىنىڭ ئىچكى تۈزۈلۈشىنى بىلىش كېرەك.

تىك شەكىلدىكى



ياتما شەكىلدىكى

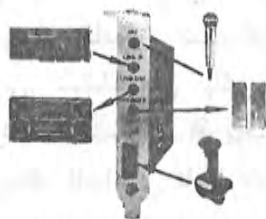




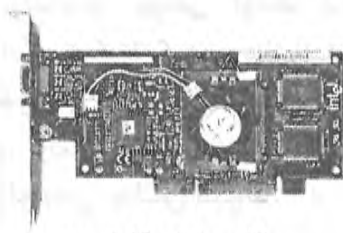
كومپيۇتېرنىڭ ئىچكى كۆرۈنۈشى

1. ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچ؛ 2. يۇمشاق دېسكا قوزغاتقۇچ؛ 3. قاتتىق دېسكا قوزغاتقۇچ؛ 4. ئىچكى ساقلىغۇچ؛ 5. توك مەنبەسى؛ 6. مەركىزىي بىرلەشكەن قىلغۇچ (CPU) ۋە شامال دۈرگۈچ؛ 7. كارنا ئوقۇرى (كارنا قىستۇرۇلدىغان ئورۇن)؛ 8. سۈرەت كارتىسى، ئاۋاز كارتىسى؛ 9. ئاساسىي توك يول تاختىسى.

كومپيۇتېر كارتىلىرىدىن كۆرسىتىش كارتىسى، ئاۋاز كارتىسى، تور كارتىسى، ئىچكى مودېم كارتىسى، پرىنسلار كارتىسى، تېلېفون زور كارتىسى، ۋىرۇسنىڭ ئالدىنى ئېلىش كارتىسى قاتارلىق كارتىلار بار.



ئاۋاز كارتىسىنىڭ ئارقا كۆرۈنۈشى

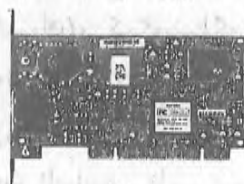


كۆرسىتىش كارتىسى

باشقا قوشۇمچە ئۈسكۈنىلەر

مودېم (Modem): ئەگەر كومپيۇتېرنى Internet تورىغا ئۇلىماقچى بولغاندا، كومپيۇتېردا چوقۇم مودېم بولۇشى كېرەك، مودېم ئادەتتە ئىككى خىل بولىدۇ: بىرخىلى ئىچكى مودېم، يەنە

پپارات ساندۇقىغا

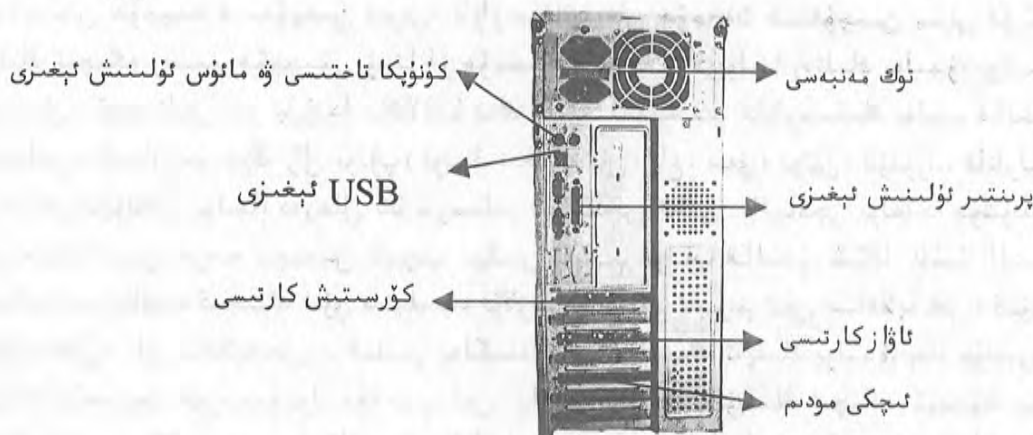


ٹپچکی ہودیم

ۋاقىتىنچە ئوك ساقلىغۇچ (UPS): كومپيۇتېر ئىشلەۋاتقاندا تۇيۇقسىز ئوك كېتىپ



كومپيۇتېر ئۆچۈپ كەتسە، بۇ نورمال بولمىغان ئەھۋال بولىدۇ، شۇڭا كومپيۇتېرنى توك كېتىشتىن بۇرۇن توغرا ئۇسۇل بىلەن ئۆچۈرۈۋېتىش كېرەك. UPS بۇيەسىلىنى ھەل قىلىپ بېرىدۇ، ئەگەر كومپيۇتېر UPS گە ئۇلانغان بولسا، توك كەتكەندىن كېيىن، ئۇ ئۆزىدە مەلۇم ۋاقىتقىچە توك ساقلاپ تۇرىدۇ، بۇنىڭدىن پايدىلىنىپ كومپيۇتېرنى توغرا ئۇسۇل بىلەن ئۆچۈرۈۋالغىلى بولىدۇ.



كومپيۇتېرنىڭ ئارقا كۆرۈنۈشى

IV ھۆججەت ۋە ھۆججەت قىسقۇچ (مۇندەرجە)

1. ھۆججەت

ھۆججەت دېگەندە، كومپيۇتېرغا كىرگۈزۈلگەن ھەر خىل تىپتىكى ئۇچۇرلارنىڭ كومپيۇتېردا ھۆججەت شەكلىدە تۇرغۇزۇلۇشى كۆزدە تۇتۇلىدۇ. مەسىلەن، كومپيۇتېردا بىر پارچە رەسىم سىزىپ ساقلاپ قويۇشۇمۇ بىر ھۆججەت بولىدۇ، ئەگەر كومپيۇتېرغا بىر پارچە VCD ناخشىسى كۆچۈرۈپ قويۇلسا بۇمۇ بىر خىل ھۆججەت بولىدۇ.

ھۆججەت ئاساسىي نام ۋە كېڭەيتىلگەن نامدىن ئىبارەت ئىككى نامنىڭ بىرلىكتە قويۇلۇشى بىلەن تۈزۈلىدۇ. ئاساسىي نام كومپيۇتېردا ساقلاپ قويماقچى بولغان ھۆججەتكە بەرگەن نامنى بىلدۈرىدۇ (ئاساسىي نام 255 ھەرپتىن ئېشىپ كەتمەسلىكى كېرەك)، كېڭەيتىلگەن نام كومپيۇتېر سىستېمىسى تەرىپىدىن قوبۇللىنىدۇ. ئاساسىي نام ھۆججەتنىڭ نامىنى ئىپادىلىسە، كېڭەيتىلگەن نام ھۆججەتنىڭ خاراكتېرىنى ئىپادىلەيدۇ. مەسىلەن، كومپيۇتېردا بىر پارچە سۈرەت سىزىپ ئۇنى ساقلاش ئۈچۈن، ئۇنىڭغا Rasim دەپ ھۆججەت ئاساسىي نامى بېرىلسە، كومپيۇتېر ئۇنىڭغا BMP دەپ كېڭەيتىلگەن نام بېرىدۇ. BMP دېگەن مەخسۇس رەسىم ھۆججەتلىرى ئۈچۈن قوبۇللىنىدىغان نام (ئاشۇ ھۆججەتنىڭ رەسىم ھۆججەتتىكى ئىكەنلىكىنى بىلدۈرىدۇ) بولۇپ، بۇنىڭ بىلەن كومپيۇتېر سان- ساناقسىز ھۆججەتلەرنى مۇشۇ ئۇسۇل بىلەن پەرقلەندۈرەلەيدۇ. ھۆججەتلەرنىڭ كېڭەيتىلگەن ناملىرىنى بىلىۋالغاندا، شۇ ھۆججەتنىڭ قانداق ھۆججەت ئىكەنلىكىنى ئاچماي تۇرۇپلا بىلىشكە بولىدۇ.

2. ھۆججەت قىسقۇچ

ھۆججەت قىسقۇچ (مۇندەرىجە) كومپيۇتېردىكى ھۆججەت ساقلاش ئۆيى بولۇپ، ئۇ ھۆججەتلەرنى ساقلايدۇ، ئەگەر كومپيۇتېرغا ئايرىم-ئايرىم ھالدا مەخسۇس رەسىم ھۆججەتلىرىنى ساقلايدىغان ھۆججەت قىسقۇچتىن بىرنى، ئاۋاز ساقلايدىغان ھۆججەت قىسقۇچتىن بىرنى قۇرۇپ، شۇنىڭ ئىچىگە رەسىم ھۆججەتتى ۋە ئاۋاز ھۆججەتتە ساقلاپ قويۇلسا رەتلىك بولىدۇ، بولمىسا ھەرخىل ھۆججەتلەر بىر ئورۇندا ساقلىنىسا بەك قالايمىقانلىشىپ ئاۋازچىلىك بولۇپ قالىدۇ. مەسىلەن، ئامبار بىر چوڭ زال بولۇپ، ئۇنىڭ ئىچىگە ئۇن، ياغ، سەي، ئوتۇن، كۆمۈر... قاتارلىق نەرسىلەر قويۇلغان بولسا، دەرھال شۇ نەرسىلەر ئارىسىدىن ئۇنى ئالماقچى بولغاندا مۇشۇنداق بىر نەچچە خىل نەرسە ئىچىدىن ئايرىپ ئېلىش ئەپسىز بولۇپ قالىدۇ، شۇڭا ئاشۇ زالنىڭ ئىچىگە بىر قانچە كىچىك ئۆي سېلىپ، ئۇلارنى ئايرىم-ئايرىم ئۇن ساقلايدىغان، كۆمۈر ساقلايدىغان، ياغ ساقلايدىغان... قىلىپ بەلگىلەپ قويغاندا، بەك ئەپلىك بولىدۇ. يەنە مۇندەرىجە ئىچىگە مۇندەرىجە قۇرسىمۇ بولىدۇ، مەسىلەن، ياغ ساقلايدىغان ئۆينىڭ ئىچىگە كۈنجۈت يېغى ساقلايدىغان، چىگىت يېغى ساقلايدىغان ئۆيلەرنى سالغىلى بولغانغا ئوخشاش. شۇنىڭغا دىققەت قىلىش كېرەككى، ھۆججەت سىغىم ئىگىلەيدۇ، مۇندەرىجە سىغىم ئىگىلىمەيدۇ. بىر مۇندەرىجە ئىچىدە ئاساسىي نامى ۋە كېڭەيتىلگەن نامى ئوخشاش ھۆججەتنى ساقلاشقا بولمايدۇ، ئۇلارنىڭ ئاساسىي نامى ياكى كېڭەيتىلگەن نامى پەرقلەنىشى كېرەك. ئادەتتە Windows مەشغۇلات سىستېمىسىدا مۇندەرىجىنىڭ بەلگىسى ئاساسىي جەھەتتىن بىرخىل كۆرۈنۈشتە بولىدۇ. ھۆججەت قىسقۇچنىڭ (مۇندەرىجە) كېڭەيتىلگەن نامى بولمايدۇ، لېكىن ئوخشاش ئورۇندا ئوخشاش ئىسمىلىك ھۆججەت قىسقۇچ (مۇندەرىجە) قۇرۇشقا بولمايدۇ. ھۆججەتنىڭ بەلگىسى بولسا ھەرخىل بولىدۇ، چۈنكى ئۇلارنىڭ كېڭەيتىلگەن نامى ئوخشاش بولمىغانلىقتىن، سىستېما ئۇلارغا خاس بەلگىلەرنى ئورۇنلاشتۇرغان بولىدۇ. مەسىلەن:



مۇندەرجىنىڭ بەلگىسى

ئاساسىي نام

3. كۆپ ئۇچرايدىغان ھۆججەتلەرنىڭ كېڭەيتىلگەن ناملىرى

تۈر بەت ھۆججىتى	HTM	ئىجرا بولىدىغان ھۆججەت	EXE
ئاۋاز ھۆججىتى	WAV	كومانددا ھۆججىتى	COM
ئاۋاز، مۇزىكا ھۆججىتى	MP3	تۈپ بىر تەرەپ قىلىش ھۆججىتى	BAT
ھەرىكەتچان سۈرەت ھۆججىتى	AVI	تېكىست ھۆججىتى	TXT
ئاپتون ھۆججىتى	ICO	سانلىق مەلۇمات ھۆججىتى	DAT
سىستېما ھۆججىتى	SYS	رەسىم ھۆججىتى	BMP
BASIC تىلى ھۆججىتى	BAS	رەسىم ھۆججىتى	JPG
C تىلى ھۆججىتى	C	ھەرىكەتچان رەسىم ھۆججىتى	GIF
Excel ھۆججىتى	XLS	Word ھۆججىتى	DOC
پىرىلانغان ھۆججەت	ZIP	Photoshop ھۆججىتى	PSD
Realplayer ھۆججىتى	RAM	پىرىلانغان ھۆججەت	ARJ
		خەت شەكلى ھۆججىتى	FONT

4. مەشغۇلات سىستېمىلىرىدا كۆپ ئۇچرايدىغان بەلگىلەر

خالىغان بەلگىسى: * دېسكاناملىرى: C:, D:, E:, F: ...



قاتتىق دېسكا بەلگىسى:

يۇمشاق دېسكا نامى: A



ئوپتىك دېسكا بەلگىسى:



يۇمشاق دېسكا بەلگىسى:

V كومپيۇتېر ۋىرۇسى ھەققىدە چۈشەنچە ۋە ئۇنى تازىلاش ئۇسۇلى

كومپيۇتېر ۋىرۇسى بىرخىل ئۈستىلىق بىلەن تۈزۈلگەن ئالاھىدە پروگرامما بولۇپ، ئۇنىڭ ئاساسلىق رولى كومپيۇتېر سىستېمىلىرىغا ياكى كومپيۇتېر قاتتىق دېتاللىرىغا بۇزغۇنچىلىق ئېلىپ بېرىشتىن ئىبارەت. كومپيۇتېر ۋىرۇسى بىئولوگىيىلىك ۋىرۇسقا ئوخشاش كومپيۇتېر

سىستېمىلىرىدا ساقلىنىش، تارقىلىش، شۇنىڭدەك بەلگىلەنگەن ۋاقىتتا بۇزغۇنچىلىق قىلىش رولىغا ئىگە بولۇپ، كومپيۇتېر سىستېمىلىرىنى بۇزغۇنچىلىققا ئۇچرىتىدۇ. ھەتتا بەزى بۇقىرى ئىقتىدارلىق كومپيۇتېر ۋىروسى كومپيۇتېرنىڭ قاتتىق دېتاللىرىغىمۇ زىيان سالىدۇ. شۇڭا كىشىلەر بۇنى ئادەتتىكى بىئولوگىيىلىك ئاتىلىشى بويىچە «ۋىروس» دەپ ئاتىغان، ئىنگلىزچە Virus دەپ يېزىلىدۇ.

كومپيۇتېر ۋىروسى 1988- يىلىدىن باشلانغان. ئۇنىڭدىن بۇرۇن كىشىلەر ئەزەلدىن كومپيۇتېر ۋىروسى دېگەن سۆزنى ئاڭلاپ باقمىغان. 1988- يىلى ئامېرىكا كاڭتار ئۇنىۋېرسىتېتىنىڭ ئاسپرانت ئوقۇغۇچىسى روبېرت. مولس «مولس لۆمۈلدېمە قۇرتى» دەپ ئاتىلىدىغان بىر پروگراممىنى يېزىپ چىققان، بۇ ئەڭ دەسلەپكى ۋىروس تۇر، شۇنىڭدىن تارتىپ تا ھازىرغىچە نۇرغۇنلىغان يامان نىيەتلىك ۋىروسلار پەيدا بولدى.

كومپيۇتېر ۋىروسى ئاساسلىقى كومپيۇتېر دېسكىلىرى (يۇمشاق دېسكا، قاتتىق دېسكا، ئوپتىك دېسكا)، كومپيۇتېر تورى، ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت يوللانمىلىرىدىن ئاسانلا يۇقىدۇ. شۇنىڭ ئۈچۈن كومپيۇتېر ۋىروسلىرىنىڭ ئالدىنى ئېلىش ئۈچۈن، 1. كېلىش مەنبەسى ئېنىق بولمىغان كومپيۇتېر دېسكىلىرىنى ئىشلەتمەسلىك، ئىشلىتىش توغرا كەلسە ئاۋۋال ۋىروس تەكشۈرۈش يۇمشاق دېتاللىرىدىن پايدىلىنىپ، دېسكىدا ۋىروسنىڭ بار - يوقلۇقىنى تەكشۈرۈش، ۋىروس بار بولسا تازىلاش كېرەك. 2. كومپيۇتېر تورغا كىرىشتىن بۇرۇن، كومپيۇتېرغا مۇداپىئەلىنىش تېمى (ۋىروسنىڭ ئالدىنى ئېلىش يۇمشاق دېتالى) نى قاچىلاش كېرەك.

كومپيۇتېر ۋىروسىنى تازىلاش يۇمشاق دېتاللىرىدىن PC KILL، KV3000، 金山毒霸، Norton قاتارلىقلار بار.

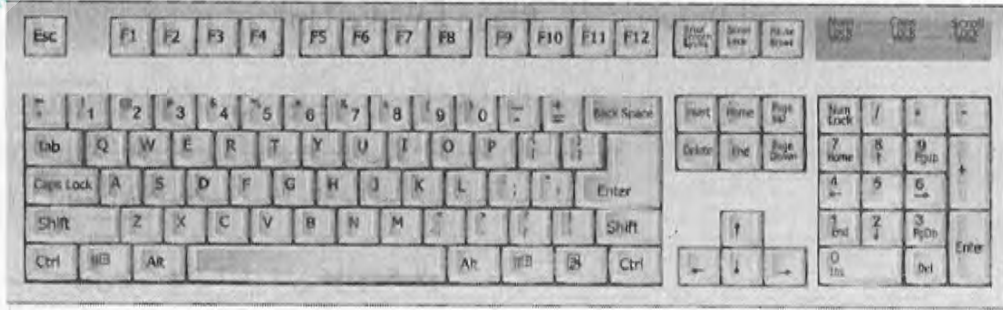
KV3000 ۋىروس تازىلاش يۇمشاق دېتالىنى ئىشلىتىش ئۇسۇلى

1. KV3000 نىڭ يۇمشاق دېسكىسى كومپيۇتېرغا كىرگۈزۈلىدۇ؛ 2. كومپيۇتېر قوزغىتىلىدۇ؛ 3. قوزغىتىلىپ بولغاندىن كېيىن، كۇنۇپكا تاختىسى ئارقىلىق KV3000 دەپ كىرگۈزۈلۈپ، Enter كۇنۇپكىسى بېسىلىدۇ؛ 4. بىردەمدىن كېيىن KV3000 قوزغىلىدۇ، ئاندىن تازىلماقچى بولغان دېسكا نامى بېسىلسا ۋىروس تازىلاشقا باشلايدۇ؛ 5. بارلىق دېسكىلارنى تازىلاپ بولغاندىن كېيىن يۇمشاق دېسكا كومپيۇتېردىن چىقىرىۋېلىنىپ كومپيۇتېر قايتا قوزغىتىلسا بولىدۇ.

VI كۇنۇپكا تاختىسى بىلەن تونۇشۇش ۋە ئۇنى ئىشلىتىش

1. كۇنۇپكا تاختىسى بىلەن تونۇشۇش
كۇنۇپكا تاختىسى كومپيۇتېرنىڭ ئاساسلىق كىرگۈزۈش ئۈسكۈنىسى بولۇپ، ئۇ ئادەم بىلەن كومپيۇتېر ئارىسىدىكى «ئالاقە» قىلىش قورالىدۇر، ئادەتتە كۆپ ئىشلىتىلىدىغان كۇنۇپكا

ناختىلىرى 101، 104 كۈنۈپكىلىق ناختا بولىدۇ.



يۇقىرىقى رەسىمدىكى كۈنۈپكا ناختىسى ھازىر كۆپ ئىشلىتىلىۋاتقان كۈنۈپكا ناختىسى بولۇپ، تۆۋەندە ھەر قايسى كۈنۈپكىلارنىڭ ئىشلىتىلىشى تونۇشتۇرۇپ ئۆتۈلىدۇ.

ئىقتىدار كۈنۈپكا رايونى



ئىقتىدار كۈنۈپكىلىرى ئوخشاش بولمىغان يۇمشاق دېتاللاردا ئوخشاش بولغان ياكى ئوخشاش بولمىغان ئىقتىدارغا ئىگە كۈنۈپكىلارنى كۆرسىتىدۇ.

ESC كۈنۈپكىسى مەشغۇلاتتىن چېكىنىش ياكى ئۇنى ئەمەلدىن قالدۇرۇش رولىنى ئوينايدۇ.

F1 كۈنۈپكىسى مەشغۇلات قىلىۋاتقان يۇمشاق دېتالغا قارىتا بارەم ئۈچۈرۈش كۆرسىتىش رولىنى ئوينايدۇ.

F2 كۈنۈپكىسى Windows دا تاللانغان ھۆججەتنىڭ ھۆججەت نامىنى ئۆزگەرتىش رولىنى ئوينايدۇ.

F3 كۈنۈپكىسى Windows مەشغۇلاتىدا ئىزدەش پروگراممىسىنى قوزغىتىش رولىنى ئوينايدۇ.

F5 كۈنۈپكىسى Windows مەشغۇلاتىدا ئورۇنلاشتۇرۇش ئېلىپ بېرىش رولىنى ئوينايدۇ.

Print Screen كۈنۈپكىسى ئېكران مەزمۇنىنى بېسىپ چىقىرىش كۈنۈپكىسى بولۇپ، پرىنتىر ئوچۇق بولغان ھەم قەغەز سېلىنغان ھالەتتە كومپيۇتېرغا ئۇلانغان بولسا ئېكراندىكى مەزمۇنىنى بېسىپ چىقىرىش رولىنى ئوينايدۇ.

Scroll lock كۈنۈپكىسى ئېكراننىڭ سەكرىشىنى كونترول قىلىش كۈنۈپكىسى بولۇپ، بۇ كۈنۈپكىنىڭ بىر دانە چىرىغى بار.

Pause Break كۈنۈپكىسى قىسقا مۇددەت توختىتىش / ئاخىرلاشتۇرۇش كۈنۈپكىسى بولۇپ، مەلۇم بىر مەشغۇلاتنى ۋاقىتنىچە توختىتىش ياكى ئۈزۈۋېتىش رولىنى ئوينايدۇ؛ **Ctrl** كۈنۈپكىسى بىلەن ماسلاشتۇرۇپ ئىشلىتىلىدۇ، ئۆزىنى ئايرىم باسقاندا ۋاقىتنىچە توختىتىش، **Ctrl** كۈنۈپكىسى بىلەن بىللە باسقاندا ئۈزۈۋېتىش رولىنى ئوينايدۇ.

يەنە بىر قىسىم كۈنۈپكا ناختىلىرىدا يۇقىرىدا سۆزلەنگەن كېيىنكى ئۈچ كۈنۈپكىنىڭ ئورنىغا مۇنداق ئۈچ كۈنۈپكا ئورنىتىلغان بولۇپ، ئۇ يۇقىرىدا سۆزلەنگەن كېيىنكى ئۈچ كۈنۈپكىنىڭ ئۈستىگە ئورۇنلاشتۇرۇلغان بولىدۇ.

ئۇلارنىڭ كۇنۇپكا تاختىسىغا ئورۇنلاشتۇرۇلۇش ھالىتى:

Power	Sleep	Wake Up
-------	-------	---------

Power كۇنۇپكىسى كومپيۇتېرنى ئاپتوماتىك ئۆچۈرىدۇ.

Sleep كۇنۇپكىسى كومپيۇتېرنى ۋاقىتنىچە ئۇخلىتىدۇ.

Wake Up كومپيۇتېرنى ئۇخلاشتىن ئويغىتىدۇ.

مەخسۇس ئىشلىتىلىدىغان كۇنۇپكىلار

Shift كۇنۇپكىسى ئالماشتۇرۇش كۇنۇپكىسى بولۇپ، بىر كۇنۇپكىغا ئورۇنلاشقان ئىككى خىل ۋەزىپە ياكى ئىككى خىل ھەرپ- بەلگىلەرنى ئايرىش رولىنى ئوينايدۇ. كۇنۇپكا تاختىسىغا قارىغاندا بىر كۇنۇپكا ئۈستىگە ئىككى بەلگە ياكى بىر رەقەم، بىر بەلگە ئورۇنلاشتۇرۇلغان كۇنۇپكىلار بار. بۇ كۇنۇپكىلارنىڭ ئۆزىنى باسقاندا كۇنۇپكىنىڭ ئاستىغا ئورۇنلاشتۇرۇلغان ھەرپ ياكى رەقەم چىقىدۇ، ئەگەر Shift كۇنۇپكىسى بىلەن بېسىلسا، كۇنۇپكىنىڭ ئۈستىگە ئورۇنلاشتۇرۇلغان ھەرپ ياكى بەلگە چىقىدۇ. مەسىلەن، 1 نى چىقارماقچى بولغاندا، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى 1 دېگەن كۇنۇپكىنى باسسا بولىدۇ، ئەگەر ! بەلگىسىنى چىقارماقچى بولغاندا، Shift كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ، 1 دېگەن كۇنۇپكىنى باسسا، ! بەلگىسى چىقىدۇ. چۈنكى 1 بىلەن ! بەلگىسى بىر كۇنۇپكا ئۈستىگە جايلاشقان، 1 بولسا ! نىڭ ئاستىغا، ! بولسا 1 نىڭ ئۈستىگە جايلاشقان.

Shift كۇنۇپكىسى كۇنۇپكا تاختىسىدا ئىككى يەردە بار، بۇلارنىڭ روللىرى پۈتۈنلەي ئوخشاش، پەقەت باشقا كۇنۇپكىلار بىلەن ئۆزئارا بىرلەشتۈرۈپ ئىشلەتكەچكە، ئىشلىتىشكە ئوڭاي بولۇشى ئۈچۈن ئىككى يەرگە جايلاشتۇرۇلغان، باشقا تەكرار كۇنۇپكىلارمۇ مۇشۇ مەقسەتتە ئىككى يەرگە جايلاشقان.

Caps lock كۇنۇپكىسى ھەرپنى قۇلۇپلاش كۇنۇپكىسى بولۇپ، بۇ كۇنۇپكا ئارقىلىق ھەرپ كۇنۇپكىلىرىنىڭ چوڭ- كىچىك يېزىلىشى كونترول قىلىنىدۇ. بۇ كۇنۇپكىنىڭ ئۆزىگە ماسلاشتۇرۇلغان بىر دانە چىرىغى بولىدۇ، بۇ چىراغ كۇنۇپكا تاختىسىنىڭ ئىككى دانە چىراغ ئوتتۇرىسىغا ئورۇنلاشتۇرۇلغان بولۇپ، بۇ كۇنۇپكا ئارقىلىق شۇ چىراغنى باشقۇرغىلى بولىدۇ. چىراغ يورۇسا ئىنگىلىزچە ھەرپلەر چوڭ يېزىلىشى بويىچە چىقىدۇ، چىراغ يورۇمىسا، ئىنگىلىزچە ھەرپلەر كىچىك يېزىلىشى بويىچە چىقىدۇ.

Ctrl كۇنۇپكىسى كۇنۇپكا تاختىسىنىڭ ئىككى يېرىگە جايلاشقان بولۇپ، بۇ كۇنۇپكا باشقا كۇنۇپكىلار بىلەن ماسلاشتۇرۇپ ئىشلىتىلىدۇ. مەسىلەن، Windows مەشغۇلات سىستېمىسىدا Ctrl بىلەن بوش ئورۇن كۇنۇپكىسىنى بېسىش ئارقىلىق خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش ھالىتىگە ئۆتكىلى بولىدۇ.

Alt كۇنۇپكىسىدىنمۇ ئىككىسى بار، بۇ كۇنۇپكا باشقا كۇنۇپكىلار بىلەن ماسلاشتۇرۇپ ئىشلىتىلىدۇ. مەسىلەن، **Ctrl**، **Alt**، **Del** كۇنۇپكىلار تەڭ بېسىلسا، كومپيۇتېر قايتا قوزغىلىدۇ.

Enter كۈنۈپكىسى ئىجرا قىلىش كۈنۈپكىسى بولۇپ، كىرگۈزۈلگەن بۇيرۇقلارنى ئىجرا قىلىش ئۈچۈن ئىشلىتىلىدۇ. تەھرىرلەش سىستېمىلىرىدا بۇ كۈنۈپكا ئارقىلىق نۇر بەلگىنى باش قۇرغا چۈشۈرۈشكە بولىدۇ.

Backspace قايتۇرۇش كۈنۈپكىسى بىر قېتىم بېسىلسا، نۇر بەلگىسى بىر ئارىلىق ئارقىغا يۆتكىلىدۇ ھەمدە شۇنىڭ بىلەن بىر ۋاقىتتا نۇر بەلگىسىنىڭ ئارقىسىدىكى بىر ھەرپ ئۆچىدۇ.

Insert ياكى **INS** كۈنۈپكىسى قىستۇرۇش كۈنۈپكىسى بولۇپ، بۇ كۈنۈپكا ئارقىلىق تەھرىرلەش سىستېمىلىرىدا قىستۇرۇش ھالىتىگە ئۆتكىلى ۋە چېكىنگىلى بولىدۇ. بۇ كۈنۈپكا بېسىلسا ئېكراندا ھېچقانداق ئۆزگىرىش بولمايدۇ، قىستۇرۇش ھالىتىگە ئۆتۈپ تېكىست ئارىسىغا يېزىق قىستۇرۇشقا بولىدۇ، بۇ ھالەتتىن چېكىنگەن ھالەت سىستېما ھالىتى بولۇپ، بۇ ھالەتتە تېكىست ئارىسىغا يېزىق قىستۇرغىلى بولمايدۇ، يېزىق كىرگۈزۈلسە، يېزىلىۋاتقان ھەرپ بۇرۇن يېزىلىپ بولغان ھەرپنىڭ ئۈستىگە يېزىلىپ ماڭىدۇ.

Delete ياكى **DEL** كۈنۈپكىسى ئۆچۈرۈش كۈنۈپكىسى بولۇپ، بۇ كۈنۈپكا بېسىلغاندا نۇر بەلگىسىنىڭ ئوڭ تەرىپىدە تۇرغان ھەرپ ئۆچىدۇ.

Page Up ياكى **PgUp** كۈنۈپكىسى ئالدىنقى بەتكە ئۆرۈش كۈنۈپكىسى بولۇپ، ئېكراندا بىر نەچچە بەت كېلىدىغان مەزمۇنلارنى كۆرۈۋېتىپ بۇ كۈنۈپكىنى بېسىش ئارقىلىق نۆۋەتتىكى بەتنىڭ ئالدىنقى بېتىنى ئۆرۈگىلى بولىدۇ.

Page Down ياكى **Pgdn** كۈنۈپكىسى كېيىنكى بەتنى ئۆرۈش كۈنۈپكىسى بولۇپ، بۇ كۈنۈپكا ئارقىلىق نۆۋەتتىكى بەتنىڭ كېيىنكى بېتىگە ئۆتكىلى بولىدۇ.

Home كۈنۈپكىسى نۇر بەلگىنى قۇرنىڭ بېشىغا يۆتكەيدۇ.

End كۈنۈپكىسى نۇر بەلگىنى قۇرنىڭ ئاخىرىغا يۆتكەيدۇ.

Num Lock كۈنۈپكىسى رەقەم قۇلۇپلاش كۈنۈپكىسى بولۇپ، بۇ كۈنۈپكىنىڭ بىر دانە چىرىغى بار، بۇ چىراغ ئاشۇ كۈنۈپكىنىڭ ئۈستىگە جايلاشقان بولۇپ، بۇ چىراغ يورۇق ۋاقىتتا رەقەم رايونىنى بېسىش ئارقىلىق رەقەم چىقارغىلى بولىدۇ، بۇ چىراغ ئۆچۈك بولسا رەقەم باسقۇلى بولمايدۇ، بەلكى ئاشۇ كۈنۈپكا ئۈستىدىكى كۆرسىتىلگەن ھەرپ ۋە بەلگە بويىچە رول ئالىدۇ.

بوشلۇق كۈنۈپكىسى ئارقىلىق بوش ئورۇن كىرگۈزۈشكە بولىدۇ.

كۈنۈپكا تاختىسىنى ئاسراش ئۇسۇلى

كۈنۈپكا تاختىسىنى ناھايىتى سىلىق، بوش بېسىش، بەك قوپال باسمىسلىق، چاڭ-توزاندىن ساقلاش كېرەك، كۈنۈپكا تاختىسىنى ئىشلىتىشتىن بۇرۇن قولنىڭ تازىلىقىنىمۇ تەكشۈرۈش كېرەك. كومپيۇتېرنى خىزمەتتىن توختاتقاندىن كېيىن، كۈنۈپكا تاختىسىنىڭ ئۈستىنى ياپقۇچ بىلەن يېپىپ قويۇش، كۈنۈپكا تاختىسىنىڭ ئۈستىگە ئېغىر نەرسىلەرنى قويماسلىق كېرەك.

2. كۈنۈپكا تاختىسىنى ئىشلىتىش

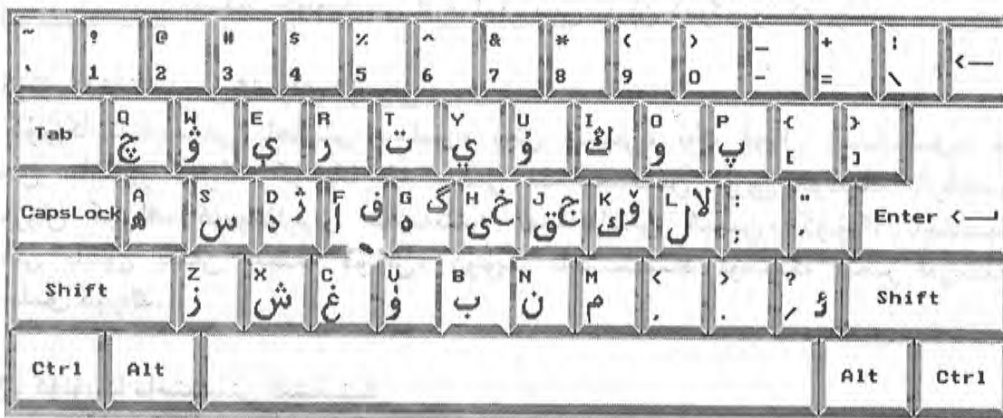
كۈنۈپكا تاختىسىدىكى ھەرپلەر ئىنگىلىزچە ھەرپلەر بولۇپ، ئۇلار ئۆزلىرىنىڭ كۆپ ئىشلىتىش ياكى ئاز ئىشلىتىلىشىگە قاراپ، ئەڭ كۆپ ئىشلىتىلىدىغانلىرى ئوتتۇرىغا،

قالغانلىرى ئىككى چەتكە ئورۇنلاشتۇرۇلغان.
 كۈنۈپكا تاختىسىنىڭ مەشغۇلات سۈرئىتىنى ئاشۇرۇش ئۈچۈن داۋاملىق مەشىق قىلىشقا توغرا كېلىدۇ، مەشىق قىلغاندا شۇنىڭغا دىققەت قىلىش كېرەككى، قولى رەتلىك تۇتۇش كېرەك .
 ھەرقايسى بارماقلارنىڭ ۋەزىپىسى:



قولنىڭ كۈنۈپكا تاختىسىنىڭ ئۈستىدە تۇرۇش ئورنى

- سول كۆرسەتكۈچ بارماق: F، G، V، R، T، 4، 5 كۈنۈپكىلارغا مەسئۇل.
- سول ئوتتۇرا بارماق: D، C، E، 3 كۈنۈپكىلارغا مەسئۇل.
- سول نامىسىز بارماق: S، X، W، 2 كۈنۈپكىلارغا مەسئۇل.
- سول چىمچىلاق بارماق: A، Z، Q، 1 كۈنۈپكىلارغا مەسئۇل.
- ئوڭ كۆرسەتكۈچ بارماق: H، J، N، M، Y، U، 6، 7 كۈنۈپكىلارغا مەسئۇل.
- ئوڭ ئوتتۇرا بارماق: K، I، 8 كۈنۈپكىلارغا مەسئۇل.
- ئوڭ چىمچىلاق بارماق: P، O، .، ، / ھەمدە ئوڭ تەرەپتىكى ھەرقايسى ئىقتىدار كۈنۈپكىلارغا مەسئۇل.
- ئوڭ نامىسىز بارماق: L، O، 9 كۈنۈپكىلارغا مەسئۇل.
- ئوڭ باش بارماق: بوش ئورۇن كۈنۈپكىسىغا مەسئۇل.



ئۇيغۇرچە كۈنۈپكا تاختىسى

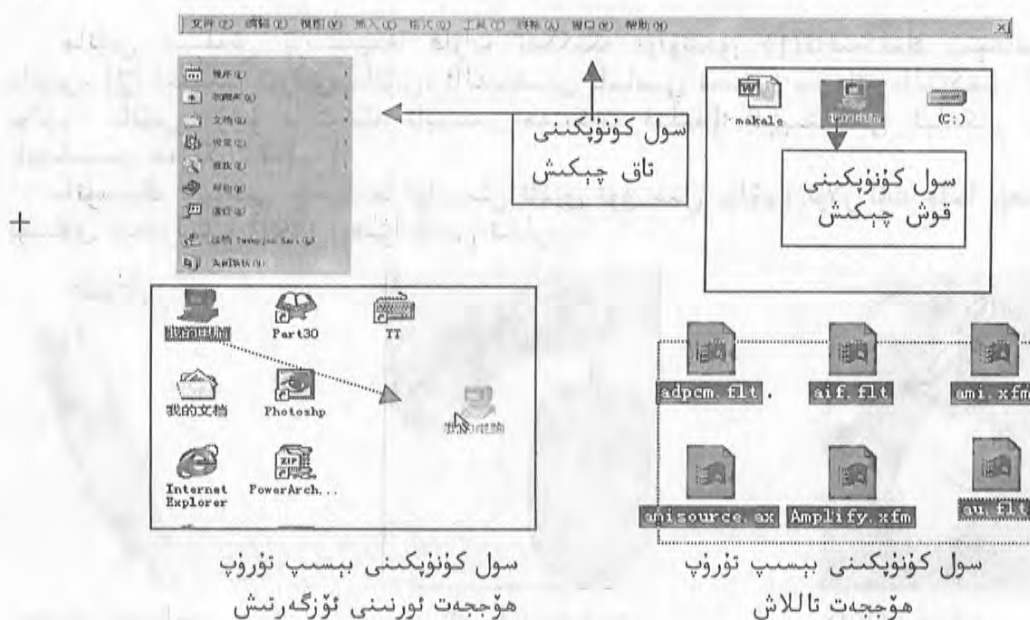
Windows VII مەشغۇلات سىستېمىسىدا مائۇس ئىشلىتىشنى ئۆگىنىش ۋە ھەرخىل مائۇس كۆرسەتكۈچلىرى بىلەن تونۇشۇش

1. مائۇس ئىشلىتىشنى ئۆگىنىش

مائۇس قول بىلەن قايىققا سۈرۈلسە ئېكراندا شۇنىڭغا ئەگىشىپ بىردانە ئىستېرلىكا يۆتكىلىدۇ. مائۇس ئوڭ ۋە سول كۇنۇپكىدىن ئىبارەت ئىككى كۇنۇپكىدىن (2D) تەركىب تاپىدۇ، بەزى مائۇسنىڭ ئوتتۇرىسىدا بىردانە شار بولىدۇ (3D)، بۇ شارنى يۇمىلىتىش ئارقىلىق Windows تا كۆزنەككە پاتماي قالغان مەزمۇنلارنى سۈرۈپ داۋامىنى كۆرۈشكە بولىدۇ. مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى تاق چېكىش (بىر چېكىش)، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى قوش چېكىش (ئىككى چېكىش) ئارقىلىق ۋە تاق چېكىش، بېسىپ تۇرۇش ئارقىلىق ئىشلىتىلىدۇ. قوش چېكىش ۋاقىتتا ئىككى قېتىمقى چېكىش ئارىلىقىدىكى ۋاقىت بەكمۇ قىسقا بولۇشى، يەنى ناھايىتى تېزلىك بىلەن ئىككى قېتىم بېسىلىشى كېرەك.

سول كۇنۇپكىنى قوش چېكىشنىڭ رولى: ھۆججەت ياكى پروگراممىلارنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى قوش چېكىش ئارقىلىق ئېچىشقا ۋە ئىجرا قىلىشقا بولىدۇ، ئادەتتە بۇ ئۇسۇل ھەممىدىن كۆپرەك قوللىنىلىدۇ.

سول كۇنۇپكىنى تاق چېكىشنىڭ رولى: مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى تاق چېكىش ئارقىلىق ئىشلەتمەكچى بولغان ھۆججەت ياكى پروگراممىلارنى تاللاشقا بولىدۇ. تىزىملىكتىكى ھۆججەت ياكى پروگراممىلارنى سول كۇنۇپكىنى تاق چېكىش ئارقىلىق ئېچىشقا ۋە ئىجرا قىلىشقا بولىدۇ. سول كۇنۇپكىنى بېسىپ تۇرۇپ سۈرۈش ئارقىلىق ئىشلىتىشنىڭ رولى: بۇ ئۇسۇل ئارقىلىق بىر ياكى ئۇنىڭدىن ئارتۇق ھۆججەتلەرنى بىرلا ۋاقىتتا تاللاشقا ھەمدە بېسىپ تۇرۇپ سۈرۈش ئارقىلىق ھۆججەت سىنبەلگىلىرىنىڭ ئورنىنى يۆتكەشكە بولىدۇ. مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى ئىشلىتىلىدىغان ئورۇنلاردىن مىسال:



2. ھەرخىل مائۇس كۆرسەتكۈچلىرى بىلەن تونۇشۇش
مائۇس ئىستىرىلكىسى ھەرخىل شەكىلگە ئۆزگىرىدۇ، بۇ ئۆزگەرگەن شەكىللەر كومپيۇتېرنىڭ مەلۇم بىر مەشغۇلات ئۈستىدە ئىكەنلىكىنى بىلدۈرىدۇ، شۇڭا تۆۋەندە مائۇسنىڭ ھەرقايسى ئىستىرىلكىلىرى بىلەن قىسقىچە تونۇشۇش زۆرۈر:

بەلگىلەر	مەنىسى	پەلگىلەر	مەنىسى
	ئۆلچەملىك ئالاش ئىستىرىلكىسى		كۆزنەكنى بويىغا قارىتا چوڭ-كىچىكلىكىنى ئۆزگەرتىشنى بىلدۈرىدۇ
	ئىشلەتكۈچىنىڭ كۈتۈپ تۇرۇشىنى بىلدۈرىدۇ		كۆزنەكنى توغرىسىغا قارىتا چوڭ-كىچىكلىكىنى ئۆزگەرتىشنى بىلدۈرىدۇ
	ئارقا سەھنىدە مەشغۇلات ئېلىپ بېرىلىۋاتقانلىقىنى بىلدۈرۈش ئىستىرىلكىسى		كۆزنەكنى بۇلۇڭ سىزىقى بويىچە تەڭشەش (ھەم كەڭلىكىنى ھەم ئېگىزلىكىنى ئۆزگەرتىش)
	ياردەم تەلەپ قىلىش ئىستىرىلكىسى		قول بىلەن يېزىشنى بىلدۈرىدۇ
	ئىشلىتىشكە بولمايدىغانلىقىنى بىلدۈرىدۇ		ئۆلىنىشنى تاللاش بەلگىسى (تۈردا كۆپ ئىشلىتىلىدۇ)
I	خەت يېزىش رايونىغا كىرگەنلىكىنى بىلدۈرىدۇ		كۆزنەكنى بۆتكەشنى بىلدۈرىدۇ

مائۇس ئىشلەش پرىنسىپىغا قاراپ ئىككىگە بۆلۈنىدۇ: (1) غالتەكلىك (مېخانىكىلىق) مائۇس، (2) ئېلېكتر نۇرلۇق مائۇس. ئالدىنقىسى ئاساسىي قىسمى بىردانە غالتەكتىن ئىبارەت بولۇپ، مائۇس مۇشۇ غالتەككە تايىنىپ ھەرىكەت قىلىدۇ؛ كېيىنكىسى ئېلېكتر نۇرىدىن پايدىلىنىپ ھەرىكەت قىلىدۇ.
مائۇسنىڭ ئاساسىي ماشىنىغا ئۆلىنىش ئاغزى ئۈچ خىل بولۇپ، ئۇلار تۆت چاسا ئېغىزلىق، يۇمىلاق ئېغىزلىق، USB ئېغىزلىقتىن ئىبارەت.



USB ئېغىزلىق



تۆت چاسا ئېغىزلىق



يۇمىلاق ئېغىزلىق

ئىككىنچى باب windows 98 مەشغۇلات سىستېمىسى

I Windows98 نىڭ ئۈستەل يۈزى

كۆمپيۇتېرغا Windows98 قاچىلانغان بولسا، كومپيۇتېرنى ئاچقاندا Windows98 قوزغىلىدۇ. تۆۋەندىكى رەسىم Windows98 نىڭ قوزغىلىش رەسىمى، رەسىمنىڭ ئاستىغا قارىغاندا بىر دانە سىزىقنىڭ مېڭىۋاتقانلىقىنى كۆرگىلى بولىدۇ، بۇ ھال Windows98 نىڭ نورمال قوزغىلىۋاتقانلىقىنى بىلدۈرىدۇ.



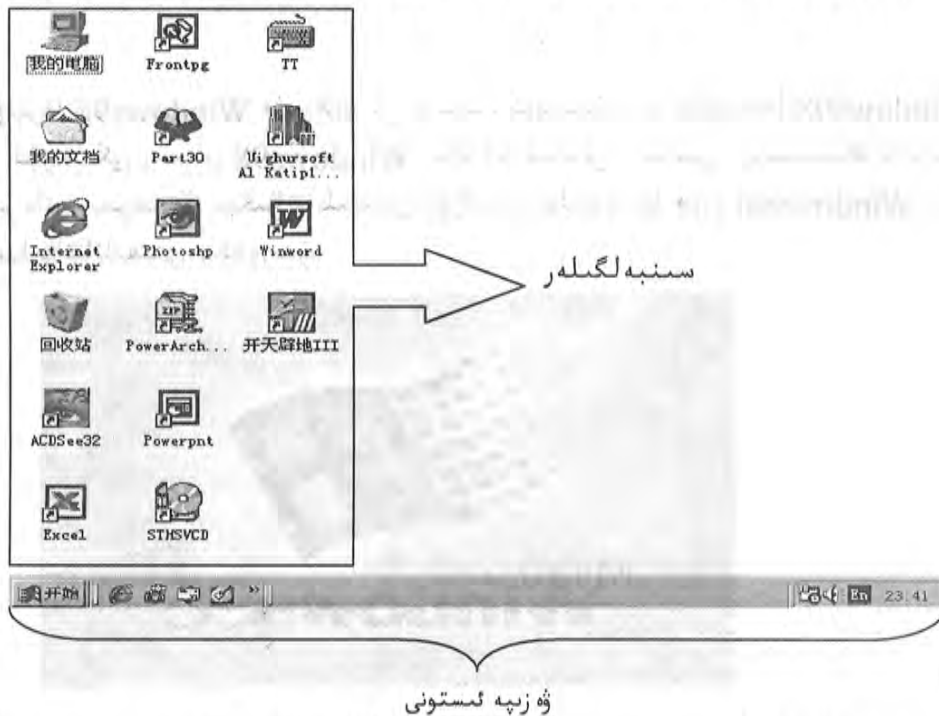
بىر دەمدىن كېيىن ئېكراندا Winodws 98 نىڭ ئۈستەل يۈزى ھاسىل بولىدۇ.



ئۈستەل يۈزى

ئۈستەل يۈزى ئەمەلىيەتتە خىزمەت ئۈستىلىنىڭ يۈزىگە ئوخشاش بولۇپ، ئۈستەل يۈزىدىكى كىچىك بەلگىلەر «سېنبەلگە» ياكى «ئاپتون» دەپ ئاتىلىدۇ، بۇ خىزمەت ئۈستىلىنىڭ ئۈستىگە قويۇلغان ھەرخىل بۇيۇملارغا ئوخشاش بولۇپ، ئۇ ئۆزىگە ماس بىر پروگرامما ياكى ھۆججەتنى بىلدۈرىدۇ. ئۇنىڭ ئاستىدىكى خەتلەر مۇشۇ سېنبەلگىنىڭ ئىسمى بولۇپ، بۇ ئىسمىغا ئاساسەن سېنبەلگىنىڭ قانداق پروگرامما ياكى ھۆججەت ئىكەنلىكىنى بىلىۋالغىلى بولىدۇ.

ئۈستەل يۈزى سېنبەلگىلەر ۋە ۋەزىپە ئىستونى دەپ ئىككىگە بۆلۈنىدۇ.



1. سېنبەلگىلەر

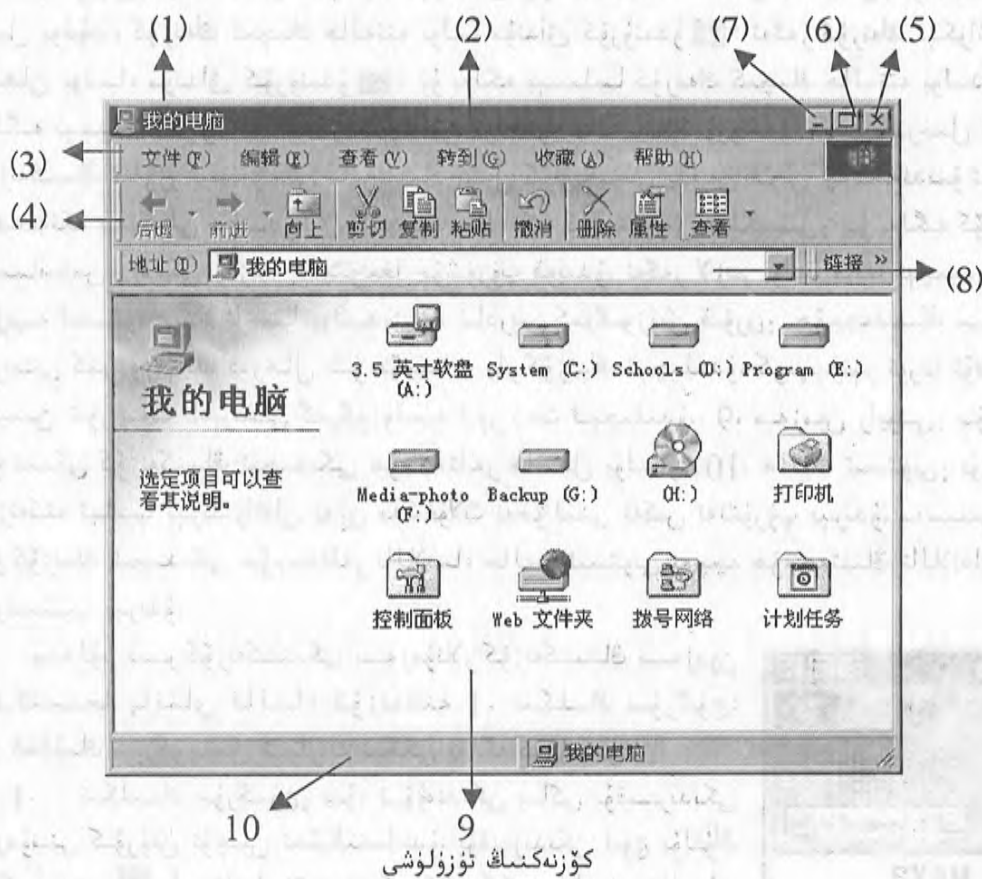
بۇ سىستېما سېنبەلگىسى ۋە ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال سېنبەلگىسى دەپ ئىككىگە بۆلۈنىدۇ. سىستېما سېنبەلگىسى Windows98 نىڭ سېنبەلگىسى بولۇپ، بۇ كومپيۇتېرغا Windows98 نى يېڭى قاچىلىغاندىلا بار بولغان بولىدۇ. ئۇلار:



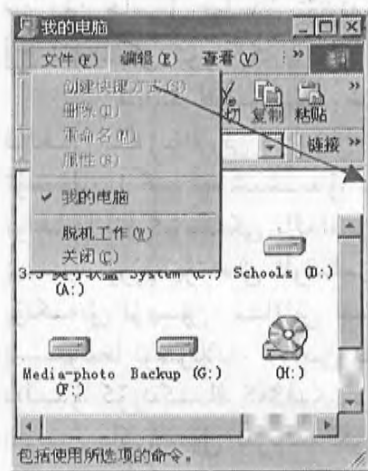
ئۇلارنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى قوش چېكىش ئارقىلىق ئىجرا قىلىشقا بولىدۇ، بۇلارنى ئىجرا قىلغاندا، ئېكراندا بىر-بىرىگە ئوخشىشىپ كېتىدىغان بىردىن كۆزنەك ئېچىلىدۇ، بۇ كۆزنەكلەرنىڭ خۇسۇسىيەتلىرىنى ئۆگىنىۋالغاندا باشقا مەشغۇلاتلارغا ئاسانلىق ياراتقىلى بولىدۇ، بۇ كۆزنەكلەرگە ھەرخىل ھۆججەتلەر ياكى ھەرخىل پروگراممىلار ئورۇنلاشتۇرۇلغان بولىدۇ،

مەسىلەن، 我的电脑 دېگەن سىنبەلگىنى قوش چېكەندە ئېكراندا نۆۋەتتىكى كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ.

II كۆزنەك بىلەن تونۇشۇش



كۆزنەكنىڭ تۈزۈلۈشى



1. كۆزنەك نامى؛ 2. ماۋزۇ ئىستونى؛ 3. تىزىملىك ئىستونى؛ بۇ ئىستون بىر قانچە تىزىملىكنى ئۆز ئىچىگە ئالىدۇ، ھەر بىر تىزىملىكنىڭ ئاستىغا يەنە بىر قاتار تىزىملىك يوشۇرۇنغان بولىدۇ، مەسىلەن، 文件 تىزىملىكىنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن تاق چېكەندە، ئاستىدا سىيرىلما تىزىملىك ھاسىل بولىدۇ، ھاسىل بولغان بۇ تىزىملىكنى يەنە تاللاپ ھەرخىل مەقسەتكە يەتكىلى بولىدۇ. ھەرقايسى باش تىزىملىكنىڭ ئاستىغا ئۆز نامىغا ماس كېلىدىغان تىزىملىك ئورۇنلاشتۇرۇلغان بولىدۇ، مەسىلەن، 文件 تىزىملىكىنىڭ

تاستىغا ھۆججەتكە مۇناسىۋەتلىك تىزىملىكلەر ئورۇنلاشتۇرۇلغان بولىدۇ؛ 4. قورال ئىستونى: بۇنىڭدا بىر قاتار ئوبرازلىق سىنبەلگىلەر بار بولۇپ، بۇ بەلگىلەر ئۆزىنىڭ بەلگىسىگە ئوخشاش ۋەزىپىلەرنى ئۆتەيدۇ؛ 5. كۆزنەك تاقاش بەلگىسى: بۇ بەلگىنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن تاق چەككەندە، كۆزنەك تاقىلىدۇ، كۆزنەك تاقاشنىڭ يەنە بىر خىل ئۇسۇلى: 文件 نى بېسىپ 退出 بېسىلسا بولىدۇ؛ 6. كۆزنەكنى چوڭ-كىچىك قىلىش بەلگىسى: بۇ بەلگە ئىككى خىل بولۇپ، كۆزنەك كىچىك ھالەتتە بولسا مۇنداق كۆرۈنىدۇ □؛ ئەگەر كۆزنەك ئېكرانغا پۈتۈن تولغان بولسا، مۇنداق كۆرۈنىدۇ □؛ بۇ بەلگە بېسىلسا كۆزنەك كىچىك ھالەتتە بولىدۇ، □ بۇ بەلگە بېسىلسا كۆزنەك ئېكرانغا پۈتۈن تولغان ھالەتتە كۆرۈنىدۇ. يەنە بىر خىل ئۇسۇل: كۆزنەكنىڭ ماۋزۇ ئىستونىنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن قوش چەككەندىمۇ ئوخشاش مەقسەتكە يەتكىلى بولىدۇ؛ 7. كىچىك ھالەتكە كەلتۈرۈش بەلگىسى: بۇ بەلگە كۆزنەكنى ئاقماستىن، بەلكى ۋەزىپە ئىستونىغا چۈشۈرۈپ قويىدۇ. ئەگەر لازىم بولسا قايتا ئېچىپ يۈرمەي، ۋەزىپە ئىستونىدىنلا ئاچسا بولىدۇ؛ 8. ئادىس كىرگۈزۈش قۇرى: ھۆججەتنىڭ ساقلاشقان ئورنىنى كىرگۈزگەندە دەرھال شۇ ھۆججەت بار كۆزنەك ئېچىلىدۇ، كومپيۇتېر تورغا ئۇلانغاندىن كېيىن تور بەت ئادېرىسى كىرگۈزۈلسە تور بەت ئېچىلىدۇ. 9. مەزمۇن رايونى: بۇ رايوندا نۆۋەتتىكى كۆزنەكنىڭ ئىچىدىكى ھۆججەتلەر ھاسىل بولىدۇ؛ 10. ھالەت ئىستونى: نۆۋەتتىكى كۆزنەكتە ئېلىپ بېرىلىۋاتقان بەزى مەشغۇلات ئەھۋالىنى ئەكس ئەتتۈرۈپ بېرىدۇ. مەسىلەن، ئەگەر شۇ كۆزنەك ئىچىدىكى ھۆججەتلەر تاللانسا، ھالەت ئىستونى نەچچە ھۆججەتنىڭ تاللانغانلىقىنى كۆرسىتىپ بېرىدۇ.



مەلۇم بىر كۆزنەكتىكى مەزمۇنلار كۆزنەكنىڭ مەزمۇن رامكىسىغا پاتماي قالسا، كۆزنەكتە 1. تىكلىك سۈرگۈچ؛ 2. كەڭلىك سۈرگۈچتىن ئىبارەت ئىككى بەلگە كۆرۈنىدۇ. 1. تىكلىك سۈرگۈچ: بۇ، تۆۋەندىكى ياكى يۇقىرىدىكى مەزمۇننى كۆرۈش ئۈچۈن ئىشلىتىلىدۇ. يۇقىرىدىكى ئۈچ بۆلۈك بەلگىسىنى □ باسقاندا يۇقىرىدىكى كۆزنەككە پاتماي قالغان مەزمۇن ھاسىل بولىدۇ. تۆۋەندىكى ئۈچ بۆلۈك بەلگىسىنى باسقاندا □ تۆۋەندىكى كۆزنەككە پاتماي قالغان مەزمۇن ھاسىل بولىدۇ. 2. كەڭلىك سۈرگۈچ: ئوڭ ۋە سولدىكى كۆزنەككە پاتماي قالغان مەزمۇنلارنى كۆرۈش ئۈچۈن ئىشلىتىلىدۇ. ئىشلىتىش ئۇسۇلى 1 گە ئوخشىشىدۇ. ئەگەر تېزراق يۆتكەپ كۆرمەكچى بولغاندا سۈرگۈچتىكى بالداقنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن بېسىپ تۇرۇپ يۆتكەش ئارقىلىق كۆرگىلى بولىدۇ. كۆزنەك ئورنىنى يۆتكەش ئۈچۈن، مائۇس ئىستېرېلىكىنى كۆزنەكنىڭ ماۋزۇ

ئىستونىغا توغرىلاپ، ئاندىن مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ مائۇسنى سۈرسە بولىدۇ. كۆزنەكنىڭ كەڭلىكىنى ئۆزگەرتىش ئۈچۈن، مائۇس ئىستېرېلىكىنى كۆزنەكنىڭ ئوڭ تەرىپى ياكى سول تەرىپىدىكى كۆزنەك ئاياقچىسىغا توغرىلىسا، مۇنداق بەلگە ←→ ھاسىل

ساقلانغان بۇ ھۆججەتنى ئېچىش ئۈچۈن، Windows98 نىڭ ئۈستىل يۈزىدىكى 我的文档 دېگەن سىنبەلگىنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن قوش چېكىپ، 我的文档 كۆزنىكىدىكى ساقلانغان ھۆججەت مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن قوش چېكىش ئارقىلىق ئېچىلىدۇ.

我的文档 نىڭ قاتتىق دېسكىدا ساقلانغان ئورنى قاتتىق دېسكىنىڭ C دېسكىسىدىكى My Documents مۇندەرىجىسىدىن ئىبارەت. C:\Mydocuments



3. تور زىيارەت قىلغۇچ (Internet Explorer)

كومپيۇتېرنى تورغا ئۇلىغاندىن كېيىن، بۇ سىنبەلگە مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن قوش چېكىپ قوزغىتىلىپ، تور بەت زىيارەت قىلىنسا بولىدۇ.

4. ئەخلەت ساندۇقى (回收站)

كومپيۇتېردىكى بىرەر ھۆججەت ئۆچۈرۈۋېتىلسە، ئۇ ھۆججەت ئەخلەت ساندۇقىنىڭ ئىچىگە كىرىدۇ، بۇنداق بولۇشىدىكى سەۋەب، سىستېما ئىشلەتكۈچىنىڭ ھۆججەتلەرنى دېققەتسىزلىكىدىن بىلمەي ئۆچۈرۈۋېتىپ، ھۆججەتنى يوقىتىپ قويۇشنىڭ ئالدىنى ئېلىش ئۈچۈن مۇشۇنداق تەدبىر قوللانغان، ئەخلەت ساندۇقىغا كىرگەن ھۆججەت گەرچە ئەسلىدىكى ئورنىدىن ئۆچۈرۈۋېتىلگەن بولسىمۇ، لېكىن يەنىلا ئەخلەت ساندۇقىنىڭ ئىچىدە ساقلىنىدۇ، ئۇنى يەنە ئەسلىگە كەلتۈرۈشكە بولىدۇ. ئەگەر ئەخلەت ساندۇقىدىنمۇ ئۆچۈرۈۋېتىلسە، ئۇ ھالدا بۇ ھۆججەت كومپيۇتېردىن پۈتۈنلەي يوقىلىدۇ. ئۇنى ئادەتتىكى ئەھۋالدا ئەسلىگە كەلتۈرگىلى بولمايدۇ.



ئەخلەت ساندۇقىنىڭ ئىچىدە ھۆججەت بولسا ئەخلەت ساندۇقىنىڭ بەلگىسى مۇنداق كۆرۈنىدۇ:



قۇرۇق بولسا مۇنداق كۆرۈنىدۇ:

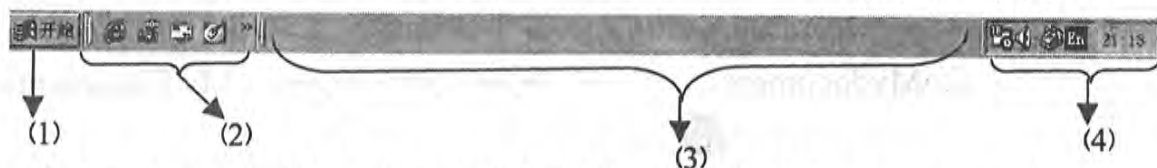
ئەخلەت ساندۇقىدىكى ھۆججەتنى ئەسلىگە كەلتۈرۈش ئۈچۈن، ئالدى بىلەن ئەخلەت ساندۇقىنىڭ سىنبەلگىسى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن قوش چېكىلىدۇ، ئاندىن مائۇس ئىستېرېلكىسى ئەسلىگە كەلتۈرمەكچى بولغان ھۆججەتكە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى ئاق چېكىلىدۇ، مائۇس ئىستېرېلكىسىنى مىدىرلاتماي تۇرۇپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 还原 نى تاللىسا بولىدۇ، ئەگەر بۇ تىزىملىكتىن 删除 نى باسسا، ئۇ ھالدا بۇ ھۆججەت ئەخلەت ساندۇقىدىنمۇ ئۆچۈپ كومپيۇتېردىن پۈتۈنلەي يوقىلىدۇ.

ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال سىنبەلگىلىرى

ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال سىنبەلگىلىرى كومپيۇتېرغا Windows نى قاچىلاپ بولغاندىن كېيىن، ئىشلەتكۈچىنىڭ ئېھتىياجىغا ئاساسەن قاچىلىغان ھەر خىل يۇمشاق دېتاللارنىڭ سىنبەلگىلىرىنى كۆرسىتىدۇ. Windows نىڭ ئۈستىل يۈزىدىكى سىستېما سىنبەلگىلىرىدىن باشقا بارلىق سىنبەلگىلەر ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتال سىنبەلگىلىرى دەپ ئاتىلىدۇ.

IV ۋەزىپە ئىستونى بىلەن تونۇشۇش

ۋەزىپە ئىستونى:



ۋەزىپە ئىستونى 1. باشلاش تىزىملىكى، 2. تېز سۈرئەتتە قوزغىلىش قۇرى، 3. ھالەت ئىستونى، 4. بەلگىلەش ئىستونىدىن ئىبارەت تۆت بۆلەكتىن تەركىب تاپقان بولۇپ، تۆۋەندە ئۇلارنىڭ ھەر بىرى بىلەن تونۇشۇپ ئۆتۈلىدۇ.

V باشلاش تىزىملىكى بىلەن تونۇشۇش

باشلاش تىزىملىكى كومپيۇتېرغا قاچىلانغان پروگرامما تىزىملىكى بولۇپ، بۇ تىزىملىكتىن پايدىلىنىپ، پروگراممىلار قوزغىتىلىدۇ. مائۇس ئىستىرىلكىسىنى **开始** گە توغرىلاپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن تاق چېكەندە مۇنداق بىر تىزىملىك ھاسىل بولىدۇ:

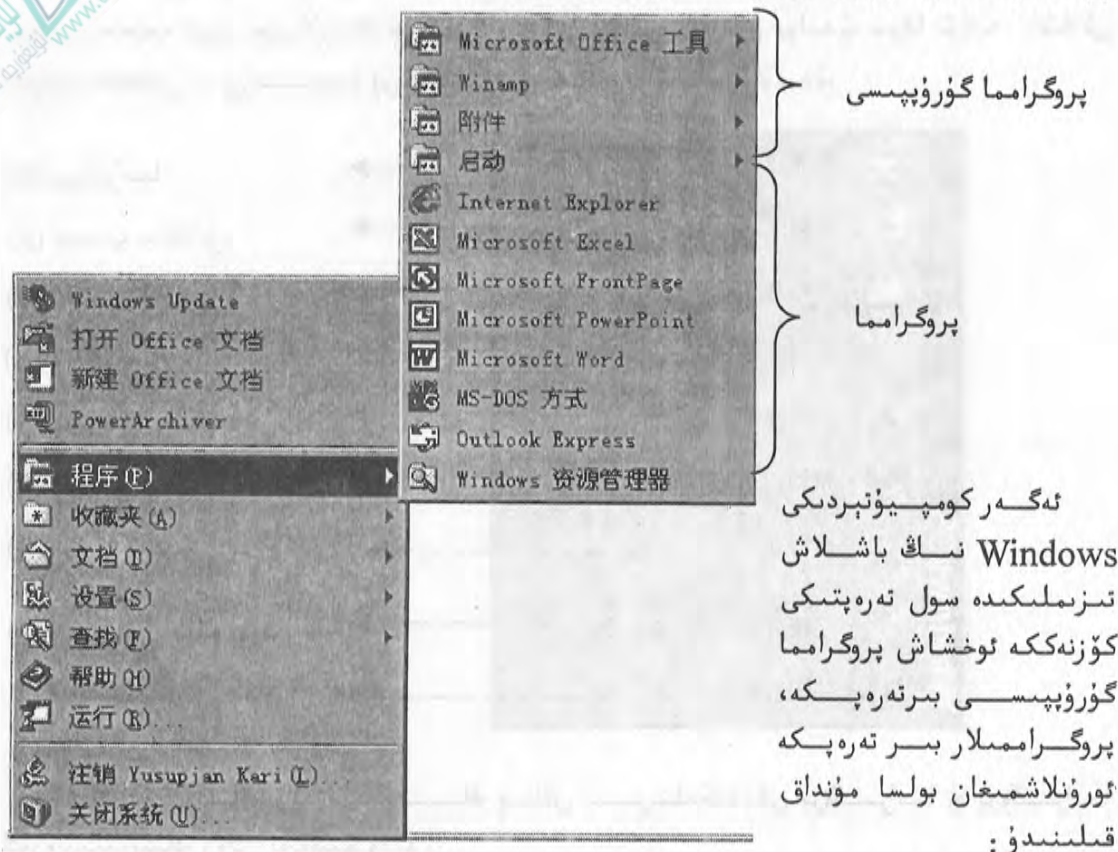


سول تەرەپتىكى بۇ تىزىملىك باشلاش تىزىملىكى دەپ ئاتىلىدۇ. باشلاش تىزىملىكى پروگرامما گۇرۇپپىسى ۋە پروگراممىدىن ئىبارەت ئىككى قىسىمدىن تەركىب تاپىدۇ.

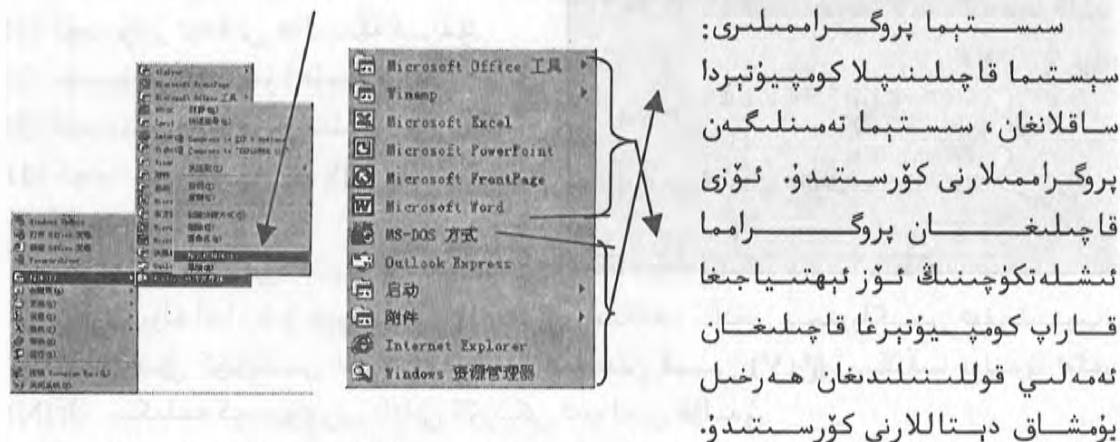
ئەگەر كومپيۇتېرغا قاچىلانغان پروگراممىلارنىڭ ھەممىسى بىر تىزىملىككە چىقسا، ئۇ ھالدا بەك قالايمىقان بولۇپ كېتىدۇ، شۇڭا سىستېما بۇ ھەممىنى ھەل قىلىش ئۈچۈن پروگرامما گۇرۇپپىسى بىلەن تەمىنلىگەن. پروگرامما گۇرۇپپىسى بىر - بىرىگە مۇناسىۋەتلىك پروگراممىلارنى بىر بەرگە بىغىپ، ئۇنى بىر گۇرۇپپا قىلىپ بىر مۇندەرجە ئىچىگە ئورۇنلاشتۇرسا بۇ پروگرامما گۇرۇپپىسى دەپ ئاتىلىدۇ. ئاخىرىدا ئۈچ بۆلۈك

بەلگىسى بار بولغانلىرى پروگرامما گۇرۇپپىسى، بۇنداق بەلگە بولمىغانلىرى پروگراممىدىن ئىبارەت بولىدۇ. يۇقىرىدىكى تىزىملىك باشلاش تىزىملىكىنىڭ باش تىزىملىكى بولۇپ، بۇنىڭدىكى بارلىق پروگرامما ۋە پروگرامما گۇرۇپپىلىرى Windows سىستېمىسىنىڭ پروگرامما ۋە پروگرامما گۇرۇپپىلىرى ھېسابلىنىدۇ. كومپيۇتېرغا قاچىلانغان پروگراممىلار **开始** پروگرامما گۇرۇپپىسىنى ئېچىپ قوزغىتىلسا بولىدۇ، بۇنىڭ ئۈچۈن باشلاش تىزىملىكى

ئېچىلىدۇ، ئاندىن 程序 پروگرامما گۇرۇپپىسى ئېچىلىدۇ.

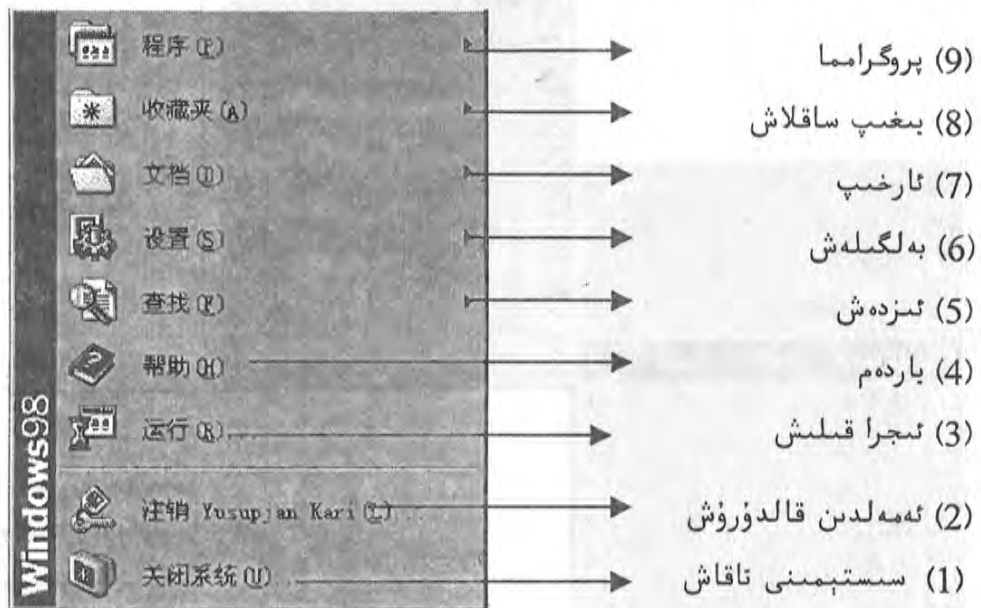


程序 گۇرۇپپىسى ئېچىلىپ بولغاندىن كېيىن، مائۇس ئىستېرىلكىسى خالىغان پروگرامما ياكى پروگرامما گۇرۇپپىسىغا ئەكىلىنىپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى ئاق چېكىلسە، بىر تىزىملىك چىقىدۇ، بۇ تىزىملىكتىكى 按名称排序 (B) تالانسا بولىدۇ.



شۇڭا ھەر قايسى كومپيۇتېرلارغا قاچىلانغان يۇمشاق دېتاللار ئوخشاش بولمىغانلىقتىن، تىزىملىككە خاتىرىلەنگەن پروگراممىلارنىڭ مىقدارىمۇ ئوخشاش بولمايدۇ، بەزى كومپيۇتېرنىڭ

تەزىملىكىگە پروگراممىلار كۆپ قاپلانغان بولسا، بەزى كومپيۇتېرلارغا ئاز قاپلانغان بولىدۇ. لېكىن ھەممە كومپيۇتېرلارنىڭ سىستېما پروگراممىلىرى ئورتاق بولىدۇ. شۇڭا تۆۋەندە باشلاش تەزىملىكىدىكى بەزى سىستېما پروگراممىلىرى بىلەن تونۇشۇپ ئۆتۈلىدۇ.

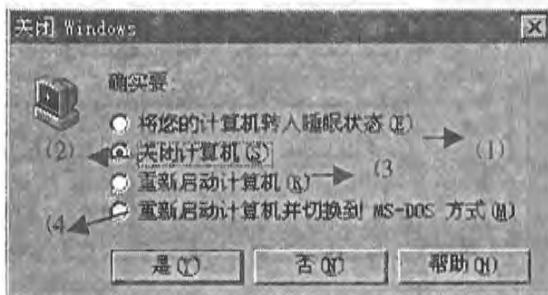


تۆۋەندە باشلاش تەزىملىكىنىڭ باش تەزىملىكىدىكى پروگرامما ۋە پروگرامما گۇرۇپپىلىرىنىڭ رولى تونۇشتۇرۇلىدۇ:

1. سىستېمىنى تاقاش (关闭系统)

قوزغىتىش ئۇسۇلى: 开始 كۈنۈپكىسى بېسىلىپ، 关闭系统 بېسىلسا، ئېكراندا مۇنداق

كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



(1) كومپيۇتېر ئۇخلاش ھالىتىگە كىرىدۇ؛

(2) كومپيۇتېر تاقىلىدۇ (ئۆچىدۇ)؛

(3) كومپيۇتېر قايتا قوزغىتىلىدۇ؛

(4) كومپيۇتېر MS-DOS ھالىتىگە كىرگۈزۈلىدۇ.

يۇقىرىدىكى بۇيرۇقنىڭ قايسىسىنى

قىلماقچى بولغاندا، شۇ بۇيرۇقنىڭ ئالدىدىكى يۇمىلاققا مائۇس ئىستېرلىكىسى توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۈنۈپكىسى تاق چېكىلىپ ئاللانغاندىن كېيىن (Y) 是 چېكىلسە بولىدۇ. ئەگەر 否 (N) چېكىلسە كومپيۇتېرنى تاقاش كۆزنىكى ئەمەلدىن قالىدۇ.

2. ئەمەلدىن قالدۇرۇش (注销): بۇ مەزمۇن ئۈستىدە بۇ يەردە توختىلىپ ئۆتۈلمەيدۇ.

3. ئىجرا قىلىش پروگراممىسى (运行)

بۇ پروگرامما كىرگۈزۈلگەن ھەرخىل بۇيرۇقلارنى ئىجرا قىلىپ بېرىدۇ. قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 运行 كۈنۈپكىسى بېسىلىپ، ئاندىن 运行 بېسىلسا، ئېكراندا تۆۋەندىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ (يەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى: كۈنۈپكا تاختىسىدىكى  نى بېسىپ تۇرۇپ R بېسىلىدۇ).



بۇيرۇق كىرگۈزۈش ئورنى

كۆزىتىش

جەزملەشتۈرۈش

ئەمەلدىن قالدۇرۇش

بۇيرۇق كىرگۈزۈش ئورنىغا پروگرامما نامى ۋە ياكى تور بەت ئادرېسلىرى كىرگۈزۈلۈپ Enter كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ ياكى مائۇس ئىستېرلىكىسى جەزملەشتۈرۈش دېگەن جايغا ئەكىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۈنۈپكىسى تاق چېكىلسىمۇ بولىدۇ. مەسىلەن، SOL دەپ كىرگۈزۈلىدىغان بولسا، كومپيۇتېر قارتا ئويۇننى چىقىرىپ بېرىدۇ، Notepad دەپ كىرگۈزۈلىدىغان بولسا، كومپيۇتېر خاتىرە دەپتەرنى چىقىرىپ بېرىدۇ. تور بەت ئادرېسلىرى كىرگۈزۈلىدىغان بولسا، كومپيۇتېر شۇ تور بەتنى ئېچىپ بېرىدۇ. مەسىلەن، www.microsoft.com دەپ كىرگۈزۈلىدىغان بولسا، مىكروسوفت شىركىتىنىڭ تور بېتى ئېچىلىدۇ. ئەگەر قاتتىق دېسكىدا ساقلاپ قويغان ھۆججەتلەر بولۇپ، شۇ ھۆججەت ساقلانغان يول ھەم ھۆججەت نامى كىرگۈزۈلىدىغان بولسا، ھۆججەت ئېچىلىدۇ.

كۆزىتىشنى باسقاندا ئېكراندا دىئالوگ رامكىسى پەيدا بولىدۇ، بۇنىڭدىن ھەرقايسى دېسكا قوزغاتقۇچلار ئېچىلىپ، شۇ ساقلىغۇچلاردىكى ھۆججەتلەر ئېچىلىدۇ. ئەمەلدىن قالدۇرۇش كۈنۈپكىسى بېسىلسا ئىجرا قىلىش رامكىسى ئەمەلدىن قالدۇرۇلىدۇ.

4. ياردەم (帮助)

Windows سىستېمىسىغا ئائىت ياردەم ئۇچۇرلىرى بىلەن تەمىنلەيدۇ. قوزغىتىش ئۇسۇلى: 开始 بېسىلىپ 帮助 بېسىلىدۇ. (يەنە بىر خىل ئۇسۇلى:  كۈنۈپكا تاختىسىدىكى بېسىلىپ، ئاندىن H بېسىلىدۇ). قوزغالغاندىن كېيىن ئېكراندا سول تەرەپتىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:

- (1) مۇندەرجە بويىچە ياردەمگە ئىگە بولىدۇ؛
- (2) ياردەمنى يىپ ئۇچى بىلەن تەمىنلەيدۇ؛



(3) ياردەمگە ئېرىشمەكچى بولغان مەشغۇلاتنىڭ نامىنى كىرگۈزۈش ئارقىلىق شۇ مەشغۇلاتقا دائىر ياردەمگە ئىگە بولىدۇ.

5. ئىزدەش (查找)

ھۆججەت ئىزدەش پروگراممىسى ئارقىلىق كومپيۇتېردا ساقلانغان ھۆججەتلەرنى تاپقىلى بولىدۇ. ئەگەر كومپيۇتېردىكى بارلىق رەسىم ھۆججەتلىرى ياكى ئاۋاز ھۆججەتلىرىنى كۆرمەكچى بولغاندا، ياكى بۇرۇن كومپيۇتېردا بىر ھۆججەت قۇرۇپ، كېيىن ئۇنى ئاچماقچى بولۇپ، ئۇنىڭ كومپيۇتېرنىڭ قەبرىدە ساقلانغانلىقىنى ۋە ياكى ئۇنىڭ ھۆججەت نامىنى ئۇنتۇپ قالغاندا ئىزدەش پروگراممىسى ئارقىلىق تاپقىلى بولىدۇ. قوزغىتىش ئۇسۇلى: 开始 بېسىلىپ، ئاندىن 查找 بېسىلىپ چىققان تىزىملىكتىكى 文件或文件夹 بېسىلسا بولىدۇ (يەنە بىرخىل ئۇسۇلى: كۇنۇپكا ئاخشىدىكى F3 ياكى كۇنۇپكا ئاخشىدىكى  بېسىلىپ تۇرۇپ، ئاندىن F بېسىلسا بولىدۇ).

ئىزدەش ئۇسۇلى 3 خىل بولۇپ، ئۇلار: (1) ھۆججەت نامى ۋە ھۆججەت ساقلانغان ئورۇنغا ئاساسەن ئىزدىلىدۇ. (2) ئىزدىمەكچى بولغان ھۆججەت بىلەن مۇناسىۋىتى بار ۋاقىتقا قاراپ ئىزدىلىدۇ. (3) ئالىي دەرىجىلىك ئىزدىلىدۇ.



ئۈچ خىل ئىزدەش ئۇسۇلىنى تاللاش تىزىملىكى (1)، (2)، (3) دىن ئىبارەت. (4) ئىزدەشنى باشلاش كۇنۇپكىسى؛ (5) ئىزدەشنى توختىتىش كۇنۇپكىسى؛ (6) تېپىلغان مەزمۇنلارنى يوقىتىش ياكى يېڭىدىن ئىزدەش ھالىتىگە ئۆتۈش؛ (7) ئىزدىمەكچى بولغان ھۆججەتنىڭ نامىنى كىرگۈزۈش ياكى نامىدىن يىپ ئۇچى كىرگۈزۈش ئورنى؛ (8) ئىزدىمەكچى بولغان ھۆججەت ئۆز ئىچىگە ئالدىغان مەزمۇن بويىچە ئىزدەش؛ (9) ھۆججەت ساقلانغان رايوننى تاللاش ئورنى؛ (10) كۆزىتىش (ئىزدەش رايونىنى تاللاش).

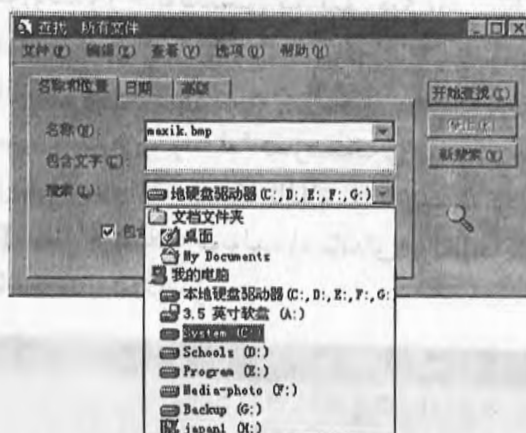
تۆۋەندە ھۆججەت ئىزدەشتە قوللىنىلىدىغان ئۈچ خىل ئۇسۇل ئۈستىدە توختىلىپ ئۆتۈلىدۇ:

(1) ھۆججەت نامى ۋە ھۆججەت ساقلانغان ئورۇنغا ئاساسەن ئىزدەش (名称和位置)

ھۆججەت ئىزدەشتىكى بىر قانچە خىل ئەھۋال تولۇق شارائىتتىكى ھۆججەت ئىزدەش ئۇسۇلىدا ئىزدىمەكچى بولغان ھۆججەت نامى (ئاساسىي نام ۋە كېڭەيتىلگەن نام) مەلۇم، ھۆججەتنىڭ مەلۇم بىر دېسكا ئىچىگە ساقلانغانلىقى مەلۇم بولسىمۇ، لېكىن شۇ دېسكىنىڭ قايسى مۇندەرىجە ئىچىدە ساقلانغانلىقى نامەلۇم بولغان بولسا، تۆۋەندە مۇشۇنداق ئەھۋالدا قوللىنىلىدىغان ھۆججەت ئىزدەش ئۇسۇلى مىسال ئارقىلىق چۈشەندۈرۈلىدۇ.

مەسىلەن، ئاساسىي نامى Maxik، كېڭەيتىلگەن نامى BMP بولغان، C دېسكا ئاستىغا ساقلانغان بىر رەسىم ھۆججىتىنى ئىزدىمەكچى بولغاندا ئىزدەش جەريانى تۆۋەندىكىدەك بولىدۇ:

ئىزدەش باسقۇچى: ئىزدەش پروگراممىسى قوزغىتىلىدۇ. 1-خىل ئىزدەش ئۇسۇلى (名称和位置) دا ئىزدىلىنىدۇ. ئىزدەش كۆزىتىش ھۆججەت نامىنى كىرگۈزۈش ئورنىغا (7) Maxik.Bmp دەپ كىرگۈزۈلىدۇ. ھۆججەت ئورنىنى كىرگۈزۈش ئورنىغا C دېسكا تاللىنىلىدۇ، ئاندىن Enter كۈنۈپكىسى ياكى ئىزدەشنى باشلاش كۈنۈپكىسى (4) بېسىلىدۇ.



ھۆججەت تېپىلغاندىن كېيىن، تېپىلغان بۇ ھۆججەتنى ئېچىش ئۈچۈن مائۇس ئىستېرلىكىنى شۇ ھۆججەت سىنبەلگىسىنىڭ ئۈستىگە توغرىلىنىپ قوش چېكىلسە بولىدۇ.



ئەگەر يەنە باشقا ھۆججەتلەرنى ئىزدەمەكچى بولسا، 新探索 بېسىلسا، يېڭىدىن ئىزدەش كۆزىڭىگە قايتىدۇ.

تولۇق بولمىغان شارائىتتىكى ھۆججەت ئىزدەش ئىزدەمەكچى بولغان ھۆججەتنىڭ كېڭەيتىلگەن نامى ئېنىق بولماي (ئۇنتۇلۇپ كەتسە)، لېكىن ئاساسىي نامى مەلۇم (ئاساسىي نامى Maxik) بولغان ھەمدە ھۆججەتنىڭ كومپيۇتېرنىڭ قايسى دېسكىدا ساقلانغانلىقى ئېنىق بولمىغان ياكى ئۇنتۇپ قېلىنغان ئەھۋالدىكى ئىزدەش جەريانى تۆۋەندە مىسال ئارقىلىق چۈشەندۈرۈلىدۇ.

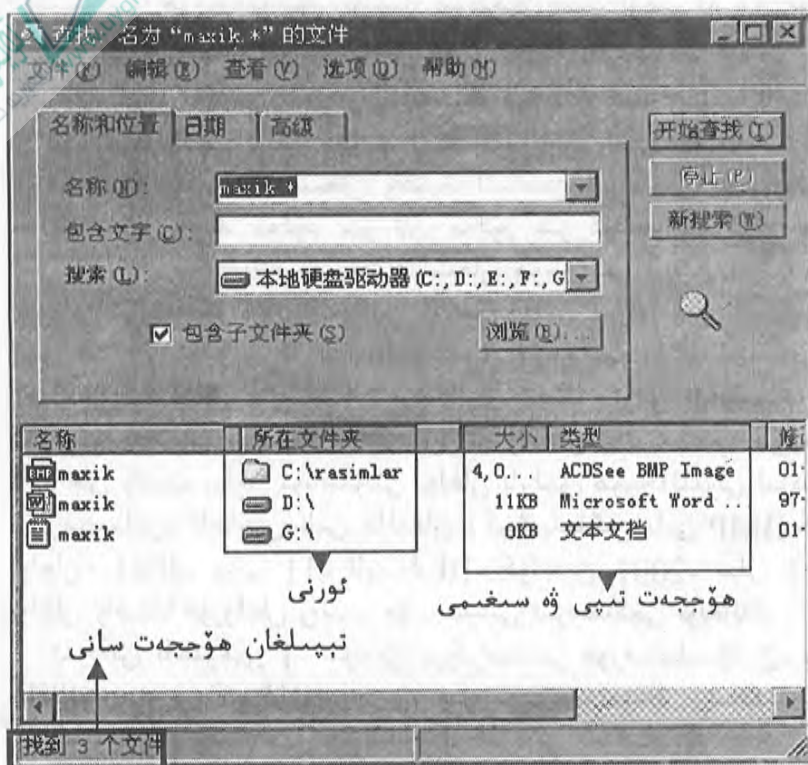
ئىزدەش باسقۇچى :

ئىزدەش پروگراممىسى قوزغىتىلىدۇ، ھۆججەت نامى كىرگۈزۈلىدۇ، ھۆججەت ساقلانغان دېسكا تاللىنىپ ئىزدەش باشلىنىدۇ.

ھۆججەت نامىنى كىرگۈزۈش: بۇنىڭدا ئىزدەمەكچى بولغان ھۆججەتنىڭ كېڭەيتىلگەن نامى ئېنىق بولمىسىمۇ، لېكىن ئۇنىڭ ئاساسىي نامى ئېنىق بولغاچقا، ئۇنىڭ ھۆججەت نامى maxik.* دەپ كىرگۈزۈلىدۇ (* بەلگىسى بارلىق دېگەننى بىلدۈرىدۇ، كېڭەيتىلگەن نامى خالىغان نام دېگەننى بىلدۈرىدۇ). بۇچاغدا كومپيۇتېر ئاساسىي نامى Maxik بولغان، كېڭەيتىلگەن نامى خالىغان ھۆججەتنى ئىزدەپ تاپىدۇ.

ساقلانغان دېسكىنى تاللاش: بۇنىڭدا ئىزدەمەكچى بولغان ھۆججەتنىڭ قايسى دېسكىدا ساقلانغانلىقى ئېنىق بولمىغاچقا، دېسكا تاللاشتا كومپيۇتېردىكى ھەممە قاتتىق دېسكا رايونى (C:، D:، E:، F:، ..) تاللاپ قويۇلىدۇ، بۇنداق بولغاندا كومپيۇتېر ھەر قايسى قاتتىق دېسكا رايونلىرىدىن ھۆججەتنى ئىزدەيدۇ.





ھۆججەت قۇرۇلغان
ياكى ئۆزگەرتىلگەن
ۋاقتى

تېپىلغان ھۆججەت سانى

ھۆججەت تىپى ۋە سىغىمى

ئىزدەش نەتىجىسى: كومپيۇتېر ئاساسىي نامى maxik ، كېڭەيتىلگەن نامى ھەرخىل بولغان ئۈچ ھۆججەتنى تېپىپ بېرىدۇ، (D:\ بەلگىسى D دېسكىنىڭ ئاستى دېگەن مەنىنى؛ C:\rasimlar بەلگىسى C دېسكا ئاستىدىكى Rasimlar دېگەن مۇندەرجىنى بىلدۈرىدۇ).

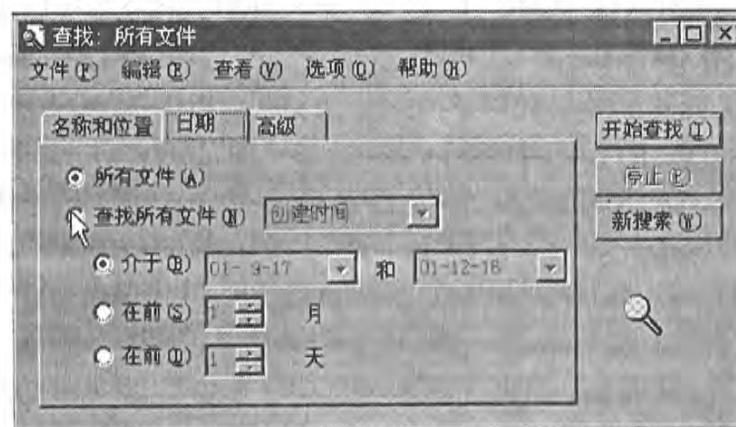
ئەگەر ئىزدەمەكچى بولغان ھۆججەتنىڭ ئاساسىي نامى ئېنىق بولمىسا ياكى ئۇنتۇلۇپ قالغان بولسا، ئۇ ھالدا ئاساسىي نامى * بىلەن ئىپادىلىنىدۇ. مەسىلەن، *.bmp ، *.wav ، *.txt ، ساقلانغان ئورنى ئېنىق بولسا، شۇ ئورۇن (دېسكا) تاللاپ قويۇلىدۇ، ئېنىق بولمىسا، قاتتىق دېسكىنىڭ ھەممە رايونى تاللىنىلىدۇ. بۇنداق ھۆججەت ئىزدىگەندە، كومپيۇتېر ئاساسىي نامى ھەرخىل بولغان، ئەمما كېڭەيتىلگەن نامى بىر خىل بولغان ھۆججەتنى تېپىپ بېرىدۇ. مەسىلەن، كومپيۇتېردىن ئاساسىي نامى خالىغان، كېڭەيتىلگەن نامى BMP بولغان بارلىق ھۆججەتلەرنى ئىزدىگەندە، ئىزدەش باسقۇچى يۇقىرىدىكىگە ئوخشىشىدۇ، بۇ چاغدا كومپيۇتېر ئاساسىي نامى ھەرخىل بولغان بارلىق رەسىم ھۆججەتلىرىنى (BMP) تېپىپ بېرىدۇ. ئەگەر *.wav قىلىنسا، ئاساسىي نامى ھەرخىل بولغان بارلىق ئاۋاز ھۆججەتلىرىنى تېپىپ بېرىدۇ. بۇ خىل ئىقتىداردىن پايدىلىنىپ كومپيۇتېردىن ھەرخىل ھۆججەتلەرنى كۆرگىلى بولىدۇ. ئەگەر *.A بولسا بۇ باش ھەرپى A بىلەن باشلانغان، قالغان ھەرپلىرى خالىغان ھەرپ - بەلگە بولغان، خالىغان كېڭەيتىلگەن نامدىكى ھۆججەت ئىكەنلىكىنى ئىپادىلەيدۇ، بۇ چاغدا كومپيۇتېر ئاساسىي نامى A بىلەن باشلانغان بارلىق ھۆججەتنى تېپىپ بېرىدۇ.

كومپيۇتېردا ھۆججەت كۆپ بولسا، بېرىلگەن يىپ ئۇچى ئېنىق بولمىسا، كومپيۇتېرنىڭ ئۇ ھۆججەتنى ئىزدەشكە سەرپ قىلغان ۋاقتى كۆپرەك بولىدۇ.

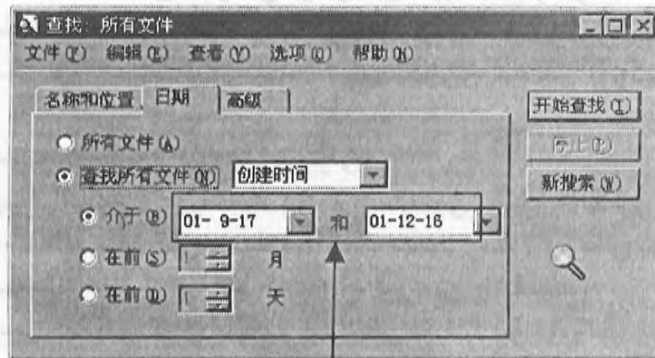
(2) ئىزدىمەكچى بولغان ھۆججەتنىڭ مۇناسىۋەتلىك ۋاقتىغا ئاساسەن ئىزدەش(日期) بۇ، ئىزدىمەكچى بولغان ھۆججەتنىڭ قۇرۇلغان ۋاقتى، ئۆزگەرتىش كىرگۈزۈلگەن ۋاقتى ياكى ھۆججەتنىڭ زىيارەت قىلىنغان ۋاقتىغا ئاساسەن ئىزدەشنى بىلدۈرىدۇ. بۇنىڭدىن پايدىلىنىپ، مەلۇم بىر يىلنىڭ مەلۇم بىر ئاي مەلۇم بىر كۈنىدە ياسالغان ھۆججەت ياكى ئۆزگەرتىش كىرگۈزۈلگەن ھۆججەت، زىيارەت قىلىنغان ھۆججەتنى تاپقىلى بولىدۇ. ئاۋۋال 1- خىل ئىزدەش ئۇسۇلى كۆزنىكىگە ھۆججەت نامى ۋە ھۆججەتنى ئىزدەيدىغان ئورۇن كۆرسىتىلىدۇ. ئاندىن 2- خىل ئىزدەش ئۇسۇلى كۆزنىكى ئېچىلىپ، ھۆججەتكە مۇناسىۋەتلىك ۋاقىت تاللىنىلىدۇ، ئەگەر 1- خىل ئىزدەش ئۇسۇلىدا ھېچقانداق يىپ ئۇچى (ھۆججەت نامى، ھۆججەت ئورنى) كىرگۈزۈلمەستىن، 2- خىل ئىزدەش ئۇسۇلىدىن پايدىلىنىپ ھۆججەت ئىزدەلسە، كومپيۇتېر تاللانغان ۋاقىت بىلەن مۇناسىۋەتلى بولغان بارلىق ھۆججەتلەرنى ئىزدەپ چىقىرىدۇ.

مەسىلەن، ئاساسىي نامى خالىغان، كېڭەيتىلگەن نامى BMP، ساقلانغان ئورنى C دېسكا بولغان، 2001- يىلى 11- ئاينىڭ 10- كۈنىدىن 2001- يىلى 11- ئاينىڭ 20- كۈنىگىچە بولغان ۋاقىتتا قۇرۇلغان رەسىم ھۆججىتىنى ئىزدىمەكچى بولغاندا:

ئىزدەش باسقۇچى: 1. ئىزدەش پروگراممىسى قوزغىتىلىدۇ؛ 2. ھۆججەت نامى ۋە ھۆججەت ساقلانغان ئورۇن كىرگۈزۈلىدۇ؛ 3. ئىزدەش ئۇسۇلىنىڭ ئىككىنچى خىل ئىزدەش ئۇسۇلى تاللىنىلىدۇ ۋە ۋاقىت كىرگۈزۈلىدۇ؛ 4. ئىزدەش باشلىنىدۇ.

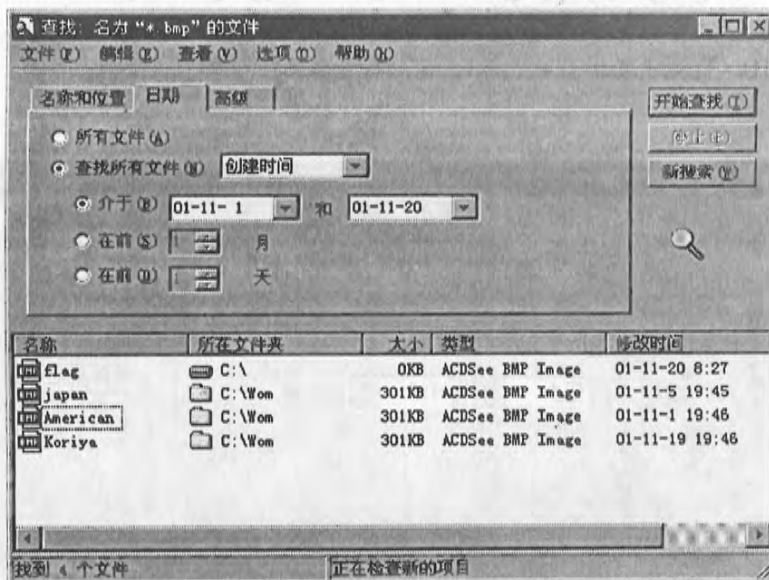


查找所有文件(N) 创建时间 时间



ۋاقىت

ئۆزگەرتىش ئۇسۇلى: مائۇس ئىستىرىلكىسى ۋاقىت كۆزنىكىگە توغرىلىنىدۇ، ئاندىن ئاق چېكىلىپ، ۋاقىتى تاللىنىلىدۇ، كۈنۈپكا ئاختىسىدىكى ۋاقىت كىرگۈزۈلىدۇ. 2001 - 11 - 01 كېيىنكى ۋاقىتمۇ شۇنىڭغا ئوخشاش ئۇسۇل بىلەن ئۆزگەرتىلىدۇ، 2001 - 11 - 20.



كومپيۇتېر تېپىپ بەرگەن بۇ ھۆججەتلەرنىڭ ھەممىسى كومپيۇتېرغا 11- ئاينىڭ 1- كۈنىدىن 11- ئاينىڭ 20- كۈنىگىچە قۇرۇلغان ياكى شۇ ۋاقىت ئىچىدە ئەسلىدىكىگە ئۆزگەرتىش كىرگۈزۈلگەن ھۆججەتلەر بولسىمۇ، لېكىن يەنە مۇشۇنىڭغا ئوخشاش (كېڭەيتىلگەن نامى bmp بولغان) ھۆججەتلەردىن كومپيۇتېردا يەنە بولۇشى مۇمكىن، چۈنكى يۇقىرىدىكى مىسالدا قاتتىق دېسكىنىڭ بىر تارماق رايونىلا (C:) ھۆججەت ئىزدەش دائىرىسى قىلىپ تاللىۋېلىنغان، ئەگەر بارلىق دېسكا رايونى تاللىنىلغان بولسا، مۇشۇنىڭدەك ھۆججەتلەرنىڭ كومپيۇتېردا قانچىلىك بارلىقى ئېنىق بولغان بولىدۇ. بۇنداق تاللىغاندا كومپيۇتېر قاتتىق دېسكىنىڭ بارلىق رايونلىرى ئىزدىلىدۇ.

(3) ئالىي ئىزدەش ئۇسۇلى (名称和位置)

ئالىي ئىزدەش ئۇسۇلى ھۆججەتنىڭ قايسى پروگرامما تەرىپىدىن قۇرۇلغانلىقى ۋە ھۆججەتنىڭ سىغىمىغا ئاساسەن ئىزدەش ئۇسۇلىنى كۆرسىتىدۇ. بۇنىڭدا ئىزدىمەكچى بولغان ھۆججەتنى شەكىللەندۈرىدىغان پروگراممىنى كومپيۇتېر كۆرسىتىپ بېرىدۇ، ئاندىن ئىشلەتكۈچى ئىزدىمەكچى بولغان ھۆججەتنىڭ دېسكىدا ئىگىلىگەن سىغىمى يۈزەكى ھالدا بېكىتىپ بېرىلىدۇ.

ھۆججەت سىغىمىغا ئاساسەن ئىزدەش ئۇسۇلى:

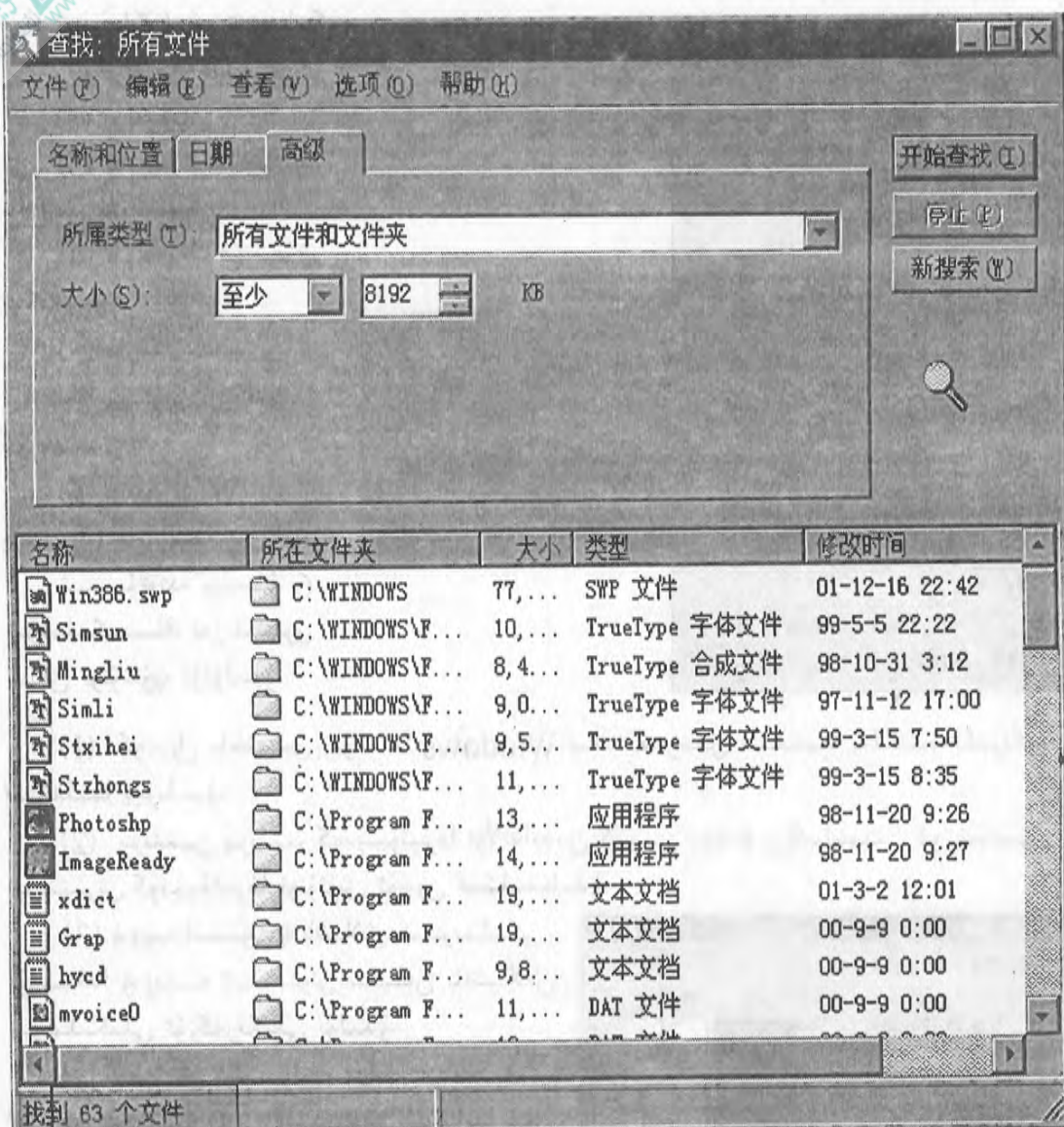
1. ئىزدەش پروگراممىسى قوزغىتىلىدۇ؛ 2. بىرىنچى خىل تاللاش ئۇسۇلى تاللىنىپ، ھۆججەتنىڭ ئىزدەش دائىرىسى كۆرسىتىلىدۇ؛ 3. ئۈچىنچى خىل ئىزدەش ئۇسۇلى تاللىنىلىدۇ؛ 4. ھۆججەتنىڭ سىغىم دائىرىسى بەلگىلىنىدۇ؛ 5. ئىزدەش باشلىنىدۇ.

ھۆججەت سىغىمى بېكىتىلگەندە سىغىم بىرلىكى ئۆزئارا سۈندۈرۈلۈپ بېكىتىلىدۇ.

مەسىلەن، كومپيۇتېردىن (بارلىق دېسكىلاردىن) ئىگىلىگەن سىغىمى 8 MB دىن كىچىك بولغان ھۆججەت ئىزدەپ تېپىلىدىغان بولسا، سىغىم كىرگۈزگەندە كىلوبايت (KB) بىرلىك قىلىنىدىغان بولغاچقا، مىگابايت (MB) بىرلىكى كىرگۈزۈش زۆرۈر بولسا، ئۇنى KB غا ئايلاندۇرۇشقا توغرا كېلىدۇ. $1\text{MB} = 1024\text{KB}$ بولغانلىقتىن 8 MB دېگەن 8×1024 كىلوبايتقا تەڭ كېلىدۇ. يەنى كۆرسىتىلگەن سىغىمدىن كىچىك بولغان دېگەننى ئىپادىلەش ئۈچۈن 至少 تاللىنىدۇ، ئەگەر كۆرسىتىلگەن سىغىمدىن چوڭراق بولغان دېگەننى ئىپادىلەش ئۈچۈن 至多 تاللىنىدۇ.

نەتىجىدە كومپيۇتېر بېرىلگەن سىغىم دائىرىسىدە سىغىم ئىگىلىگەن خالىغان نامدىكى ھۆججەتلەرنى ئىزدەپ بېرىدۇ.





تېپىلغان ھۆججەت سانى 63 دانە

يۇقىرىدا سۆزلەنگەن ئۈچ خىل ئىزدەش ئۇسۇلىنى بىرلا ۋاقىتتا ئىشلەتكەندە، ئۈنۈمى ياخشى بولىدۇ، بەك ئىنچىكىلىك بىلەن ئىزدىلىدۇ، لېكىن بۇ ئۇسۇل دەسلەپ ئۆگەنگۈچىلەر ئۈچۈن سەل مۇرەككەپ، شۇنىڭ ئۈچۈن بۇ ئۈچ خىل ئۇسۇل ئايرىم - ئايرىم ھالدا سۆزلەپ ئۆتۈلدى.



6. به لگله‌ش تزیملیکی

(2) پر منتظر؛

(3) ۋە زىپە ئىستونى ۋە

باشلاش ترمملکی؛

(4) ھۆججەت قىسقۇچ

بیگتیش؛

(5) ھه رېگه تچان

ئۈستەل يۈزى (پروگرامما)

گورۇپپىسى؛

Windows (6)

Update قاتارلىقلار.

تۆۋەندە بۇ 6

تیزملىكنىڭ بەزىلىرى

بىلەن تونۇشۇپ ئۆتۈلىدۇ.

(1) كونترول ناخشىسى: بۇنىڭدا Windows نىڭ ھەر خىل سىستېما بەلگىلىمىلىرىگە

ئېنىقلىما بېرىلدۇ.

(2) پرىنتىر: پرىنتىر كومپيۇتېرغا ئۇلانغاندىن كېيىن مۇشۇ پروگراممىنى قوزغىتىپ

بىرىنچىلىرىنى كومپيۇتېرغا تونۇتۇش ئۈچۈن ئىشلىتىلىدۇ.

(3) ۋەزىپە ئىستونى ۋە باشلاش تىزىملىكى:

بۇنىڭدا ۋەزىپە ئىستونى بىلەن باشلاش

تېزىملىكىنى ئۆزگەرتكىلى بولىدۇ.

قوزغىتىش ئۇسۇلى: بېسىلىپ

ئىچىلىپ (3) تاللىنىلىدۇ. ئېكراندا سول

تەرەپتىكى رەسىمدە كۆرسىتىلگەندەك بىر دانە

كۆزنەك ئېچىلدۇ، بۈكۈزنەك ئىككى

تەزىملىكتىن تەركىب تاپقان بولۇپ، ئۇلار ۋەزىپە

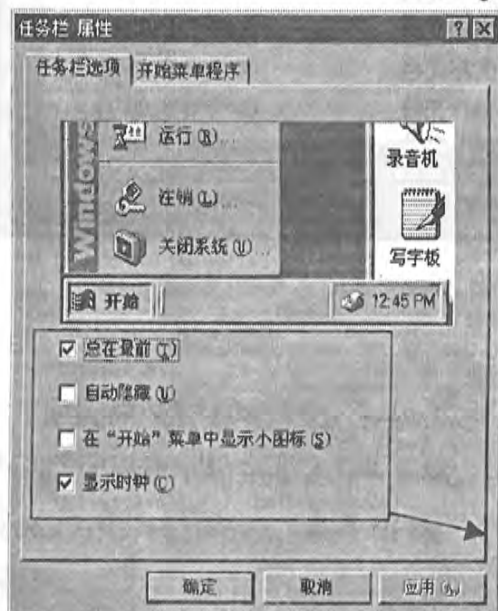
ئىستونى ئاللاش تۈرى ۋە باشلاش تىزىملىكى

تاللاش تۈرىدىن ئىبارەت.

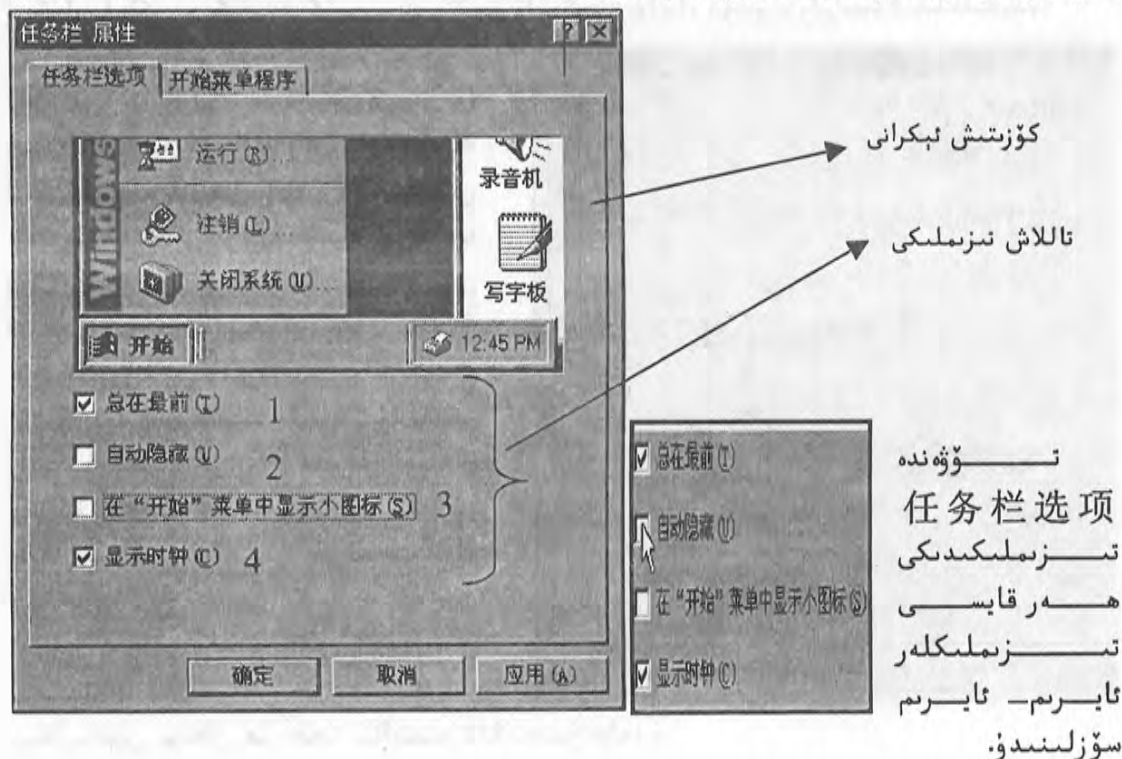
ۋەزىپە ئىستونى تاللاش تۈرى (任务栏选项):

بۇنىڭدا تۆت تىزىملىك بولۇپ، ئۇلارنىڭ ھەر

بىرىنىڭ ئالدىدا بىردانە كاتەكچە بار، ئەگەر



قايسى تىزىملىكنى كۈچكە ئىگە قىلماقچى بولغاندا، مائۇس ئىستىرىلكىسى شۇ تىزىملىكنىڭ ئالدىدىكى كىچىك كاتەكچىگە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى ئاق چېكىش ئارقىلىق شۇ كاتەكچىگە توغرا بەلگىسى چىقىرىلىپ، بۇ تىزىملىك كۈچكە ئىگە قىلىنىدۇ. ئەمەلدىن قالدۇرماقچى بولغاندا، كىچىك كاتەكچە ئىچىدىكى توغرا بەلگە يەنە مۇشۇ خىل ئۇسۇل بىلەن مائۇسنى ئاق چېكىش ئارقىلىق يوقىتىلىدۇ.



1. داۋاملىق ئالدىدا تۇرۇش:

بۇ تىزىملىك كۈچكە ئىگە قىلىنسا، ۋەزىپە ئىستونى داۋاملىق كۆزىتىش ئالدىدا تۇرىدۇ. بۇ دېگەنلىك كۆزىتىش ئېچىلغاندا، ۋەزىپە ئىستونى شۇ كۆزىتىش ئارقىسىدا تۇرماي داۋاملىق ئالدىدا كۆرۈنۈپ تۇرىدۇ دېگەنلىكتۇر (كۆزىتىش ئېكرانىغا قاراڭ). كۈچكە ئىگە قىلىنمىسا، ۋەزىپە ئىستونى داۋاملىق ئالدىدا تۇرماي، ئېچىلغان كۆزىتىش ئارقىسىدا تۇرىدۇ.

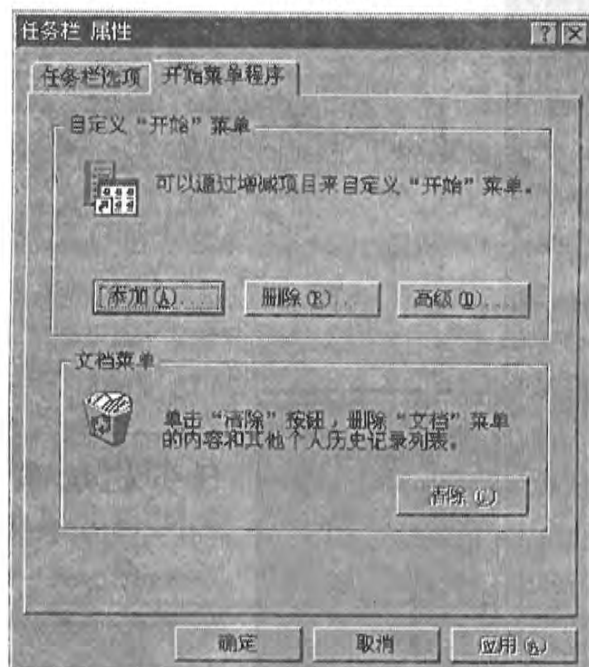
2. ئاپتوماتىك يوشۇرۇنۇش: بۇ تىزىملىك كۈچكە ئىگە قىلىنسا، ۋەزىپە ئىستونى يوشۇرۇنۇۋالىدۇ (كۆرۈنمەيدۇ)، ئەمما مائۇس ئىستىرىلكىسى ۋەزىپە ئىستونى بار جايغا توغرىلانغان ھامان، ۋەزىپە ئىستونى كۆرۈنىدۇ.

3. باشلاش تىزىملىكىدىكى سىنبەلگىلەرنى كىچىكلىتىپ كۆرسىتىش: بۇ تىزىملىك كۈچكە ئىگە قىلىنسا، باشلاش تىزىملىكىدىكى سىنبەلگىلەر كىچىك كۆرۈنىدۇ، باشلاش تىزىملىكىنىڭ شەكلى كىچىكلەيدۇ.

4. سائەتنى كۆرسىتىش: بۇ تىزىملىك كۈچكە ئىگە قىلىنسا ۋەزىپە ئىستونىدىكى ۋاقىت كۆرسىتىش سائىتى كۆرۈنىدۇ، كۈچكە ئىگە بولمىسا بۇ سائەت كۆرۈنمەيدۇ.

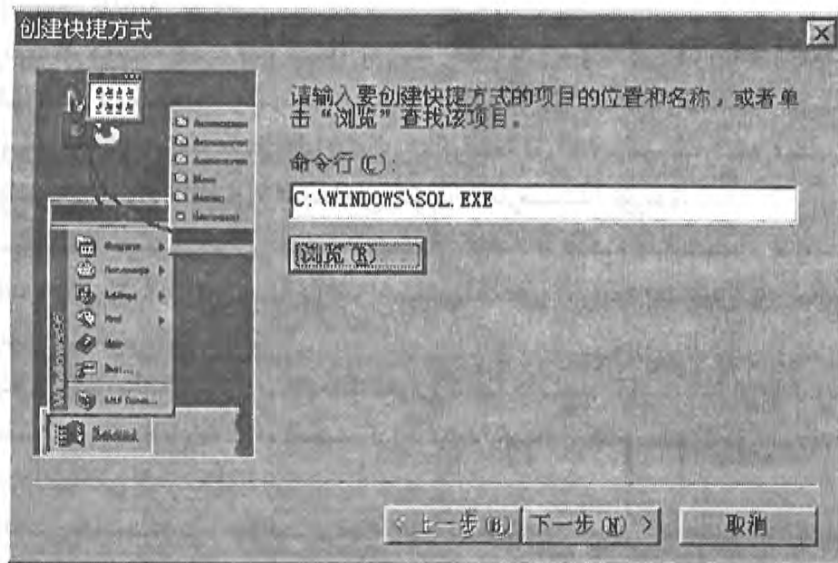
يۇقىرىدىكى تىزىملىكلەر تاللىنىپ بولغاندىن كېيىن، ئىجرا قىلىش ئۈچۈن 确定 ياكى 应用 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ، ئەمەلدىن قالدۇرۇش ئۈچۈن، 取消 ياكى ESC كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ (ياكى كۆپەيتىش بەلگىسى بېسىلسىمۇ بولىدۇ).

باشلاش تىزىملىكى پروگراممىسى (开始菜单程序) ئەگەر باشلاش تىزىملىكىگە ھۆججەت چىقىرىلماقچى ياكى باشلاش تىزىملىكىدە بار پروگرامما ياكى پروگرامما گۇرۇپپىسى ئۆچۈرۈلمەكچى بولسا، مۇشۇ پروگرامما ئىشلىتىلىدۇ.

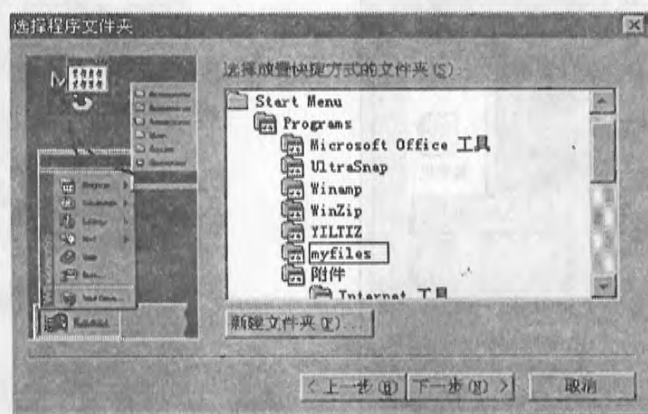


مىسال: بىر ھۆججەتنى (ھۆججەت

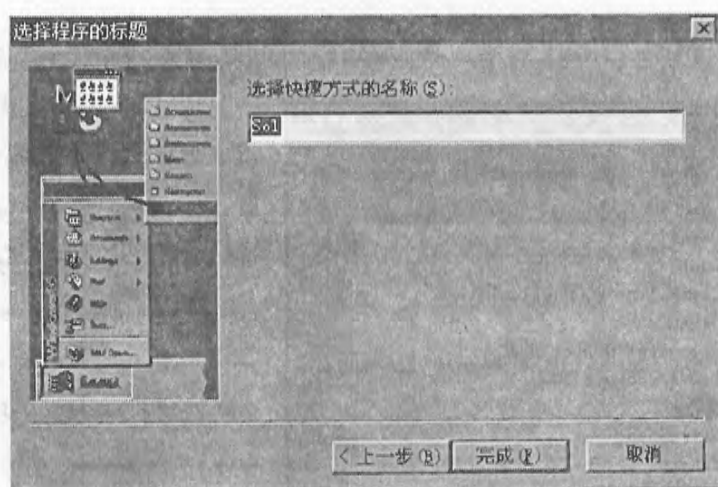
نامى SOL.EXE، ساقلانغان ئورنى C دىسكا ئاستىدىكى WINDOWS نىڭ ئاستىدا C:\WINDOWS باشلاش تىزىملىكىدىكى 程序 نىڭ ئىچىگە MyFiles دەپ پروگرامما گۇرۇپپىسى قۇرۇپ، مۇشۇ گۇرۇپپىنىڭ ئىچىگە ئورۇنلاشتۇرماقچى بولغاندا، بېسىلسا، تىزىملىكىدە ھۆججەت رەسىمىدە كۆزەتكەن ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزەتكە باشلاش تىزىملىكىگە چىقارماقچى بولغان ھۆججەتنىڭ ھۆججەت نامى بىلەن ئۇنىڭ ساقلانغان ئورنى كىرگۈزۈلىدۇ ياكى 浏览 بېسىپ باشلاش تىزىملىكىگە چىقارماقچى بولغان ھۆججەت بىۋاسىتە تاللىنىمۇ بولىدۇ.



ئاندىن 下一步 بېسىلىدۇ، بۇ چاغدا تۆۋەندىكى رەسىمدىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ. بۇنىڭدا باشلاش تىزىملىكىگە چىقارماقچى بولغان ھۆججەت باشلاش تىزىملىكىدىكى ھەر قايسى پروگرامما گۇرۇپپىسىغا چىقىرىلماقچى بولسا، شۇ پروگرامما گۇرۇپپىسى تاللىنىلىدۇ. يۇقىرىدىكى كۆزنەكتە PROGRAM (程序) تاللانغان، ئەگەر باشقىسىنى تاللاش توغرا كەلسە، مائۇس ئىستىرىلكىسى تاللىماقچى بولغان ھۆججەتنىڭ ئۈستىگە توغرىلىنىپ تاق چېكىلسە بولىدۇ، پروگرامما گۇرۇپپىسى قۇرۇپ، شۇ پروگرامما گۇرۇپپىسىنىڭ ئىچىدە ساقلاپ قۇيۇلسىمۇ بولىدۇ. پروگرامما گۇرۇپپىسى قۇرۇش ئۈچۈن 新建文件夹 بېسىلىدۇ، ئاندىن ھاسىل بولغان كۆزنەككە قۇرماقچى بولغان پروگرامما گۇرۇپپىسى نامى كىرگۈزۈلىدۇ. مەسىلەن، myfiles دەپ كىرگۈزۈلۈپ، 下一步 بېسىلىدۇ.



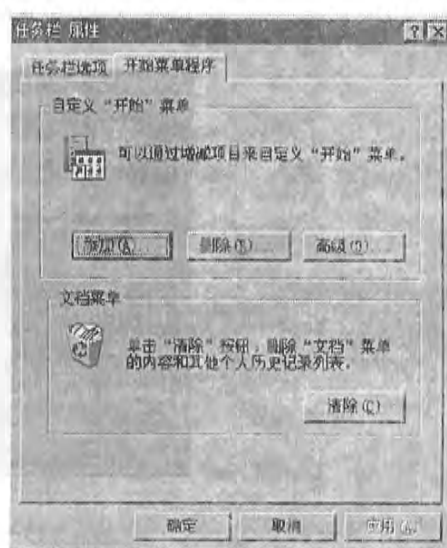
بۇ چاغدا ئېكراندا تۆۋەندىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



完成 بېسىلسا ۋەزىپە ئورۇندىلىدۇ. بۇنى تەكشۈرمەكچى بولغاندا، 开始 نى بېسىپ تۇرۇپ، 程序 بېسىلىدۇ، ئاندىن تىزىملىكتىكى myfiles دېگەن پروگرامما گۇرۇپپىسىنىڭ

چىققان — چىقىمغانلىقىغا قارىلىدۇ . بۇنىڭدىن باشقا ھۆججەتلەرنىمۇ مۇشۇ ئۇسۇل ئارقىلىق باشلاش تىزىملىكىگە چىقىرىپ قويسا بولىدۇ. مەسىلەن، باشلاش تىزىملىكىدىكى 程序 ئىچىگە 我的文件 دەپ پروگرامما گۇرۇپپىسى قۇرۇپ، شۇ پروگرامما گۇرۇپپىسى ئىچىگە ئىشلەتكۈچى كومپيۇتېردا ئۆزى نۇرغۇن ھۆججەتنى چىقىرىپ قويسىمۇ بولىدۇ. ئۆۋەندە باشلاش تىزىملىكىدىكى پروگرامما گۇرۇپپىسى ياكى پروگراممىنى ئۆچۈرۈش ئۇسۇلى سۆزلىنىدۇ:

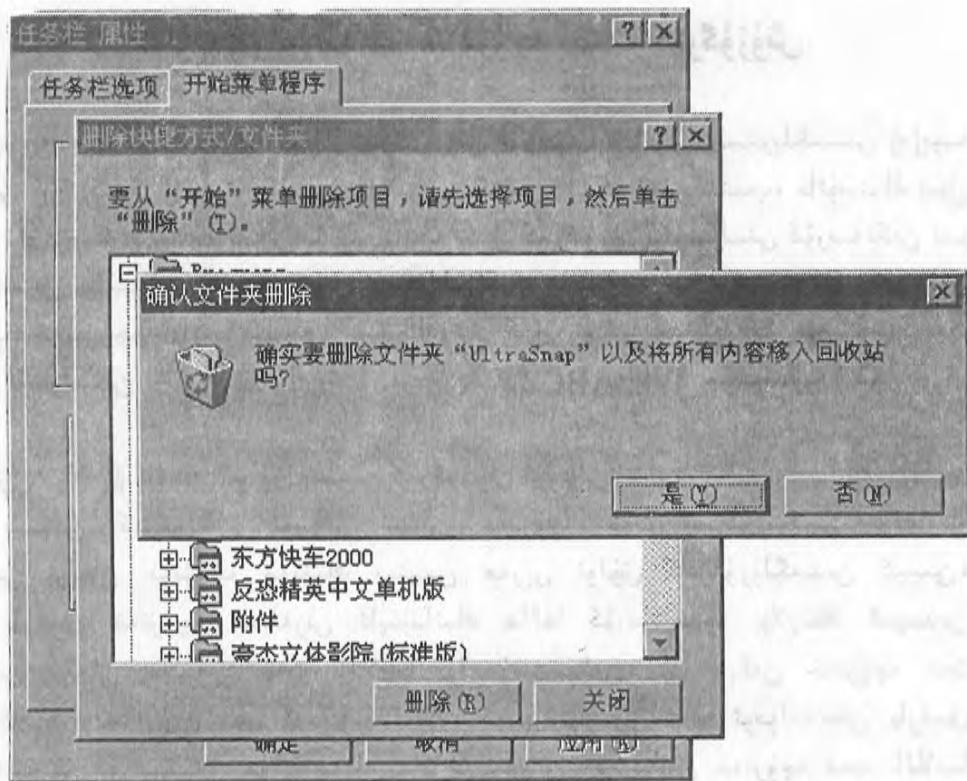
1. ئالدى بىلەن 任务栏和开始菜单 پروگراممىسى قوزغىتىلىدۇ؛ 2. ئاندىن 开始菜单程序 تۈرى ئاللىنىلىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا ئوڭ تەرەپتىكى رەسىمدىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



3. بۇ كۆزنەكتىكى 删除 كۈنۈپكىسى بېسىلسا، بۇ چاغدا ئېكراندا ئۆۋەندىكى رەسىمدىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ.



بۇ كۆزنەكتىكى باشلاش تىزىملىكىدە ئۆچۈرۈۋەتمەكچى بولغان پروگرامما گۇرۇپپىسى ياكى پروگرامما ئاللىنىلىدۇ. ئاللاپ بولغاندىن كېيىن 删除 كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ. بۇ چاغدا كومپيۇتېر «ئۆچۈرۈلمەيدۇ ياكى ئۆچۈرۈلمەيدۇ؟» دەپ ئەسكەرتىش بېرىدۇ، 是 بېسىلسا ئۆچۈپ كېتىدۇ، 否 بېسىلسا ئۆچۈرۈلمەيدۇ.



دققەت: پروگرامما گۇرۇپپىسى ئىچىدىكى ھۆججەتنى كۆرۈش ئۈچۈن $\oplus$ بەلگىسى بېسىلسا بولىدۇ.

باشلاش تىزىملىكىدىكى پروگرامما ياكى پروگرامما گۇرۇپپىسىنى ئۆچۈرۈشنىڭ يەنە بىر خىل ئۇسۇلى:

مېنىڭ كومپيۇتېرىم (我的电脑) ئېچىلىپ، C دېسكا ئېچىلىدۇ، ئاندىن Windows مۇندەرجىسى ئېچىلىپ، Start Menu دېگەن تارماق مۇندەرجە ئېچىلسا بولىدۇ، بۇنىڭ ئىچىدىكى Programs دېگەن تارماق مۇندەرجە 程序 پروگرامما گۇرۇپپىسىدىن ئىبارەت.

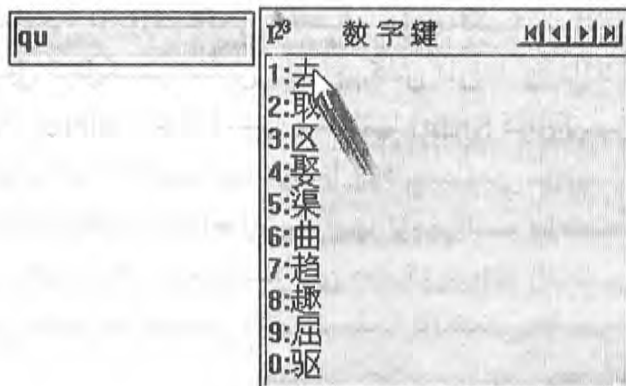
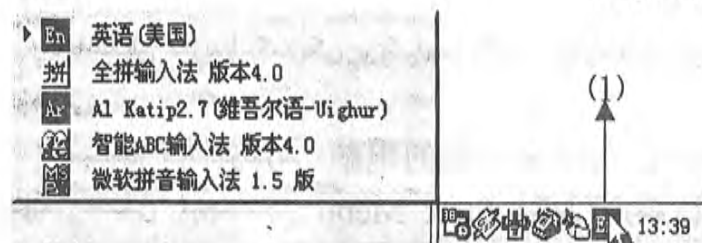
Programs مۇندەرجىسى ئېچىلىپ، ئۆچۈرمەكچى بولغان ھۆججەتكە ماۋۇس ئىستېرلىكىنى توغرىلاپ، ماۋۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن تاق چېكىش ئارقىلىق تاللاپ بولغاندىن كېيىن، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Delete كۇنۇپكىسى بېسىلسا (Shfit كۇنۇپكىسى بىلەن Delete كۇنۇپكىسى بېسىلسا ھۆججەت ئەخلەت ساندۇقىغا چۈشمەستىن بىۋاسىتە كومپيۇتېردىن ئۆچۈپ كېتىدۇ، Delete كۇنۇپكىسى يالغۇز بېسىلىپ ئۆچۈرۈلسە ھۆججەت ئەخلەت ساندۇقىغا كىرىدۇ)، كومپيۇتېر «راستىنلا ئۆچۈرمەيسىز؟» دەپ كۆرسەتمە رامكىسى چىقىرىدۇ، ئەگەر 是 بېسىلسا تاللانغان ھۆججەت ئۆچىدۇ، 否 بېسىلسا تاللانغان ھۆججەت ئۆچمەيدۇ.

Windows98 VI دە خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش

Windows98 دە خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش ئۈچۈن، مائۇس ئىستىرىلكىسى ۋە زىپە ئىستونىدىكى En (كىرگۈزۈش ئۇسۇلىنى تاللاش بەلگىسى (1) گە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى تاق چېكىلگەندە، ئېكراندا بىر قانچە خىل كىرگۈزۈش ئۇسۇلىنى كۆرسەتكەن بىر كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ، بۇ كىرگۈزۈش ئۇسۇللىرىدىن خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش ئۇسۇلى تاللىنىپ، خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈلىدۇ. ئادەتتە كۆپ ئىشلىتىلىدىغان خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش ئۇسۇلىدىن 智能ABC输入法 ۋە 全拼音输入法 چۈشەندۈرۈلىدۇ.

1. 全拼音输入法 (تولۇق پىنيىن كىرگۈزۈش ئۇسۇلى)

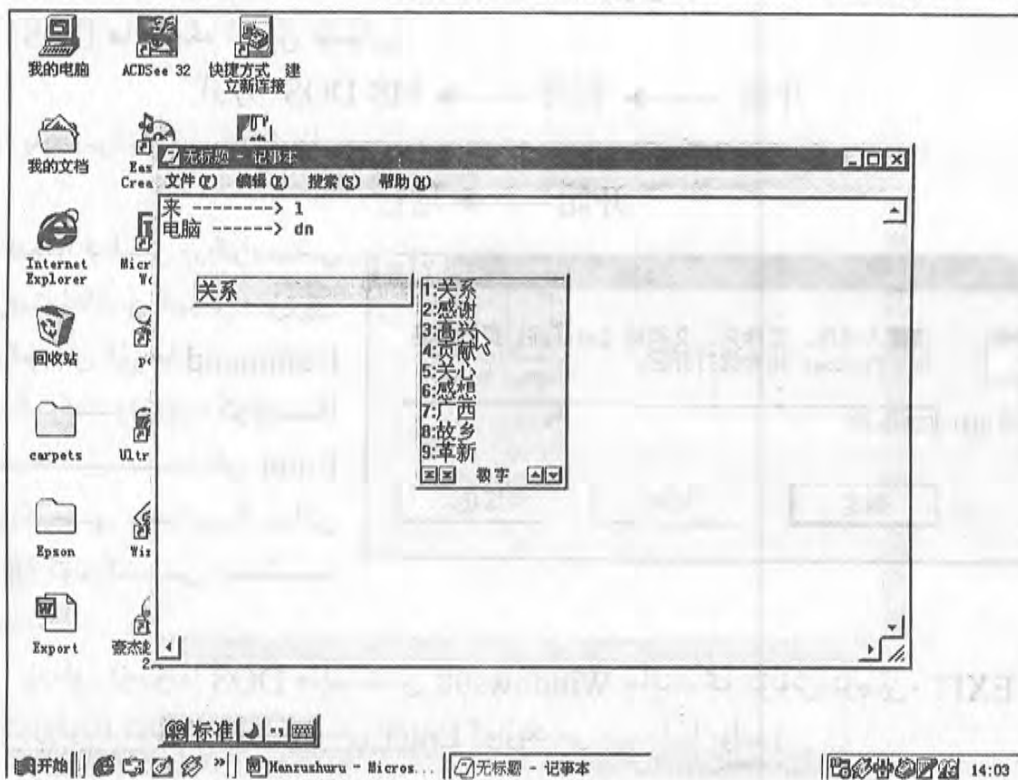
تولۇق پىنيىن كىرگۈزۈش ئۇسۇلى بىلەن خەنزۇچە خەت كىرگۈزمەكچى بولغاندا، كىرگۈزمەكچى بولغان خەنزۇچە خەتنىڭ پىنيىن ھەرىپى تولۇق كىرگۈزۈلگەندىن كېيىن، كومپيۇتېر بارلىق خەنزۇچە خەتلەرنى ئاپتوماتىك ھالدا كۆرسىتىدۇ، بۇلارنىڭ ئىچىدىن كىرگۈزمەكچى بولغان خەنزۇچە خەت تاللانسا بولىدۇ، مەسىلەن، 去 دېگەن خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈلمەكچى بولسا، qu دەپ كىرگۈزۈلگەندە، كومپيۇتېر qu دەپ ئوقۇلىدىغان بارلىق خەنزۇچە خەتلەرنى كۆرسىتىدۇ، مۇشۇ خەتلەرنىڭ ئارىسىدىن 去 دېگەن خەنزۇچە خەت تاللانسا بولىدۇ. تاللىغاندا شۇ خەت ئالدىدىكى رەقەم بېسىلسا ياكى مائۇس ئىستىرىلكىسى شۇ خەتكە توغرىلىنىپ تاق چېكىلسە بولىدۇ (دېققەت: خەنزۇچە خەت كىرگۈزگەندە كۇنۇپكا تاختىسىدىكى CapsLock چىرىغى ئۆچۈك بولۇشى كېرەك).



2. 智能ABC 输入法 (ئەقلىي ئىقتىدارلىق ABC كىرگۈزۈش ئۇسۇلى)

ئەقلىي ئىقتىدارلىق ABC كىرگۈزۈش ئۇسۇلى بىلەن خەنزۇچە خەت كىرگۈزمەكچى بولغاندا، ئالدى بىلەن مۇشۇ كىرگۈزۈش ئۇسۇلى تاللىنىلىدۇ. بۇ ئۇسۇلدا كىرگۈزمەكچى بولغان خەنزۇچە پىنيىن ھەرپىنىڭ باش ھەرپىلا كىرگۈزۈلسە، كومپيۇتېر كىرگۈزۈلگەن باش ھەرپ بىلەن ئوقۇلىدىغان خەنزۇچە خەتلەرنى كۆرسىتىدۇ، ئاندىن شۇ خەتلەرنىڭ ئارىسىدىن كىرگۈزمەكچى بولغان خەت تاللانسا بولىدۇ. مەسىلەن: 来 (lai) دېگەن خەنزۇچە خەتنى كىرگۈزمەكچى بولغاندا، L ھەرپىلا كىرگۈزۈلۈپ، چىققان خەتلەر ئارىسىدىن 来 دېگەن خەت تاللىنىلىدۇ. 高兴 (gaoxing) دېگەن خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈلمەكچى بولغاندا، gx ھەرپى كىرگۈزۈلۈپ (باشتىكى 高 نىڭ پىنيىنىنىڭ باش ھەرپى بىلەن ئارقىسىدىكى 兴 نىڭ پىنيىنىنىڭ باش ھەرپى كىرگۈزۈلىدۇ)، ئاندىن چىققان خەتلەر ئارىسىدىن 高兴 دېگەن خەت تاللانسا بولىدۇ.

智能ABC 输入法 خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش ئۇسۇلى 全拼音输入法 خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش ئۇسۇلىغا قارىغاندا تېخىمۇ قولايلىق بولىدۇ، يۇقىرىدىكى ئىككى خىل ئۇسۇلدا، ئىشلەتكۈچى ئۆزى كىرگۈزمەكچى بولغان خەنزۇچە خەتنىڭ پىنيىنىنى بىلىشى كېرەك، ئەگەر بىلمىسە كىرگۈزەلمەيدۇ، 五笔字型 (بەش سىزىقلىق خەت كىرگۈزۈش شەكلى) خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش ئۇسۇلىنى ئۆگىنىۋالسا، ئۇ ھالدا ھەر قانداق خەنزۇچە خەتنى كىرگۈزەلەيدۇ، بۇ ئۇسۇلدا خەنزۇچە خەت بېيخۇا تەرتىپى بويىچە كىرگۈزۈلىدۇ.



VII Windows98 دە DOS ھالىتىگە كىرىش ۋە DOS بۇيرۇقلىرى

1. Windows98 قاچىلانغان كومپيۇتېردا DOS ھالىتىگە كىرىشنىڭ ئۈچ خىل ئۇسۇلى

(1) Windows98 نى قوزغاتماي تۇرۇپ DOS ھالىتىگە كىرىش

كومپيۇتېر ئېچىلىپ، Windows98 قوزغىتىلشتىن بۇرۇن، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى F8 كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرغاندا، ئېكراندا 6 دانە تىزىملىك كۆرۈنىدۇ، بۇ تىزىملىكتىكى 5- تىزىملىك ئالانسا كومپيۇتېر DOS ھالىتىگە كىرىدۇ. كومپيۇتېردا Windows98 قوزغالمايدىغان ئەھۋال يۈز بېرىپ قالسا، مۇشۇ خىل ئۇسۇلدىن پايدىلىنىپ DOS ھالىتىگە كىرىپ Windows98 نى قايتا قاچىلاشقا ۋە Windows98 دە نۇرغۇن ھۆججەتلەرنى يۇمشاق دېسكىغا كۆچۈرۈۋېلىپ باشقا كومپيۇتېرغا كۆچۈرۈش ئارقىلىق ھۆججەتنى ساقلاپ قېلىشقا، شۇنداقلا داۋاملىق پايدىلىنىشقا بولىدۇ.

بۇنداق ئۇسۇلدا DOS ھالىتىدىن Windows98 ھالىتىگە ئۆتۈش ئۈچۈن، كومپيۇتېر ئېچىلىپ F8 كۇنۇپكىسى بېسىلغاندىن كېيىن چىققان تىزىملىكتىكى 1- تىزىملىك ئالانسا بولىدۇ.

(2) Windows98 شارائىتىدا DOS ھالىتىگە كىرىش

DOS ھالىتىگە كىرىش ئۇسۇلى:

开始 → 程序 → MS-DOS 方式

بەنە بىرخىل كىرىش ئۇسۇلى:

开始 → 运行



ئىجرا قىلىش پروگراممىسى قوزغىتىلغاندىن كېيىن، بۇيرۇق كىرگۈزۈش قۇرغىغا Command دەپ كىرگۈزۈلۈپ، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Enter كۇنۇپكىسى بېسىلسا ياكى 确定 كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

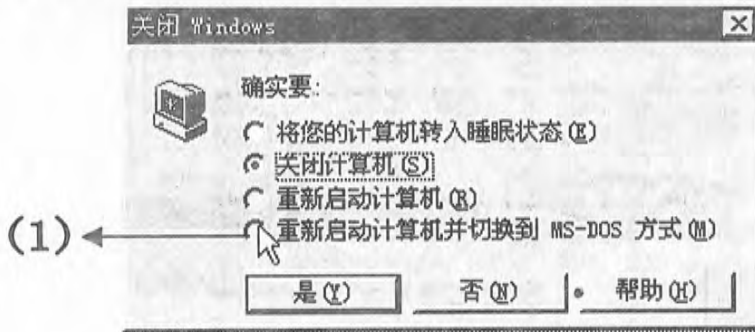
بۇنداق ئۇسۇلدا DOS ھالىتىدىن Windows98 ھالىتىگە ئۆتۈش ئۈچۈن، EXIT دەپ

كىرگۈزۈلۈپ، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Enter كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

Windows98 قوزغىتىلغاندىن كېيىن DOS ھالىتىگە كىرىش
DOS ھالىتىگە كىرىش ئۇسۇلى:

开始 → 关闭

بۇچاغدا ئېكراندا تۆۋەندىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزنەكتىكى (1) كۆرسەتكەن تۈر تاللانسا، كومپيۇتېر DOS ھالىتىگە كىرىدۇ.



بۇنداق ئۇسۇلدا DOS ھالىتىدىن Windows98 ھالىتىگە ئۆتۈش ئۈچۈن، كومپيۇتېر قايتا قوزغىتىلسا ياكى WIN دەپ كىرگۈزۈلۈپ كۈنۈپكا تاختىسىدىكى Enter كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

2. كۆپ ئىشلىتىلىدىغان DOS بۇيرۇقلىرى

(1) مۇندەرىجە كۆرۈش بۇيرۇقى DIR

ئىشلىتىش ئۇسۇلى: DOS ھالىتىدە كۈنۈپكا تاختىسىدىن DIR دەپ كىرگۈزۈلۈپ Enter كۈنۈپكىسى بېسىلسا، كومپيۇتېر تۆۋەتتىكى دېسكىدا ساقلانغان ھۆججەت ۋە مۇندەرىجىلەرنى كۆرسىتىپ بېرىدۇ.

(2) دېسكا ئالمىشىش بۇيرۇقى Z:

ئىشلىتىش ئۇسۇلى: DOS ھالىتىدە تۇرۇپ، كۈنۈپكا تاختىسىدىن ئالماشماقچى بولغان دېسكا قوزغاتقۇچ نامى كىرگۈزۈلۈپ Enter كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. مەسىلەن: D دېسكىغا ئالماشماقچى بولغاندا D: كىرگۈزۈلۈپ Enter كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ.

(3) مۇندەرىجىگە كىرىش بۇيرۇقى CD

ئىشلىتىش ئۇسۇلى: مۇندەرىجە نامى CD

(4) ھۆججەت كۆچۈرۈش بۇيرۇقى COPY

ئىشلىتىش ئۇسۇلى: ئالدى بىلەن كۆچۈرمەكچى بولغان دېسكىغا كىرىلىدۇ، ئاندىن تۆۋەندىكى قائىدە بويىچە بۇيرۇق كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، Enter كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

كۆچۈرۈلىدىغان ئورۇن كۆچۈرۈلمەكچى بولغان ھۆججەت نامى Copy

(5) ھۆججەت ئۆچۈرۈش بۇيرۇقى DEL

ئىشلىتىش ئۇسۇلى: ھۆججەت نامى (Enter) Del

VIII ھېسابلىغۇچنى ئىشلىتىش

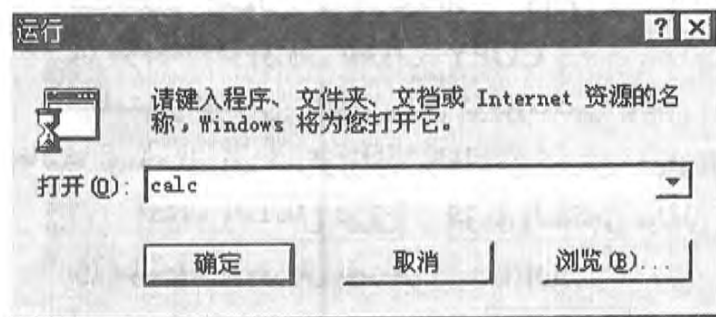
ھېسابلىغۇچنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 —————> 程序 —————> 附件 —————> 计算器



يەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى (ئىجرا قىلىش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ قوزغىتىش):

开始 —————> 运行

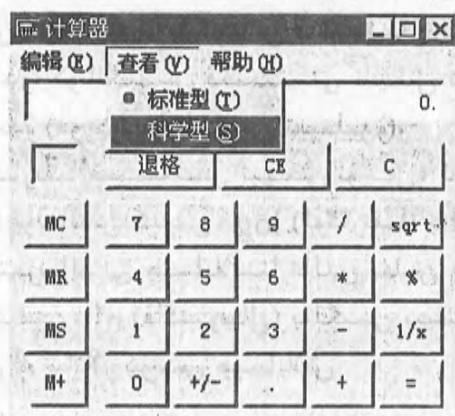


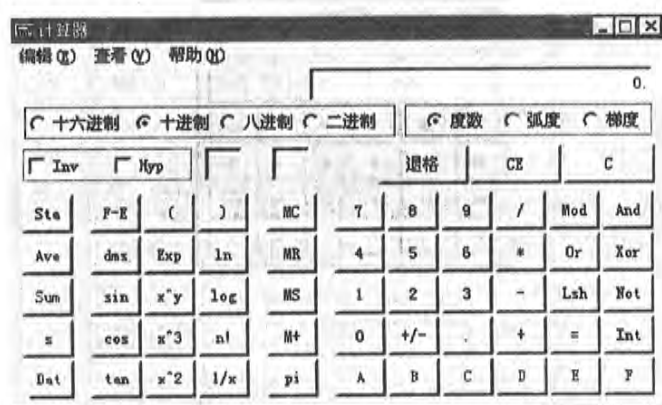
ئىجرا قىلىش پروگراممىسى
قوزغالغاندىن كېيىن، ئىجرا
قىلىش پروگراممىسىنىڭ بۇيرۇق
كىرگۈزۈش قۇرغىغا Calc
(ھېسابلىغۇچ) دەپ كىرگۈزۈلۈپ،
مۇئەييەن كۈنۈپكىسى بېسىلسا
بولدۇ.

ھېسابلىغۇچ قوزغىتىلغاندىن كېيىن ئېكراندا ھېسابلىغۇچ پروگرامما كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ:



«ھېسابلىغۇچ» نى ئىشلىتىش ئەمەلىي تۇرمۇشتىكى ھېسابلاش ئەسۋابىنى ئىشلىتىش بىلەن ئوخشاشىپ كېتىدۇ. ھېسابلىماقچى بولغان سانلار قول بىلەن كىرگۈزۈلسىمۇ ياكى مائۇس بىلەن سان كۇنۇپكىلىرى بېسىلىپ كىرگۈزۈلسىمۇ بولىدۇ. ھېسابلىغۇچنىڭ ئىككى خىل شەكلى بولۇپ، بىرخىلى ئۆلچەملىك ھېسابلىغۇچ (يۇقىرىدىكى رەسىمدىكى)، يەنە بىرخىلى پەن - تېخنىكا تىپىدىكى ھېسابلىغۇچ. ئالدىنقىسى ئىقتىدارى تۆۋەن ھېسابلىغۇچ، كېيىنكىسى ئىقتىدارى يۇقىرىراق ھېسابلىغۇچ بولۇپ، بۇ شەكىلگە ئالمىشىش ئۈچۈن «ھېسابلىغۇچ» نىڭ تىزىملىك ئىستونىدىكى 查看 نى بېسىپ چىققان تىزىملىكتىكى 科学型 بېسىلسا بولىدۇ.





بۇ نىپتىكى ھېسابلىغۇچ ئارقىلىق ھەرخىل مۇرەككەپ ھېسابلارنى ھېسابلاشقا بولىدۇ، سىنۇس، كوسىنۇس، تانگېنس، كوتانگېنس، لوگارىفما، فاكىترىيال، سانلار كۋادراتى، سانلار كۇپىنى ھېسابلاشقا، سانلارنى خالىغان دەرىجىگە كۆتۈرۈشكە، سانلارنىڭ ئوتتۇرىچە سانىنى ئاپتوماتىك ھېسابلاشقا بولىدۇ. تۆۋەندە بىر قانچە ھېسابلاش ئۇسۇللىرى قىسقىچە تونۇشتۇرۇلىدۇ:

1. سانلارنىڭ سىنۇس، كوسىنۇس، تانگېنس، كوتانگېنس قىممەتلىرىنى ھېسابلاش
بىرەر ساننىڭ سىنۇس قىممىتىنى تېپىش ئۈچۈن، شۇ ساننى كىرگۈزۈپ بولغاندىن كېيىن، «ھېسابلىغۇچ» تىكى (سىنۇس) بەلگىسى بېسىلىدۇ، ئەگەر كوسىنۇس قىممىتىنى تېپىش ئۈچۈن، Cos (كوسىنۇس) بەلگىسى، تانگېنس قىممىتىنى تېپىش ئۈچۈن، tag (تانگېنس) بەلگىسى بېسىلسا بولىدۇ، كوتانگېنس قىممىتىنى تېپىش ئۈچۈن، تانگېنس قىممىتىدىن پايدىلىنىپ تېپىلسا بولىدۇ (فورمۇلىغا ئاساسەن تېپىلىدۇ).

2. سانلارنىڭ لوگارىفما قىممىتىنى تېپىش ئۈچۈن، لوگارىفما قىممىتىنى تاپماقچى بولغان سان كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، log (لوگارىفما) بەلگىسى بېسىلسا بولىدۇ.

3. سانلارنىڭ فاكىترىيالنى ھېسابلاشتا ئالدى بىلەن فاكىترىيالى تېپىلىدىغان سانى كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، n! (فاكىترىيال) بەلگىسى بېسىلسا بولىدۇ.

4. سانلار كۋادراتى ۋە سانلار كۇپىنى ھېسابلاش

كۆادراتقا كۆتۈرۈش ئۈچۈن، كۆادراتقا كۆتۈرمەكچى بولغان سان كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، «ھېسابلىغۇچ» كۆزنىكىدىن x^2 (كۆادراتقا كۆتۈرۈش) بەلگىسى بېسىلسا بولىدۇ. كۇپقا كۆتۈرۈش ئۈچۈن، كۇپقا كۆتۈرمەكچى بولغان سان كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، «ھېسابلىغۇچ» كۆزنىكىدىن x^3 (كۇپقا كۆتۈرۈش) بەلگىسى بېسىلسا بولىدۇ.

5. سانلارنى خالىغان دەرىجىگە كۆتۈرۈش

بىرەر ساننى خالىغان دەرىجىگە كۆتۈرۈش ئۈچۈن، ئاۋۋال دەرىجىگە كۆتۈرمەكچى بولغان سان (x) كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، «ھېسابلىغۇچ» كۆزنىكىدىكى x^y كۈنۈپكىسى بېسىلىپ، ئاندىن كۆتۈرىدىغان دەرىجە سان (y) كىرگۈزۈلۈپ، ئاخىرىدا = بەلگىسى بېسىلسا بولىدۇ.

مەسىلەن، 2 نىڭ 8- دەرىجىسىنى ھېسابلىماقچى بولغاندا، 2 نى 8 قېتىم كۆپەيتكەننىڭ ئورنىغا ئاۋۋال 2 كىرگۈزۈلۈپ «ھېسابلىغۇچ» كۆزنىكىدىكى x^y كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ، ئاندىن 8 نى بېسىپ ئاخىرىدا = كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

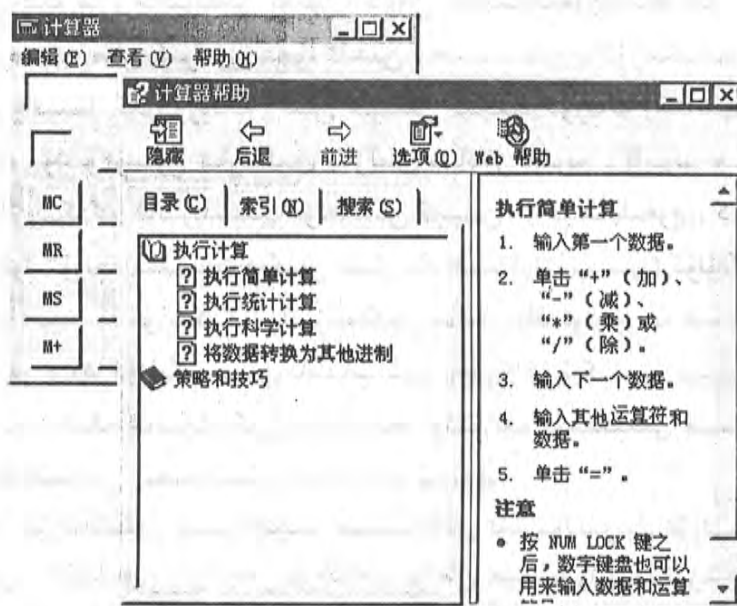
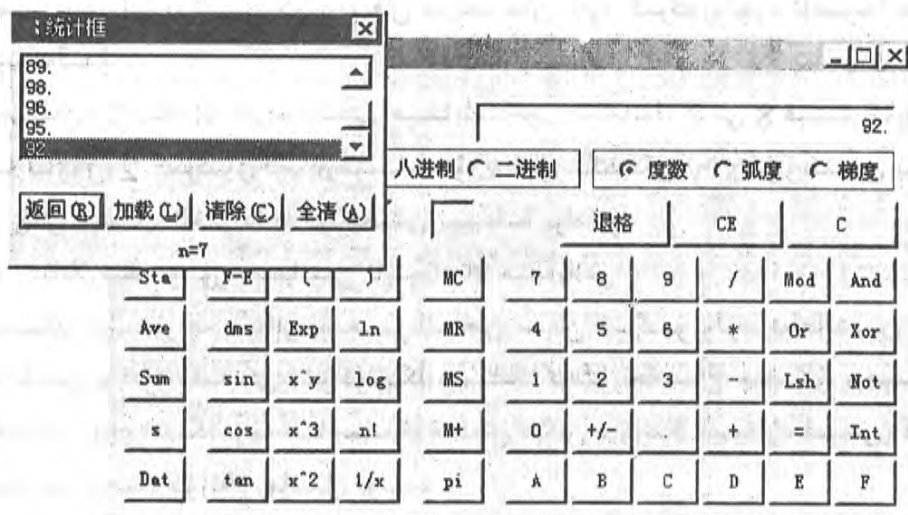
6. سانلارنىڭ ئوتتۇرىچە سانىنى ئاپتوماتىك ھېسابلاش

بۇنىڭدا ئوتتۇرىچە ساننى چىقىرىلىدىغان سان كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، «ھېسابلىغۇچ» كۆزنىكىدىكى بىر كۈنۈپكا بېسىلسا ئوتتۇرىچە سان چىقىدۇ. «ھېسابلىغۇچ» كۆزنىكىدىكى sta (ئىنگلىزچە ستاتىستىكا قىلىش دېگەن سۆزنىڭ قىسقارتىلمىسى) كۈنۈپكىسى بېسىلسا بىر كىچىك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ.

بۇ كۆزنەك ئوتتۇرىچە قىممەتنى ھېسابلىماقچى بولغان سانلارنى خاتىرىلەيدىغان كۆزنەك بولۇپ، بۇ كۆزنەككە سان خاتىرىلەش ئۈچۈن، ئاۋۋال «ھېسابلىغۇچ» نىڭ سان كىرگۈزۈش قۇرغىغا دەسلەپكى بىرىنچى سان كىرگۈزۈلىدۇ، ئاندىن «ھېسابلىغۇچ» كۆزنىكىدىكى dat كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ. بۇ ۋاقىتتا كىرگۈزۈلگەن سان ھېلىقى كىچىك كۆزنەك (ستاتىستىكا كۆزنىكى) كە خاتىرىلىنىدۇ، مۇشۇ ئۈسۈل ئارقىلىق بارلىق سانلار ئايرىم - ئايرىم ھالدا كىرگۈزۈلۈپ ستاتىستىكا كۆزنىكىگە خاتىرىلىنىپ بولغاندىن كېيىن، «ھېسابلىغۇچ» كۆزنىكىدىكى Ave (ئىنگلىزچە ئوتتۇرىچە قىممەت دېگەن سۆزنىڭ قىسقارتىلمىسى) كۈنۈپكىسى بېسىلسا، كومپيۇتېر ستاتىستىكا كۆزنىكىگە خاتىرىلەنگەن سانلارنىڭ ئوتتۇرىچە قىممىتىنى چىقىرىپ بېرىدۇ، ئەگەر Ave كۈنۈپكىسىنى باسماستىن Sum كۈنۈپكىسى بېسىلسا، كومپيۇتېر ستاتىستىكا كۆزنىكىگە خاتىرىلەنگەن سانلارنىڭ ئوتتۇرىچە قىممىتىنى ھېسابلاپ بەرمەستىن، بەلكى ئۇلارنىڭ ئومۇمىي يىغىندىسىنى ھېسابلاپ بېرىدۇ.

يۇقىرىدا سۆزلەنگەن بىر قانچە ھېسابلاش ئۈسۈللىرىنى ئۆزئارا بىرىكتۈرۈش (ماسلاشتۇرۇش) ئارقىلىق، بىر قەدەر مۇرەككەپ بولغان ھېسابلارنى چىقىرىشقا بولىدۇ. دىققەت: ستاتىستىكا كۆزنىكىدىكى سانلار ئۆچۈرۈلمەكچى بولسا:

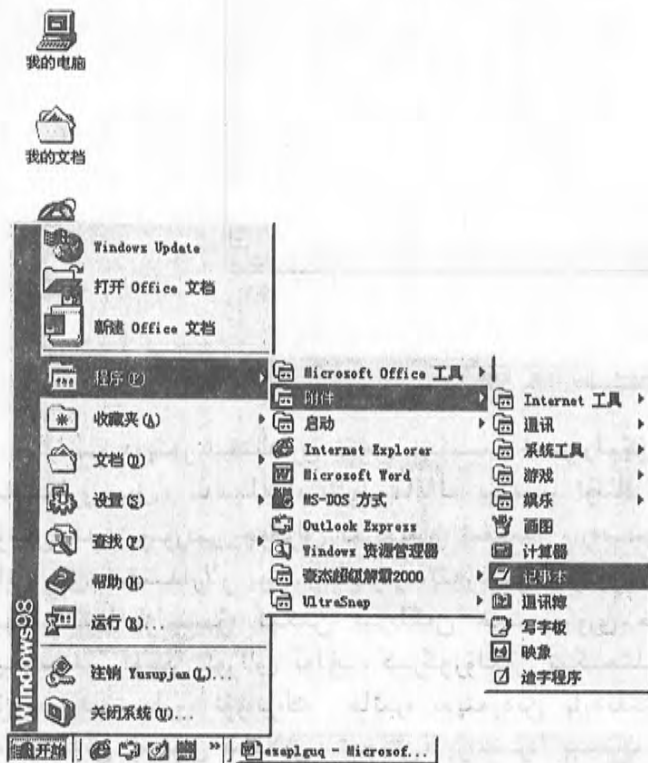
1. ھەممىنى ئۆچۈرمەكچى بولسا، ستاتىستىكا كۆزنىكىدىكى 全清 (پۈتۈنلەي تازىلاش) كۇنۇپكىسى بېسىلسا ياكى كۇنۇپكىدىكى Alt + a بېسىلسىمۇ بولىدۇ.
 2. ئەگەر ئاللاپ ئۆچۈرۈلمەكچى بولسا، ئۆچۈرمەكچى بولغان سان مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن ئاق چېكىش ئارقىلىق ئاللاپ ستاتىستىكا كۆزنىكىدىكى 清除 كۇنۇپكىسىنى بېسىپ ئۆچۈرسە ياكى كۇنۇپكىدىكى Alt + c نى بېسىپ ئۆچۈرسىمۇ بولىدۇ.
- ئەگەر ھېسابلىغۇچى ئىشلىتىش ھەققىدە ياردەم ئۆچۈرگە ئېرىشمەكچى بولغاندا، ھېسابلىغۇچ قوزغىتىلغان شارائىتتا كۇنۇپكا تاختىسىدىكى F1 كۇنۇپكىسىنى باسسۇمۇ بولىدۇ.



IX خاتىرە دەپتەرنى ئىشلىتىشنى ئۆگىنىش

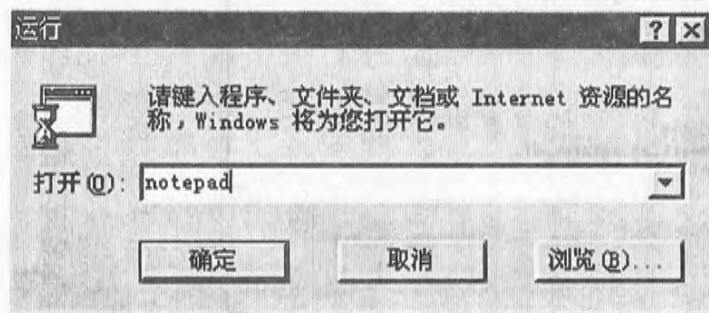
خاتىرە دەپتەرنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 程序 → 附件 → 记事本



يەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى (ئىجرا قىلىش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ قوزغىتىش):

开始 → 运行



ئىجرا قىلىش پروگراممىسى
قوزغىتىلغاندىن كېيىن، ئىجرا
قىلىش پروگراممىسىنىڭ بۇيرۇق
Notepad قۇرغۇچىسى
كىرگۈزۈلۈپ، 确定، كۈنۈپكىسى
بېسىلىدۇ.
ھۆججەتكە بېرىدىغان
كېڭەيتىلگەن نامى TXT.

خاتىرە دەپتەر قوزغىتىلغاندىن كېيىن ئېكراندا خاتىرە دەپتەر كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ:



خاتىرە دەپتەر ئىقتىدارى تۆۋەن تېكىست تەھرىرلىگۈچ بولۇپ، ئۇنىڭدا يۇقىرى تەھرىرلەش ئىقتىدارى يوق، مەسىلەن، بىرەر ماقالە يېزىپ، ئۇنىڭ تېمىسىنى مەزمۇندىن پەرقلىنىدۇرۇش ئۈچۈن خەت نومۇرىنى چوڭراق بېرىدىغان ئىقتىدار، رەسىم قىستۇرۇش، خەت رەڭگىنى ئاللاش... قاتارلىق ئىقتىدارلار يوق. خاتىرە دەپتەردىمۇ كىرگۈزۈلگەن تېكىستلەردىكى خەت نومۇرىنى چوڭايتىشقا بولىمۇ، لېكىن بېرىلگەن خەت نومۇرى خاتىرە دەپتەرگە كىرگۈزۈلگەن بارلىق تېكىستلەر ئۈچۈن ئورتاق بولۇپ، كىرگۈزۈلگەن تېكىستلەرنى چوڭ-كىچىك قىلىشقا بولمايدۇ. تۆۋەندە ئىقتىدارى تۆۋەنرەك خاتىرە دەپتەردىن پايدىلىنىپ، تېكىست كىرگۈزۈش، تېكىست تەھرىرلەش ۋە ئۇنى ساقلاش، ئېچىش، پرىنتىردا بېسىپ چىقىرىش قاتارلىقلار ئۆگىتىلىدۇ. بۇ ئارقىلىق كېيىن ئۆگىنىدىغان ئىقتىدارى يۇقىرىراق بولغان تەھرىرلەش يۇمشاق دېتاللىرىغا ئاساس سېلىنىدۇ. خاتىرە دەپتەردىن پايدىلىنىپ، بىر تېلېفون خاتىرىسى تۈزەيلى.

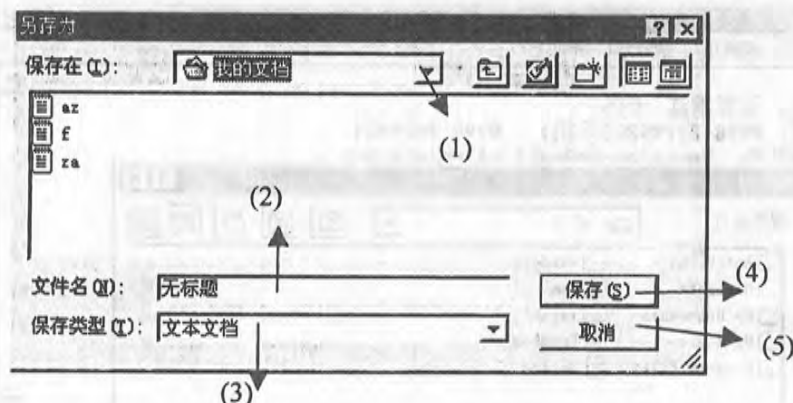


«خاتىرە دەپتەر» قوزغىتىلىپ، نۇر بەلگىسى كۈنۈپىكا تاختىسىدىكى بوشلۇق كۈنۈپىكىسىنى بېسىش ئارقىلىق تەھرىرلەش تاختىسىنىڭ ئوتتۇرىغا ئاپىرىلغاندىن كېيىن، خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش ئۇسۇلى ئاللىنىلىپ خەنزۇچە خەت كىرگۈزۈش ھالىتىگە ئۆتۈلىدۇ، دېگەن 电话本 خەنزۇچە خەتنى كىرگۈزۈپ بولغاندىن كېيىن نۇر بەلگىسىنى ئىككىنچى قۇرغا چۈشۈرۈش ئۈچۈن كۈنۈپىكا تاختىسىدىكى Enter (قايتۇرۇش) كۈنۈپىكىسى بېسىلىدۇ، نۇر بەلگىسى ئىككىنچى قۇردا پەيدا بولغاندىن كېيىن داۋامىدىكى خەتنى كىرگۈزۈشكە بولىدۇ.

مەزمۇنلار كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، كومپيۇتېردا ساقلاپ قويۇلسا بولىدۇ. كېيىن يەنە بۇ ھۆججەتكە مەزمۇن قوشۇشقا توغرا كەلسە ھۆججەتنى ئېچىپ مەزمۇن قېتىلسا بولىدۇ. ئەگەر «خاتىرە دەپتەر» گە ۋاقىت كىرگۈزۈش توغرا كەلسە، كۈنۈپىكا تاختىسىدىكى F5 كۈنۈپىكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

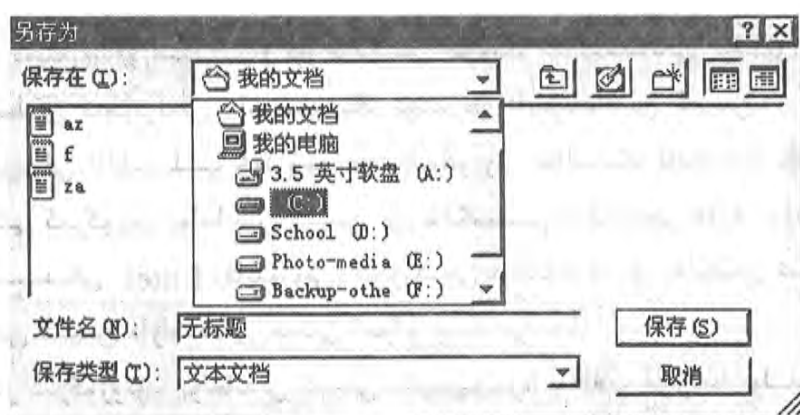
ساقلاش ئۇسۇلى

«خاتىرە دەپتەر» نىڭ تىزىملىك ئىستونىدىكى 文件 بېسىلىپ چىققان تىزىملىكتىكى 另存为 ياكى 保存

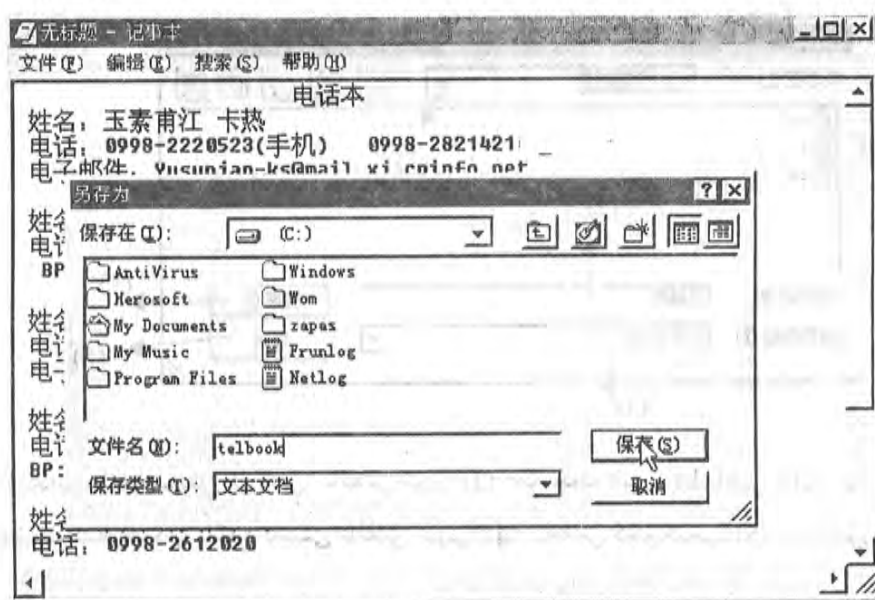


(1) ھۆججەت ساقلىنىدىغان ئورۇننى تاللاش قۇرى؛ (2) ھۆججەت نامى (ئاساسىي نامى) نى كىرگۈزۈش قۇرى؛ (3) ھۆججەتنىڭ كېڭەيتىلگەن نامىنى تاللاش ئورنى؛ (4) ساقلاش كۈنۈپىكىسى؛ (5) ئەمەلدىن قالدۇرۇش كۈنۈپىكىسى.

ئاۋۋال ساقلىماقچى بولغان ھۆججەتنىڭ قايسى دېسكا، قايسى مۇندەرىجىدە ساقلىنىدىغانلىقى بەلگىلىنىدۇ، مەسىلەن، C دېسكىنىڭ ئاستىدا ساقلاش ئۈچۈن، ئالدى بىلەن يۇقىرىدىكى رەسىمدە كۆرسىتىلگەن دىئالوگ رامكىسىنىڭ (1) دىكى ئۈچى تۆۋەنگە قارىغان ئۈچ بۇلۇڭ بېسىلىدۇ، بۇچاغدا كۆزنەكتە مۇنداق تىزىملىك ھاسىل بولىدۇ:



بۇ نىزىملىكتە قاتتىق دېسكا قوزغاتقۇچ رايون بەلگىلىرى، يۇمشاق دېسكا بەلگىسى (A:)، مېنىڭ كومپيۇتېرىم (我的电脑)، مېنىڭ ھۆججەتلىرىم (我的文档)، ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچ بەلگىسى، ئۈستەل يۈزى (桌面) قاتارلىقلار بار. قايسى دېسكىدا ساقلىماقچى بولسا، شۇ دېسكا بەلگىسى بېسىلسا بولىدۇ، ھازىر C دېسكىدا ساقلىماقچى بولغاندا، بۇنىڭ ئۈچۈن مائۇس ئىستېرىلكىسى C دېسكا بەلگىسىگە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن بىر چەككەندە، دىئالوگ رامكىسىدا C دېسكا ئېچىلىدۇ، بۇ چاغدا C دېسكا ئاستىدىكى مۇندەرىجە ۋە ھۆججەت سىنبەلگىلىرى كۆرۈنىدۇ.

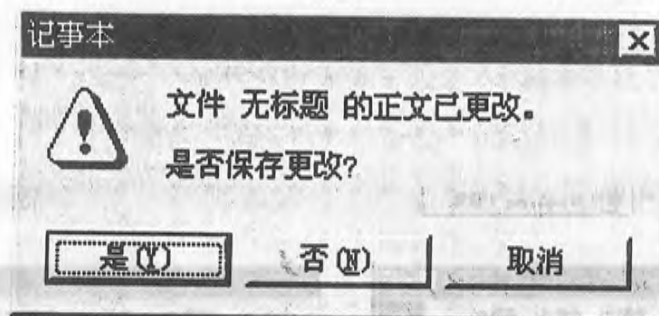


دېققەت: مۇندەرىجە سىنبەلگىلىرىنىڭ ھەممىسى كۆرۈنىدۇ، ھۆججەت سىنبەلگىلىرىدىن خاتىرە دەپتەرنىڭ ھۆججەت سىنبەلگىلىرىلا كۆرۈنىدۇ، ئەگەر ئالدىنقى بەتتىكى (3) كۆرسەتكەن ئورۇننى بېسىش ئارقىلىق كېڭەيتىلگەن نام بارلىق ھۆججەت (所有文件) *.* دەپ ئالانسا C دېسكىدىكى بارلىق ھۆججەت سىنبەلگىلىرى كۆرۈنىدۇ.

ئاندىن مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن ئالدىنقى بەتتىكى رەسىمدىكى (2) كۆرسەتكەن ئورۇن بىر چېكىلىپ ھۆججەت نامى كىرگۈزۈلۈپ (مەسىلەن، telbook دەپ كىرگۈزۈلۈپ) ساقلىنىدۇ.

كۈنۈپكىسى مائۇسنىڭ سول كۈنۈپكىسى بىلەن ئاق چېكىلسە، ھۆججەت ساقلىنىدۇ.

دېققەت: ئوخشاش بىر ئورۇندا ئوخشاش ھۆججەت نامىدىكى (ئاساسىي ۋە كېڭەيتىلگەن ناملىرى ئوخشاش بولغان ئىككى) بىردىن ئارتۇق ھۆججەت ساقلىنالمىدۇ. ئەگەر بۇنداق ئەھۋالدا ھۆججەتنىڭ ئاساسىي نامى ئوخشاش، لېكىن كېڭەيتىلگەن نامى ئوخشاش بولمىسا ياكى كېڭەيتىلگەن نامى ئوخشاش، ئاساسىي نامى ئوخشاش بولمىسا ساقلاشقا بولىدۇ، مەسىلەن، ئاساسىي نامى Yusup بولغان رەسىم ھۆججىتى بىلەن تېكىست ھۆججىتى ياكى ئاۋاز ھۆججىتى قاتارلىق ھۆججەتلەر بىر يەردە ساقلىنسا بولىدۇ، چۈنكى ئۇلارنىڭ كېڭەيتىلگەن ناملىرى ئوخشاش ئەمەس. خاتىرە دەپتەرگە تېكىست كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، كىرگۈزۈلگەن تېكىستنى دېسكىدا ساقلىماي تۇرۇپلا خاتىرە دەپتەر پروگراممىسى ئاقىۋېتىلسە ياكى يېڭى ھۆججەت قۇرۇلسا، ئېكراندا تۆۋەندىكىدەك دىئالوگ رامكىسى ھاسىل بولىدۇ:



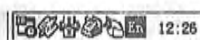
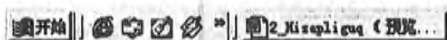
بۇ رامكا «نامسىز ھۆججەتنى ساقلامسىز ياكى ساقلىمامسىز؟» دەپ سورايدۇ، ئەگەر ساقلىماقچى بولسا «Y» بېسىلسا، ساقلىنمايدىغان بولسا «N» بېسىلسا بولىدۇ. سوراق رامكىسى ئەمەلدىن قالدۇرۇلماقچى بولسا 取消 بېسىلسا بولىدۇ.

ھۆججەتنى ئېچىش

ئېچىش ئۇسۇللىرى: 1. ھۆججەتنى ساقلىغان ئورنىدىن ئېچىش؛ 2. ھۆججەتنى ئىجرا قىلىش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ ئېچىش؛ 3. ھۆججەتنى خاتىرە دەپتەرنىڭ ئۆزىدىن ئېچىش (ئاچماقچى بولغان ھۆججەتنى شەكىللەندۈرگەن بۇمىشاق دېئالدىن ئېچىش ئۇسۇلى).

1. ھۆججەتنى ساقلىغان ئورنىدىن ئېچىش

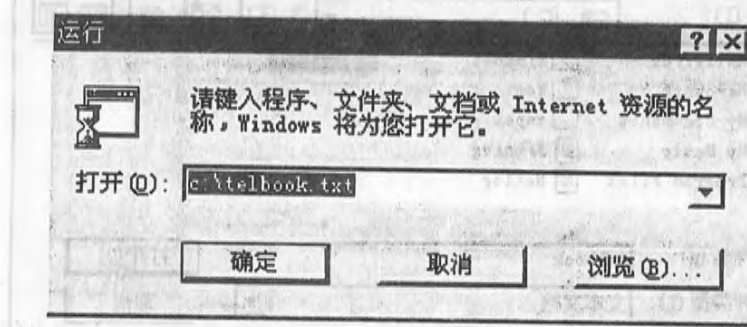
يۇقىرىدا ھۆججەتنى C دېسكا ئاستىدا ساقلىغانلىقتىن، 我的电脑 ئېچىلىپ C دېسكا ئېچىلىدۇ، ئاخىرىدا ساقلىغان ھۆججەت (telbook) مائۇسنىڭ سول كۈنۈپكىسى بىلەن قوش چېكىلسە بولىدۇ. يەنى:



2. ھۆججەتنى ئىجرا قىلىش پروگراممىسىدىن ئېچىش (运行)

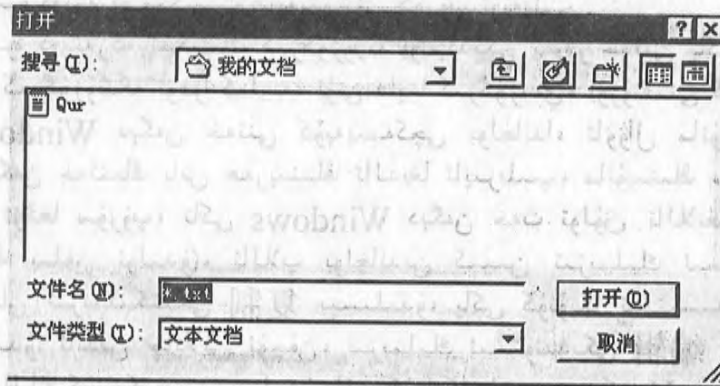
ئاۋۋال ئىجرا قىلىش پروگراممىسى قوزغىتىلىدۇ (开始 → 运行)، ئاندىن بۇيرۇق كىرگۈزۈش قۇرغۇغا ئاچماقچى بولغان ھۆججەتنىڭ ساقلانغان ئورنى بىلەن ھۆججەت نامى

كىرگۈزۈلۈپ (مەسىلەن، c:\telbook.txt) 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. يەنى:

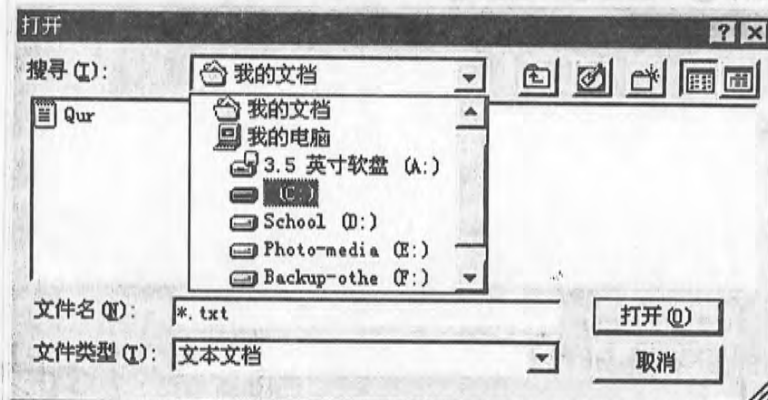


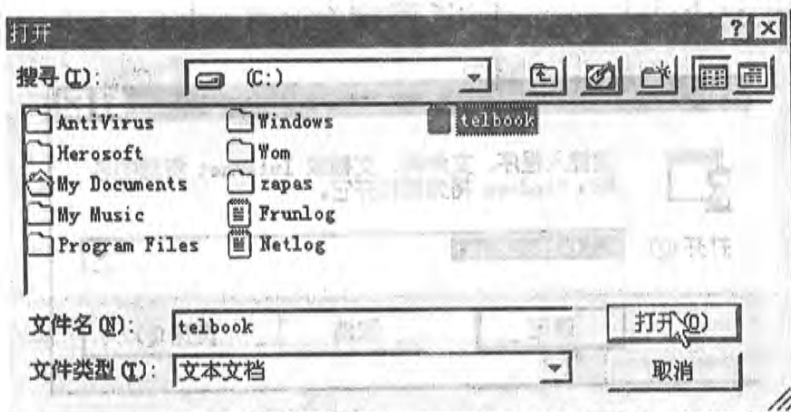
3. ھۆججەتنى خاتىرە دەپتەرنىڭ ئۆزىدىن ئېچىش

بۇنىڭدا ئاۋۋال خاتىرە دەپتەر قوزغىتىلىدۇ، ئاندىن تىزىملىك ئىستوندىكى 文件 بېسىپ تۇرۇپ، چىققان تىزىملىكتىكى 打开 بېسىلىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك (ئېچىش دىئالوگ رامكىسى) ھاسىل بولىدۇ:



بۇ خاتىرە دەپتەر ھۆججەتنى ساقلىغان ۋاقىتتا كۆرگەن ساقلاش دىئالوگ رامكىسى بىلەن ئوخشاش بولۇپ، ئاۋۋال ھۆججەتنىڭ ساقلىغان ئورنى ئېچىلىدۇ، ساقلىغان چاغدىكى ئاچقان ئۇسۇل (C دەپسكا ئېچىلىدۇ) بىلەن ئوخشاش. يەنى:





ئاچماقچى بولغان ھۆججەت مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن قوش چېكىش ئارقىلىق ئېچىلسا بولىدۇ (يۇقىرىدا سۆزلەنگەن 3 خىل ئېچىش ئۇسۇلى باشقا بۇلۇشقا دېتاللارغىمۇ مۇۋاپىق كېلىدۇ، شۇڭا كېيىنكى مەزمۇندا بۇ نۇقتا تەپسىلىي سۆزلەنمىگەچكە ئوقۇرمەنلەر مۇشۇنىڭدىن ئۆگىنىۋالسا بولىدۇ). ئادەتتە بۇنىڭدىكى 3 - خىل ئۇسۇل كۆپرەك ئىشلىتىلىدۇ.

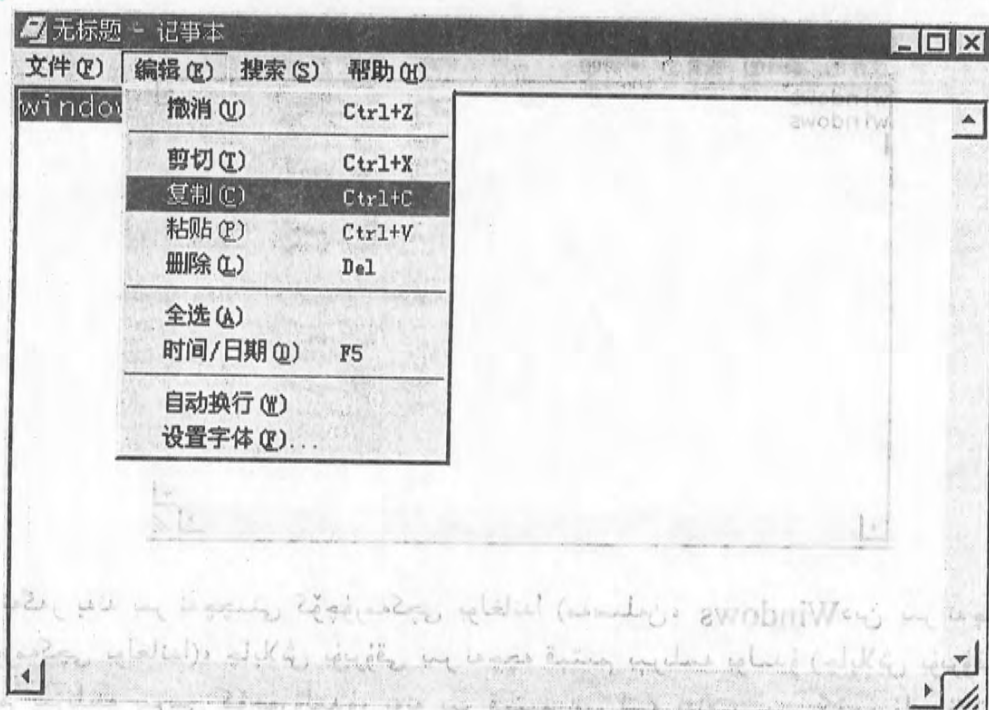
ئەمدى خاتىرە دەپتەردە تېكىست كۆپەيتىشنى كۆرۈپ ئۆتەيلى:

ئەگەر خاتىرە دەپتەرگە تېكىست كىرگۈزۈپ، بۇنىڭدىكى بىرەر خەتنى ياكى بىرەر جۈملىنى يەنە بىر قېتىم كىرگۈزۈشكە توغرا كەلسە، ئۇنى قايتا كىرگۈزمەي، بۇرۇنقىنى كۆپەيتىسلا بولىدۇ، مەسىلەن، Windows دېگەن خەتنى كۆپەيتىمەكچى بولغاندا، ئاۋۋال مائۇس ئىستېرىلكىسى Windows دېگەن خەتنىڭ باش ھەرپىنىڭ ئالدىغا ئاپىرىلىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ ئوڭغا سۈرۈپ، تاكى Windows دېگەن خەت تولۇق ئاللانغۇچە سۈرۈلۈۋېرىدۇ (ئاللانغاندا رەڭ بىلەن تولىدۇ)، ئاللاپ بولغاندىن كېيىن تىزىملىك ئىستوندىكى 编辑 (بېسىلىپ چىققان تىزىملىكتىكى 复制) بېسىلىدۇ، ياكى كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Ctrl + C بېسىلسىمۇ بولىدۇ. ئاندىن چاپلاش ئۈچۈن، تىزىملىك ئىستوندىكى 编辑 (بېسىلىپ چىققان تىزىملىكتىن 粘贴) كۇنۇپكىسى بېسىلىدۇ ياكى كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Ctrl + V بېسىلسىمۇ بولىدۇ. يەنى:

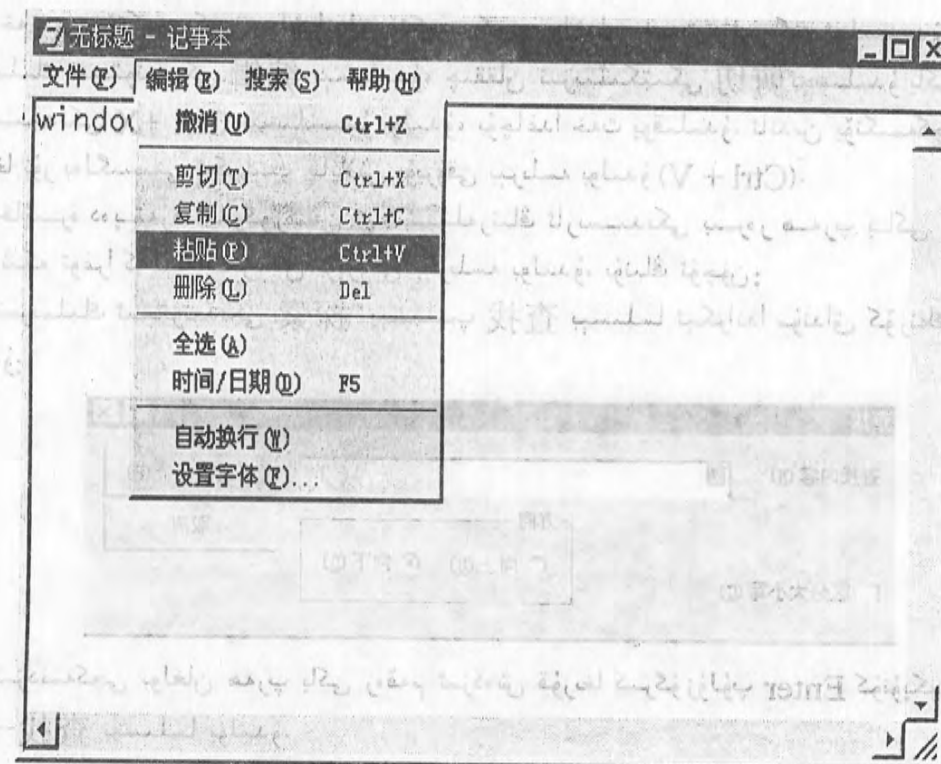
1. كۆچۈرمەكچى بولغان مەزمۇن دائىرىگە ئېلىنىدۇ.

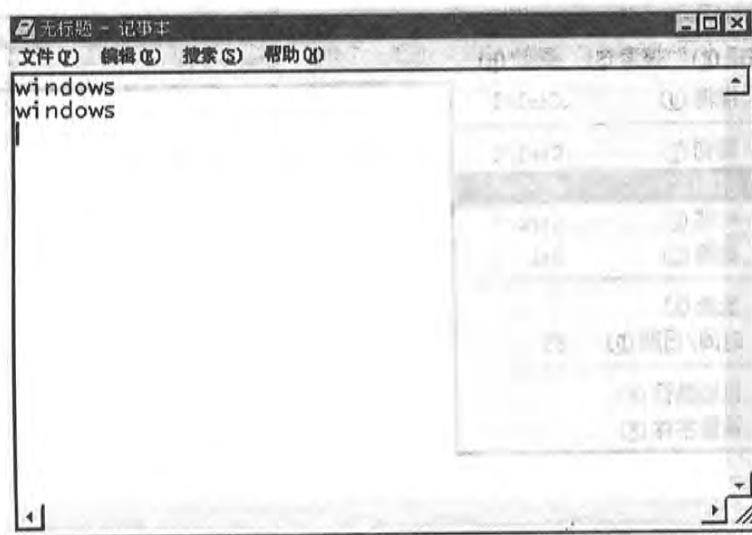


2. كۆچۈرۈش بۇيرۇقى بېرىلىدۇ.



3. چاپلاش بۇيرۇقى بېرىلىدۇ.



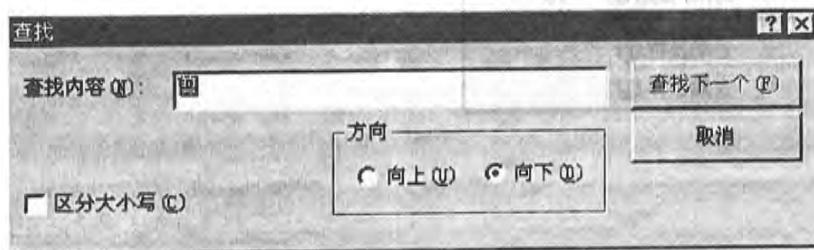


ئەگەر يەنە بىر نەچچىنى كۆچۈرمەكچى بولغاندا (مەسىلەن، Windows دىن بىر نەچچىنى كۆچۈرمەكچى بولغاندا)، چاپلاش بۇيرۇقى بىر نەچچە قېتىم بېرىلسە بولىدۇ (چاپلاش بۇيرۇقى بىر قېتىم بېرىلسە بىرسى كۆچۈرۈلىدۇ، يەنە بىر قېتىم بېرىلسە يەنە بىرسى كۆچۈرۈلىدۇ). ئەگەر مەزمۇن دائىرىگە ئېلىنىپ كۆچۈرۈش بۇيرۇقى بېرىلمەي، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Del كۇنۇپكىسى بېسىلسا دائىرىگە ئېلىنغان مەزمۇن ئۆچۈپ كېتىدۇ.

خەتنى يۆتكىمەكچى بولغاندا، يۆتكىمەكچى بولغان خەت دائىرىگە ئېلىنىدۇ، ئاندىن تىزىملىك ئىستونىدىكى 编辑 بېسىلىدۇ، چىققان تىزىملىكتىكى 剪切 بېسىلىدۇ ياكى كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Ctrl + X بېسىلسىمۇ بولىدۇ، بۇچاغدا خەت يوقىلىدۇ. ئاندىن يۆتكىمەكچى بولغان ئورۇنغا نۇر بەلگىسىنى ئەكېلىپ چاپلاش بۇيرۇقى بېرىلسە بولىدۇ (Ctrl + V).

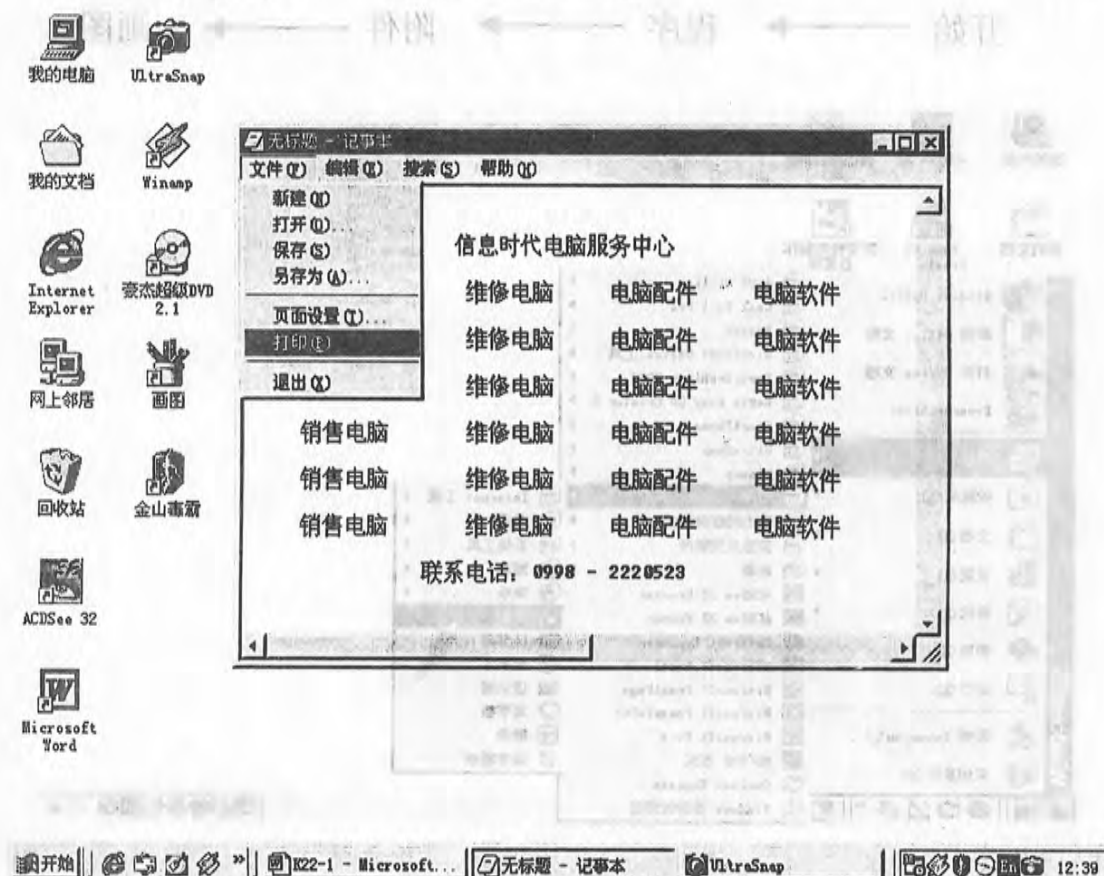
خاتىرە دەپتەردە كىرگۈزگەن تېكىستلەرنىڭ ئارىسىدىكى بىرەر ھەرپ ياكى رەقەمنى ئىزدەشكە توغرا كەلسە، ئىزدەش بۇيرۇقى بېرىلسە بولىدۇ. بۇنىڭ ئۈچۈن:

تىزىملىك ئىستونىدىكى 探索 بېسىلىپ 查找 ئېسىلسا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



ئىزدىمەكچى بولغان ھەرپ ياكى رەقەم ئىزدەش قۇرغۇغا كىرگۈزۈلۈپ Enter كۇنۇپكىسى ياكى 查找一下 بېسىلسا بولىدۇ.

كىرگۈزۈلگەن تېكىستنى بېسىپ چىقىرىش توغرا كەلسە، كومپيۇتېرغا پرىنتىر ئۇلانغاندىن كېيىن، تىزىملىك ئىستونىدىكى 文件 بېسىلىپ چىققان تىزىملىكتىكى 打印 بېسىلسا بولىدۇ.



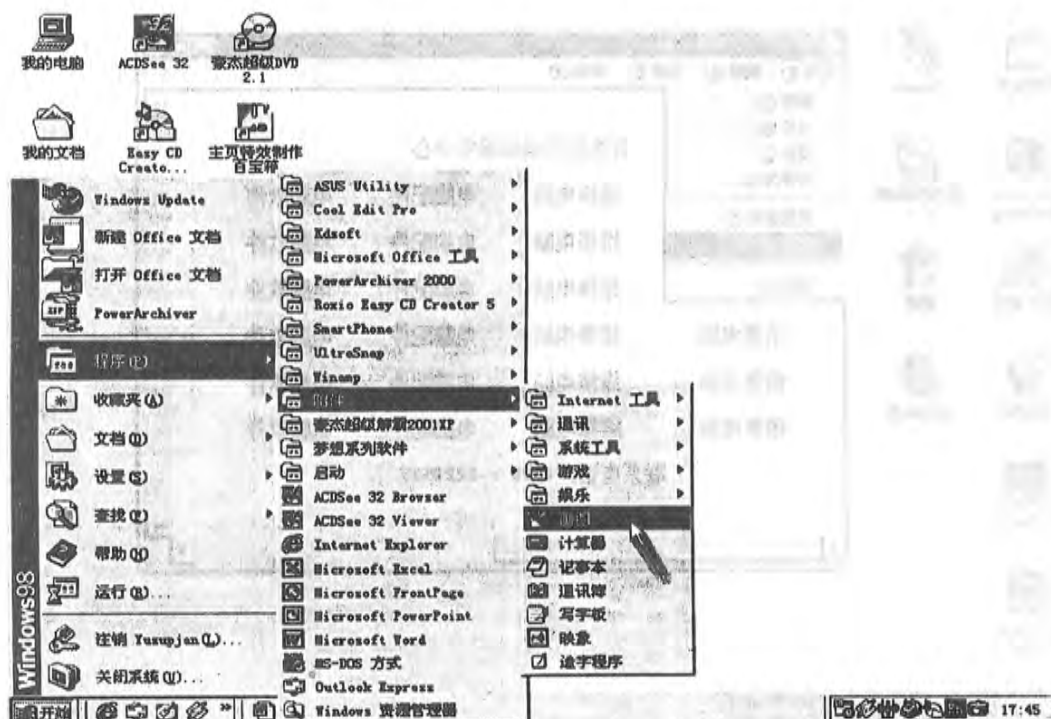
قوشۇمچە:

ئەگەر كىرگۈزۈلگەن تېكىستنىڭ ئالدىغا «LOG» دەپ كىرگۈزۈلۈپ ساقلاپ قويۇلسا، كېيىن ھەر قېتىم ئاچقاندا خانىرە دەپتەر بۇ ھۆججەتكە ئاپتوماتىك ھالدا ئېچىلغان ۋاقىتتىكى ۋاقىتنى چىقىرىپ بېرىدۇ، بۇنىڭدىن پايدىلىنىپ كۈندىلىك خانىرە يېزىلسىمۇ بولىدۇ. خانىرە دەپتەرگە تېكىست كىرگۈزۈلۈپ قۇر ئاخىرلاشماي داۋام قىلىۋەرسە، تىزىملىك ئىستونىدىكى 编辑 بېسىلىپ 自动换行 (ئاپتوماتىك قۇر ئالماشتۇرۇش) بېسىلسا، نۇر بەلگىسى قۇر توشقاندىن كېيىن ئاپتوماتىك ھالدا ئىككىنچى قۇرغا چۈشىدۇ. خانىرە دەپتەردىن پايدىلىنىپ ھەر خىل كېڭەيتىلگەن نامدىكى (INI, SYS, BAT) بولغان سىستېما ھۆججەتلىرىنىمۇ قۇرۇشقا ۋە ئېچىپ كۆرۈشكە، ئۆزگەرتىشكە بولىدۇ.

X رەسىم سىزىش پروگراممىسى

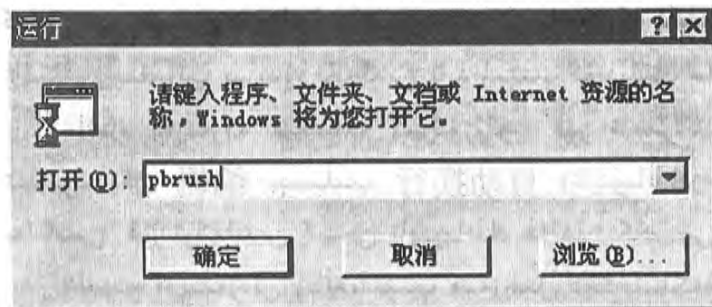
رەسىم سىزىش پروگراممىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 程序 → 附件 → 画图



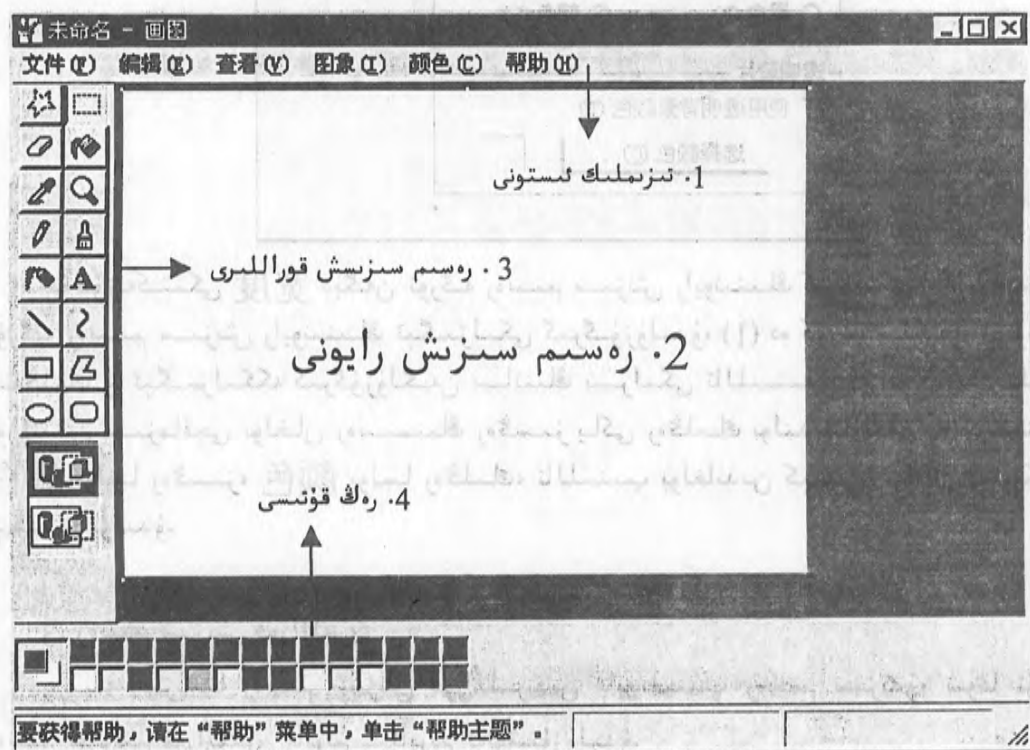
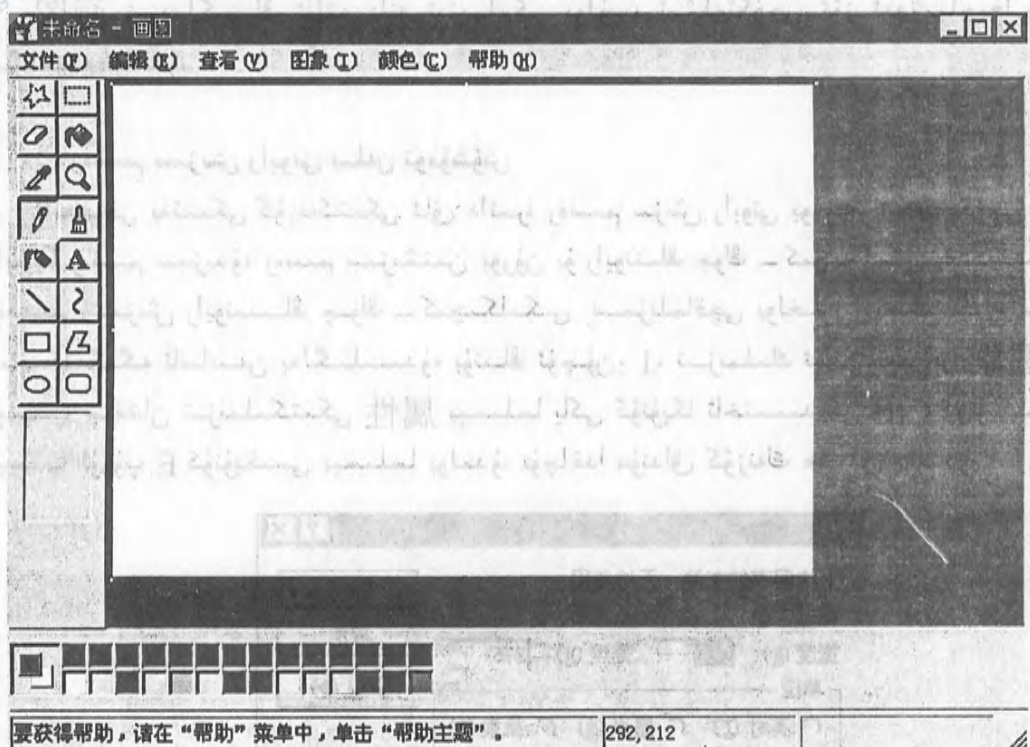
بەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى (ئىجرا قىلىش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ قوزغىتىش):

开始 → 运行



ئىجرا قىلىش پروگراممىسى قوزغالغاندىن كېيىن، ئىجرا قىلىش پروگراممىسىنىڭ بۇيرۇق كىرگۈزۈش قۇرغۇغا Pbrush دەپ كىرگۈزۈلۈپ، 确定 بېسىلسا باكى كۈنۈپىكا ئاختىسىدىكى Enter كۈنۈپىكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

قوزغىتىلغاندىن كېيىن، ئېكراندا رەسىم سىزىش پروگراممىسىنىڭ كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ:

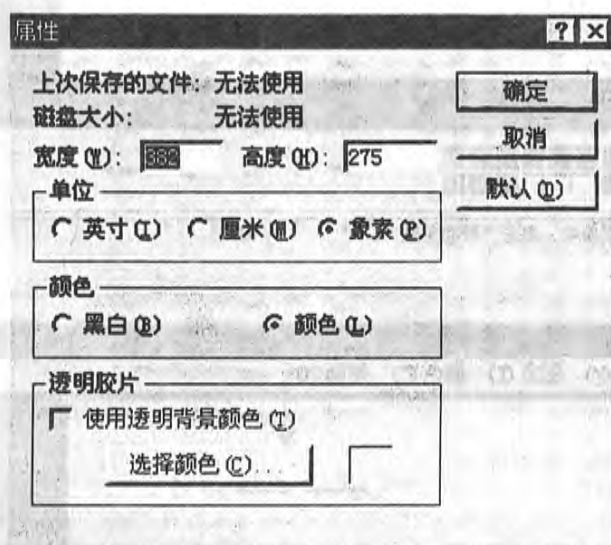


1. تىزىملىك ئىستونى بىلەن تونۇشۇش

画图 تىزىملىكىنىڭ ئالتە دانە تىزىملىكى بولۇپ، ئىشلەتكۈچى ئۆز ئېھتىياجىغا قاراپ ئىشلەتسە بولىدۇ.

2. رەسىم سىزىش رايونى بىلەن تونۇشۇش

ئالدىنقى بەتتىكى كۆزنەكتىكى ئاق دائىرە رەسىم سىزىش رايونى بولۇپ، ئىشلەتكۈچى مۇشۇ رايونغا رەسىم سىزىدۇ، رەسىم سىزىشتىن بورۇن بۇ رايوننىڭ چوڭ - كىچىكلىكى بەلگىلىنىدۇ، رەسىم سىزىش رايونىنىڭ چوڭ - كىچىكلىكى سىزىلماقچى بولغان رەسىمنىڭ چوڭ - كىچىكلىكىگە ئاساسەن بەلگىلىنىدۇ، بۇنىڭ ئۈچۈن: 1. تىزىملىك ئىستونىدىكى 图象 نى بېسىپ چىققان تىزىملىكتىكى 属性 بېسىلسا ياكى كۇنۇپكا ئاختىسىدىكى Ctrl كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ E كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. بۇچاغدا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



بۇ كۆزنەكتىكى 宽度 دېگەن تۈرگە رەسىم سىزىش رايونىنىڭ كەڭلىكى، 高度 دېگەن تۈرگە رەسىم سىزىش رايونىنىڭ ئېگىزلىكى كىرگۈزۈلىدۇ، (1) دە كۆرسىتىلگەن ئورۇندىن كەڭلىك ۋە ئېگىزلىككە كىرگۈزۈلگەن ساننىڭ بىرلىكى تاللىنىدۇ. (2) دە كۆرسىتىلگەن ئورۇندىن سىزماقچى بولغان رەسىمنىڭ رەڭسىز ياكى رەڭلىك بولىدىغانلىقى بەلگىلىنىدۇ، 黑白 بولسا رەڭسىز، 颜色 بولسا رەڭلىك، تاللىنىپ بولغاندىن كېيىن 确定 كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

3. رەسىم سىزىش قوراللىرى

رەسىم سىزىشتا رەسىم سىزىش قوراللىرىدىن پايدىلىنىپ رەسىم سىزىدۇ، شۇڭا تۆۋەندە رەسىم سىزىش قوراللىرى ئايرىم - ئايرىم تونۇشتۇرۇلىدۇ.

- | | | | |
|-------------------------------------|---|---|---------------------------------------|
| 9. ئىختىيارىي كېشىش بەلگىسى | ← | → | 1. تۆت چاسا شەكلىدە كېشىش بەلگىسى |
| 10. ئۆچۈرگۈچ | ← | → | 2. رەڭ تولدۇرۇش بەلگىسى |
| 11. رەڭ تاللىغۇچ بەلگىسى | ← | → | 3. رەسىم چوڭايتىش بەلگىسى |
| 12. قەلەم | ← | → | 4. چوتكا بەلگىسى |
| 13. رەڭ پۈركۈگۈچ | ← | → | 5. خەت كىرگۈزۈش بەلگىسى |
| 14. سىزىق سىزىش بەلگىسى | ← | → | 6. ئەگرى سىزىق سىزىش بەلگىسى |
| 15. تۆت چاسا سىزىش بەلگىسى | ← | → | 7. كۆپ تەرەپلىك سىزىش بەلگىسى |
| 16. ئېللىپس ۋە چەمبەر سىزىش بەلگىسى | ← | → | 8. قىرىسىز تۆت تەرەپلىك سىزىش بەلگىسى |
| 17. ھالەت كۆزىتىكى | ← | | |

1. تۆت چاسا شەكلىدە كېشىش بەلگىسى

بۇ بەلگە ئارقىلىق رەسىمدىكى مەلۇم بىر بۆلەك تۆت چاسا شەكلىدە كېسىۋېلىنىدۇ، كېسىۋالغاندىن كېيىن ئۇنى يۆتكەشكە، ئۆچۈرۈشكە ۋە كۆچۈرۈشكە بولىدۇ. كېسىۋېلىش ئۈچۈن، بۇ بەلگە مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى تاق چېكىش ئارقىلىق تاللىنىدۇ، ئاندىن كېسىۋېلىنماقچى بولغان شەكىل مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ دائىرىگە ئېلىنىپ بولغاندىن كېيىن، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ يۆتكەسە بولىدۇ، بۇ ۋاقىتتا Delete كۇنۇپكىسى بېسىلسا رەسىم ئۆچىدۇ، Ctrl كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ C كۇنۇپكىسى بېسىلىپ، Ctrl كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ V كۇنۇپكىسىنى باسقاندا رەسىم كۆچۈرۈلىدۇ.

2. رەڭ تولدۇرۇش بەلگىسى

بۇ بەلگە ئارقىلىق شەكىلگە رەڭ بېرىشكە بولىدۇ. ئىشلىتىش ئۇسۇلى: بۇ بەلگە تاللانغاندىن كېيىن، رەڭ قۇتىسىدىن رەڭ تاللىنىپ، مائۇس ئىستېرىلكىسى رەڭ بىلەن تولدۇرماقچى بولغان ئورۇنغا توغرىلىنىپ مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

3. رەسىم چوڭايتىش بەلگىسى

بۇ بەلگە ئارقىلىق رەسىمنى چوڭايتىپ كۆرۈشكە بولىدۇ.

4. چوتكا بەلگىسى

بۇ بەلگە ئارقىلىق شەكىلنى چوتكىلاپ سىزىشقا بولىدۇ، بۇنىڭدا بەلگە تاللىنىپ بولغاندىن

كېيىن، رەڭ قۇتىسىدىن رەڭ تاللىنىدۇ، ئاندىن مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بېسىلىپ تۇرۇپ سىزىلىدۇ.

5. خەت كىرگۈزۈش بەلگىسى

بۇ بەلگە ئارقىلىق رەسىمگە خەت قىستۇرۇشقا بولىدۇ، بۇنىڭدا بەلگە تاللانغاندىن كېيىن، رەڭ قۇتىسىدىن يازماقچى بولغان خەتنىڭ رەڭگى تاللىنىدۇ، ئاندىن مائۇس ئىستېرىلكىسى خەت قىستۇرۇلماقچى بولغان ئورۇننىڭ بېشىغا توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ خەتنىڭ ئاياغلىشىش ئورنىغا سۈرۈپ بولغاندىن كېيىن قويۇپ بېرىپ خەت كىرگۈزۈلسە بولىدۇ. (1- رەسىم)



1 - رەسىم.

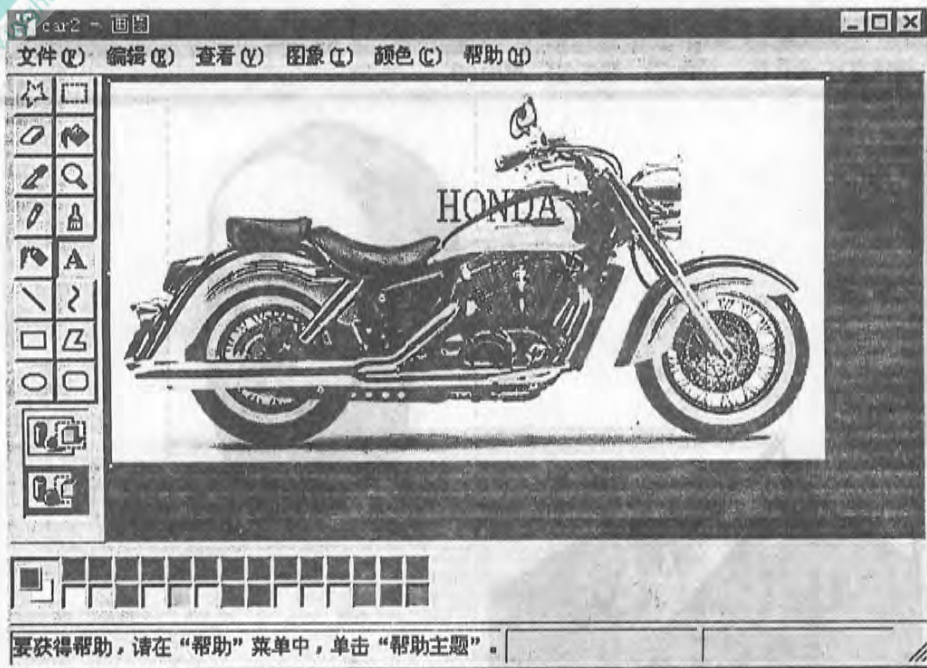
خەت يېزىش بەلگىسى تاللانغاندا ھالەت كۆزنىكى (17. ھالەت كۆزنىكى) دە مۇنداق ئىككى بەلگە ھاسىل بولىدۇ:



(1)

(2)

بۇنداق قىلغاندا (1) تاللىنىپ رەسىمگە خەت قىستۇرۇلسا، خەتنىڭ ئارقىسىنى رەڭ بىلەن تولدۇرۇشقا بولىدۇ، بۇنداق قىلغاندا قىستۇرۇلغان شەكىلگە تەسىرى بولىدۇ. (2) تاللىنىپ رەسىمگە خەت كىرگۈزۈلسە رەسىم تەسىرگە ئۇچرىمايدۇ (بۇ بەلگە يۇقىرىدا سۆزلىگەن كېيىن بەلگىسىگىمۇ مۇۋاپىق كېلىدۇ). مەسىلەن:



6. ئەگرى سىزىق سىزىش بەلگىسى

بۇ بەلگە ئارقىلىق ئەگرى سىزىقلارنى سىزىشقا بولىدۇ، بۇ بەلگە تاللانغاندىن كېيىن، رەڭ قۇتىسىدىن سىزماقچى بولغان ئەگرى سىزىقنىڭ رەڭگى تاللىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ بىر سۈرگەندىن كېيىن مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى قويۇپ بېرىپ، ئاندىن مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ سۈرۈش ئارقىلىق سىزىشقا بولىدۇ.

7. كۆپ تەرەپلىك سىزىش بەلگىسى

بۇ بەلگە ئارقىلىق كۆپ تەرەپلىك شەكىللەرنى سىزىشقا بولىدۇ. بۇ بەلگە تاللانغاندىن كېيىن رەڭ قۇتىسىدىن سىزماقچى بولغان كۆپ تەرەپلىكنىڭ رەڭگى تاللىنىدۇ، ئاندىن مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ سۈرۈش ئارقىلىق كۆپ تەرەپلىكنىڭ بىرىنچى چوققىسى بەلگىلىنىپ، مائۇس ئىستېرېلىكىسى ئىككىنچى چوققا سىزىلىدىغان ئورۇنغا توغرىلىنىپ يەنە بىر چېكىلسە بولىدۇ، مۇشۇ ئۇسۇلدىن پايدىلىنىپ كۆپ تەرەپلىك پۈتۈنلەي سىزىلىپ بولغاندىن كېيىن، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى قوش چېكىلسە بولىدۇ.

8. قىرسىز تۆت تەرەپلىك سىزىش بەلگىسى

بۇ بەلگە ئارقىلىق قىرسىز شەكىللەرنى سىزىشقا بولىدۇ، بۇ بەلگە تاللانغاندىن كېيىن، رەڭ قۇتىسىدىن سىزماقچى بولغان قىرسىز تۆت تەرەپلىكنىڭ رەڭگى تاللىنىپ، مائۇس ئىستېرېلىكىسى سىزماقچى بولغان قىرسىز تۆت تەرەپلىكنىڭ باشلىنىش قوتىسىغا توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ سۈرۈش ئارقىلىق سىزىلىدۇ.

9. ئىختىيارىي كېسىش بەلگىسى

بۇ بەلگە ئارقىلىق رەسىمنىڭ خالىغان بىر بۆلىكىنى كېسىپ ئېلىشقا بولىدۇ، بۇ بەلگە تاللانغاندىن كېيىن، مائۇس ئىستېرېلىكىسى كەسمەكچى بولغان رەسىمگە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ سۈرۈش ئارقىلىق كېسىشكە بولىدۇ. مەسىلەن:



كېسىپ بولغاندىن كېيىن، ئۆچۈرۈش ئۈچۈن، كۇنۇپكا ناختىسىدىكى Delete كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ، كۆچۈرۈش ئۈچۈن، بۇ بەلگە تاللانغاندىن كېيىن ھالەت كۆزنىكى (17. ھالەت كۆزنىكى) دە كۆرۈنگەن ئىككى شەكىلنىڭ ئاستىدىكى شەكىل تاللىنىپ، ئاندىن Ctrl كۇنۇپكىسى بېسىلىپ تۇرۇپ كېسىلسە، ئەسلىدىكى شەكىلمۇ ساقلىنىپ قالغاچقا كۆچۈرۈش مەقسىتىگە يەتكىلى بولىدۇ.

10. ئۆچۈرگۈچ

بۇ بەلگە ئارقىلىق، رەسىمدىكى خالغان يەرنى ئۆچۈرۈشكە بولىدۇ، ئالدى بىلەن بۇ بەلگە تاللىنىدۇ، ئاندىن مائۇس ئىستىرىلكىسى ئۆچۈرۈلمەكچى بولغان رەسىمگە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ سۈرۈش ئارقىلىق ئۆچۈرۈشكە بولىدۇ.

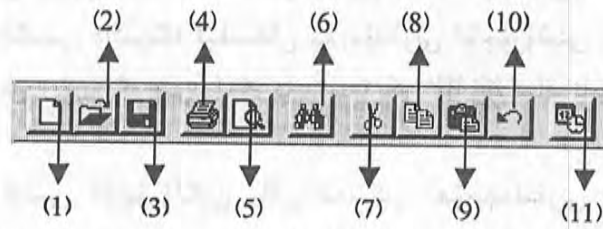
11. رەڭ تاللىغۇچ بەلگىسى

بۇ بەلگە ئارقىلىق، خالغان رەڭنى تاللاشقا بولىدۇ. بۇ بەلگە بېسىلغاندىن كېيىن، مائۇس ئىستىرىلكىسى تاللىماقچى بولغان رەڭگە توغرىلىنىپ مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

12. قەلەم

بۇ بەلگە تاللانسا، ئىشلەتكۈچى قولىدا قەلەم تۇتۇپ نېمە سىزغۇسى كەلسە شۇنى سىزغانغا ئوخشاش، ھەرخىل شەكىللەرنى سىزغىلى بولىدۇ، بۇ، ئىشلەتكۈچىنىڭ قول ماھارىتىگە باغلىق. بۇ بەلگە تاللانغاندىن كېيىن، رەڭ قۇتىسىدىن سىزماقچى بولغان شەكىلنىڭ رەڭگى تاللىنىپ، مائۇس ئىستىرىلكىسى شەكىل سىزماقچى بولغان ئورۇنغا توغرىلىنىدۇ، ئاندىن

1. قورال ئىستونى (工具栏)



(1) يېڭىدىن قۇرۇش بەلگىسى يېڭىدىن تەھرىرلەش رايونىنى ئېچىش كوماندىسى بولۇپ، بىر تېكىست ئاخىرلىشىپ، يېڭىدىن بىر تېكىست تۇرغۇزماقچى بولغاندا مۇشۇ بەلگىنى بېسىش ئارقىلىق يېڭىدىن تەھرىرلەش ھالىتىگە ئۆتۈلسە بولىدۇ (بۇ بەلگىنىڭ رولى تىزىملىك ئىستونىدىكى 文件 نىڭ ئاستىدىكى 新建 بىلەن ئوخشاش).

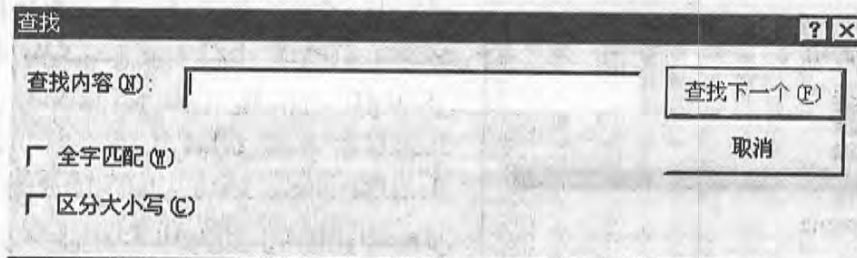
(2) ھۆججەت ئېچىش بەلگىسى دېسكىدا ساقلانغان «يېزىش تاختىسى» نىڭ ھۆججەتلىرىنى ئېچىشنى بىلدۈرىدۇ (بۇ بەلگە تىزىملىك ئىستونىدىكى 文件 نىڭ ئاستىدىكى 打开 بىلەن ئوخشاش).

(3) ساقلاش بەلگىسى «يېزىش تاختىسى» غا كىرگۈزگەن مەزمۇنى دېسكىدا ساقلاشنى بىلدۈرىدۇ (بۇ بەلگە تىزىملىك ئىستونىدىكى 文件 نىڭ ئاستىدىكى 保存 بىلەن ئوخشاش).

(4) بېسىپ چىقىرىش بەلگىسى «يېزىش تاختىسى» غا كىرگۈزۈلگەن مەزمۇنلارنى پرېنتىردا بېسىپ چىقىرىشنى بىلدۈرىدۇ (بۇ بەلگە تىزىملىك ئىستونىدىكى 文件 نىڭ ئاستىدىكى 打印 بىلەن ئوخشاش).

(5) بېسىپ چىقىرىش ھالىتىنى كۆزىتىش بەلگىسى بېسىپ چىقارماقچى بولغان مەزمۇنلارنىڭ قەغەز يۈزىگە قانداق چىقىدىغانلىقىنى تەقلىدى ھالدا كۆرمەكچى بولغاندا مۇشۇ بەلگە بېسىلسا بولىدۇ (بۇ بەلگە تىزىملىك ئىستونىدىكى 文件 نىڭ ئاستىدىكى 打印预览 بىلەن ئوخشاش).

(6) ئىزدەش بەلگىسى «يېزىش تاختىسى» غا كىرگۈزۈلگەن مەزمۇنلار ئارىسىدىكى مەلۇم بىر خەتنى تېپىش ئۈچۈن ئىشلىتىلىدۇ (بۇ بەلگە تىزىملىك ئىستونىدىكى 编辑 نىڭ ئاستىدىكى 查找 بىلەن ئوخشاش). بۇ بەلگىنى باسسا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



خەت كىرگۈزۈش قۇرىغا ئىزدەمەكچى بولغان خەت كىرگۈزۈلۈپ Enter كۈنۈپكىسى باكى 查找下一个 بىلەن بېسىلسا بولىدۇ.

(7) كېسىش بەلگىسى بۇ ۋاتىرگە ئېلىنغان مەزمۇننى كېسىپ ئېلىشنى بىلدۈرىدۇ.

كەسمەكچى بولغان مەزمۇن دائىرىگە ئېلىنغاندىن كېيىن مۇشۇ بەلگە بېسىلسا بولىدۇ (بۇ بەلگە تىزىملىك ئىستونىدىكى 编辑 نىڭ ئاستىدىكى 剪切 بىلەن ئوخشاش).

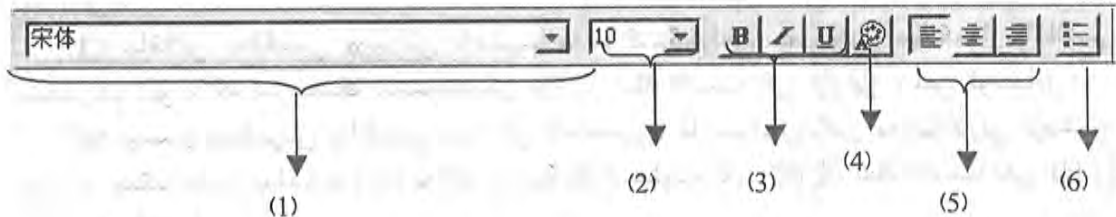
(8) كۆچۈرۈش بەلگىسى دائىرىگە ئېلىنغان مەزمۇنلارنى كۆچۈرۈشنى بىلدۈرىدۇ، ئىشلىتىش ئۇسۇلى (7) گە ئوخشاش (بۇ بەلگە تىزىملىك ئىستونىدىكى 编辑 نىڭ ئاستىدىكى 复制 بىلەن ئوخشاش).

(9) چاپلاش بەلگىسى كۆچۈرۈلگەن ياكى كەسكەن ھۆججەتلەرنى چاپلاشنى بىلدۈرىدۇ. كېسىش بىلەن كۆچۈرۈش مۇشۇ بەلگىنى بېسىش ئارقىلىق ئەمەلگە ئاشىدۇ (بۇ بەلگە تىزىملىك ئىستونىدىكى 编辑 نىڭ ئاستىدىكى 粘贴 بىلەن ئوخشاش).

(10) بۇ بەلگە بىر بېسىلسا ئالدىنقى بىر قېتىملىق مەشغۇلاتنى ئەمەلدىن قالدۇرىدۇ.

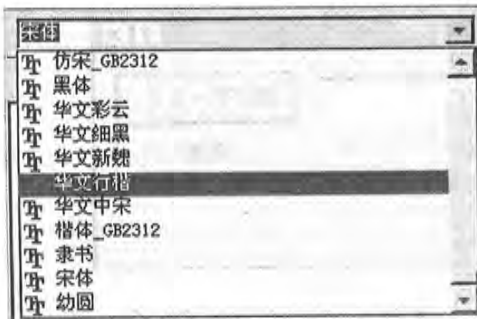
(11) تېكىستكە نۆۋەتتىكى چېسلا، ۋاقىت قىستۇرۇش رولى بار.

2. شەكىل ئىستونى (格式栏)



(1) خەت شەكلىنى تاللاش رامكىسى (字体)

بۇ كۆزنەك ئارقىلىق خەتلەرنىڭ خەت نۇسخىسى (شەكىل) نى ئۆزگەرتىشكە بولىدۇ. مەسىلەن، Welcome دېگەن خەتنىڭ خەت نۇسخىسىنى ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا، بۇنىڭدا ئىككى خىل ئۇسۇل بار: بىرى، Welcome دېگەن خەتنى يېزىشتىن بۇرۇن، خەت شەكلى تاللىنىۋېلىنىپ ئاندىن يېزىلسا بولىدۇ، يەنە بىرى Welcome دېگەن خەت كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، Welcome دېگەن خەت دائىرىگە ئېلىنىپ خەت شەكلى تاللىنىلسىمۇ بولىدۇ، بۇچاڭدا دائىرىگە ئېلىنغان مەزمۇندا ئۆزگىرىش بولىدۇ، دائىرىگە ئېلىنمىغان



مەزمۇنلاردا ئۆزگىرىش بولمايدۇ. تۆۋەنگە قارىغان ئۈچ بۆلۈك بەلگىسى بېسىلسا، بىر قانچە خەت شەكىللىرى رامكىدا كۆرۈنىدۇ. بۇقىرى - تۆۋەندىكى ئۈچ بۆلۈكلەرنى بېسىش ئارقىلىق خەت شەكلىنىڭ داۋامىنى كۆرگىلى بولىدۇ. خەت شەكلىنىڭ ئىچىدە ھەر خىل بەلگىلەرنى يېزىشقا بولىدىغان خەت شەكىللىرىدىن: Wingding، Webdings قاتارلىقلار بار. بۇ خەت شەكلىنى تاللاپ ھەر خىل بەلگىلەرنى چىقىرىشقا بولىدۇ. مەسىلەن:

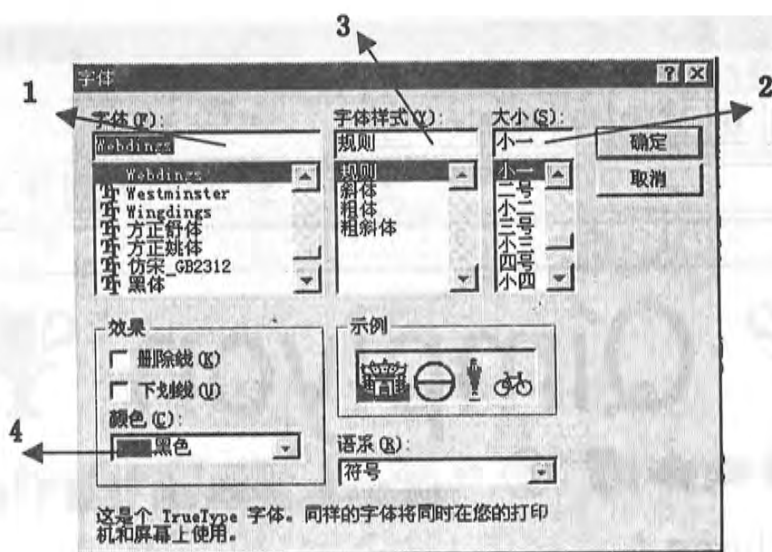


(2) خەت نومۇرىنى تاللاش رامكىسىدىن پايدىلىنىپ خەتلەرنىڭ چوڭ- كىچىكلىكىنى ئۆزگەرتىشكە بولىدۇ، تاللانغان نومۇر قانچە چوڭ بولسا خەتنىڭ چوڭلۇقىمۇ شۇنچە چوڭ بولىدۇ. بۇنى ئىشلىتىش ئۇسۇلى «(1) خەت شەكلىنى تاللاش» نى ئىشلىتىش ئۇسۇلىغا ئوخشاش (خەت شەكلىنى تاللاش ئورنىغا خەت نومۇرىنى تاللاش دەپ چۈشىنىشكە بولىدۇ).

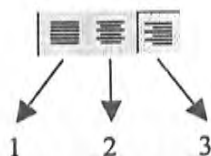
(3) خەت كۆرۈنۈشىنى ئۆزگەرتىش بەلگىلىرى **B** **I** **U**

B بەلگىسى خەتلەرنى توملاشتۇرىدۇ، **I** بەلگىسى خەتلەرنى يانتۇ شەكىلدە قىلىپ كۆرسىتىدۇ، **U** بەلگىسى خەتلەرنىڭ ئاستىغا سىزىق سىزىدۇ. بۇ بەلگىلەرنى بېسىپ قويۇپ خەت كىرگۈزسە بولىدۇ، يەنە بىر بېسىپ قويسا ئەمەلدىن قالىدۇ (بېسىلغان بەلگە يورۇق كۆرۈنىدۇ).

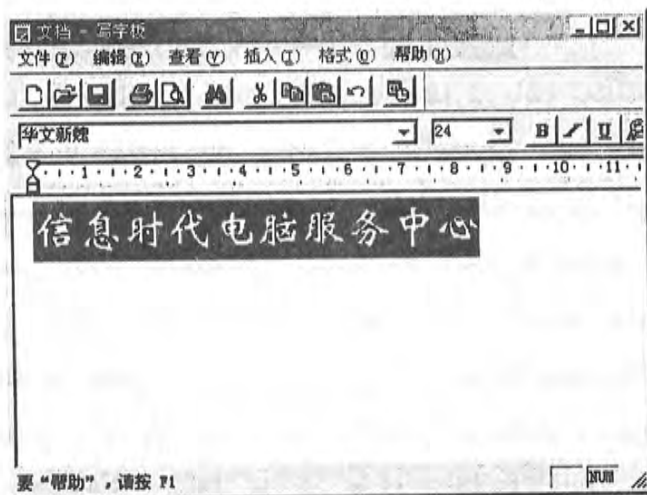
(4) خەت رەڭگىنى تاللاش بەلگىسىنى بېسىپ رەڭ تاللاش ئارقىلىق خەتلەرنىڭ رەڭگىنى ئۆزگەرتىشكە بولىدۇ. ئاۋۋال رەڭ بەرمەكچى بولغان خەت دائىرىگە ئېلىنىپ، ئاندىن رەڭ تاللىنىلىدۇ ياكى رەڭ بەرمەكچى بولغان خەتنى بېزىشتىن بۇرۇنلا خەت رەڭگى تاللاپ قويۇلىدۇ. يۇقىرىدا سۆزلەنگەن (1)، (2)، (3)، (4) بەلگىلەر تىزىملىك ئىستونىدىكى 格式 نىڭ ئاستىدىكى 字体 نى باسقاندىكى چىقىدىغان كۆزنەككە ئورۇنلاشتۇرۇلغان بولۇپ، بۇلارنىڭ رولى تۆۋەندىكى رەسىمدىكى 1، 2، 3، 4 بەلگىلەرنىڭ رولى بىلەن ئوخشاش:



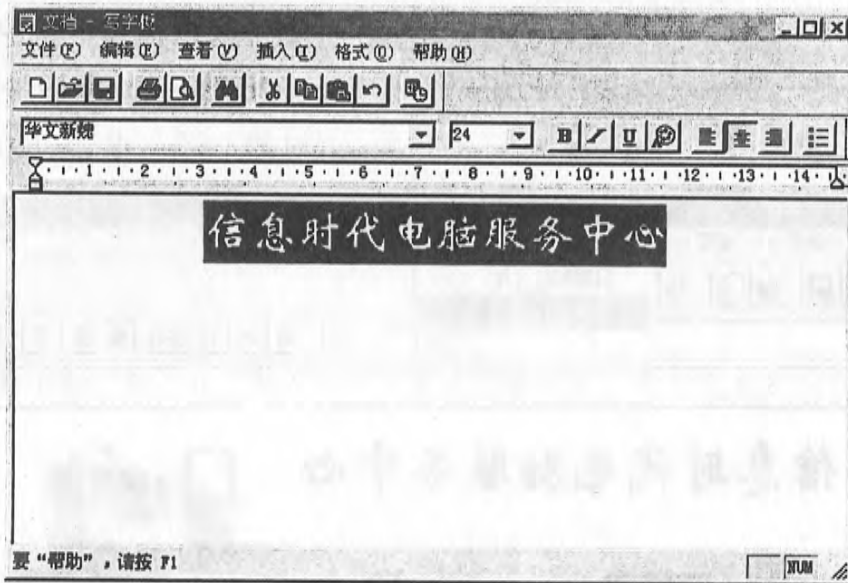
(5) ئېكىستىنى رەتكە سېلىش بەلگىلىرى



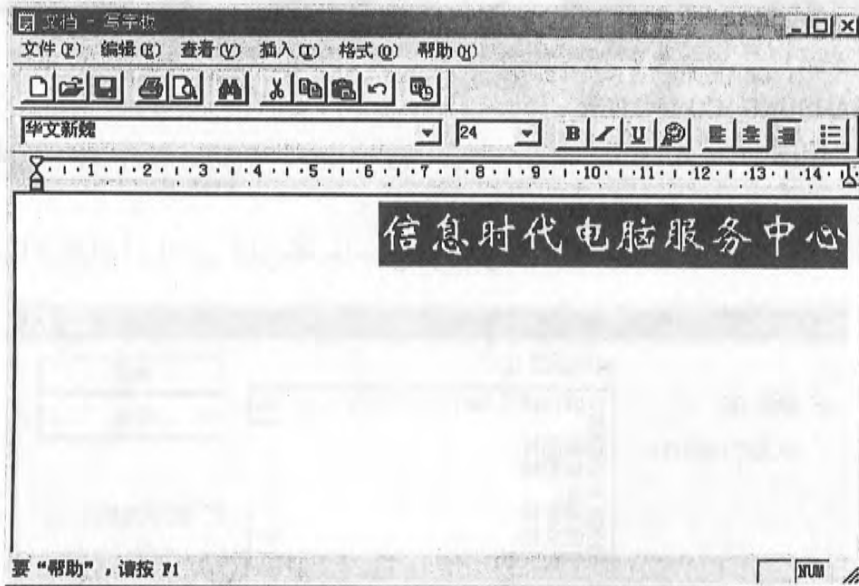
1. بەلگە ئاللانسا، دائىرىگە ئېلىنغان مەزمۇنلارنىڭ باش - ئاخىرى تەڭلەشكەن ھالەتتە تىزىلىدۇ (1-رەسىم).
2. بەلگە ئاللانسا، دائىرىگە ئېلىنغان مەزمۇنلارنىڭ ھەممىسى ئېكراننىڭ ئوتتۇرا قىسمىغا تىزىلىدۇ (2-رەسىم).
3. بەلگە ئاللانسا، دائىرىگە ئېلىنغان مەزمۇنلارنىڭ ھەممىسى ئېكراننىڭ ئوڭ تەرىپىگە تىزىلىدۇ (3-رەسىم).



(1-رەسىم)



(2- رسم)



(3- رسم)

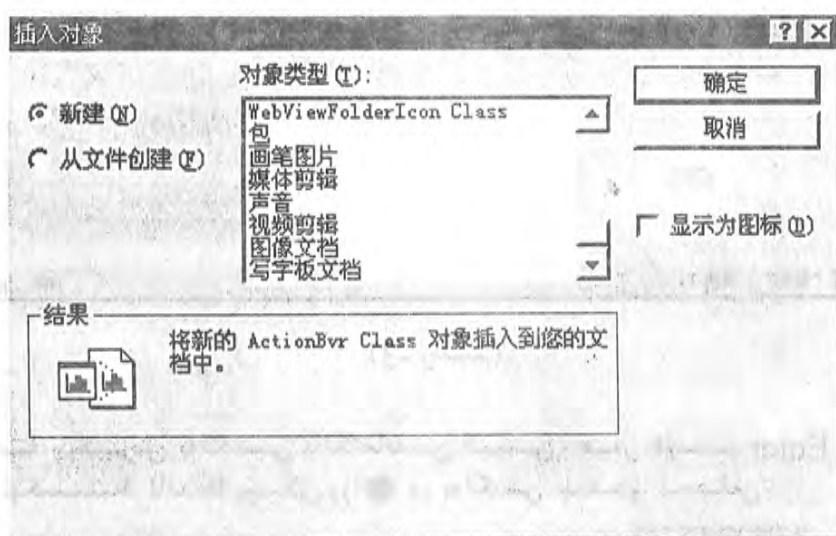
(6) نۇقتا چىقىرىش بەلگىسى تاللانغاندىن كېيىن، ھەر قېتىم Enter كۈنۈپكىسى بېسىلغاندا تېكىستنىڭ ئالدىغا يۇمىلاق «●» بەلگىسى چىقىدۇ. مەسىلەن:

- WINDOWS ME
- WINDOWS 2000
- WINDOWS XP

3. تېكىست ئىچىگە رەسىم، ئاۋاز، سۈرەتلەرنى قىستۇرۇش
تېكىست ئىچىگە رەسىم، ئاۋاز، سۈرەتلەرنى قىستۇرۇش ئۈچۈن، تىزىملىك ئىستوندىكى
对象 (ئوبيېكت) ئىستونىدا بېسىلسا بولىدۇ. 插入

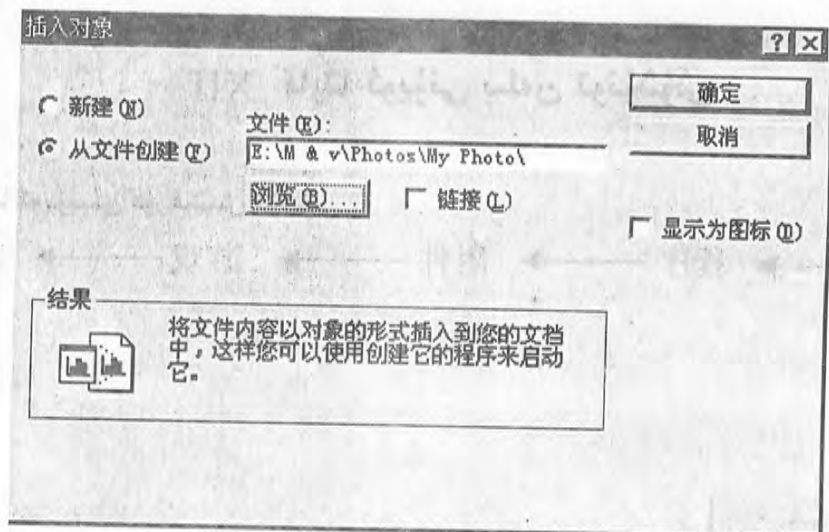


بۇ چاغدا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:

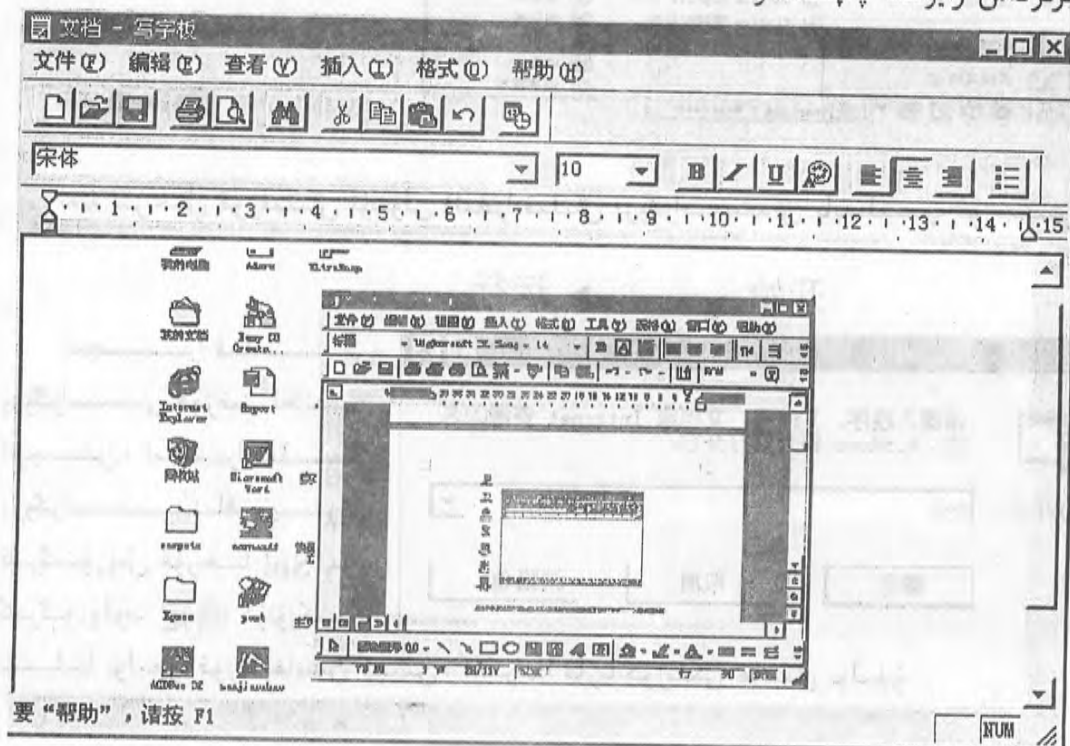


بۇ كۆزنەكتىكى 从文件创建 (ھۆججەتتىن قۇرۇش) تالانسا، كۆزنەكتە مۇنداق ئۆزگىرىش

بولدۇ:



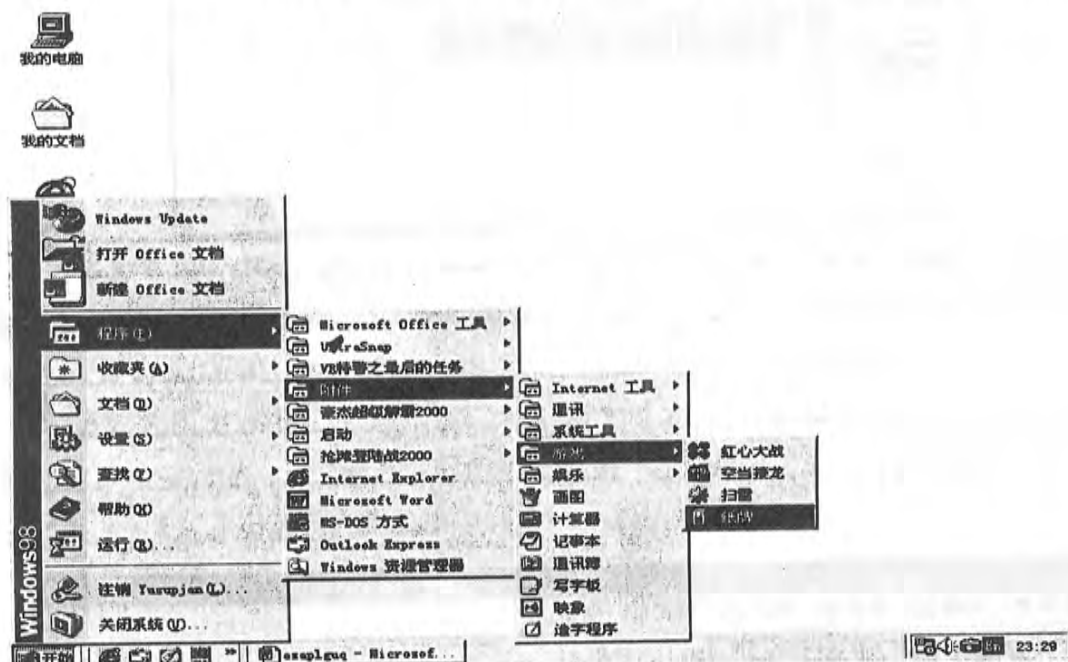
ئاندىن قىستۇرماقچى بولغان ھۆججەت (رەسىم، ئاۋاز ياكى ھەرىكەتچان سۈرەت، تېكىست قاتارلىق ھۆججەتلەر) تالانسا بولىدۇ، بۇنىڭدا 浏览 بېسىلىپ، ھۆججەت ساقلانغان ئورۇن ئېچىلىپ، ھۆججەت تاللىنىپ 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا رەسىم قىستۇرۇلىدۇ. ئەگەر كۈنۈپكا تاختىسىدىكى Print/Screen كۈنۈپكىسى بېسىلسا، كومپيۇتېر ئېكرانىدا كۆرۈنگەن مەزمۇنلار رەسىمگە تارتىلىپ، چاپلاش بۇيرۇقى بېرىلسە (Ctrl+V) رەسىم تەھرىرلەش رايونىغا چاپلىنىدۇ.



XII قارتا ئويۇنى بىلەن تونۇشۇش

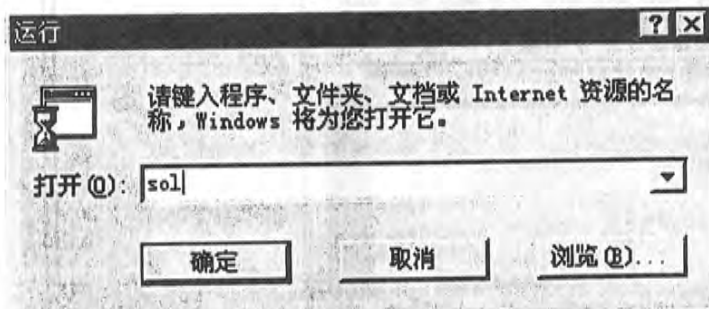
قارتا ئويۇنىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى :

开始 → 程序 → 附件 → 游戏 → 纸牌



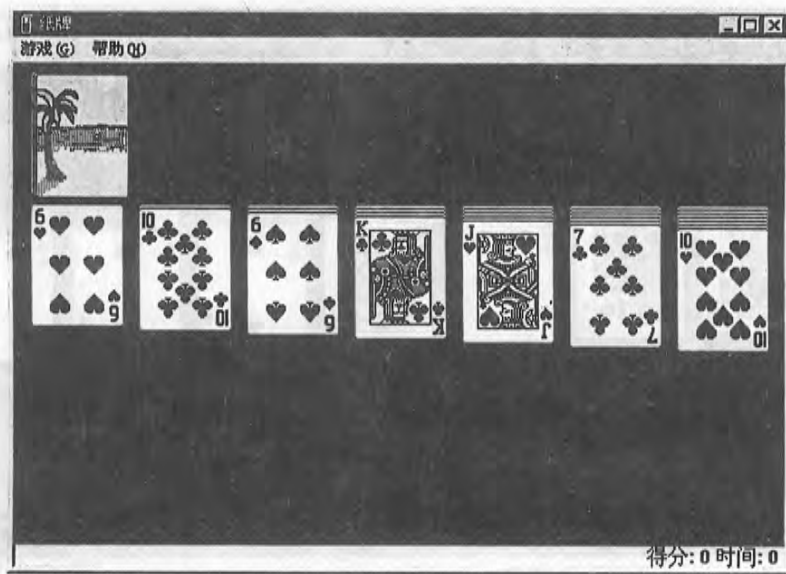
يەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى (ئىجرا قىلىش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ قوزغىتىش):

开始 → 运行



ئىجرا قىلىش
پروگراممىسى قوزغىتىلغاندىن
كېيىن، ئىجرا قىلىش
پروگراممىسىنىڭ بۇيرۇق
كىرگۈزۈش قۇرغىغا Sol دەپ
كىرگۈزۈلۈپ 确定 كۈنۈپكىسى

بېسىلسا بولىدۇ. قوزغالغاندىن كېيىن، ئېكراندا قارتا كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.



开始 | 运行 | 任务 | 帮助 | asaplguq - Microsof... | 纸牌

23:36

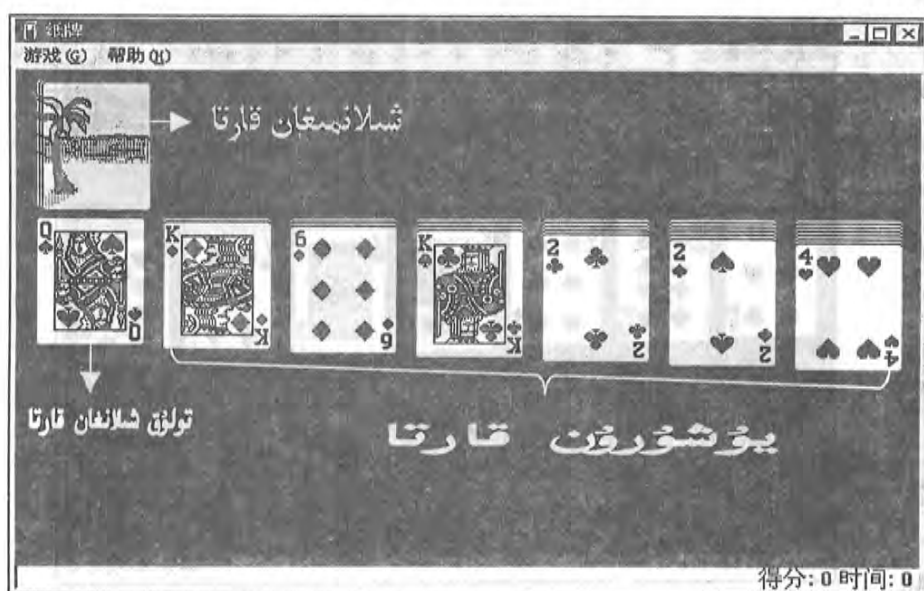
ئويۇن پرىنسىپى

بۇ قارتا ئويۇنى قارتا تىزىش ئويۇنى بولۇپ، بۇنىڭدا قارتا تىزىش قائىدىسى بويىچە توغرا تىزىلسا، غەلبە قىلغان بولىدۇ، توغرا تىزىلمىسا يېڭىلىگەن بولىدۇ.

تىزىش قائىدىسى

قارتا تىزىلىدىغان ئورۇن قارتا ئويۇنى كۆزنىكىنىڭ يۇقىرى ئوڭ تەرەپتىكى ئۆت قارتا شەكىللىك كاتەكچە بولۇپ، بۇ كاتەكچىلەرنىڭ بىرسىگە قاغا، بىرسىگە غىچ، يەنە بىرسىگە تاپان، يەنە بىرسىگە چېلىك قارىتىلار تىزىلىدۇ. قارىتىلار بىرخىل تىزىلىدۇ، يەنى قاغا قارىتىلارنى تىزماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن قاغىنىڭ تۈزى، ئاندىن ئىككىلىك قاغا، ئۈچلىك قاغا، تۆتلىك قاغا... ئاخىرىدا شا قاغا تىزىلىدۇ. قالغان ئۈچ خىل قارىتىلارمۇ مۇشۇنداق تىزىلسا، ئويۇندا غەلبە قىلغان بولىدۇ. لېكىن قارىتىلارنىڭ ھەممىسى شىلانغان ئەمەس، بەزىلىرى شىلانغان (تولۇق شىلانغان)، يەنە بەزىلىرى شىلانمىغان ھالەتتە بولىدۇ، بۇنداق شىلانمىغان قارىتىلار شىلىنىدۇ، يەنە بەزى شىلانمىغان قارىتىلار شىلانغان قارىتىلارنىڭ ئارقىسىغا يوشۇرۇنۇۋالىدۇ، بۇنداق قارىتىلار يوشۇرۇن قارىتىلار دەپ ئاتىلىدۇ. يوشۇرۇن قارىتىلارنى شىلاشتا ئاۋۋال ئۇنىڭ ئۈستىدىكى قارىتىلار يۆتكىتىۋېتىلىپ ئاندىن شىلىنىدۇ. شىلانمىغان، لېكىن بىۋاسىتە شىلاشقا بولىدىغان قارىتىلارنىڭ كۆرۈنۈشى ئۈستىدە ھېچقانداق قارتا بولمىغان، قارىتىلارنىڭ ئارقا كۆرۈنۈشى كۆرۈنگەن ھالەتتە بولىدۇ (1-رەسىم). يوشۇرۇن قارىتىلارنىڭ كۆرۈنۈشى ئۈستىدە قارتا، ئارقىسىدا قارىتىلارنىڭ سايبىسى بولغان قارتا شەكلىدىن ئىبارەت (1-رەسىم).

تولۇق شىلانغان قارتىنىڭ كۆرۈنۈشى: قارتلاردا قارتا رەسمى بولىدۇ (1- رەسىم).



(1- رەسىم)

شىلانغان بارلىق قارتىلارنى شىلاپ بولغاندىن كېيىن، يۇقىرىدا سۆزلەنگەن قائىدە بويىچە تۆت خىل قارتىلار تىزىلسا ئوبۇندا غەلىبە قىلغان بولىدۇ (بىر تەرەپتىن شىلاپ، يەنە بىر تەرەپتىن ئۈستى تەرەپتىكى قارتا تىزىلسىمۇ بولىدۇ). شىلانغان قارتىلارنى شىلاپ، شىلانغان قارتىلارنىڭ ئارقىسىغا يوشۇرۇنۇۋالغان شىلانغان قارتىلارنى شىلاشتا، ئاۋۋال ئۇنىڭ ئۈستىدىكى قارتىلار يۆتكىلىدۇ، يۆتكەشتە يۆتكەش قائىدىسى بار، مۇشۇ قائىدىگە ئاساسەن يۆتكەلسە، شىلانغان قارتىنىڭ ئۈستىدىكى قارتىلار يۆتكىلىدۇ، بولمىسا يۆتكەلمەيدۇ. بۇ تۆۋەن تەرەپتىكى قارتىلارغا قارىتىلغان بولۇپ، يۇقىرىدىكى تۆت قارتا تىزىش رايونىدا ھېچقانداق رول ئوينىمايدۇ. مەسىلەن، بىر يوشۇرۇن قارتىنىڭ ئۈستىدە 5 لىك قاغا بولۇپ، بۇ 5 لىك قاغىنى يۆتكەشتە مۇنداق شارائىت بولۇشى كېرەك، يەنى، مۇشۇ قارتىنىڭ ئوڭ - سول تەرەپىدىكى قارتىلارنىڭ ئارىسىدا قاغا ۋە چېلىكتىن باشقا ئىككى خىل 6 لىك قارتا بار بولسا (بۇ قارتا تولۇق شىلانغان قارتا بولۇشى ياكى يوشۇرۇن قارتىنىڭ ئەڭ ئۈستىدىكى قارتا بولۇشى كېرەك، يەنى بىۋاسىتە يۆتكەشكە بولىدىغان قارتا بولۇشى كېرەك)، مائۇس ئىستىرىلكىسى 5 لىك قاغاغا توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ، قاغا ۋە چېلىكتىن باشقا 6 لىك قارتىنىڭ ئۈستىگە ئەكەپلىنىپ مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى قويۇپ بېرىلسە، 5 لىك قاغا يۆتكىلىدۇ ۋە ئۇنىڭ ئاستىدىكى شىلانغان يوشۇرۇن قارتا شىلانغان (يەنى بىۋاسىتە شىلاشقا

بولىدىغان) قارىغا ئۆزگىرىدۇ، شۇنىڭ بىلەن بۇ قارىتا شىلاپ تۈگىتىلسە بولىدۇ، مۇشۇ ئۇسۇل ئارقىلىق بارلىق يوشۇرۇن قارىتلار تۈگىتىلىپ، قارىتلار تۆت دانە قارىتا تىزىش رايونىغا تىزىلسا ئوبۇندا غەلىبە قىلغان بولىدۇ. بۇنىڭدىن يوشۇرۇن قارىتنى يوقىتىش ئۈچۈن ئېلىپ بېرىلىدىغان تىزىش ئۇسۇلىنىڭ مۇنداق ئىكەنلىكىنى بىلىشكە بولىدۇ، يۆتكىمەكچى بولغان قارىتلار ئارىسىدا ئۆزئارا رەڭ پەرقى بولۇشى ۋە يۆتكىمەكچى بولغان قارىتا ئاستىغا يۆتكىلىپ بارىدىغان قارىتىدىن 1 سان پەرقلىنىدىغان ھالدا كىچىك بولۇشى كېرەك. قارىتا كۆزنىكىنىڭ تۆۋەنكى رايونىدىكى قارىتلار ئارىسىدا ھېچقانداق قارىتا تىزىمىغان بوش ئورۇن بولۇپ، بۇنداق ئورۇنلارغا شاھ قارىتانى يۆتكەشكە بولىدۇ (ئۆزى يالغۇز شاھ قارىتىسى ياكى ئەڭ ئاستى شاھ قارىتىسى بولغان قارىتا گۇرۇپپىسى).

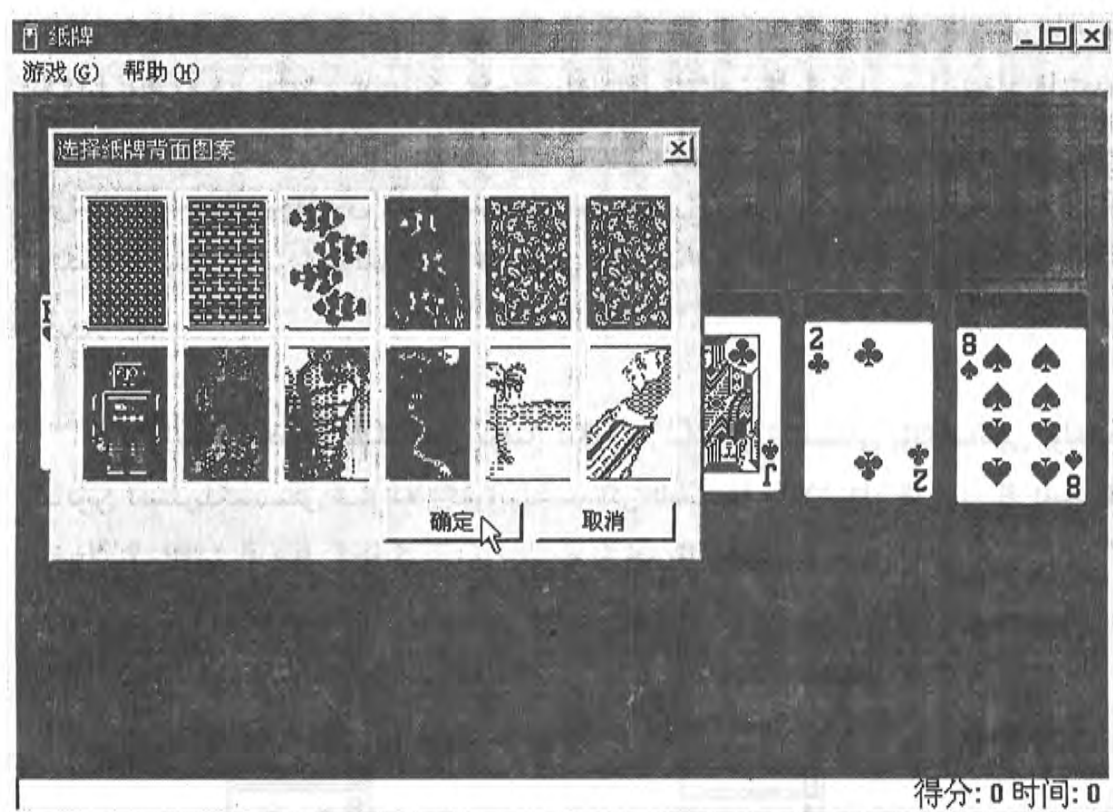
قارىتا يۆتكەشتە دىققەت قىلىدىغان نۇقتا: ئەگەر قارىتلار گۇرۇپپىسىنى يۆتكىمەكچى بولغاندا، مائۇس ئىستېرلىكىسىنى قارىتلار گۇرۇپپىسىدىكى ئاستىغا جايلاشقان قارىتنىڭ ئۈستىگە توغرىلاپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ يۆتكەسە بولىدۇ. قارىتلار گۇرۇپپىسى ئىككى خىل: 1. يوشۇرۇن قارىتىسى بار قارىتلار گۇرۇپپىسى؛ 2. يوشۇرۇن قارىتىسى بولمىغان قارىتلار گۇرۇپپىسى (يەنى تۆۋەندىكى رەسىمدىكىدەك).



ئەسكەرتىش: قارىتلار گۇرۇپپىسىنى يۆتكەشتە، قارىتلار گۇرۇپپىسىنىڭ ئاستىدىكى قارىتا نەزەردە تۇتۇلۇپ قالىدىغان سېلىنىدۇ. ئەگەر ئاستىدىكى قارىتا (ئەڭ چوڭ قارىتا) 10 لىك قاغا ئەتراپىدا، سەللات تاپان بولسا (ئەگەر بۇ سەللات قارىتلار گۇرۇپپىسى بولسا يۇقىرىدىكى قارىتا بولۇشى، يەنى ئاشۇ قارىتلار گۇرۇپپىسىدىكى ئەڭ كىچىك قارىتا بولۇشى كېرەك)، ئوخشاشلا بۇ قارىتلار گۇرۇپپىسى سەللات تاپاننىڭ ئاستىغا تاپىرىلسا بولىدۇ.

قارىتلارنىڭ ئارقا كۆرۈنۈشىنى ھەر خىل قىلىپ ئۆزگەرتىش قارىتا كۆزنىكىنىڭ تىزىملىك ئىستونىدىكى 游戏 تىزىملىكىنى بېسىپ، چىققان

تەزىملىكتىكى 背景图片 بېسىلسا مۇنداق رامكا چىقىدۇ، بۇ رامكىدىن ئارقا كۆرۈنۈشتىكى خالىغان قارتىنى تاللىسا بولىدۇ (تاللاش ئۇسۇلى تاللىماقچى بولغان قارتىنىڭ ئۈستىگە مائۇس ئىستىرىلكىسىنى توغرىلاپ قوش چەكسە بولىدۇ).

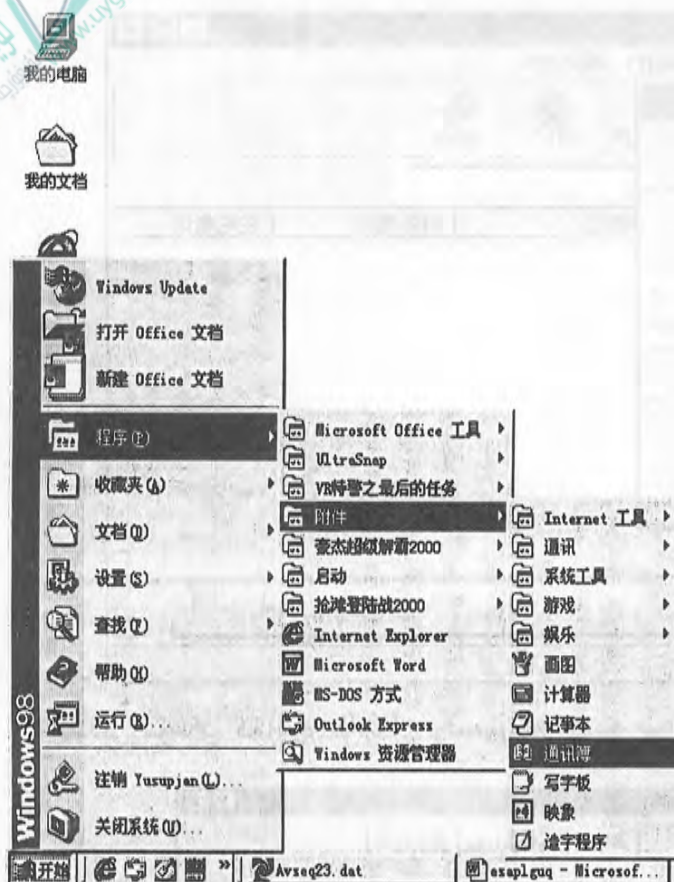


ئەگەر ئوبۇندا مات بولۇپ، قايتا ئوينىماقچى بولغاندا، تەزىملىك ئىستوندىكى 游戏 (Game) تەزىملىكىنى بېسىپ چىققان تەزىملىكتىكى 发牌 (Deal) بېسىلسا بولىدۇ. قارتا ھەققىدە ياردەمگە ئېرىشمەكچى بولغاندا F1 كۇنۇپكىسى بېسىلسا ياكى تەزىملىك ئىستوندىكى 帮助 (Help) بېسىلىپ چىققان تەزىملىكتىكى 帮助主题 (Help Topic) بېسىلسا بولىدۇ.

XIII ئالاقە خاتىرىسى بىلەن تونۇشۇش

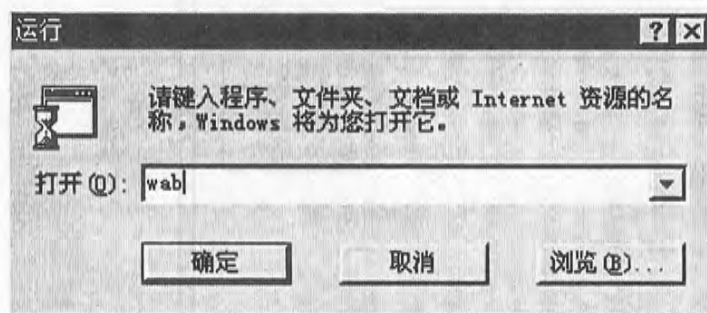
ئالاقە خاتىرىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 程序 → 附件 → 通讯簿



يەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى (ئىجرا قىلىش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ قوزغىتىش):

开始 ———> 运行



ئىجرا قىلىش پروگراممىسى
قوزغىتىلغاندىن كېيىن، ئىجرا
قىلىش پروگراممىسىنىڭ بۇيرۇق
كىرگۈزۈش قۇرغۇچىسى wab دەپ
كىرگۈزۈلۈپ، 确定 كۈنۈپكىسى
بېسىلسا ياكى كۈنۈپكىسى

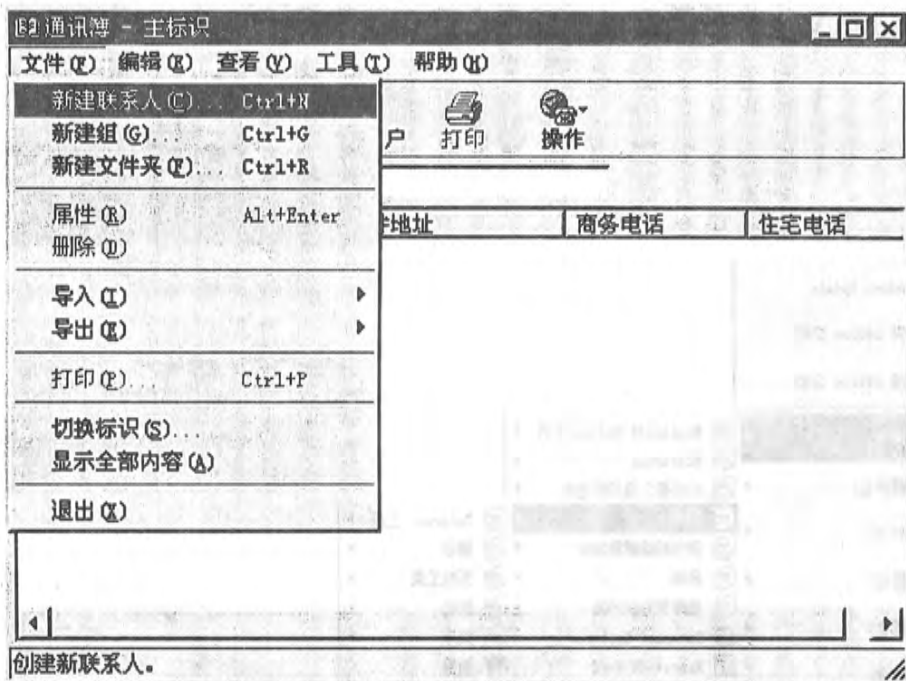
تاختىسىدىكى Enter كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

تۆۋەندە خاتىرىلەش ئۇسۇلى بىلەن تونۇشۇپ ئۆتۈلۈدۇ:

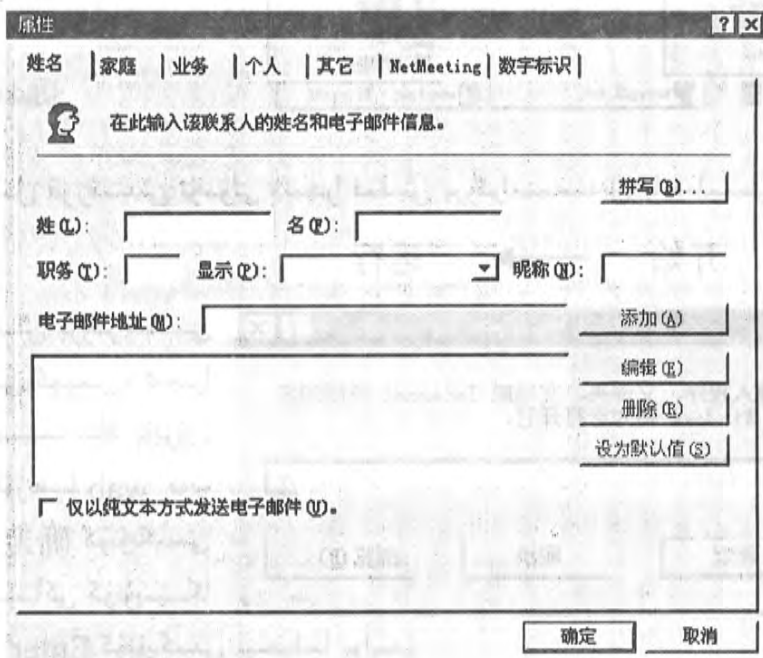
«ئالاقە خاتىرىسى» قوزغالغاندىن كېيىن، تىزىملىك ئىستوندىكى 文件 تىزىملىكىنى

ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 新建联系人 بېسىلسا ياكى كۈنۈپكىسى Ctrl + N

بېسىلسا بولىدۇ (Ctrl كۈنۈپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ N كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ). يەنى:



ئاندىن مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



بۇ كۆزنەكتىكى تەلەپلەر بويىچە ئالاقىلىشىدىغان كىشىلەرنىڭ ئالاقىلىشىش ئۈچۈرلىرى كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

(1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

属性 姓名 家庭 业务 个人 其它 NetMeeting 数字标识

在此输入该联系人的姓名和电子邮件信息。

姓 (L): 名 (N): 拼写 (S)...

职务 (O): 显示 (V): 昵称 (A):

电子邮件地址 (E): 添加 (A) 编辑 (E) 删除 (D) 设为默认值 (S)

☐ 仅以纯文本方式发送电子邮件 (T).

确定 取消

ئالاقىلىشىش ئۇچۇرلىرىنى خاتىرىلەش كۆزنىكى 7 تىزىملىكتىن تەركىب تاپقان بولۇپ،
ئۇلار تۆۋەندىكىچە:

(1) ئالاقىلاشماقچى بولغان كىشىنىڭ ئىسمى- ئاتىسىنى خاتىرىلەش كۆزنىكى.

(2) ئالاقىلاشماقچى بولغان كىشىنىڭ ئائىلىسى بىلەن مۇناسىۋەتلىك بولغان ئالاقىلىشىش

ئۇچۇرىنى خاتىرىلەش كۆزنىكى. يەنى:

属性 姓名 家庭 业务 个人 其它 NetMeeting 数字标识

请输入此联系人的家庭信息。

国家/地区 (C): 电话 (P):

邮政编码 (Z): 传真 (F):

省/自治区 (S): 移动电话 (M):

城市 (C):

街道地址 (A):

☐ 默认 (D)

网页 (W): http:// 转到 (G)

确定 取消

(3) ئالاقىلاشماقچى بولغان كىشىنىڭ كەسپى بىلەن مۇناسىۋەتلىك بولغان ئالاقىلىشىش

ئۇچۇرىنى خاتىرىلەش كۆزنىكى. يەنى:

属性 ? ×

姓名 | 家庭 | 业务 | 个人 | 其它 | NetMeeting | 数字标识

 请输入该联系人的业务信息。

单位 (U):		职务 (I):	
国家/地区 (U):		部门 (U):	
邮政编码 (Z):		办公室 (U):	
省/自治区 (S):		电话 (U):	
城市 (U):		传真 (X):	
地址 (U):		寻呼机 (A):	
		IP 电话 (U):	

☐ 默认 (D)

网页 (U): 转到 (G)

确定 取消

(4) ئالاقلاشماقچى بولغان كىشىنىڭ خۇسۇسىي ئىشلىرىنى خاتىرىلەش كۆزنىكى. بۇنىڭغا ئالاقلاشماقچى بولغان كىشىنىڭ تۇغۇلغان ۋاقتى، جىنسى قاتارلىق ئۇچۇرلار خاتىرىلىنىدۇ.

属性 ? ×

姓名 | 家庭 | 业务 | 个人 | 其它 | NetMeeting | 数字标识

 请输入该联系人的个人信息。

配偶 (E):		
子女 (C):		添加 (A) 编辑 (E) 删除 (D)
性别 (G):	未指定	
生日 (B):	十二月 30, 2001	
纪念日 (D):	十二月 30, 2001	

确定 取消

(5) باشقىلار (قوشۇمچە قىلىنىدىغان ئۇچۇرلار).

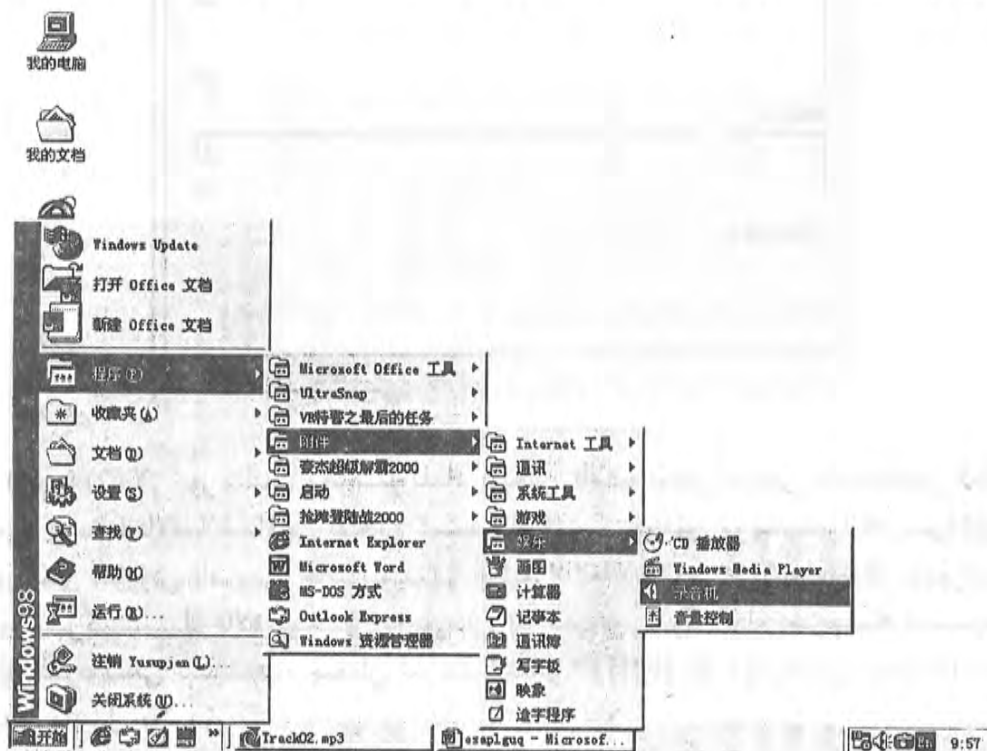
(6) ۋە (7) لار تور بىلەن مۇناسىۋەتلىك بولغان ئالاقە ئۇچۇرلىرىنى خاتىرىلەش كۆزنىكى بولۇپ، ئۇنىڭغا ئالاقىلاشماقچى بولغان كىشىنىڭ ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت ئادرېسى (Email) ۋە توردىكى كۆرۈش ئادرېسى خاتىرىلىنىدۇ. ئەگەر ئالاقىلاشقۇچى كىشىلەرنىڭ ئۇچۇرلىرىدىن مەلۇم بىر كىشىنىڭ ئالاقىلىشىش ئۇچۇرىنى ئىزدەمەكچى بولغاندا، تىزىملىك ئىستوندىكى 编辑 تىزىملىكى بېسىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 查找用户 كۈنۈپكىسى بېسىلسا، مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:

ئىزدەش كۆزنىكىدىن تاپماقچى بولغان كىشىنىڭ ئالاقىلىشىش ئۇچۇرىدىن كەم دېگەندە بىرنى ياكى ھەممىسىنى تولدۇرۇپ بولغاندىن كېيىن، 开始查找 بېسىلسا ئىزدەشكە باشلايدۇ.

XIV ئۇنئالغۇ بىلەن تونۇشۇش

ئۇنئالغۇنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 程序 → 附件 → 娱乐 → 录音机



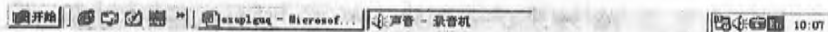
بەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى (ئىجرا قىلىش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ قوزغىتىش):

开始 → 运行



ئىجرا قىلىش پروگراممىسى
قوزغىتىلغاندىن كېيىن، ئىجرا
قىلىش پروگراممىسىنىڭ بۇيرۇق
سىمۋولى سndrec32 قۇرغۇچىسى
كىرگۈزۈلۈپ، 确定 كۆنۈپكىسى
ياكى كۆنۈپكىسى تاختىسىدىكى Enter

كۆنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. قوزغىتىلغاندىن كېيىن ئېكراندا ئۇنئالغۇ ماشىنىسى پروگرامما كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ:



ھۆججەتكە بېرىلىدىغان كېڭەيتىلگەن نامى: wav
«ئۇنئالغۇ» ماشىنىسىدىن پايدىلىنىپ ئاۋاز قويۇش: تىزىملىك ئىستوندىكى 文件
تىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 打开 كۈنۈپكىسى بېسىلىپ، ئاۋاز ھۆججەتى
(كېڭەيتىلگەن نامى wav بولغان ھۆججەت) تاللانسا بولىدۇ (تاللاش ئۇسۇلى بۇرۇن سۆزلەنگەن)،
مەسىلەن، c:\windows\media ئېچىلسا بولىدۇ.
ئاۋاز قىستۇرۇش: ئەگەر بىر ئاۋازنىڭ ئارىسىغا يەنە بىر ئاۋاز قىستۇرۇلماقچى بولسا،
تىزىملىك ئىستوندىكى 编辑 تىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 插入文件
دېگەن كۈنۈپكا بېسىلىپ قىستۇرماقچى بولغان ئاۋاز ھۆججەتى ئېچىلسا بولىدۇ.
Windows98 دىكى «ئۇنئالغۇ» پروگراممىسى كۈنۈپكىلىرىنىڭ رولى ئۇنئالغۇ
كۈنۈپكىسىنىڭ رولى بىلەن ئوخشاش بولۇپ، ئاۋاز ئالماقچى بولغاندا، مىكروفون كومپيۇتېرغا
چېتىلغاندىن كېيىن، «ئۇنئالغۇ» نىڭ ئاۋازغا ئېلىش كۈنۈپكىسى بېسىلسا ئاۋاز ئېلىشقا
باشلايدۇ، ئاندىن بۇ ئېلىنغان ئاۋازنى ساقلاش ئۈچۈن، تىزىملىك ئىستوندىكى 文件
كۈنۈپكىسىنى بېسىپ چىققان تىزىملىكتىكى 保存 كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ، ھۆججەتكە ھۆججەت
نامى يېزىلىپ ساقلىنىدۇ. ئەگەر ئاۋازغا ئەكس سادا قېتىش، ئاۋاز چاستوتىسىنى يۇقىرىلىتىش-
تۆۋەنلىتىش، ئاۋاز تېزلىكىنى ئاشۇرۇش ۋە قىسقارتىش، قويۇش يۆنىلىشىنى ئۆزگەرتىشكە توغرا
كەلسە، تىزىملىك ئىستوندىكى 效果 تىزىملىكى بېسىلىپ چىققان تىزىملىكتىن قانداق
تۈردە ئۆزگەرتىش ئېلىپ بېرىلماقچى بولسا، شۇ تۈرنىڭ كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.



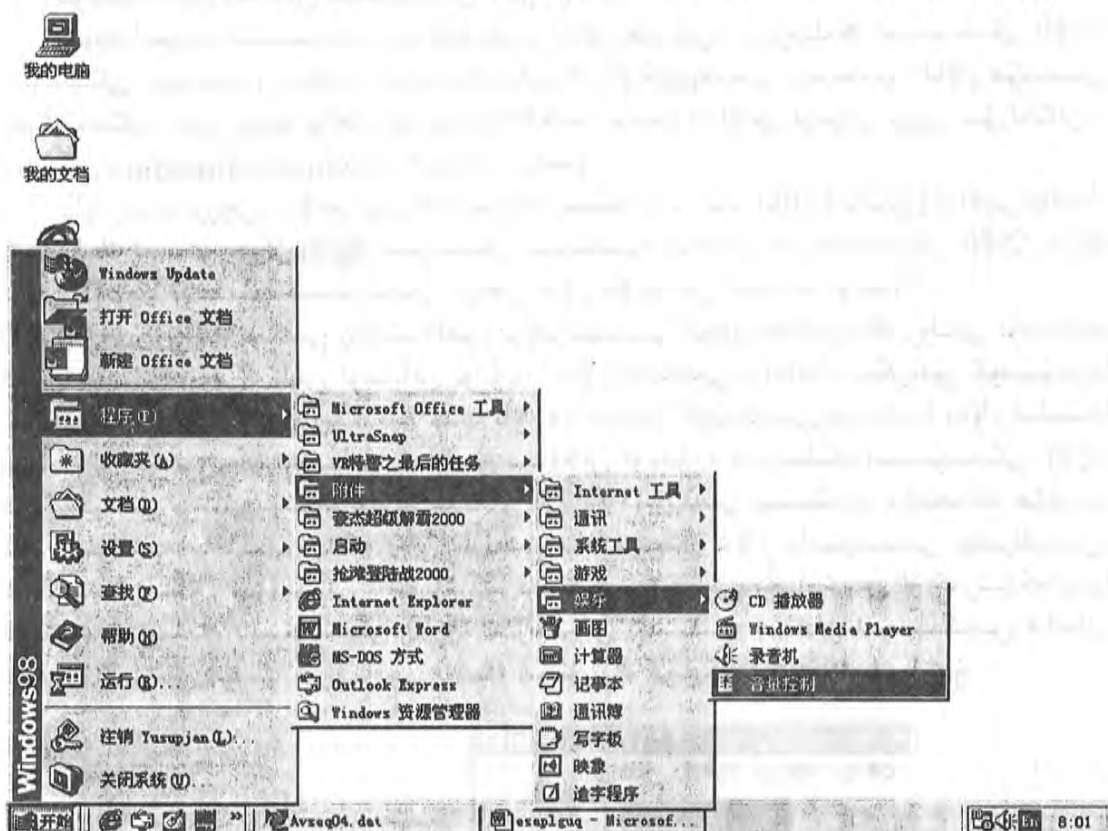
ئاۋازغا ئېلىش
كۈنۈپكىسى



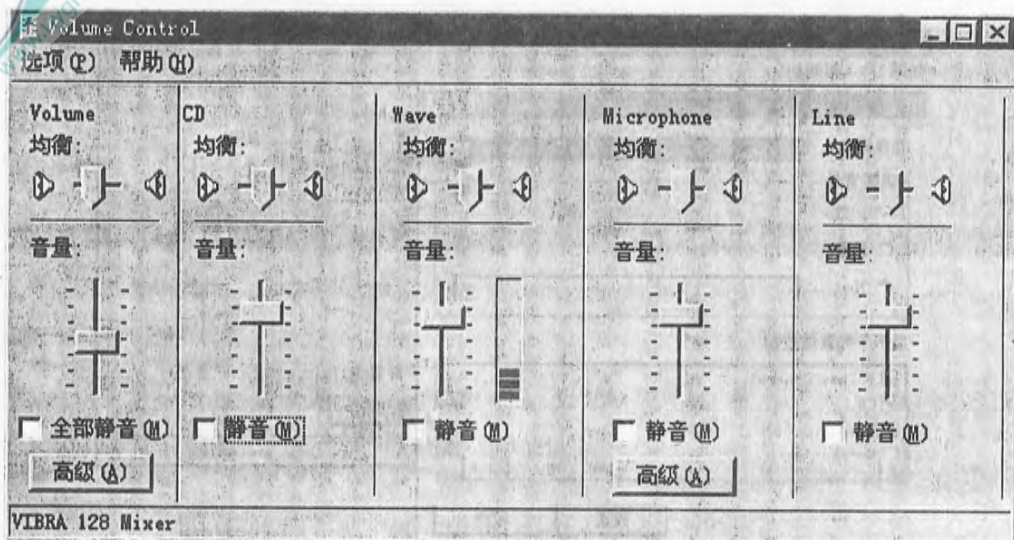
XV ئاۋازنى كونترول قىلىش

ئاۋازنى كونترول قىلىش پروگراممىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

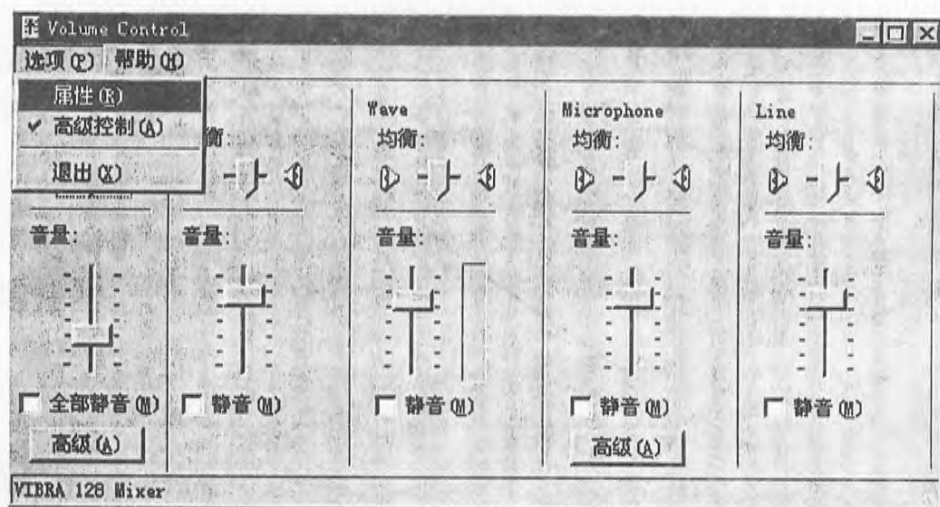
开始 ———> 程序 ———> 附件 ———> 娱乐 ———> 音量控制



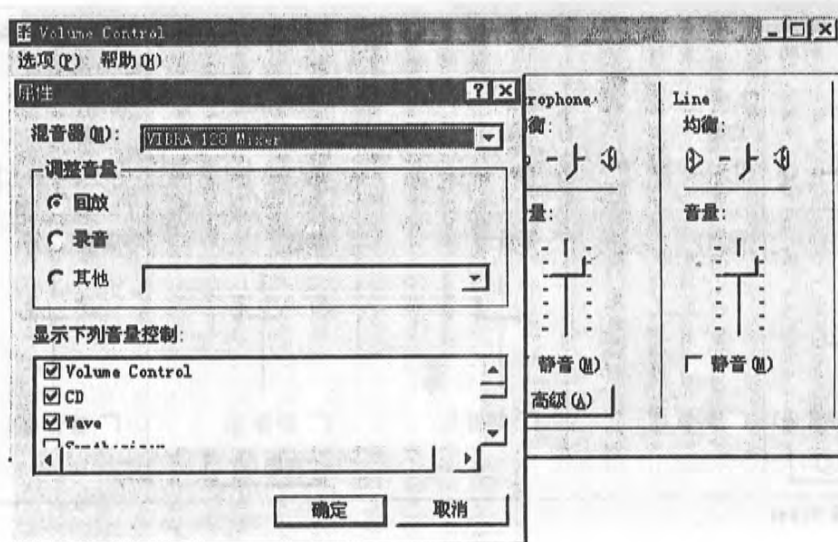
يەنە بىرخىل قوزغىتىش ئۇسۇلى: ۋەزىپە ئىستونىدىكى كىچىك كاناپنىڭ بەلگىسى قوش چېكىلسىمۇ بولىدۇ. قوزغىتىلغاندىن كېيىن، ئېكراندا ئاۋاز كونترول قىلىش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ:



ئاۋازنى كونترول قىلىشتا ھەر بىر ئوبېيكتنىڭ ئاستىدىكى ئاباچىنى يۇقىرى- تۆۋەنگە سۈرۈش ئارقىلىق ئاۋازنى كونترول قىلىشقا بولىدۇ، ئەگەر 静音 تالانسا، بۇ ئوبېيكتنىڭ ئەمەلدىن قالغانلىقى ياكى ئاۋازنىڭ چىقمايدىغانلىقىنى بىلدۈرىدۇ. ئاۋازنى كونترول قىلىش كۆزنىكى ئىككى خىل بولۇپ، ئۇلار: 1. ھەر خىل تىپتىكى ئاۋازنىڭ چوڭ- كىچىكلىكىنى كونترول قىلىش كۆزنىكى (1. رەسىم); 2. «ئۇئالغۇ» تىپىدىكى ئاۋازنى كونترول قىلىش كۆزنىكىدىن ئىبارەت. تاللاش ئۇسۇلى:



ئىزىملىك ئىستوندىكى 选项 تىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 属性 بېسىلىدۇ.



ئاۋازنى كونترول قىلىشنىڭ بەنە بىر خىل ئاددىي ئۇسۇلى:

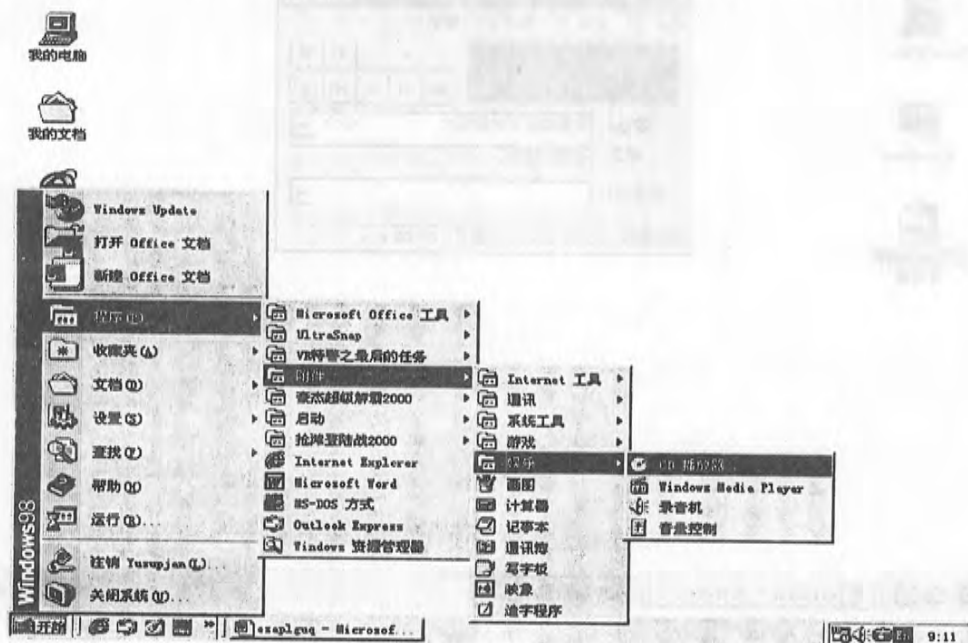
ۋەزىپە ئىستونىدىكى كىچىك كاناينىڭ بەلگىسى چېكىلسە، ئېكراندا ئاۋازنى كونترول قىلىش رامكىسى ھاسىل بولىدۇ، ئاندىن بۇ رامكىدىكى كىچىك ئاياقچە بۇقىرى- ئۆۋەنگە سۈرۈلۈش ئارقىلىق ئاۋاز كونترول قىلىنىدۇ.



CD XVI قويغۇچ

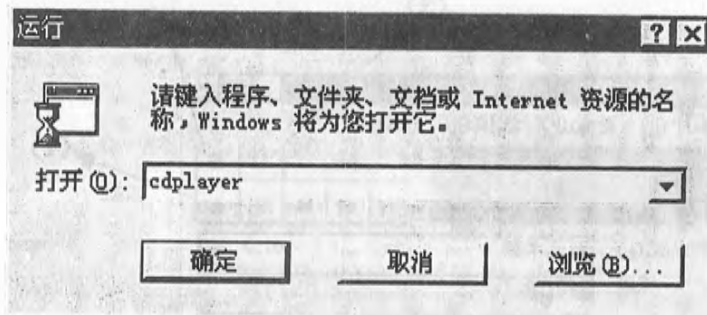
CD قويغۇچنى قوزغىتىش ئۇسۇلى :

开始 → 程序 → 附件 → 娱乐 → CD播放器



بەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى (ئىجرا قىلىش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ قوزغىتىش):

开始 → 运行

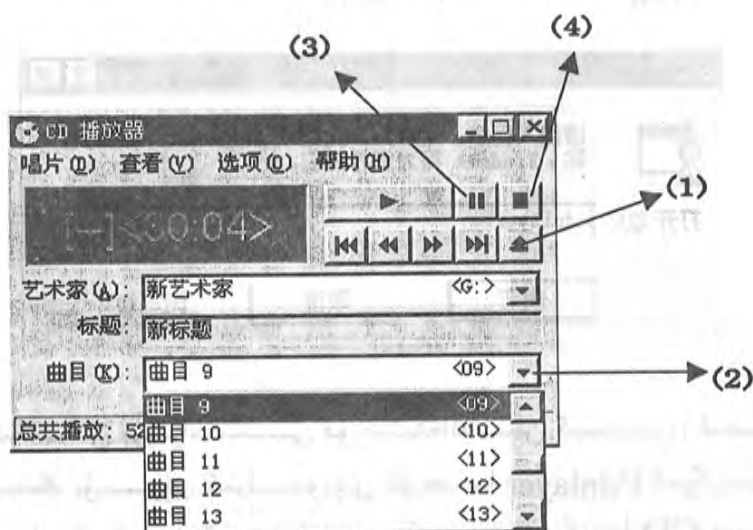


ئىجرا قىلىش پروگراممىسى قوزغىتىلغاندىن كېيىن، ئىجرا قىلىش پروگراممىسىنىڭ بۇيرۇق كىرگۈزۈش قۇرغىغا Cdplayer كىرگۈزۈلۈپ، 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. قوزغىتىلغاندىن كېيىن ئېكراندا CD قويۇش پروگرامما

كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ:

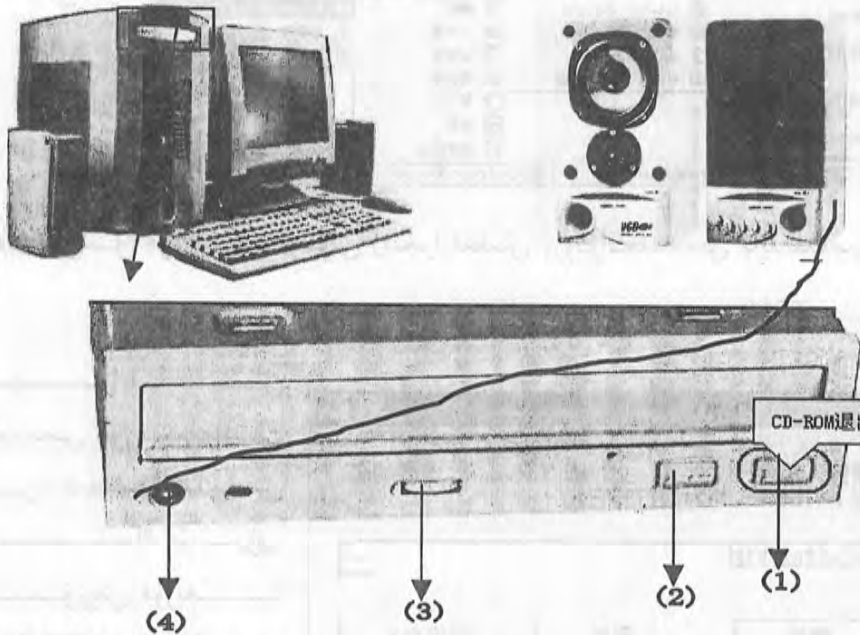


ئەگەر كومپيۇتەرغا CD پلاستىنكىسى سېلىنسا ، كومپيۇتەر ئاپتوماتىك ھالدا CD قوبغۇچىنى قوزغىتىپ ، CD قوبۇشقا باشلايدۇ .



- (1) كۆرسەتكەن ئورۇندىن CD پلاستىنكىسىنى كومپيۇتېردىن ئاپتوماتىك چىقىرىشقا ۋە كىرگۈزۈشكە بولىدۇ .
 - (2) كۆرسەتكەن، تۆۋەنگە قارىغان كىچىك ئۈچ بۇلۇڭنى بېسىش ئارقىلىق مۇزىكا ئالاشقا بولىدۇ .
 - (3) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا مۇزىكا ۋاقتىنچە توختايدۇ ، ئەگەر يەنە بىر بېسىلىپ قويۇلسا داۋاملىشىدۇ .
 - (4) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا مۇزىكا قويۇلۇشتىن توختايدۇ .
- CD قويۇشنىڭ يەنە بىر خىل ئۇسۇلى :

كومپيۇتېرنىڭ ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچىنىڭ (CD پلاستىنكىسى سېلىنغان ئۈسكۈنە) ئالدىنقى يۈزىدە ئىككى دانە كۇنۇپكا ۋە بىر دانە ئاڭلاش ئۈسكۈنىسى چېتىلىدىغان ئېغىز ، بىر دانە ئاۋاز كونترول قىلىدىغان يۇمىلاق شارچە بار بولۇپ ، ئىككى دانە كۇنۇپكىنىڭ بىرى ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچ ئاغزىنى چىقىرىش ۋە ئېتىشكە ئىشلىتىلىدۇ ، ئۇنىڭ يېنىدىكى يەنە بىر كۇنۇپكا CD ئاڭلاشقا ئىشلىتىلىدۇ ، CD پروگراممىسىنى قوزغانماي ، كومپيۇتېرغا Windows مەشغۇلات سىستېمىسىنى قاچىلماي تۇرۇپ ، ئاڭلاش ئۈسكۈنىسى چېتىلىدىغان ئاغزىغا ياڭراتقۇنى چېتىپ ، مۇشۇ كۇنۇپكىنى بېسىش ئارقىلىق CD ئاڭلىغىلى بولىدۇ . يۇمىلاق شارچە ئارقىلىق CD مۇزىكىلىرىنىڭ ئاۋازىنى يۇقىرى - تۆۋەن قىلىشقا بولىدۇ .

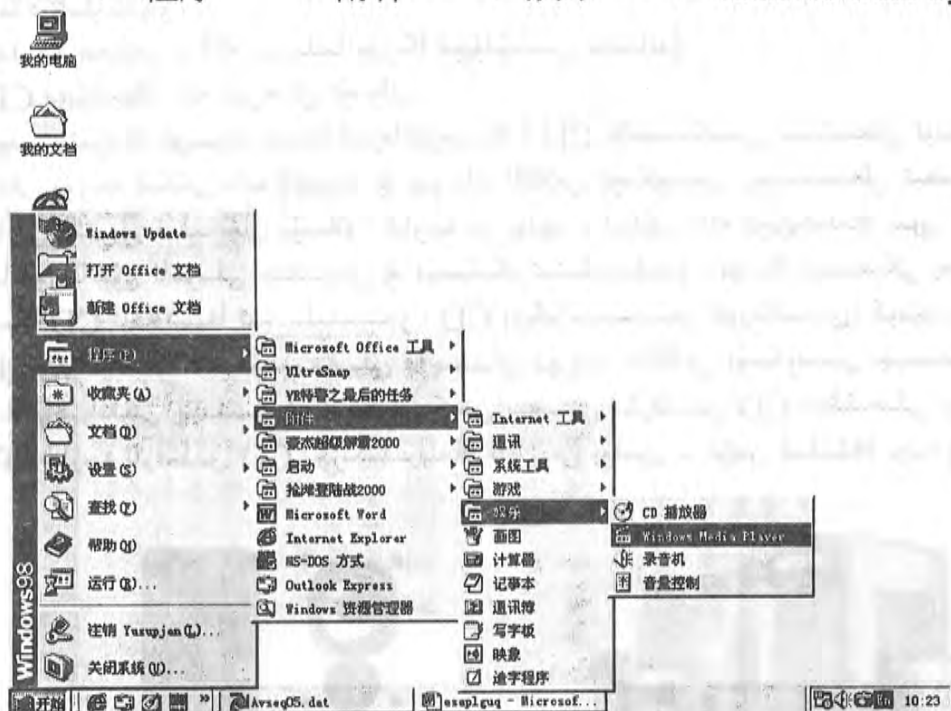


- (1) CD پلاستىنكا كىرگۈزۈش ۋە چىقىرىشنى كونترول قىلىش كۇنۇپكىسى ؛
- (2) CD قويۇش كۇنۇپكىسى ؛
- (3) CD مۇزىكىلىرىنىڭ ئاۋازىنى كونترول قىلىش كۇنۇپكىسى ؛
- (4) ئاڭلاش ئۈسكۈنىسى چېتىلىدىغان ئاغزى .

XVII «كۆپ ۋاستىلىك قويۇش ئاپپاراتى» نى ئىشلىتىش

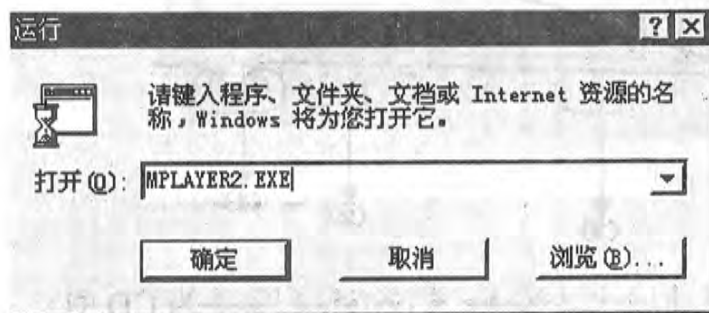
«كۆپ ۋاستىلىك قويۇش ئاپپاراتى» نى قوزغىتىش ئۇسۇلى :

开始 → 程序 → 附件 → 娱乐 → WindowsMediaPlayer



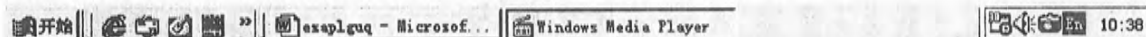
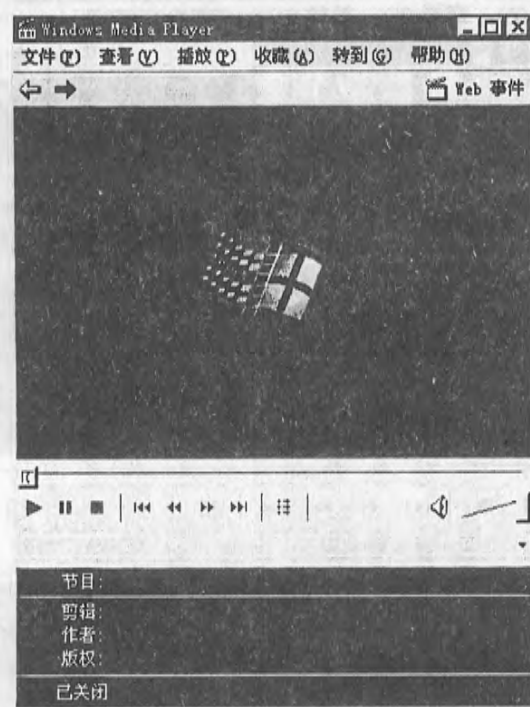
يەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى (ئىجرا قىلىش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ قوزغىتىش):

开始 → 运行



ئىجرا قىلىش
پروگراممىسى قوزغىتىلغاندىن
كېيىن، ئىجرا قىلىش
پروگراممىسىنىڭ بۇيرۇق
كىرگۈزۈش قۇرغۇچىسى
MPLAYER2.EXE دەپ
كىرگۈزۈلۈپ، 确定

كۆنۈپكىسى بېسىلسا، ئېكراندا كۆپ ۋاستىلىك قويۇش ئاپپاراتى پروگراممىسى كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.

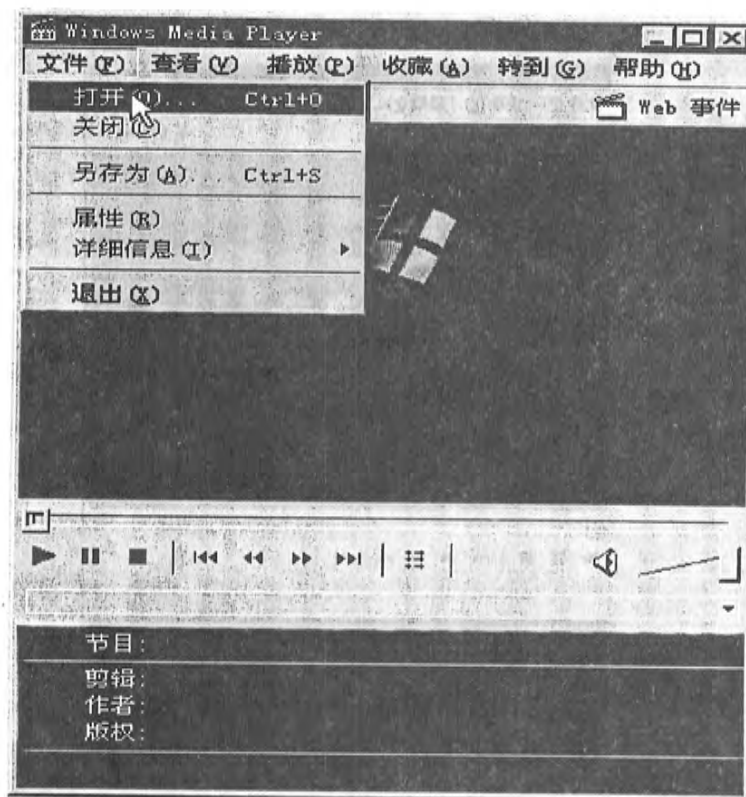


كۆپ ۋاستىلىك قويۇش ئاپپاراتى

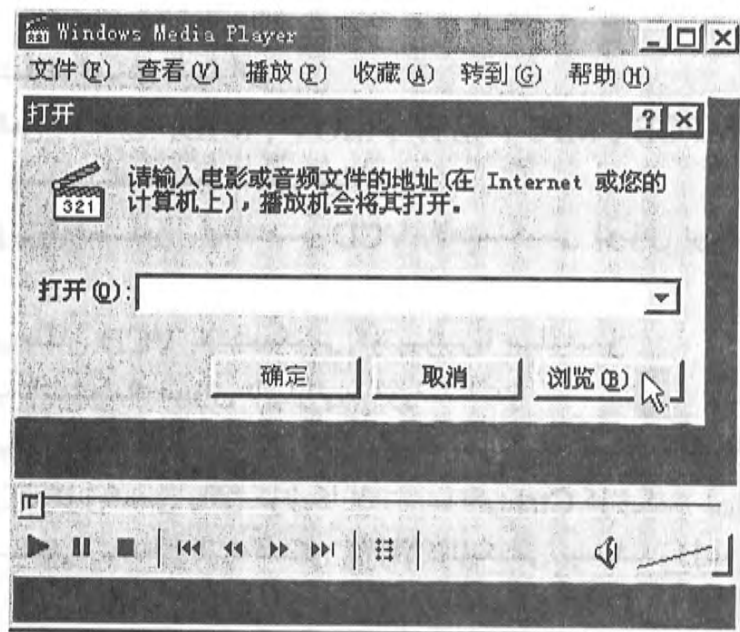
كېڭەيتىلگەن ناملىرى: DAT , AVI , MPGE , MP3 , WAV , MOV , MIDI قاتارلىق كۆپ ۋاستىلىك ھۆججەتلەرنى قوبۇللايدۇ.

ئۆۋەندە بۇ پروگراممىدىن پايدىلىنىپ VCD پلاستىنكىسى قويۇش تونۇشتۇرۇلىدۇ. قويۇش ئۇسۇلى :

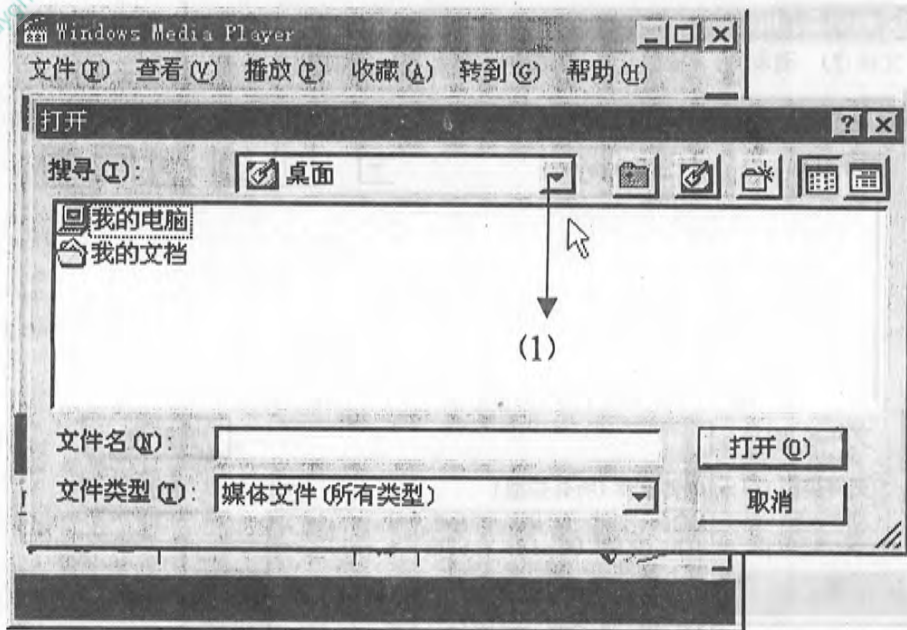
- (1) ئالدى بىلەن VCD پلاستىنكىسى كومپيۇتېرغا سېلىنىدۇ؛
- (2) «كۆپ ۋاستىلىك قويۇش ئاپپاراتى» قوزغىتىلىدۇ؛
- (3) «كۆپ ۋاستىلىك قويۇش ئاپپاراتى» نىڭ تىزىملىك ئىستونىدىكى 文件 تىزىملىكى ئېچىلىپ، 打开 كۇنۇپكىسى ياكى كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Ctrl كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ O كۇنۇپكىسى بېسىلىپ، چىققان كۆزنەكتىكى 浏览 كۇنۇپكىسى بېسىلىدۇ (-1، -2، -3 رەسىم).



(1- رسم)

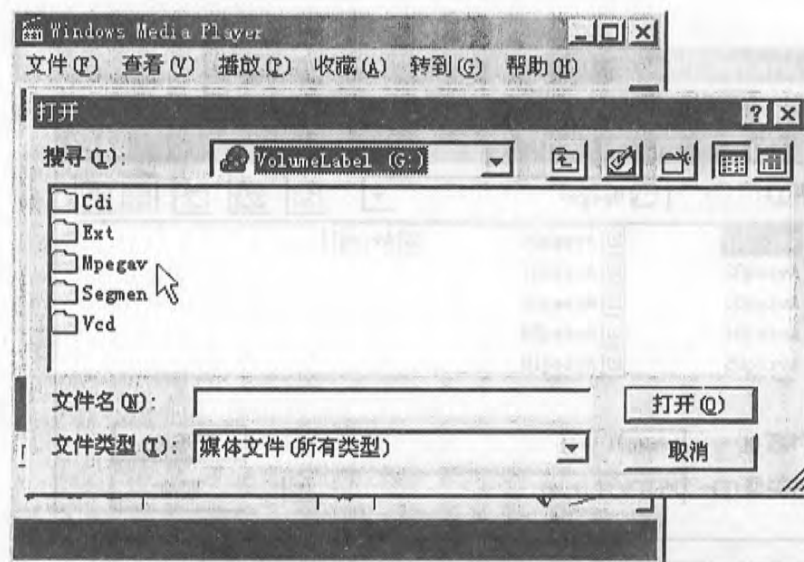


(2- رسم)



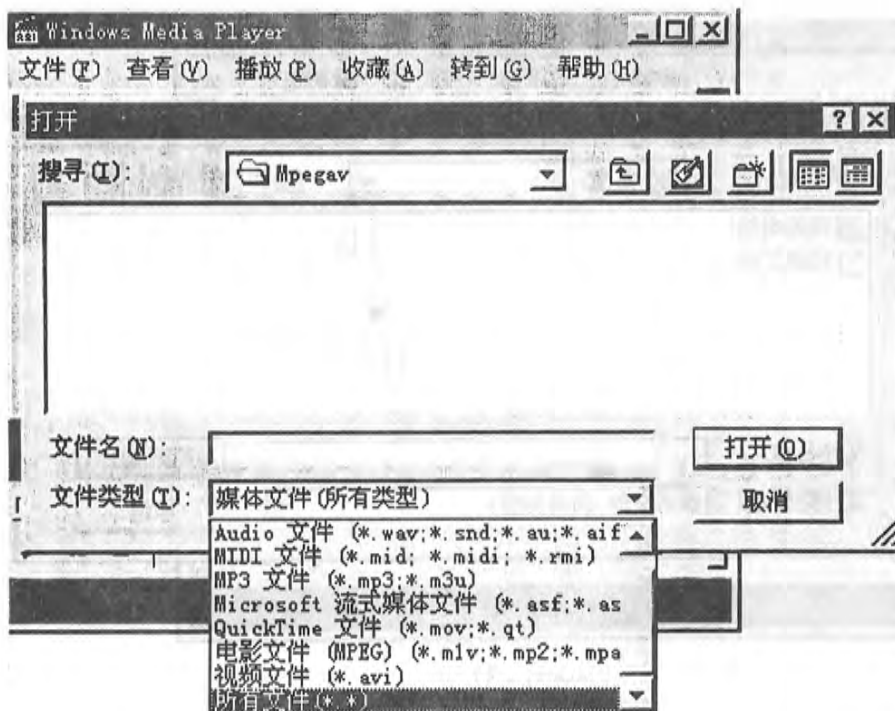
(3- رەسىم)

(4) (1) كۆرسەتكەن، تۆۋەنگە قارىغان ئۈچ بۆلۈك بەلگىسى بېسىلىپ ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچ بەلگىسى بېسىلسا، VCD پلاستىنكىسىدىكى ھۆججەتلەر ئېچىلىدۇ، ئاندىن Mpegav دېگەن مۇندەرجە مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى قوش چېكىش ئارقىلىق ئېچىلىدۇ. (4- رەسىم).



(4- رەسىم)

(5) كېڭەيتىلگەن نامى 所有文件 دەپ ئاتىلىنىدۇ. (5- رەسىم).



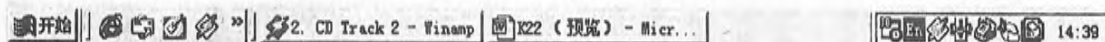
(5- رسوم)

6) vcd ھۆججىتى تاللىنىلىپ، 打开 كۈنۈپكىسى بېسىلىپ، ئاندىن 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ (6- رسوم).



(6- رسوم)

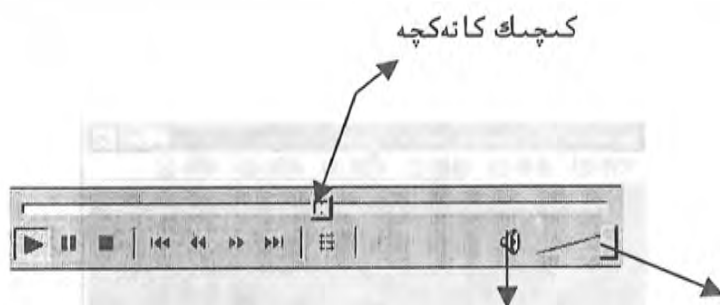
7) فىلىم قويۇلىدۇ.



ئەگەر قويۇلۇۋاتقان فىلىم ئېكرانغا پۈتۈن كۆرۈنۈشتە چىقىرىلماقچى بولسا، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Alit كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ Enter كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ، ئەسلىگە كەلتۈرۈش ئۈچۈن Alit+Enter يەنە بىر قېتىم بېسىلىدۇ ياكى مائۇس ئىستىرىلكىسى قويۇلۇۋاتقان فىلىمگە توغرىلىنىپ مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ چىققان تىزىملىكتىكى 全屏幕 دېگەن تۈر تالانسا پۈتۈن ئېكران كۆرۈنىدۇ، ئەسلىگە كەلتۈرۈش ئۈچۈن بۇ تىزىملىكتىكى 恢复屏幕 دېگەن تالانسا بولىدۇ.

قويۇلۇۋاتقان فىلىمنى ۋاقىتنىچە توختاتماقچى بولغاندا، مائۇس ئىستىرىلكىسى قويۇلۇۋاتقان فىلىمگە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى تاق چېكىلسە، فىلىم قويۇلۇشتىن ۋاقىتنىچە توختايدۇ، يەنە بىر تاق چېكىلسە داۋاملىشىدۇ (ياكى ■ بەلگىسى بېسىلسا بولىدۇ). فىلىمنى قويۇشتىن توختاتماقچى بولغاندا ■ بەلگىسى بېسىلسا بولىدۇ.

فىلىمنى سۈرۈپ كۆرمەكچى بولغاندا، كىچىك كانەكچە مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن بېسىپ تۇرۇپ سۈرۈلسە بولىدۇ.

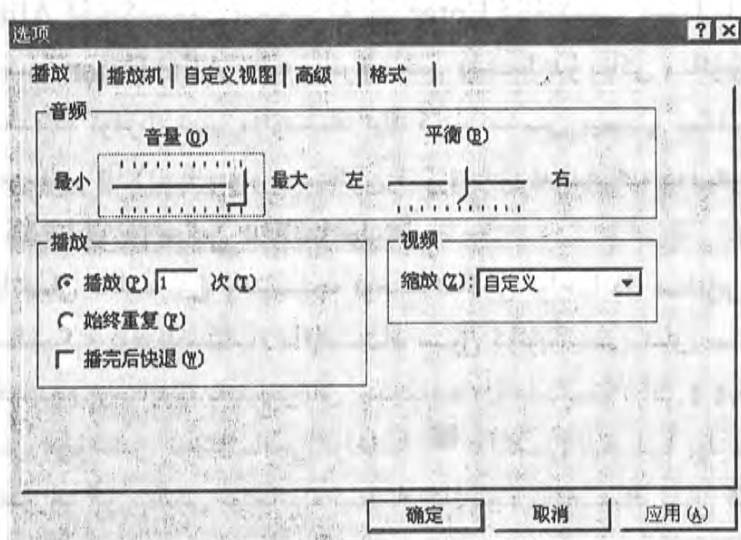


ئاۋازنى كونترول قىلغۇچ كىچىك كاناي بېسىلسا ئاۋاز پۈتۈنلەي يوقىلىدۇ.

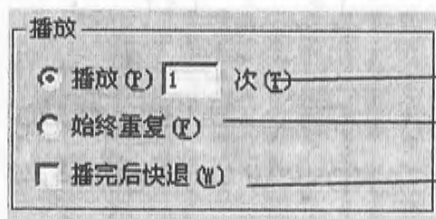
ئاۋازنى يۇقىرى - تۆۋەن قىلىپ ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا، ئاۋازنى كونترول قىلغۇچ كىچىك كاتەكچە بېسىپ تۇرۇلۇپ، ئوڭ - سولغا سۈرۈلسە بولىدۇ. قويۇلۇۋاتقان فىلىمنىڭ نەچچە مىنۇتلۇق ياكى نەچچە سائەتلىك فىلىم ئىكەنلىكىنى بىلمەكچى بولغاندا، ھالەت ئىستونىغا قارالسا بولىدۇ (سول تەرەپتىكى ھالەت ئىستونىدىن قويۇلۇۋاتقان فىلىمنىڭ 5 مىنۇت 49 سېكۇنتلۇق فىلىم ئىكەنلىكىنى كۆرۈۋالغىلى بولىدۇ)، ئۇنىڭ سول تەرەپتىكى ۋاقىت قويۇلۇۋاتقان فىلىمنىڭ قانچىلىك قويۇلۇپ بولغانلىقىنى كۆرسىتىدۇ.



فىلىمنىڭ قايتىلىنىپ قويۇشنى ئاپتوماتىك كونترول قىلىش تىزىملىك ئىستونىدىكى 查看 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكنىڭ ئاستىدىكى 选项 كۈنۈپكىسىنى باسقاندا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



بۇنىڭدىكى 播放 نۇرىدىكى 3 تىزىملىككە ئېنىقلىما بېرىش ئارقىلىق مەقسەتكە يەتكىلى بولىدۇ.



1. قويۇش قېتىم سانىنى بەلگىلەش.
2. داۋاملىق قايتىلاپ قويۇش.
3. قويۇشتىن كېيىن تېزلىكتە چېكىنىش.

XVIII ماگىنتلىق دېسكىنى تەكشۈرۈش قورالى

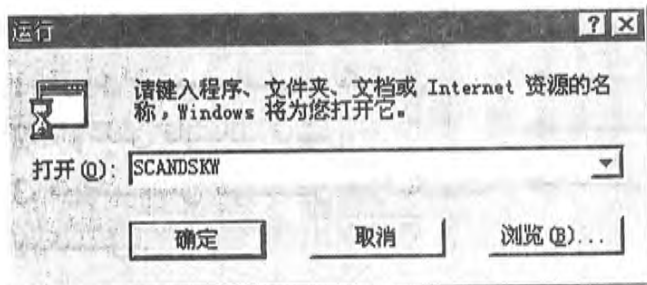
ماگىنتلىق دېسكىنى تەكشۈرۈش قورالىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 程序 → 附件 → 系统工具 → 磁盘扫描



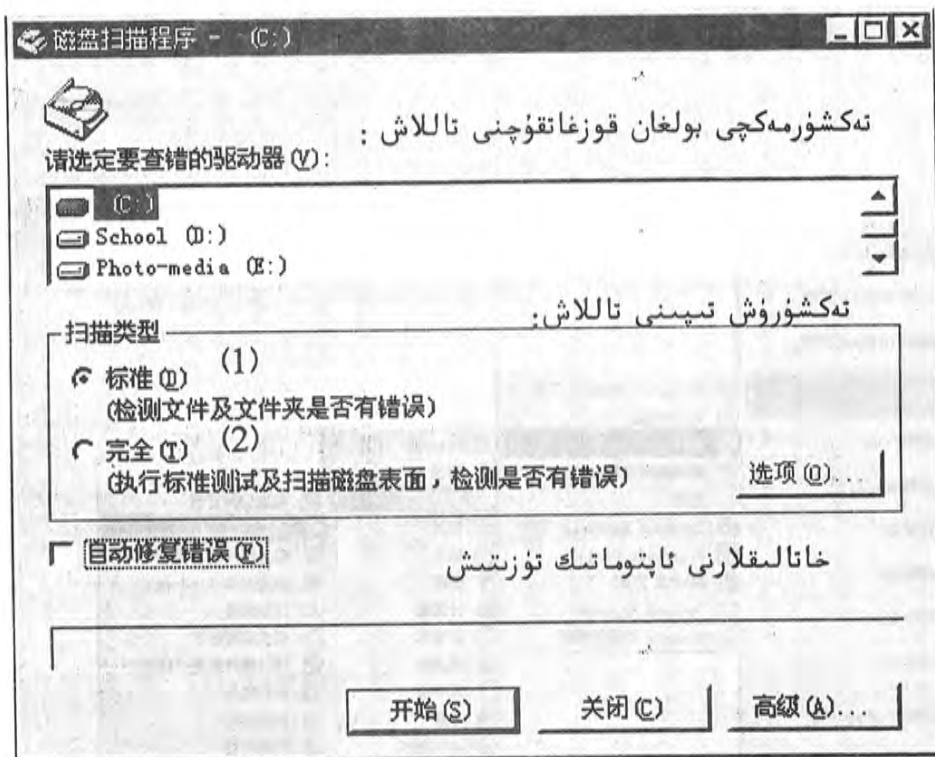
يەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى (ئىجرا قىلىش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ قوزغىتىش):

开始 —————> 运行



ئىجرا قىلىش پروگراممىسى
قوزغىتىلغاندىن كېيىن، ئىجرا
قىلىش پروگراممىسىنىڭ بۇيرۇق
SCANDISK قۇرغۇچىسىغا
دەپ كىرگۈزۈلۈپ، 确定 كۈنۈپكىسى
بېسىلما بولىدۇ.

بۇ سىستېما قورالى ئارقىلىق ماگنىتلىق دېسكىلار (قاتتىق دېسكا، يۇمشاق دېسكا) نى
تەكشۈرۈشكە ۋە خاتالىقلارنى تۈزىتىشكە، ماگنىتلىق دېسكىلاردا بۇزۇق رايوننىڭ بار-
يوقلۇقىنى تەكشۈرۈشكە بولىدۇ. بۇ سىستېما قورالى ئارقىلىق ھەر كۈنى دېسكىلارنى تەكشۈرۈپ
تۇرۇش ئارقىلىق كومپيۇتېرنىڭ قاتتىق دېسكىسىنى ئاسراشقا بولىدۇ.



ئىشلىتىش ئۇسۇلى:

1. تەكشۈرمەكچى بولغان دېسكا قوزغاتقۇچى تاللىنىدۇ.

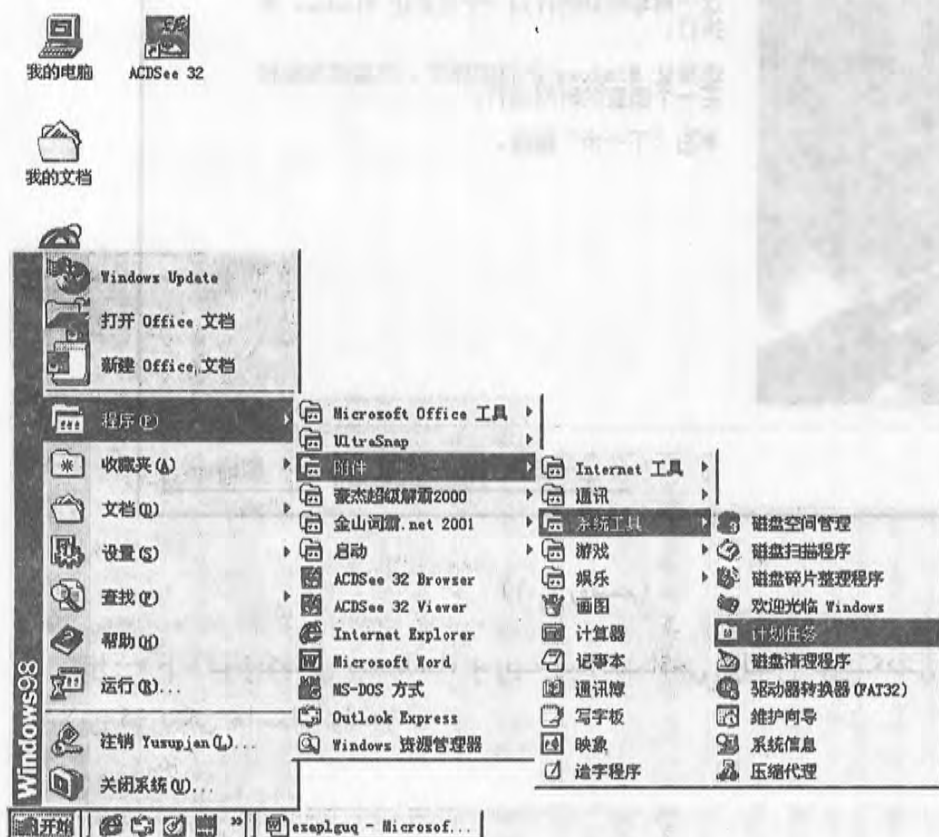
2. تەكشۈرۈش تىپى تاللىنىدۇ، بۇنىڭدا: (1) 标准 تىپ بولۇپ، بۇ تۈر ئالانسا كومپيۇتېر دېسكىسىدىكى ھۆججەت ۋە ھۆججەت قىسقۇچلاردا خاتالىق بار. يوقلۇقىنى تەكشۈرىدۇ. (2) 完全 تىپ بولۇپ، بۇ تۈر ئالانسا كومپيۇتېر دېسكىسىدىكى ھۆججەت ۋە ھۆججەت قىسقۇچلار ۋە ماگىنىتلىق دېسكىلاردا خاتالىق بار. يوقلۇقىنى تەكشۈرىدۇ. (1) تىپنىڭ (2) تىپقا قارىغاندا تەكشۈرۈش ۋاقتى قىسقا بولىدۇ. ئاپتوماتىك تۈزىتىشنى ئاللاپ قويسا، كومپيۇتېر تەكشۈرۈش جەريانىدا خاتالىق بايقىسا، خاتالىقنى ۋە دېسكىدىكى بۇزۇق رايونلارنى ئاپتوماتىك تۈزىتىدۇ.

3. تەكشۈرۈشنى باشلاش (开始 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ).
高级 كۈنۈپكىسىنى باسقاندا ئېكراندا كۆزەتكە ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزەتكە نۇرلەرگە ئېنىقلىما بېرىش ئارقىلىق بۇ پروگراممىنىڭ بەزى ئىقتىدارلىرىنى بەلگىلەشكە بولىدۇ.

XIX پىلانلانغان ۋەزىپە پروگراممىسىنى ئىشلىتىش

پىلانلانغان ۋەزىپە پروگراممىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 程序 → 附件 → 系统工具 → 计划任务



پىلانلانغان ۋە زىپە پروگراممىسى مەلۇم بىر پروگراممىنى ۋاقىت بەلگىلەپ ئاپتوماتىك ئىجرا قىلماقچى بولغاندا ئىشلىتىلىدۇ.

بەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى:

计划任务 我的电脑

ئېچىلىدۇ.

يۇقىرىدىكى ئىككى خىل ئۇسۇلدا مۇنداق

كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:

سول تەرەپتىكى كۆزنەك پىلانلانغان

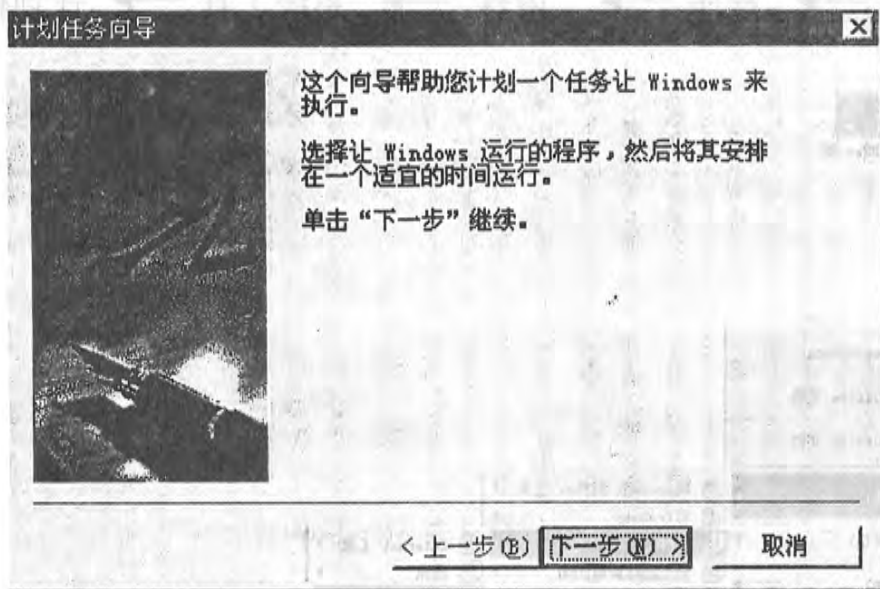
ۋە زىپە كۆزنىكى بولۇپ، بۇ كۆزنىكتىكى

添加已计划的任务 دېگەن سىنبەلگە

قوش چېكىلسە، ئېكراندا «پىلانلانغان ۋە زىپە

يول باشلاش» كۆزنىكى ھاسىل

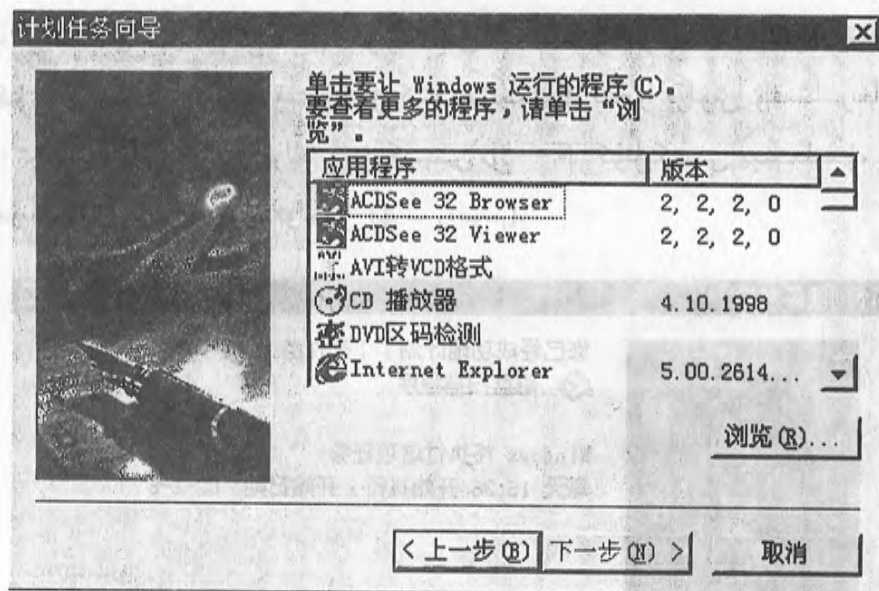
بولىدۇ (1-رەسىم).



(1 - رەسىم)

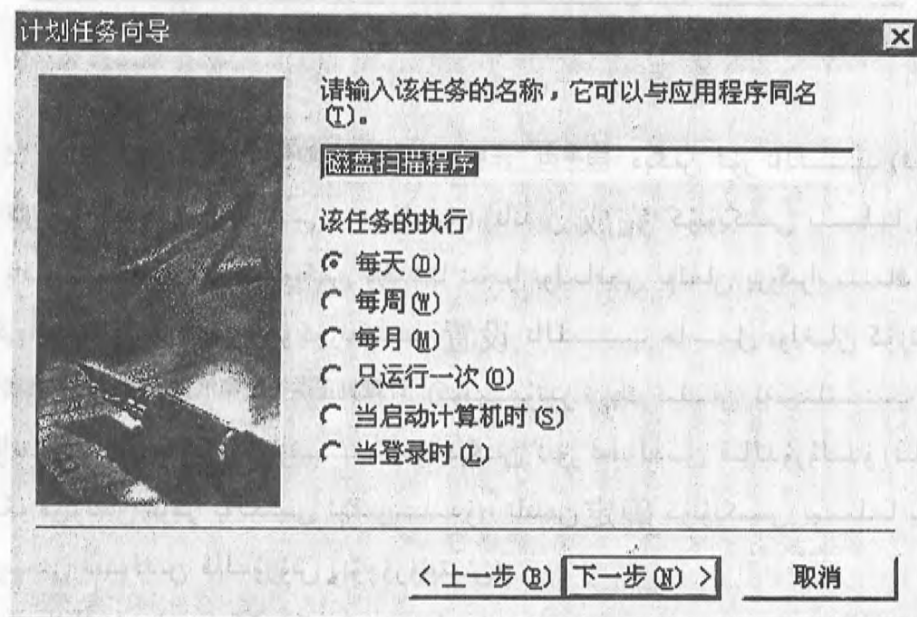
下一步 كۆنۈپكىسى بېسىلسا، ۋە زىپە پىلانلىماقچى بولغان ئويىپىكتىنى تاللىغۇچى بول

باشلاش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.



(2 - 步骤)

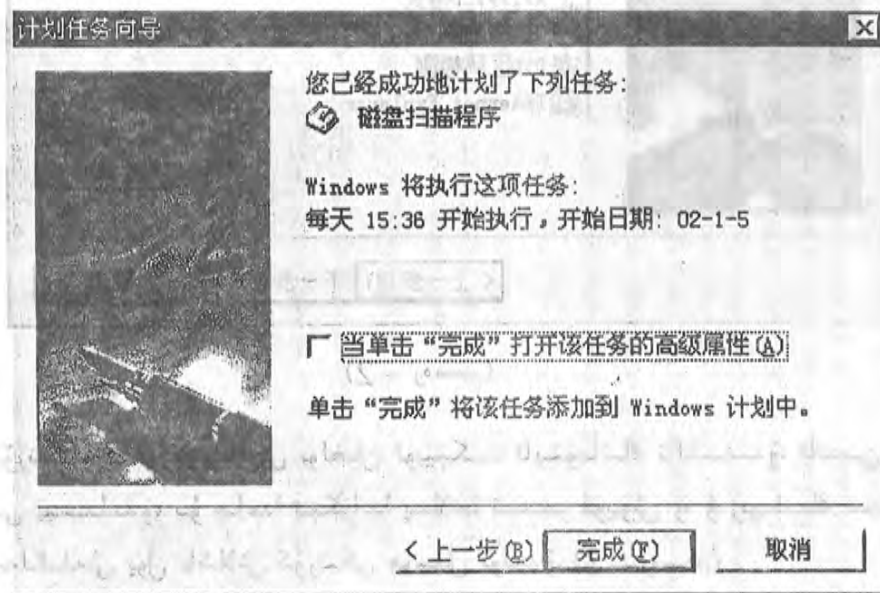
بۇ كۆزنەكتىن قوزغاتماقچى بولغان ئوبىيكت ئاپتومانىك تاللىنىدۇ. ئاندىن ەزىپىنىڭ ئىجرا بولۇش ۋاقتىنى بەلگىلەش يول باشلاش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ. (3 - ەزىم).



(3 - ەزىم)

بۇ كۆزنەكتىن پىلان ئىسمى ۋە پىلانىنىڭ (ۋەزىپە) نىڭ ئىجرا بولۇش ۋاقتى بەلگىلىنىدۇ.

بەلگىلەپ بولغاندىن كېيىن 下一步 كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا يەنە بىر يول باشلاش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزنىكتە ۋەزىپىنىڭ ئىجرا بولۇش ۋاقىتلىرىغا ئېنىقلىما بېرىلىدۇ، ئېنىقلىما بېرىلىپ بولغاندىن كېيىن 下一步 كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ، بۇ ۋاقىتتا ئېكراندا مۇنداق كۆزنىك ھاسىل بولىدۇ: (4 - رەسىم).



(4 - رەسىم)

بۇ كۆزنىكتىكى 当单击“完成”打开该任务的高级属性(A) دېگەن تۈر تاللىنىپ (ئالدىدىكى كىچىك كاتەكچىگە توغرا بەلگىسى قويۇلىدۇ). ئاندىن 完成 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. بۇ ۋاقىتتا ئېكراندا بەلگىلەنگەن ۋاقىتتا ئىجرا بولماقچى بولغان پروگراممىنىڭ خاراكتېر كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزنىكتىن 设置 (كومپيۇتېر توك بىلەن تەمىنلىنىپ نورمال ئىشلەۋاتقان چاغدا ۋەزىپە قوزغىتىلمايدۇ) دېگەن تۈر ئەمەلدىن قالدۇرۇلىدۇ (ئالدىدىكى كاتەكچىگە قويۇلغان توغرا بەلگىسى ئېلىۋېتىلىدۇ)، ئاندىن 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

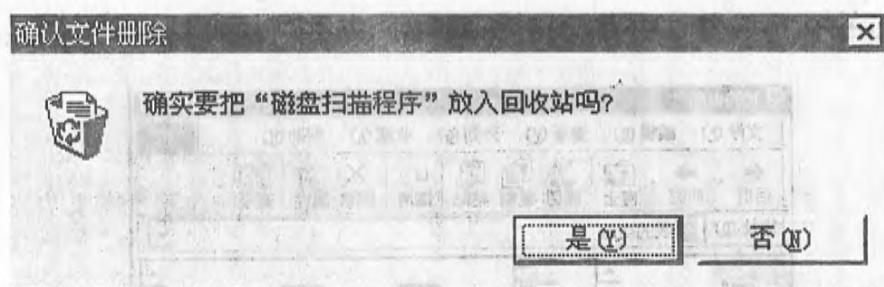
ۋەزىپىنى ئەمەلدىن قالدۇرۇش (ئۆچۈرۈۋېتىش):

1. پىلانلانغان ۋەزىپە كۆزنىكى قوزغىتىلىدۇ.
2. ئۆچۈرمەكچى بولغان ۋەزىپە بەلگىسى تاللىنىپ، ماۋىسنىڭ ئوڭ كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ، چىققان تىزىملىكتىكى 删除 تۈرى تاللىنىپ، ئاندىن 是 كۈنۈپكىسى بېسىلسا ۋەزىپە

ئۆچۈرۈلدى (5-، 6- رەسىم)



(5- رەسىم)



(6- رەسىم)

XX دېسكا سىغىمىنى كۆرۈش

دېسكىغا ھۆججەت ياكى پروگراممىلارنى قاچىلاشتىن بۇرۇن، شۇ دېسكىنىڭ سىغىمىنى كۆرۈپ، دېسكىدىكى بوشلۇق دېسكىغا قاچىلانماقچى بولغان ھۆججەت ياكى پروگراممىنىڭ سىغىمىدىن چوڭ بولسا كۆچۈرۈشكە بولىدۇ، ئەگەر كىچىك بولسا كۆچۈرگىلى بولمايدۇ، شۇڭا

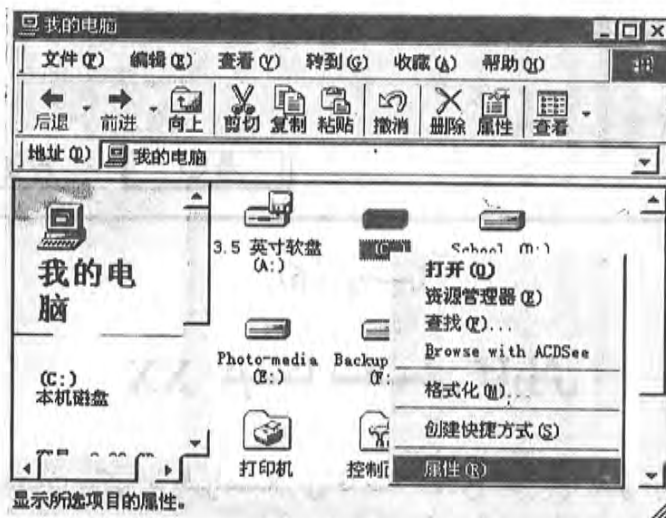
تۆۋەندە بۇمشاق دېسكا ۋە قاتتىق دېسكىلارنىڭ سىغىملىرىنى كۆرۈش ئۇسۇلى تونۇشتۇرۇلىدۇ.

قاتتىق دېسكىنىڭ سىغىمىنى كۆرۈش

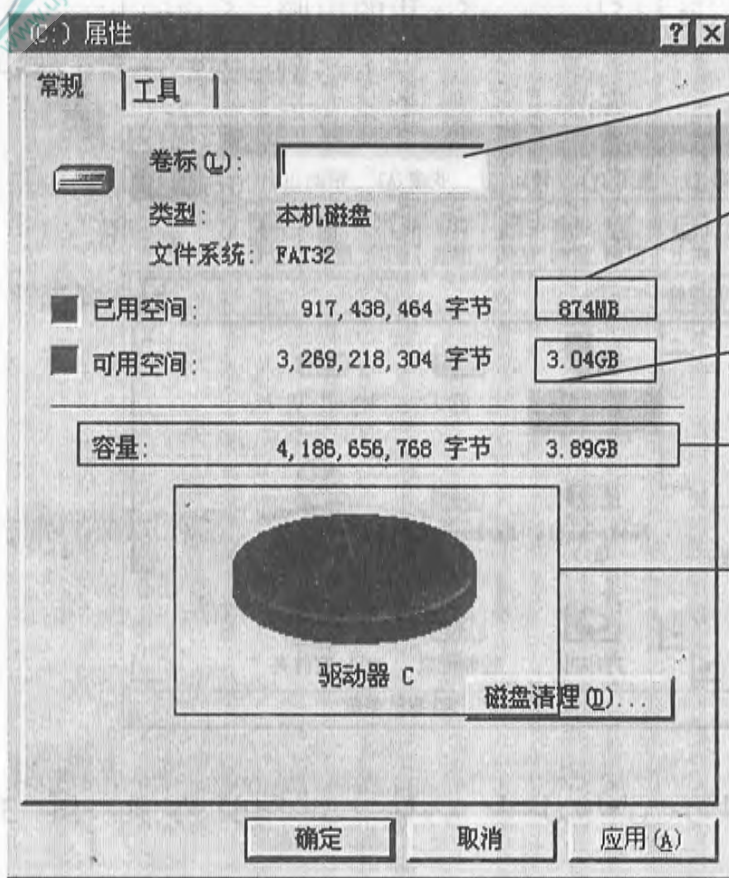
1. ئۈستەل يۈزىدىكى 我的电脑 سىنبەلگىسىنى ماۋىسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن قوش چېكىش ئارقىلىق ئېچىپ، ئاندىن ئېچىلغان كۆزنەكتىكى سىغىمىنى كۆرمەكچى بولغان قاتتىق دېسكا قوزغاتقۇچ بەلگىسى ماۋىسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى ئاق چېكىش ئارقىلىق تاللىنىدۇ.



2. ماۋىسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ، ھاسىل بولغان تىزىملىكتىكى 属性 بېسىلىدۇ (دېققەت: ماۋىس ئىستېرلىكىسى تاللانغان دېسكا قوزغاتقۇچ بەلگىسى ئۈستىدە بولۇشى كېرەك).



3. بۇ چاغدا ئېكراندا 属性 كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.



(1) كۆرسەتكەن سان دېسكىدا بار ھۆججەتلەرنىڭ دېسكىدىكى ئىگىلىگەن سىغىمى؛

(2) كۆرسەتكەن سان دېسكىدىكى بوش رايوننىڭ سىغىمى؛

(3) كۆرسەتكەن سان دېسكىنىڭ ئومۇمىي سىغىمى « $(1) + (2) = (3)$ »؛

(4) كۆرسەتكەن شەكىل دېسكا سىغىمىنىڭ ئىگىلىنىش ئەھۋالىنى ئوبرازلىق ئىپادىلەپ

بېرىدىغان چەمبەردىن ئىبارەت. بۇ (1) بىلەن (2) نىڭ سېلىشتۇرمىسىنى ئىپادىلەيدۇ، بۇنىڭدا 2 خىل رەڭ بار بولۇپ، يېشىل رەڭ (1) نى ئىپادىلەسە، شاپتۇل چېچىكى رەڭ (2) نى ئىپادىلەيدۇ.

(5) دېسكىغا ئىسىم بېرىش كاتەكچىسى بولۇپ، بۇ كاتەكچىگە ھەرپلەرنى تولدۇرۇش

ئارقىلىق دېسكىغا ئىسىم قويغىلى بولىدۇ، دېسكىدا ساقلانغان مەزمۇنغا ئاساسەن ئىسىم قويۇلغاندا، دېسكىلارنى ئۆزئارا پەرقلەتتىپ ئىشلىتىشكە ئەپلىك بولىدۇ.

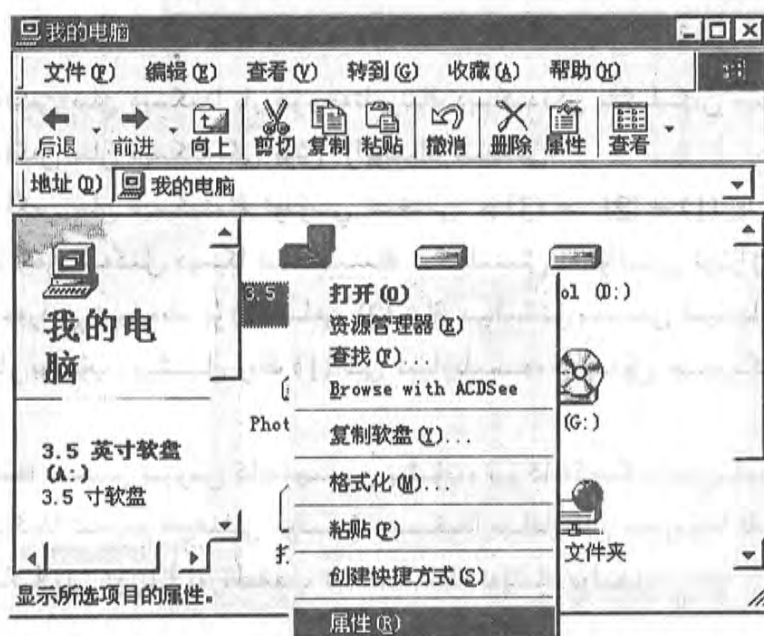
يۇمشاق دېسكىنىڭ سىغىمىنى كۆرۈش

1. يۇمشاق دېسكا يۇمشاق دېسكا قوزغاتقۇچقا سېلىنىدۇ.

2. ئۈستەل يۈزىدىكى 我的电脑 دېگەن سىنبەلگە قوش چېكىلىپ، يۇمشاق دېسكا قوزغاتقۇچ بەلگىسى ئاللىنىدۇ.



3. مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلىپ، ھاسىل بولغان تىزىملىكتىكى 属性 بېسىلىدۇ.



4. باسقاندىن كېيىن تونۇشتۇرۇپ ئۆتكەن «دېسكا سىغىمىنى كۆرۈش» كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزنىكتىن پايدىلىنىپ يۇمشاق دېسكىنىڭ سىغىم ئەھۋالىنى كۆرگىلى بولىدۇ.

The screenshot shows the Windows XP desktop. The taskbar at the bottom includes the Start button and several open applications: Internet Explorer, Word, PowerPoint, and a folder named '我的电脑'. The desktop background is a light blue gradient. The desktop contains the following icons: '我的电脑' (My Computer), '3.5 英寸软盘 (A:)' (3.5-inch floppy disk), '3.5 英寸软盘' (3.5-inch floppy disk), 'Photo-media' (F:), 'Backup-oth' (G:), '打印机' (Printer), '控制面板' (Control Panel), and 'Web 文件夹' (Web folder). The '我的电脑' icon is highlighted with a mouse cursor.

格式化 - 3.5 英寸软盘 (A:)

容量 (Q): 1.44 Mb (3.5")

格式化类型

- ☒ 快速 (消除) (Q)
- ☐ 全面 (F)
- ☐ 仅复制系统文件 (Y) → (2)

其他选项

卷标 (L):

☐ 不要卷标 (N)

☒ 完成时显示摘要 (M)

☐ 复制系统文件 (Y) → (1)

开始 (S)

关闭 (C)

كومپيۇتېردىن چىقىرىۋېلىشقا ياكى كومپيۇتېرنى توكتىن ئۈزۈۋېتىشكە بولمايدۇ.

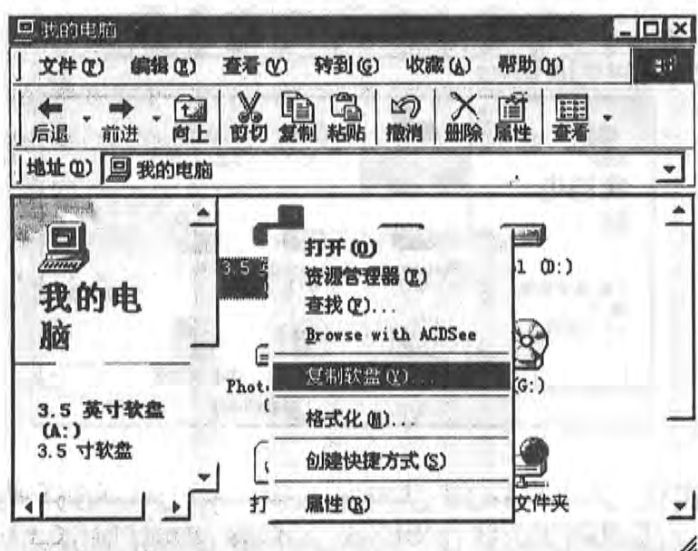
XXII يۇمشاق دېسكىدىن يۇمشاق دېسكىغا ھۆججەت كۆچۈرۈش

ئىككى دانە يۇمشاق دېسكا بار بولۇپ، بىر يۇمشاق دېسكىدىكى ھۆججەتنى يەنە بىر يۇمشاق دېسكىغا كۆچۈرمەكچى بولغاندا:

1. ئالدى بىلەن كۆچۈرمەكچى بولغان ھۆججەت ساقلانغان يۇمشاق دېسكا كومپيۇتېرنىڭ يۇمشاق دېسكا قوزغاتقۇچىغا سېلىنىدۇ.

2. ئۈستەل يۈزىدىكى 我的电脑 سىنبەلگىسى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن قوش چېكىلىپ، چىققان كۆزنەكتىكى يۇمشاق دېسكا قوزغاتقۇچ بەلگىسى تاللىنىلىدۇ.

3. مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى ئاق چېكىلىپ، كۆرۈنگەن نىزىملىكتىكى 复制软盘 دېگەن تۈر بېسىلىدۇ.



4. بۇ چاغدا ئېكراندا يۇمشاق دېسكىدىن يۇمشاق دېسكىغا كۆچۈرۈش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.



开始 كۇنۇپكىسى بېسىلسا

كومپيۇتېر يۇمشاق دېسكىدىكى ئۇچۇرلارنى ئىچكى ساقلىغۇچقا ئېلىشقا باشلايدۇ، بىردەمدىن كېيىن كومپيۇتېر ئۇچۇر چىقىرىپ ھۆججەتنى كۆچۈرمەكچى بولغان دېسكىنى كومپيۇتېرغا سېلىشنى تەلەپ قىلىدۇ، دېسكىنى كومپيۇتېرغا سېلىپ بولغاندىن كېيىن كومپيۇتېر دېسكىغا ھۆججەتنى كۆچۈرىدۇ.

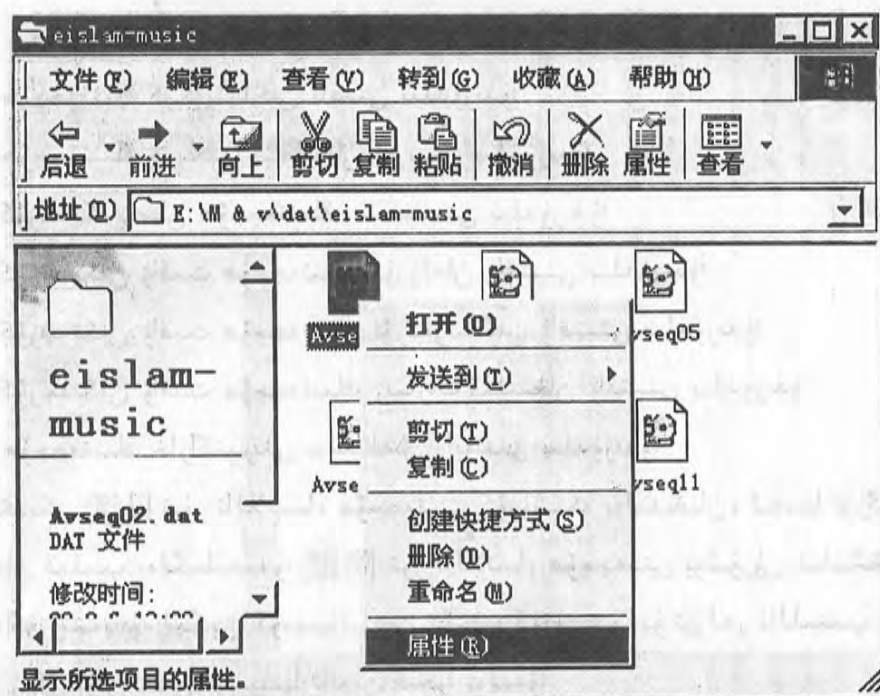
XXIII ھۆججەتنىڭ سىغىمى ۋە ھۆججەتنىڭ قۇرۇلغان، ئۆزگەرتىلگەن ۋاقتىنى كۆرۈش، ھۆججەتكە ئېنىقلىما بېرىش

مەلۇم بىر ھۆججەتنىڭ قانداق تىپتىكى ھۆججەت ئىكەنلىكى، دەپسكىدا ئىگىلىگەن سىغىمىنىڭ قانچىلىك ئىكەنلىكى، دەپسكىدا ساقلانغان ئورنى، قاچان قۇرۇلغانلىقى ۋە ئۆزگەرتىش كىرگۈزۈلگەنلىكى، قاچان زىيارەت قىلىنغانلىقىنى بىلمەكچى ۋە شۇ ھۆججەتنى بوشۇرۇن، ئۆچۈرۈشكە بولمايدىغان قىلىپ بەلگىلىمەكچى بولغاندا:

1. ئاۋۋال شۇ ھۆججەت تاللىنىدۇ؛
2. مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ چىققان تىزىملىكتىكى 属性 (ئۆلچەملىك كۇنۇپكا) ئىستونىدىكى خاراكتېر بەلگىسى بېسىلسىمۇ بولىدۇ.



خاراكتېر بەلگىسى



بۇ چاغدا ئېكراندا ھۆججەت خاراكتېرى كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.



(1) ھۆججەتنىڭ كېڭەيتىلگەن نامىنى بىلدۈرىدۇ؛

(2) ھۆججەتنىڭ دېسكىدا ساقلانغان ئورنىنى بىلدۈرىدۇ؛

(3) كۆرسەتكەن سان ھۆججەتنىڭ سىغىمىنى بىلدۈرىدۇ؛

(4) كۆرسەتكەن ۋاقىت ھۆججەتنىڭ قۇرۇلغان ۋاقتىنى بىلدۈرىدۇ؛

(5) كۆرسەتكەن ۋاقىت ھۆججەتنىڭ ئۆزگەرتىلگەن ۋاقتىنى بىلدۈرىدۇ؛

(6) كۆرسەتكەن ۋاقىت ھۆججەتنىڭ زىيارەت قىلىنغان ۋاقتىنى بىلدۈرىدۇ؛

(7) ھۆججەتنىڭ خاراكتېرىنى بەلگىلەش رايونىنى بىلدۈرىدۇ.

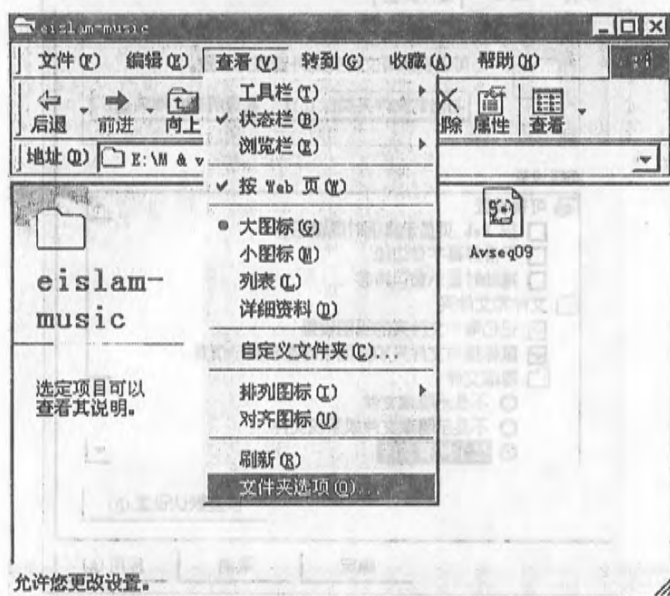
بۇنىڭدىكى 只读 تۈر تالانسا، ھۆججەتنى كۆرۈشكە بولىدىغان، ئەمما ئۆزگەرتىشكە بولمايدىغان قىلىپ بەلگىلىنىدۇ. 隐藏 تۈر تالانسا، ھۆججەتنى يوشۇرۇن قىلىشقا بولىدۇ، ھۆججەت كۆرۈنمەيدۇ، لېكىن كومپيۇتېردىن ئۆچۈپ كەتمەيدۇ. بۇ تۈرلەر تاللىنىپ بولغاندىن كېيىن 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا ئاندىن ئىجرا بولىدۇ.

يوشۇرۇن ھۆججەتلەرنى كۆرۈش ۋە ئۇنىڭ يوشۇرۇنلۇقىنى ئېلىپ تاشلاش:

1. ئالدى بىلەن يوشۇرۇن ھۆججەت ساقلانغان ئورۇن ئېچىلىدۇ.

2. تەزىملىك ئىستوندىكى 查看 تەزىملىكى بېسىلىپ چىققان تەزىملىك شەكىلى

文件夹选项 (1-، 2- رەسىم).

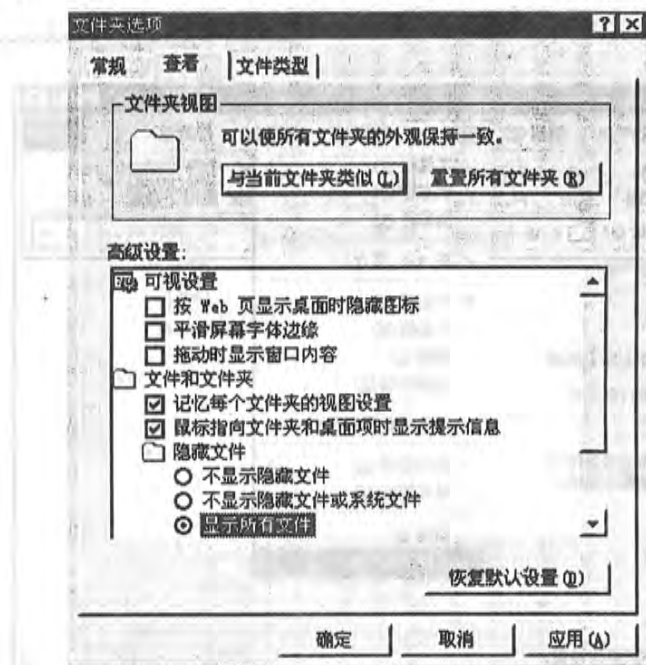


(1- رەسىم)

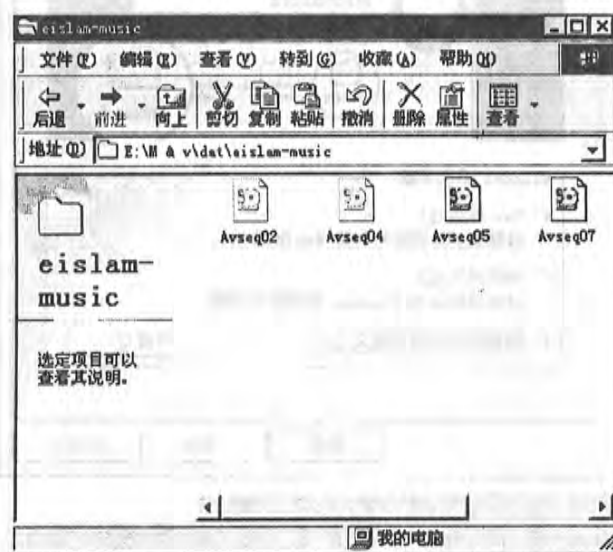


(2- رەسىم)

3. كۆزنەكتىكى 查看 بېسىلسا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



4. بۇ كۆزنەكتىكى 显示所有文件 دېگەن تۈر ئاللىنىپ، 确定 بولسۇن كۆرۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. بۇچاغدا يوشۇرۇن ھۆججەتلەر كۆرۈنىدۇ، ئۇلارنىڭ يوشۇرۇنلۇق خۇسۇسىيىتىنى بىكار قىلماقچى بولغاندا، يوشۇرۇن ھۆججەتنىڭ خاراكتېرى ئېچىلىپ 隐藏 دېگەن تۈر ئىناۋەتسىز قىلىنىپ، ئاندىن F5 كۆنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. تۆۋەندىكى كۆزنەكتىكى تۆت دانە ھۆججەتنىڭ ئوڭ تەرەپتىكى ئىككى دانىسى يوشۇرۇن بولمىغان ھۆججەت، قالغان ئىككى دانىسى يوشۇرۇن ھۆججەت.



XXIV ھۆججەتنى دېسكىدىن ئۆچۈرۈش

مەلۇم بىر ھۆججەتنى ئۆچۈرۈۋەتمەكچى بولغاندا، مۇنداق ئۇسۇلدا ئۆچۈرۈلىدۇ:
1. ئالدى بىلەن ئۆچۈرمەكچى بولغان ھۆججەت تاللىنىدۇ (1 - رەسىم).



(1- رەسىم)

2. مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلىپ چىققان تىزىملىكتىكى **删除** بېسىلسا، كومپيۇتېر ئاگاھلاندۇرۇش كۆزنىكىنى چىقىرىدۇ، بۇ چاغدا 是 كۇنۇپكىسى بېسىلسا ھۆججەت ئۆچىدۇ (2، 3 - رەسىم).



(2- رەسىم)



(3 - رەسىم)

ئۆچۈرۈلگەن ھۆججەت كومپيۇتېردىن پۈتۈنلەي ئۆچۈپ كەتمەستىن، بەلكى يىغىپ ساقلاش پونكىتىدا ساقلىنىپ تۇرىدۇ، ئەگەر بۇ ئورۇندىنمۇ ئۆچۈرۈۋېتىلسە، بۇ ھۆججەت كومپيۇتېردىن پۈتۈنلەي ئۆچۈپ كېتىدۇ.

يەنە بىر خىل ئۆچۈرۈش ئۇسۇلى:

ئۆچۈرمەكچى بولغان ھۆججەتنى ئاللاپ بولغاندىن كېيىن، ئۆلچەملىك كۇنۇپكا ئىستوندىكى ئۆچۈرۈش بەلگىسىنى بېسىپ ئۆچۈرۈشكە بولىدۇ.



كۇنۇپكا تاختىسىدىن پايدىلىنىپ ئۆچۈرۈش ئۇسۇلى:

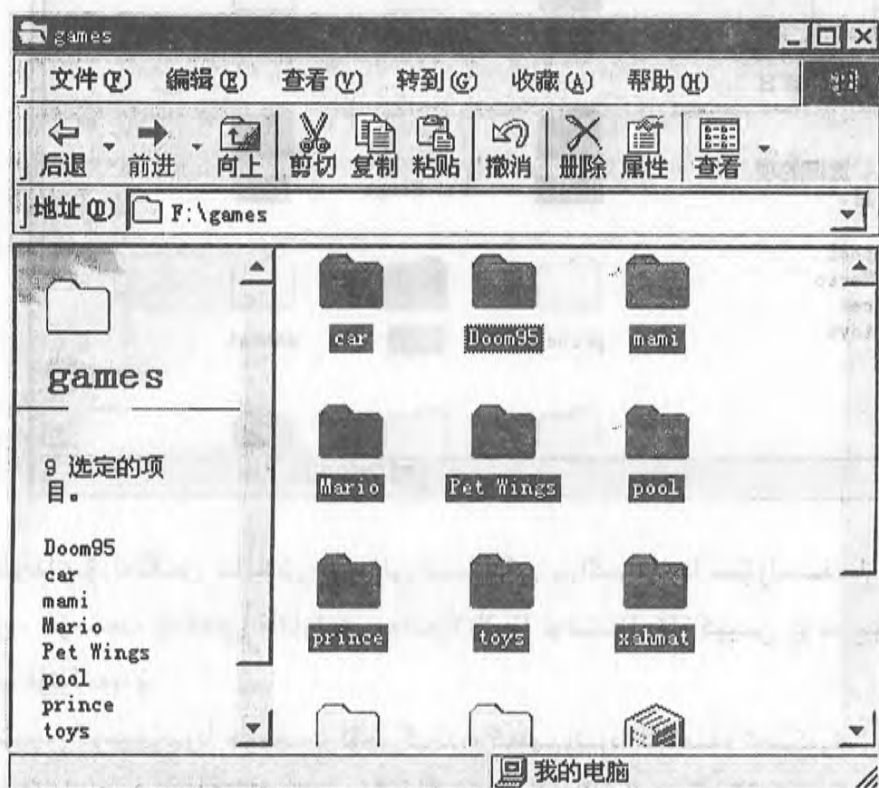
1. ئۆچۈرمەكچى بولغان ھۆججەت تاللانغاندىن كېيىن، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Shift ئۆچۈرۈش بەلگىسىنى بېسىپ تۇرۇپ Del كۇنۇپكىسىنى بېسىلسا، ئېكراندا يۇقىرىدىكىگە ئوخشاش ئاگاھلاندۇرۇش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ. بۇ كۆزنىكتىكى 是 كۇنۇپكىسىنى بېسىلسا ھۆججەت ئۆچىدۇ، بۇ ئۇسۇلدا ھۆججەت يىغىپ ساقلاش پونكىتىغا كىرمەي كومپيۇتېردىن بىۋاسىتە ئۆچۈپ كېتىدۇ.

گېتىدۇ.

ھۆججەت قىسقۇچمۇ (مۇندەرجە) مۇشۇ ئۇسۇل ئارقىلىق ئۆچۈرۈلىدۇ. ئەگەر بىر ھۆججەتنى ئۆچۈرمەستىن، بەلكى بىر قانچە ھۆججەتنى ئۆچۈرمەكچى بولغاندا، ئۇنى بىر-بىرلەپ ئۆچۈرمەستىن، بىراقلا ئۆچۈرگىلى بولىدۇ، بۇ، ئۆچۈرمەكچى بولغان شۇ ھۆججەتلەرنى تەڭلا تاللاش ماھارىتىدۇر. تۆۋەندىكى كۆزنەكتە ھاسىل بولغان ھۆججەت قىسقۇچ (مۇندەرجە) ئىچىدىن 9 دانە ھۆججەت قىسقۇچنى تەڭلا ئۆچۈرۈش ئۈچۈن، ئالدى بىلەن ھەممىنى تەڭ تاللاشقا توغرا كېلىدۇ. تاللاش ئۇسۇلى تۆۋەندىكى رەسىمدىكى كۆزنەكتە تاللانغان ھۆججەت قىسقۇچلارغا ئاساسەن تونۇشتۇرۇپ ئۆتۈلىدۇ.

تاللاش ئۇسۇلى:

بۇ 9 دانە ھۆججەت قىسقۇچنى تەڭلا تاللاش ئۈچۈن، ئالدى بىلەن مائۇس ئىستىرىلكىسى تەڭ ئاخىرقى ھۆججەتنىڭ كەينى تەرىپىگە توغرىلىنىدۇ (Xahmat) دېگەن ھۆججەت قىسقۇچنىڭ ئاستىغا)، ئاندىن مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ باشتىكى ھۆججەتكە (car) دېگەن ھۆججەت قىسقۇچقا) قاراپ سۈرۈلىدۇ، ئاخىرىدا ھەممە ھۆججەتلەر تاللىنىپ بولغاندىن كېيىن مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى قويۇپ بېرىلسە بولىدۇ.

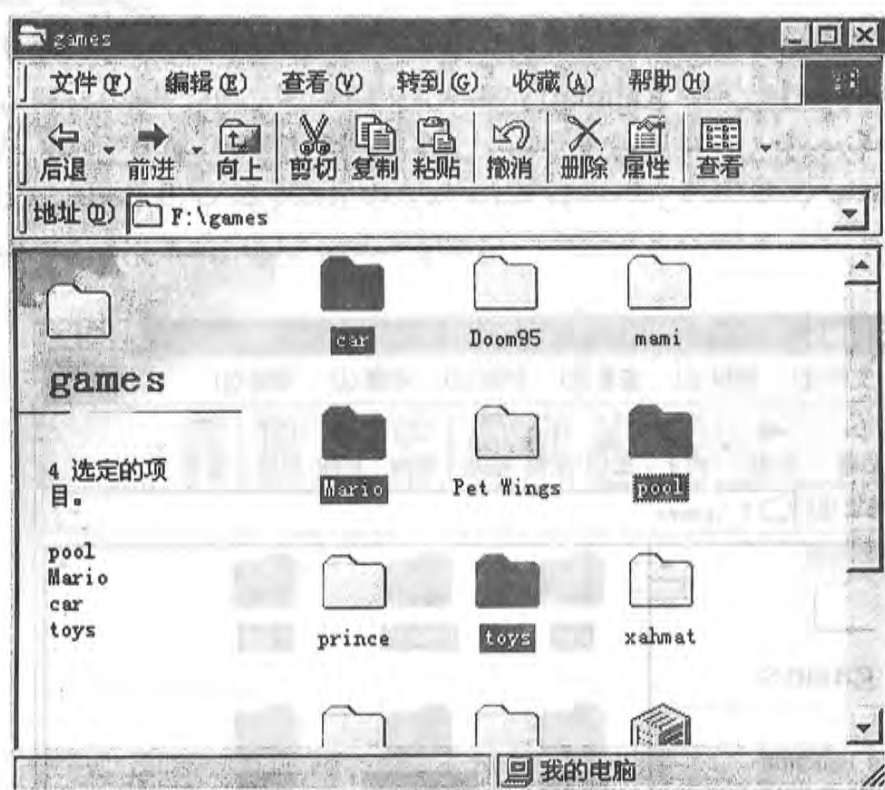


بارلىق ھۆججەتلەر تاللانماقچى بولسا، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Ctrl كۇنۇپكىسىنى بېسىپ

نۇرۇپ، كۇنۇپكا ناختىسىدىكى A كۇنۇپكا بېسىلسا بولىدۇ. تاللاپ بولغاندىن كېيىن كۇنۇپكا ناختىسىدىكى Del كۇنۇپكىسى بېسىپ ئۆچۈرۈلىدۇ.

ئەمدى يۇقىرىدىكى 9 دانە ھۆججەت قىسقۇچ ئىچىدىن خالىغان 4 دانىسىنى تاللاپ ئۆچۈرگەندە، ئۇلارنىڭ ھۆججەت ناملىرى 'pool'، 'car'، 'Mario'، 'toys' لاردىن ئىبارەت بولىدۇ، نۆۋەتتە بۇ ھۆججەت قىسقۇچلارنى تاللاش ئۇسۇلى تونۇشتۇرۇپ ئۆتۈلىدۇ:

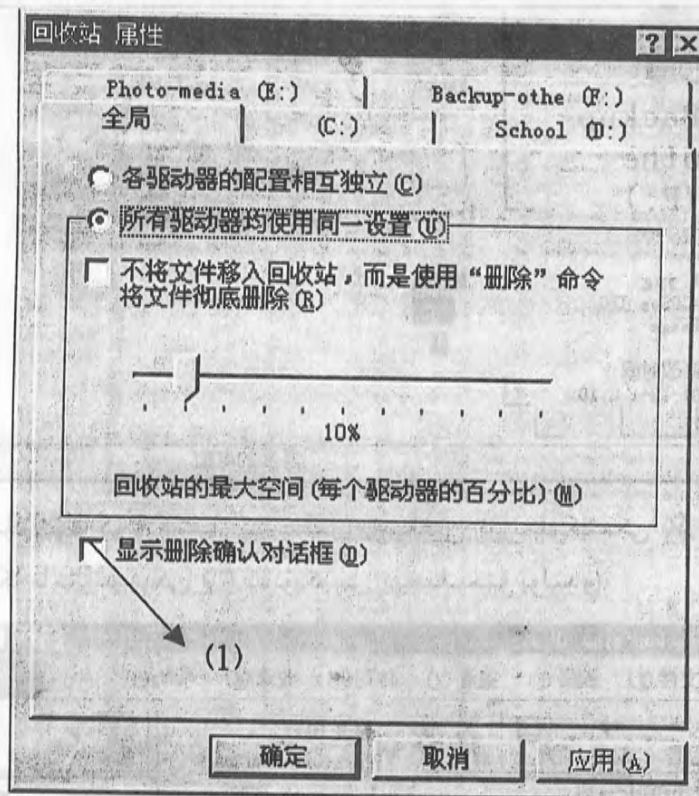
كۇنۇپكا ناختىسىدىكى Ctrl كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ تاللىماقچى بولغان ھۆججەتلەر بىر- بىرلەپ تاللانسا، ئاخىردا تاللىماقچى بولغان 4 دانە ھۆججەتنىڭ ھەممىسى تاللىنىدۇ، ئاندىن ئۆچۈرۈلسە بولىدۇ.



يۇقىرىدا سۆزلەنگەن تاللاش ئۇسۇلى كېيىنكى پاراگرافلاردا سۆزلىنىدىغان ھۆججەت كۆچۈرۈش، ھۆججەت يۆتكەش قاتارلىق مەشغۇلاتلارغا ئوخشىغاچقا، كېيىن بۇ مەزمۇن ئۈستىدە توختىلىپ ئۆتۈلمەيدۇ.

قوشۇمچە: كومپيۇتېردا ھۆججەت ئۆچۈرگەندە، كومپيۇتېردا ئالاھىدە ئەسكەرتىش چىقارماي بىۋاسىتە ئۆچۈرۈۋېتىدىغان قىلىپ بەلگىلىمەكچى بولغاندا، ئۈستەل يۈزىدىكى 回收站 (Recycle Bin) سىنبەلگىسىنى بىر چېكىپ تاللىغاندىن كېيىن، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ چىققان

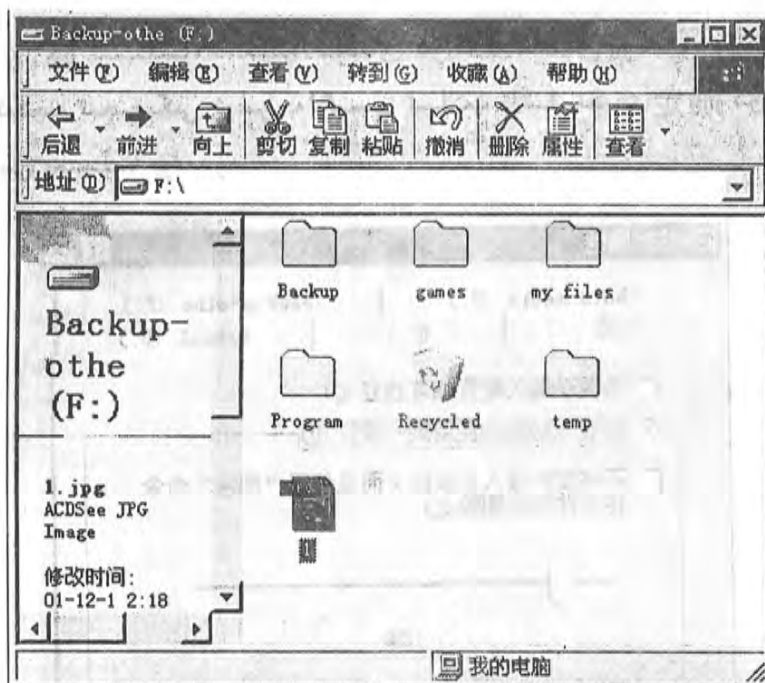
نیزملىكتىكى 属性 بېسىلسا، ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ: بۇ كۆزنەكتىكى (1) كۆرسەتكەن كاتەكچە ئىچىدىكى توغرا بەلگىسى ئېلىپ تاشلىنىپ، 确定 كۈنۈپكىسى ياكى 应用 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.



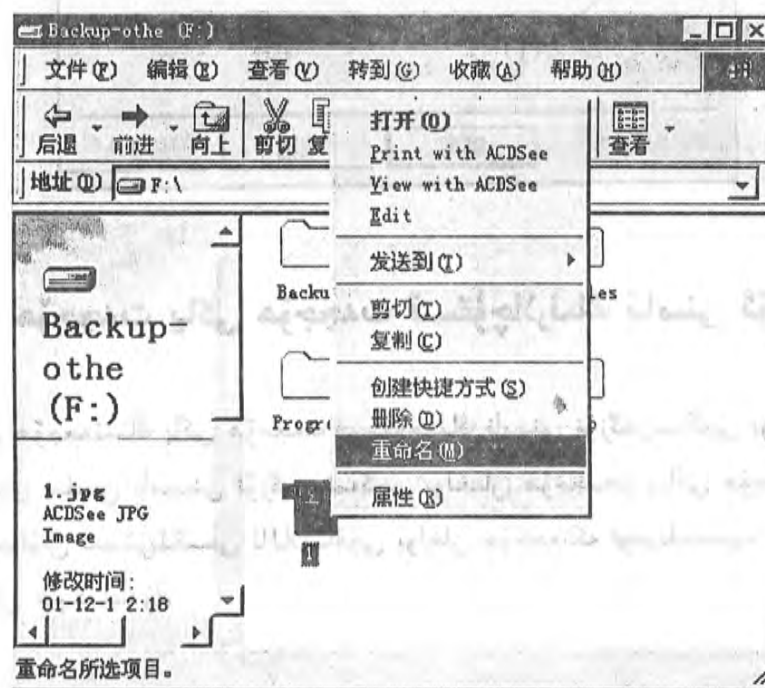
XXV ھۆججەت ياكى ھۆججەت قىسقۇچلارنىڭ نامىنى ئۆزگەرتىش

مەلۇم بىر ھۆججەتنىڭ ياكى ھۆججەت قىسقۇچنىڭ نامىنى ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا:

1. ئالدى بىلەن نامىنى ئۆزگەرتىمەكچى بولغان ھۆججەت ياكى ھۆججەت قىسقۇچ تاللىنىدۇ. (مائۇس ئىستىرىلكىسى تاللانماقچى بولغان ھۆججەتكە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۈنۈپكىسى ئاق چېكىلىدۇ).



2. مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلىپ، چىققان نىزىملىكتىكى 重命名 دېگەن تۈر بېسىلىدۇ (كۇنۇپكا تاختىسىدىكى F2 كۇنۇپكىسى بېسىلسىمۇ بولىدۇ).

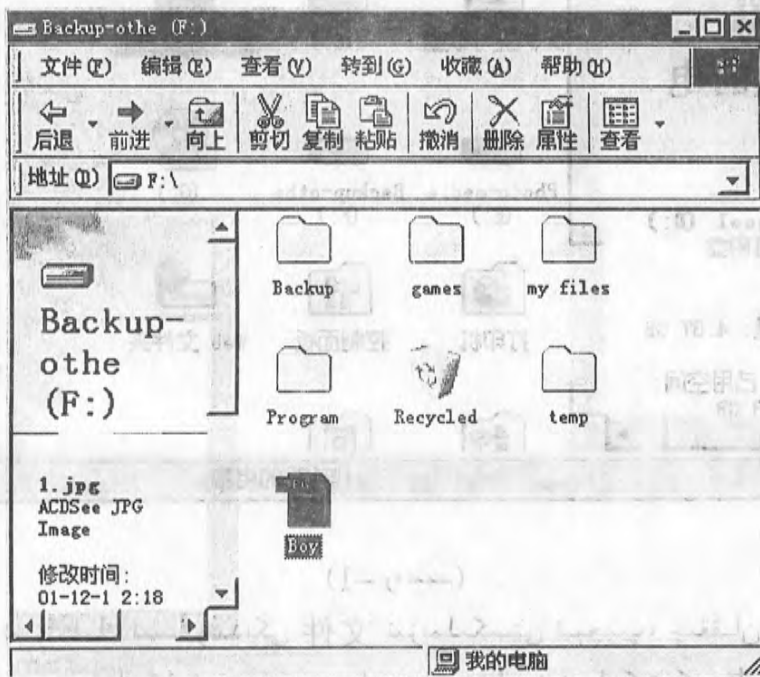


بۇ چاغدا كومپيۇتېر ھۆججەتكە يېڭىدىن ھۆججەت نامى كىرگۈزۈشنى تەلەپ قىلىدۇ، يېڭىدىن ھۆججەت نامى كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Enter

كۈنۈپكىسى بېسىلسا ياكى مائۇس ئىستېرىلكىسى باشقا بوش رايونغا توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۈنۈپكىسى تاق چېكىلسىمۇ بولىدۇ (1 -، 2 - رەسىم).



(1 - رەسىم)



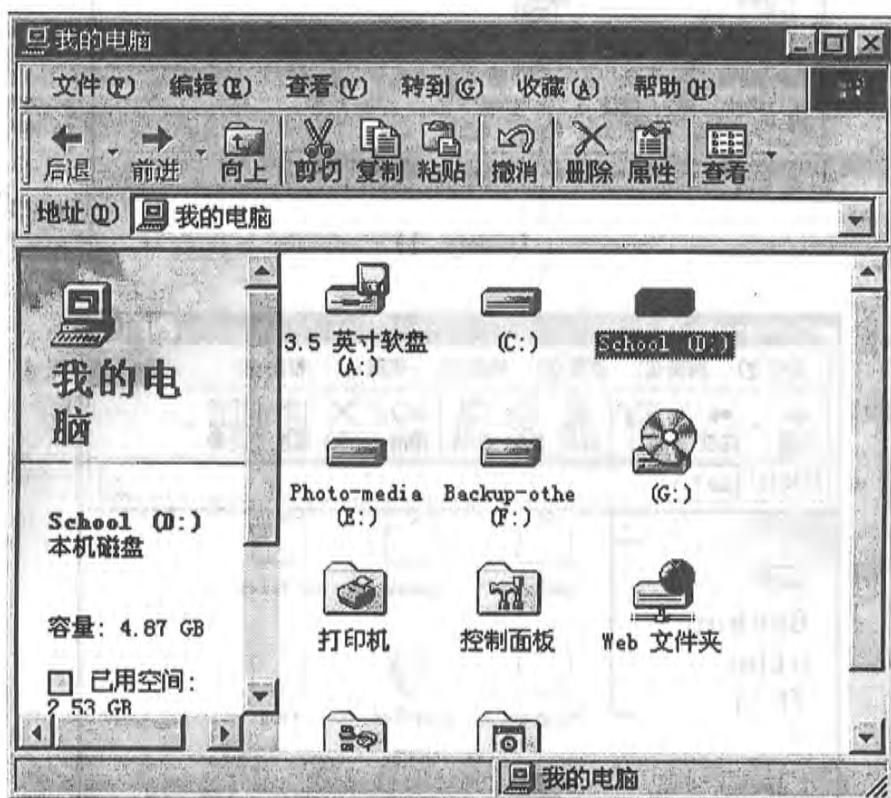
(2 - رەسىم)

XXVI ھۆججەت قىسقۇچ (مۇندەرىجە) قۇرۇش

ئىشلەتكۈچى مۇندەرىجە قۇرۇش ئارقىلىق ئۆزىنىڭ ھۆججەتلىرىنى شۇ مۇندەرىجە ئىچىدە ساقلاپ قويسا بولىدۇ.

مۇندەرىجە قۇرۇش ئۇسۇلى

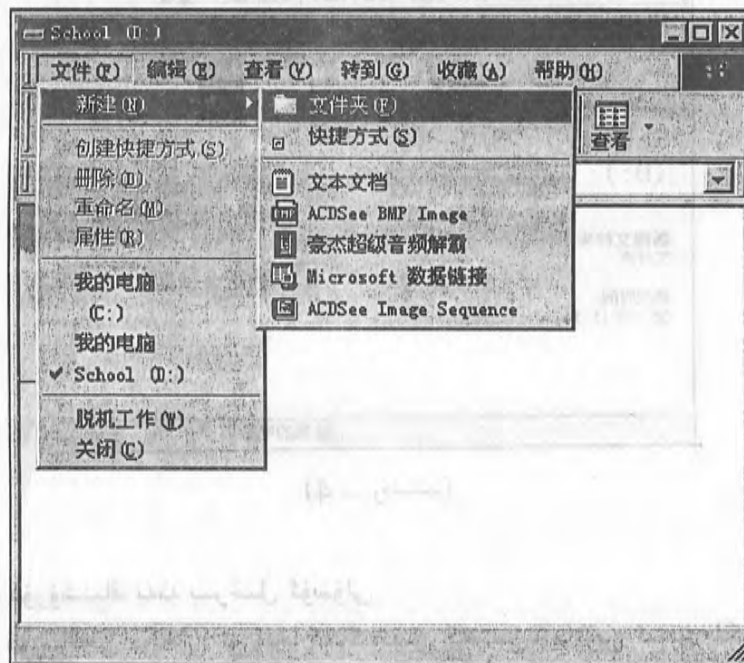
1. ئالدى بىلەن مۇندەرىجە قۇرماقچى بولغان ئورۇنغا كىرىلىدۇ، مەسىلەن، D دەپسكىغا بىر دانە مۇندەرىجە قۇرماقچى بولغاندا، ئۈستەل يۈزىدىكى 我的电脑 سىنبەلگىسى قوش چېكىلىپ، ھاسىل بولغان كۆزنەكتىكى D دەپسكا قوزغاتقۇچ بەلگىسى قوش چېكىلسە D دەپسكا ئېچىلىدۇ (1-رەسىم).



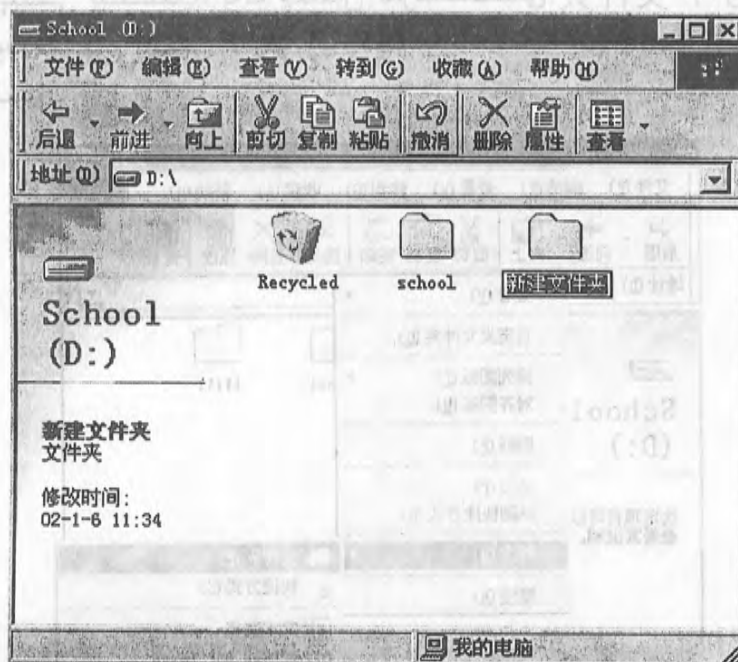
(1-رەسىم)

ئاندىن تىزىملىك ئىستوندىكى 文件 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 新建 دېگەن تىزىملىك گۇرۇپپىسى بېسىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 文件夹 ئالانسا، كومپيۇتېر بېشىدىن قۇرۇلغان ھۆججەت قىسقۇچقا ھۆججەت نامى بېرىشنى تەلەپ قىلىدۇ،

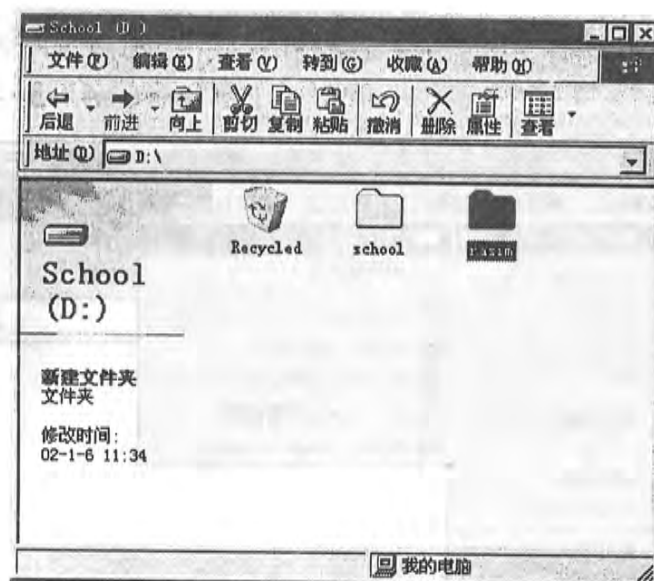
ھۆججەت نامى كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Enter كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ (2، -3، -4 رەسىم) .



(2 - رەسىم)

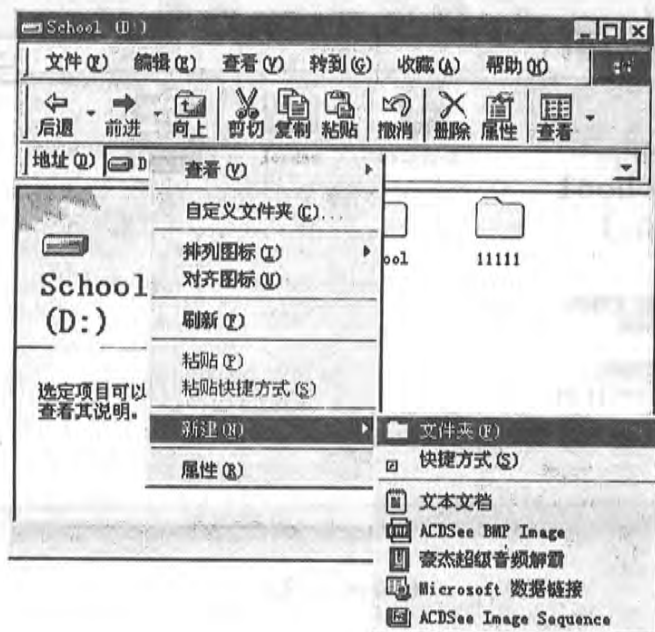


(3 - رەسىم)

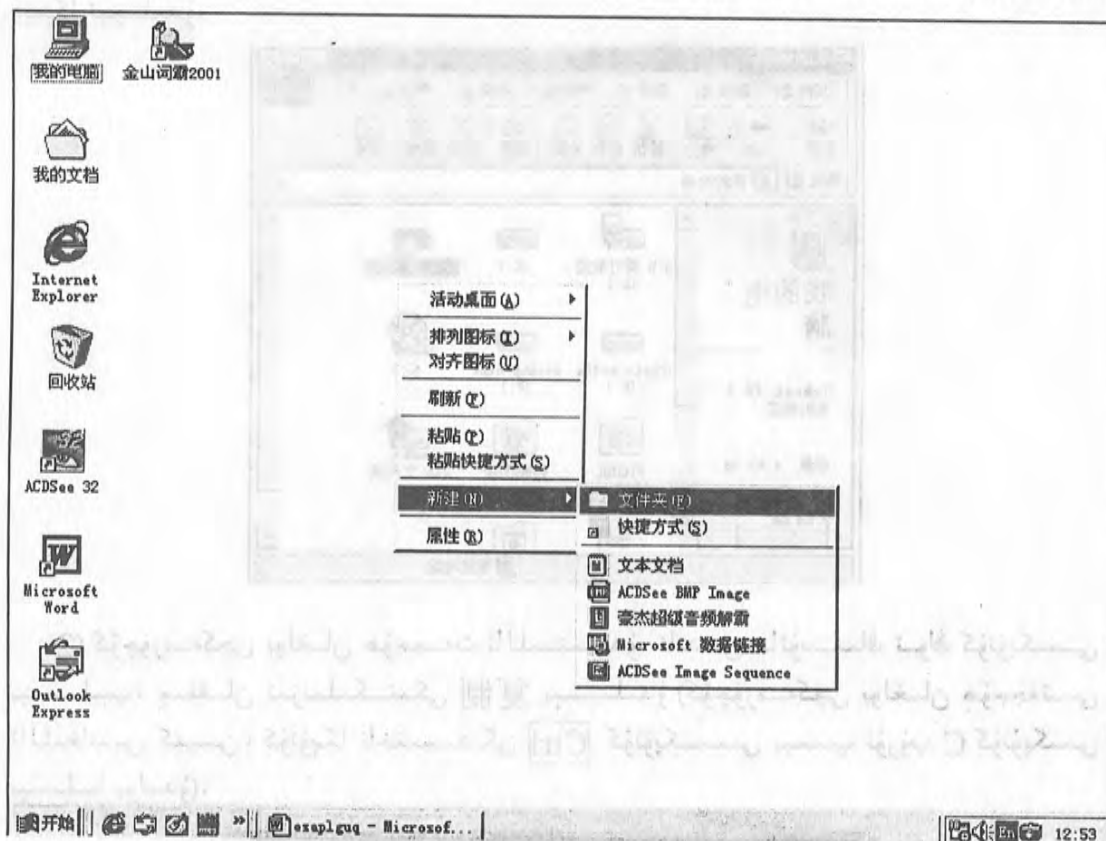


(4 - رەسىم)

مۇندەرىجە قۇرۇشنىڭ يەنە بىرخىل ئۇسۇلى
مۇندەرىجە قۇرماقچى بولغان ئورۇنغا كىرگەندىن كېيىن، مائۇس ئىستىرىلكىسى بوش رايونغا توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 新建 دېگەن تىزىملىك گۇرۇپپىسى بېسىلىپ، يەنە چىققان تىزىملىكتىكى 文件夹 دېگەن تۇرناللانغاندىن كېيىن، ھۆججەت قىسقۇچ نامىنى كىرگۈزۈپ، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Enter كۇنۇپكىسى بېسىلسا مۇندەرىجە قۇرۇلىدۇ.



مەسىلەن، ھازىرقى مۇندەرجە قۇرۇش ئۇسۇلىدىن پايدىلىنىپ، ئۈستەل يۈزىگە بىر مۇندەرجە قۇرۇش ئۈچۈن، ئالدى بىلەن مائۇس ئىستىرىلكىسى ئۈستەل يۈزىگە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلىدۇ، چىققان تىزىملىكتىكى 新建 ىزىملىك گۇرۇپپىسى بېسىلىپ، 文件夹 دېگەن تۈر تالانسا، ھۆججەت نامى بېرىلىپ، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Enter كۇنۇپكىسى بېسىلسا مۇندەرجە قۇرۇلىدۇ.



(دېققەت: ھۆججەت نامى 225 ھەرپتىن ئېشىپ كەتمەسلىكى كېرەك).

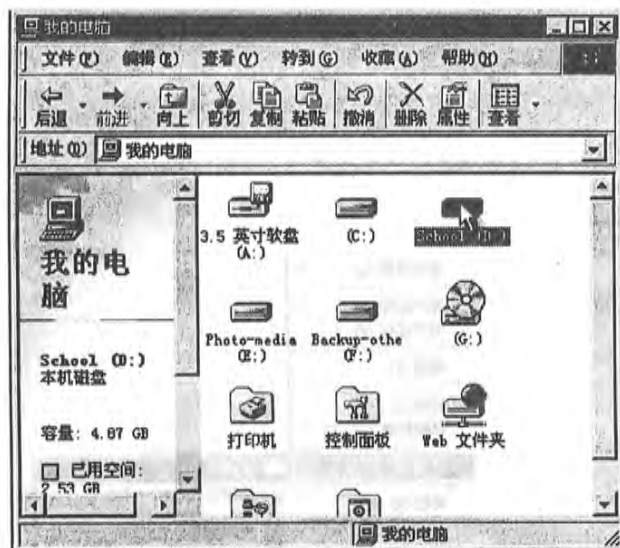
XXVII ھۆججەت كۆچۈرۈش ۋە يۆتكەش مەشغۇلاتى

كومپيۇتېردىكى ھۆججەتلەرنى كۆچۈرۈش ئۈچۈن، كۆچۈرۈش مەشغۇلاتىنى ئۆگىنىۋېلىش كېرەك.

ھۆججەت كۆچۈرۈش ئۇسۇلى

1. ئالدى بىلەن كۆچۈرمەچى بولغان ھۆججەت تاللىنىدۇ.
2. مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 复制 نۇرى تاللىنىدۇ.

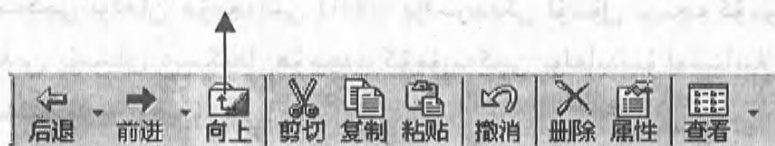
3. ئاندىن كۆچۈرمەكچى بولغان نىشان ئېچىلىپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلغاندىن كېيىن، چىققان تىزىملىكتىكى 粘贴 بېسىلسا بولىدۇ.
 ھازىر D دېسكا ئاستىدىكى بىر ھۆججەتنى C دېسكىغا كۆچۈرۈپ باقايلى:
 我的电脑 (1) قوزغىتىلىپ ھاسىل بولغان كۆزنەكتىن مائۇس ئىستىرىلكىسى D دېسكا قوزغاتقۇچ بەلگىسىگە نوغرىلىنىپ، مائۇس سول كۇنۇپكىسىنى قوش چېكىش ئارقىلىق D دېسكا ئېچىلىدۇ.



(2) كۆچۈرمەكچى بولغان ھۆججەت تاللىنىلىدۇ، ئاندىن مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 复制 بېسىلىدۇ (كۆچۈرمەكچى بولغان ھۆججەتنى تاللىغاندىن كېيىن، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى [Ctrl] كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ C كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ).



(3) كۆچۈرمەكچى بولغان نشان C دېسكا ئېچىلىدۇ. C دېسكا قوزغاتقۇچ بەلگىسى بار كۆزنەككە ئالماشتۇرۇلشى ئۈچۈن نۆۋەتتىكى كۆزنەكنىڭ ئۆلچەملىك كۈنۈپكا ئىستوندىكى ئۈستىگە قايتىش كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. ئۈستىگە قايتىش كۈنۈپكىسى



(4) كۆزنەكنىڭ بوش رايونىغا مائۇس ئىستىرىلكىسى توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۈنۈپكىسى بېسىلىپ ڭىتىلغاندا ھۆججەت كۆچۈرۈلىدۇ. بېسىلىپ ڭىتىلغان ھۆججەت كۆچۈرۈلىدۇ.



كۈنۈپكا تاختىسىدىكى **Ctrl** كۈنۈپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ V كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

يۇمشاق دېسكىدىن قاتتىق دېسكىغا ھۆججەت كۆچۈرمەكچى بولغاندا، يۇمشاق دېسكىدىكى كۆچۈرمەكچى بولغان ھۆججەتنى تاللاپ يۇقىرىدىكى ئۇسۇل بويىچە كۆچۈرۈسە بولىدۇ. قاتتىق دېسكىدىن يۇمشاق دېسكىغا ھۆججەت كۆچۈرمەكچى بولغاندىمۇ ئوخشاشلا يۇقىرىدىكى ئۇسۇلدىن پايدىلىنىپ كۆچۈرۈلىدۇ.

ھۆججەت يۆتكەش ئۇسۇلى

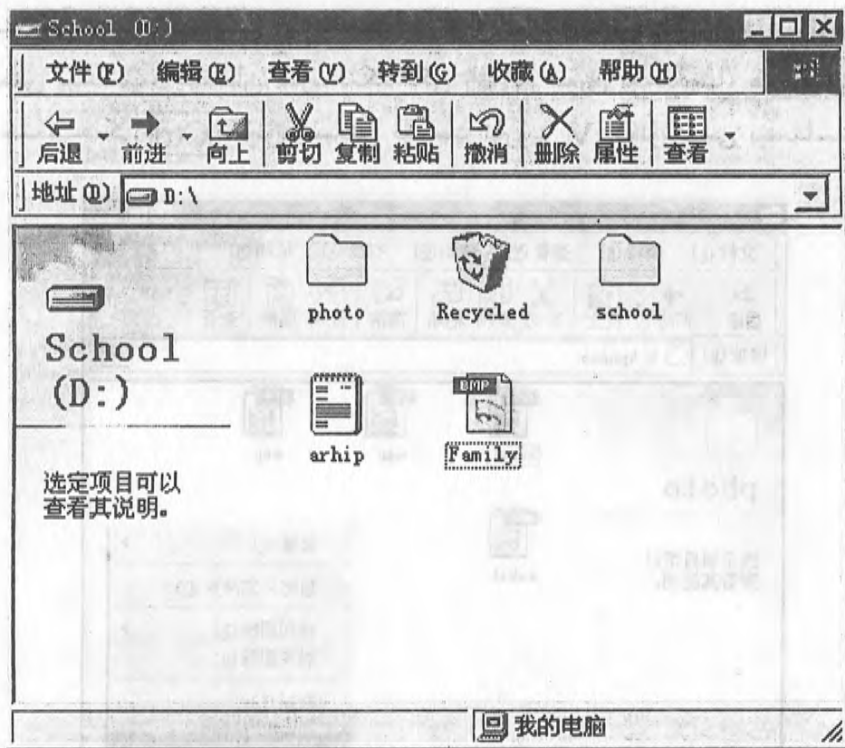
ئەگەر ھۆججەت يۆتكەلسە، ھۆججەت ئەسلىدىكى ئورۇندىن ئۆچۈپ، يۆتكىگەن ئورۇنغا كۆچۈرۈلىدۇ.

مەسىلەن، D دېسكى ئاستىدىكى Family دېگەن ھۆججەتنى D دېسكى ئاستىدىكى Photo دېگەن ھۆججەت قىسقۇچ (مۇندەرىجە) ئاستىغا يۆتكەبلى.

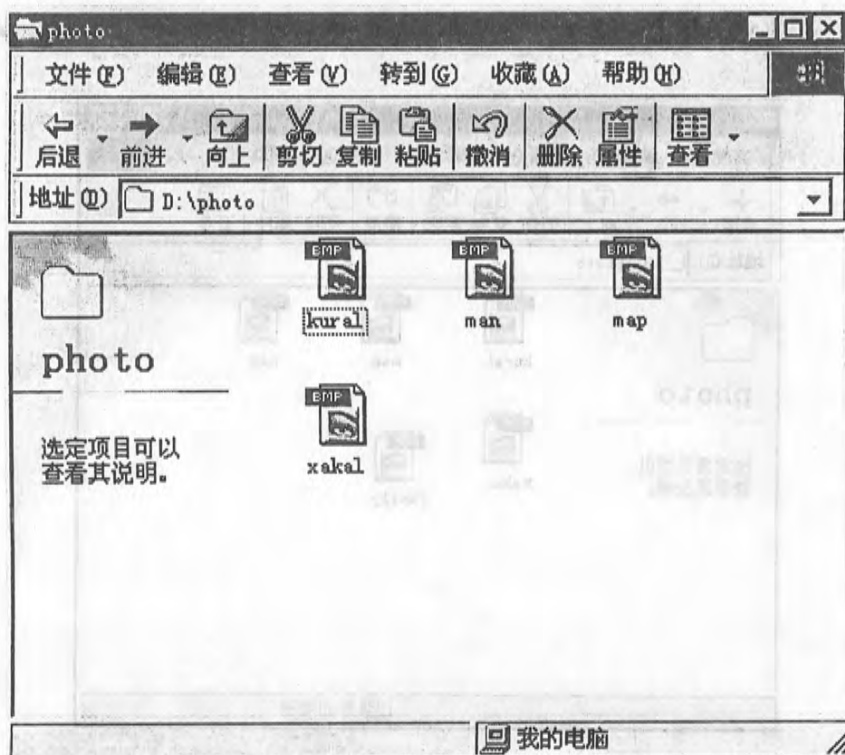
1) D دېسكى قوزغىتىلىپ، ئاندىن يۆتكىمەكچى بولغان ھۆججەت تاللانغاندىن كېيىن، مائۇسنىڭ ئوڭ كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ، چىققان تىزىملىكتىكى 剪切 بېسىلىدۇ ياكى كۈنۈپكا تاختىسىدىكى **Ctrl** كۈنۈپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ X كۈنۈپكىسى بېسىلسىمۇ بولىدۇ.



بۇ چاغدا يۆتكەلمەكچى بولغان ھۆججەت سىنبەلگىسىنىڭ رەڭگىدە ئۆزگىرىش بولۇپ سۇس كۆرۈنىدۇ.



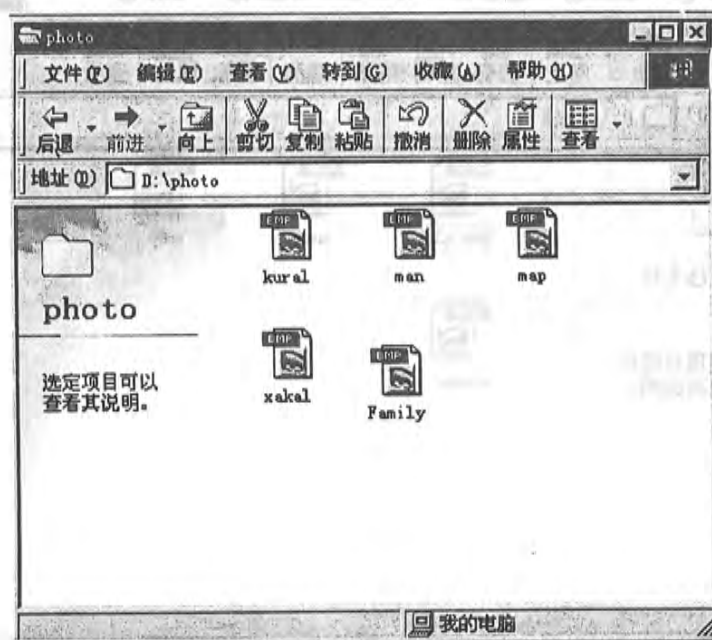
(2) D دېسكا ئاستىدىكى Photo ھۆججەت قىسقۇچ قوزغىتىلىدۇ.



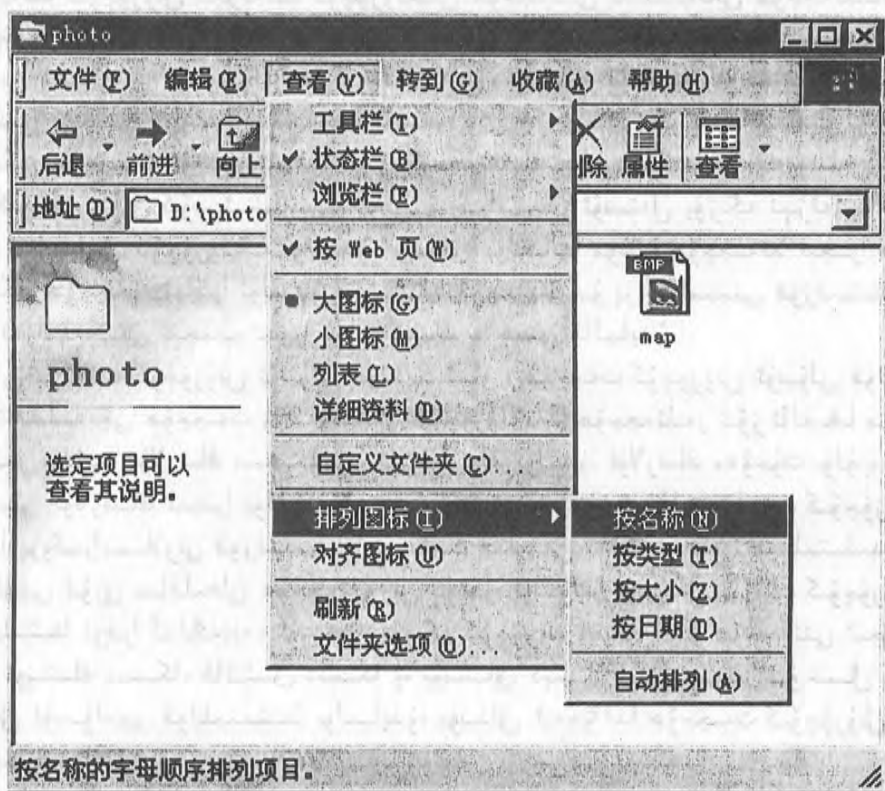
3) مائۇس ئىستىرىلكىسى كۆزنەكنىڭ بوش ئورنىغا ئوغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 粘贴 نۇرى بېسىلسا، ھۆججەت يۆتكىلىدۇ (كۇنۇپكا ئاخشىسىدىكى **Ctrl** كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ V كۇنۇپكىسى بېسىلسىمۇ بولىدۇ).



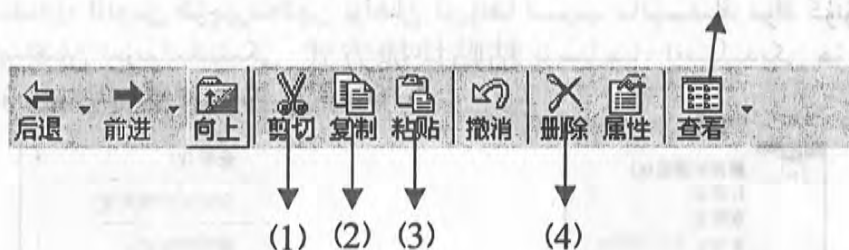
نەتىجە:



ھۆججەتتىكى سىنبەلگىلەرنىڭ كۆرۈنۈشى رەتلىك بولمىسا، تىزىملىك ئىستوندىكى
تىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 排列图表 تىزىملىك گۇرۇپپىسىنى بېسىپ،
يەنە چىققان تىزىملىكتىكى تۈرلەرنى تاللاش ئارقىلىق رەتلەشكە بولىدۇ.



سىنبەلگىلەرنىڭ كۆرۈنۈشى ئۆزگەرتىلمەكچى بولسا، ئۆلچەملىك كۈنۈپكا ئىستوندىكى
كۆرۈنۈش بەلگىسىنى 查看 نى چېكىش ئارقىلىق ئۆزگەرتىشكە بولىدۇ.



- (1) ھۆججەت بۆتكەش بەلگىسى؛
- (2) ھۆججەت كۆچۈرۈش بەلگىسى؛
- (3) چاپلاش بەلگىسى؛
- (4) ئۆچۈرۈش بەلگىسى.

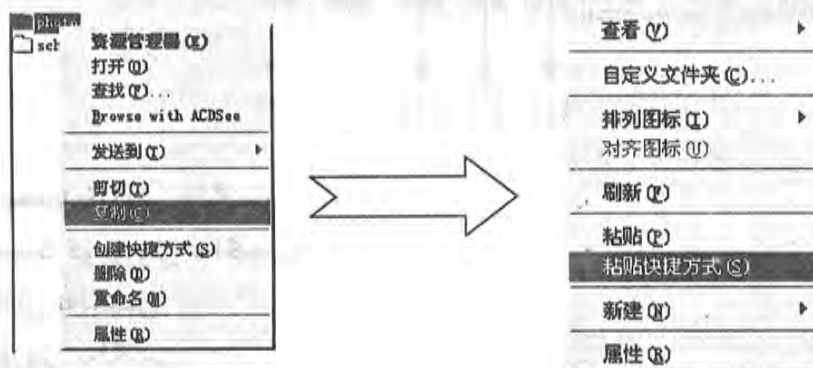
XXVIII تېزلەتمە كۆچۈرۈش مەشغۇلاتى

تېزلەتمە كۆچۈرۈش تېزلەتمە كۆچۈرۈلگەن ھۆججەتنى ئەسلىدىكى ھۆججەتنىڭ بولسىمۇ كۆرسىتىپ، ئەسلىدىكى ھۆججەتنى قوزغىتىش خۇسۇسىيىتىگە ئىگە قىلىپ كۆچۈرۈش ئۇسۇلىدىن ئىبارەت. بۇ ئۇسۇلدا كۆچۈرۈلگەن ھۆججەتنىڭ سىغىمى ئەسلىدىكى ھۆججەتنىڭ سىغىمىدىن كىچىك بولىدۇ، ئۇ پەقەت ئەسلىدىكى ھۆججەتنى قوزغىتىپ بېرەلەيدۇ، ئەگەر ئەسلىدىكى ھۆججەت ئۆچۈرۈۋېتىلسە بۇ ھۆججەتنىڭ رولى بولمايدۇ. مەسىلەن، باشلاش تىزىملىكىدىكى بەزى كۆپ ئىشلىتىلىدىغان پروگراممىلار ئۈستەل يۈزىگە تېزلەتمە كۆچۈرۈش ئۇسۇلى ئارقىلىق كۆچۈرۈلسە بولىدۇ. بۇنداق بولغاندا مۇشۇ ھۆججەتلا ئىجرا قىلىنسا، ئەسلىدىكى ھۆججەت ئىجرا بولىدۇدە، ئىشلەتكۈچىنىڭ بۇ پروگراممىنى قوزغىتىش ئۈچۈن باشلاش تىزىملىكىنى ئېچىپ ئىجرا قىلىشنىڭ ھاجىتى قالمايدۇ.

ئەگەر تېزلەتمە كۆچۈرۈش ئۇسۇلى قوللىنىلماي، ھۆججەت كۆچۈرۈش ئۇسۇلى قوللىنىلسا، بۇنىڭدا ئەسلىدىكى ھۆججەت ۋە كېيىنكى كۆچۈرۈلگەن ھۆججەتلەر ئۆز ئالدىغا مۇستەقىل ھۆججەتلەر بولۇپ، ئۇلارنىڭ سىغىمى ئۆزئارا تەڭ بولىدۇ. ئۇلارنىڭ مەۋجۇت بولۇپ تۇرۇش – تۇرماسلىقى ئۇلارنىڭ ئىجرا بولۇشىغا تەسىر يەتكۈزمەيدۇ. شۇڭا تېزلەتمە كۆچۈرۈش كۆپ ھاللاردا پروگراممىلارنى قوزغىتىشقا ئەپلىك قىلىش مەقسىتىدە ئىشلىتىلىدۇ. ئەگەر ئىشلەتكۈچى ئۆزى ساقلىغان ھۆججەتلەرنى مۇشۇ ئۇسۇلدا ئۈستەل يۈزىگە كۆچۈرۈپ قويسا ئىجرا قىلىشقا نوغرا كەلگەندە، ئۈستەل يۈزىگە كۆچۈرۈپ قويغان شۇ ھۆججەتنى ئىجرا قىلسا بولىدۇ. ئوپىتىك دېسكا، قاتتىق دېسكا ۋە يۇمشاق دېسكا ئوتتۇرىسىدا بۇ خىل تېزلەتمە كۆچۈرۈش ئۇسۇلىنى قوللىنىشقا بولمايدۇ، بۇنداق ئەھۋالدا ھۆججەت كۆچۈرۈش ئۇسۇلى قوللىنىلىدۇ.

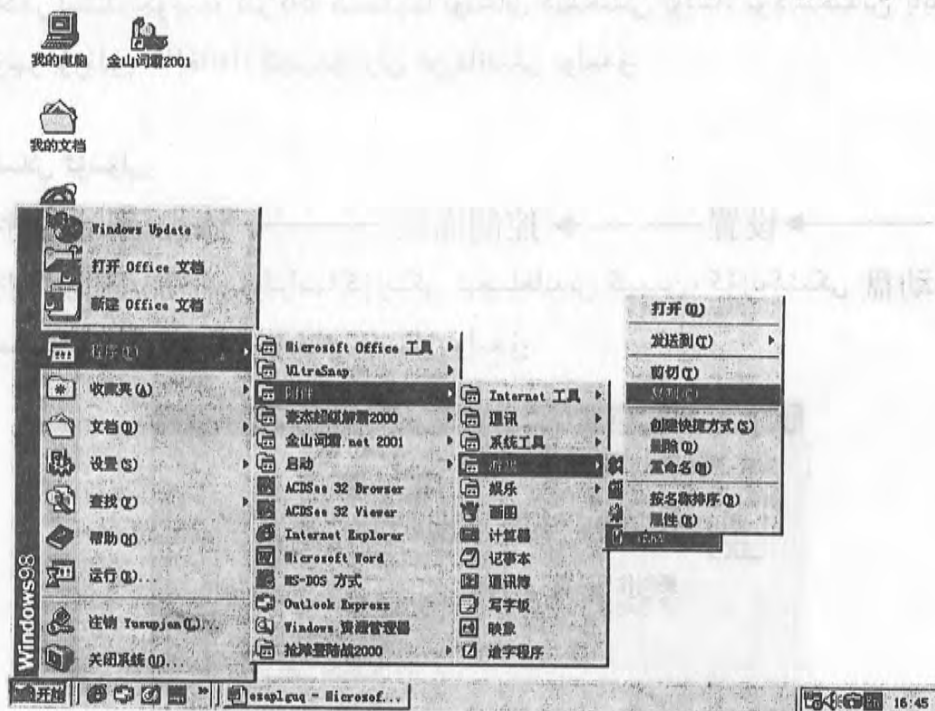
تېزلەتمە كۆچۈرۈش ئۇسۇلى بىلەن تونۇشۇش

ئالدى بىلەن تېزلەتمە كۆچۈرۈش ئۇسۇلى بىلەن كۆچۈرمەكچى بولغان ھۆججەتكە مائۇس ئىستىرىلكىسىنى توغرىلاپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 复制 (بېسىلىدۇ، ئاندىن كۆچۈرمەكچى بولغان ئورۇنغا كىرىپ مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 粘贴快捷方式 (بېسىلسا، ئەسلىدىكى ھۆججەتنىڭ تېزلەتمە كۆچۈرۈلمىسىگە ئېرىشكىلى بولىدۇ.

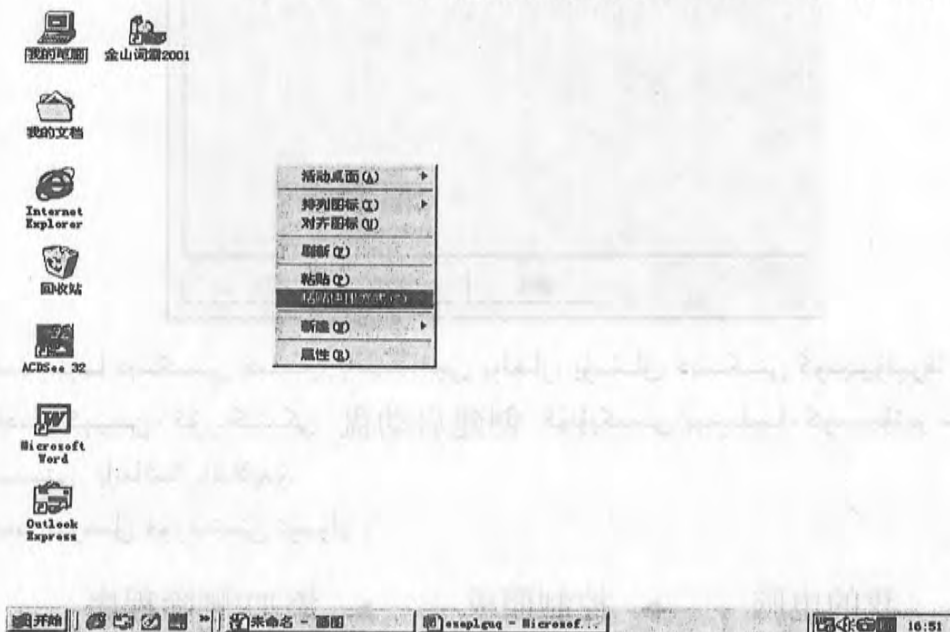


مەسىلەن، باشلاش تىزىملىكىدىكى قارتا ئويۇن پروگراممىسىنى ئۈستەل يۈزىگە تېزلىتىپ، كۆچۈرۈش ئۇسۇلىدا كۆچۈرمە كىچى بولغاندا:

1. ئالدى بىلەن مائۇس ئىستىرىلكىسى قارتا ئويۇنىنىڭ سىنبەلگىسىگە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 复制 بېسىلسا بولىدۇ.



2. مائۇس ئىستىرىلكىسى ئۈستەل يۈزىگە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ چىققان تىزىملىكتىكى 粘贴快捷方式 بېسىلسا بولىدۇ.

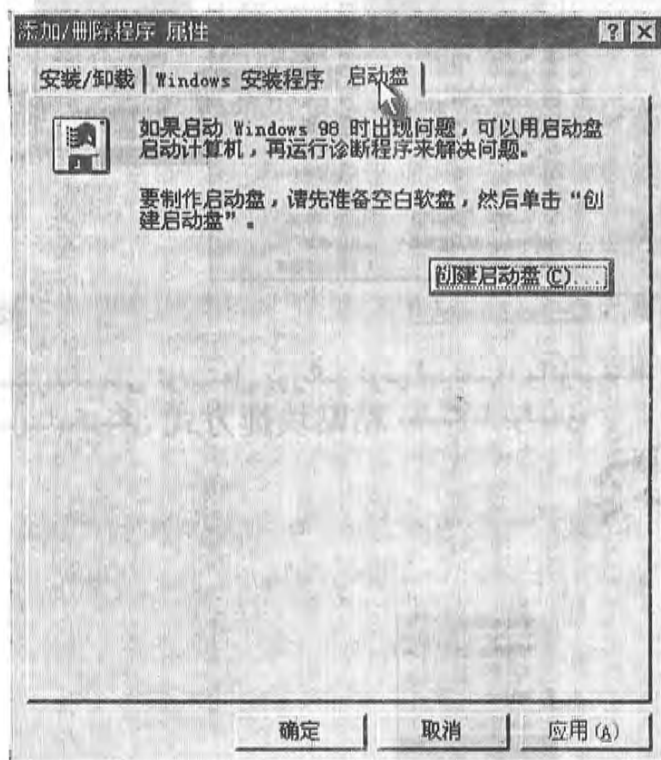


XXIX سىستېما يۇمشاق دېسكىسى ياساش

ئەگەر ئىشلەتكۈچىدە بىر دانە سىستېما يۇمشاق دېسكىسى بولسا، بۇ دېسكىدىن پايدىلىنىپ كومپيۇتېر بۇزۇلۇپ قالغاندا، كومپيۇتېرنى قوزغاتقىلى بولىدۇ.

ياساش ئۇسۇلى:

开始 ———> 设置 ———> 控制面板 ———> 添加/删除程序
添加/删除程序 پروگرامما كۆزنىكى ئېچىلغاندىن كېيىن، كۆزنەكتىكى 启动盘 تۈرى بېسىلسا ئېكراندا نۆۋەندىكى كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



سىستېما دېسكىسى قىلىپ ياسىماقچى بولغان يۇمشاق دېسكىنى كومپيۇتېرغا سېلىپ بولغاندىن كېيىن، كۆزنەكتىكى 创建启动盘 كۆنۈپكىسى بېسىلسا، كومپيۇتېر سىستېما دېسكىسىنى ياساشقا باشلايدۇ.
يەنە بىرخىل قوزغىتىش ئۇسۇلى:

我的电脑 ———> 控制面板 ———> 添加/删除程序

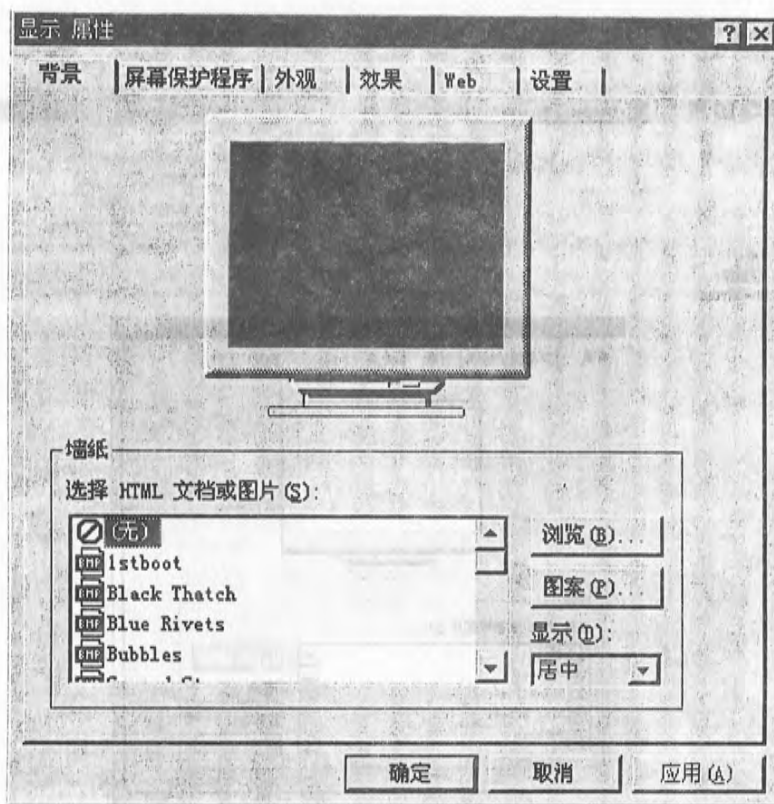
ئۈچىنچى باب كونترول تاختىسىدىكى سىنبەلگىلەر بىلەن تونۇشۇش

I ئۈستەل يۈزىگە ئېنىقلىما بېرىش

ئەگەر Windows98 نىڭ ئۈستەل يۈزىگە ھەرخىل رەسىملەرنى چىقارماقچى ياكى ئۈستەل يۈزىنىڭ رەڭگىنى ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا، ئۈستەل يۈزىگە ئېنىقلىما بېرىش پروگراممىسى ئىشلىتىلىدۇ (1-رەسىم).

ئۈستەل يۈزىگە ئېنىقلىما بېرىش پروگراممىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 设置 → 控制面板 → 显示



(1 - رەسىم)

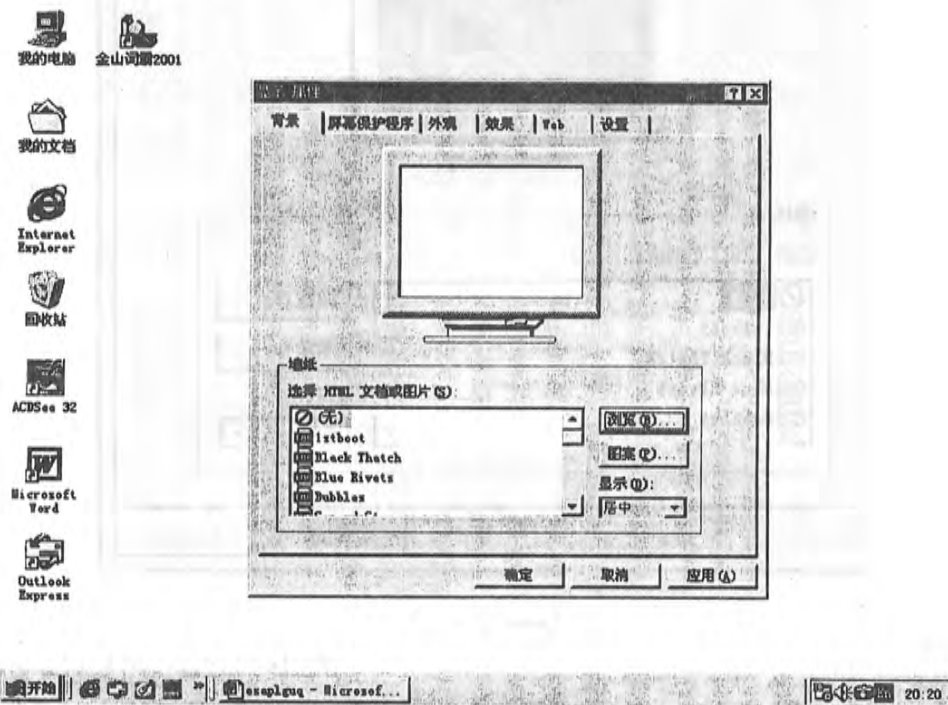
يەنە بىرخىل قوزغىتىش ئۇسۇلى:

مائۇس ئىستېرلىكىسى ئۈستەل يۈزىگە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلىپ،

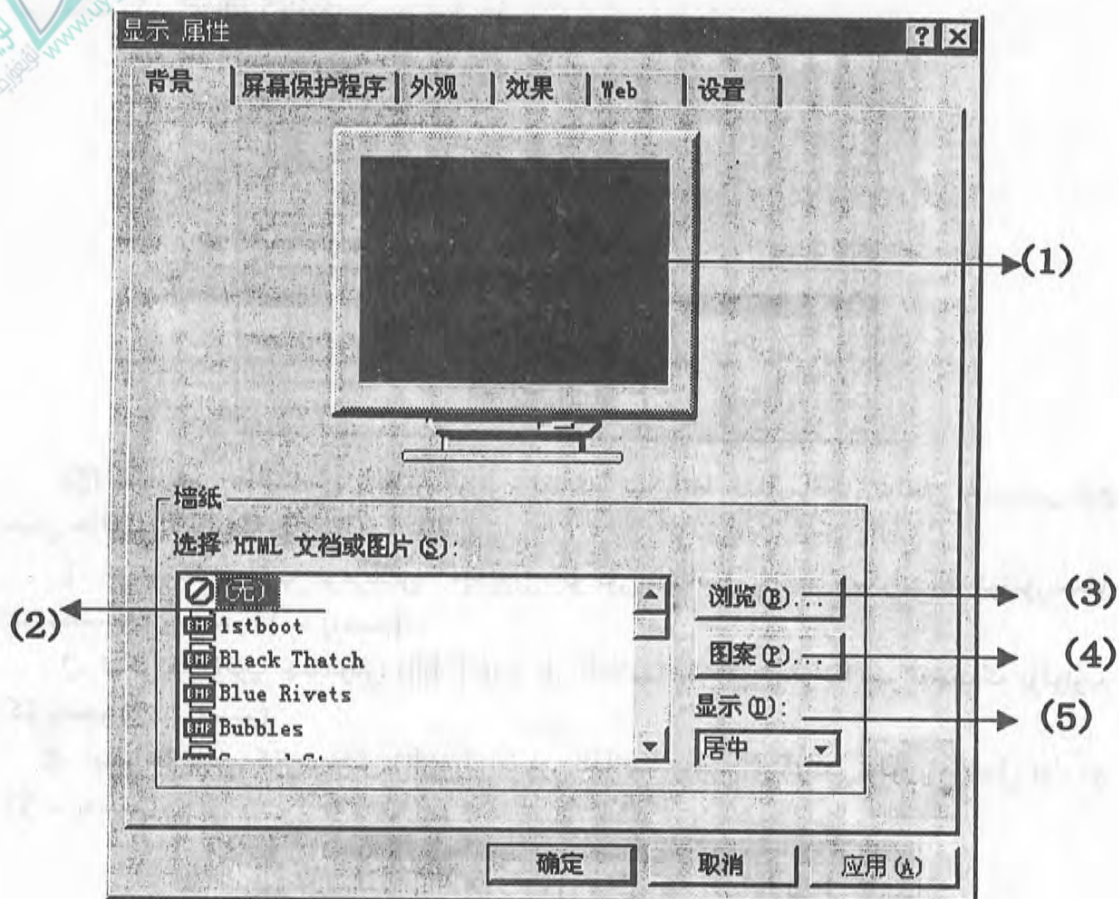
چىققان تىزىملىكتىكى 属性 بېسىلسا بولىدۇ (2-، 3- رەسىم).



(2- رەسىم)



(3- رەسىم)



ئېكران خاسلىقى رامكىسى

(1) تەقلىدى كۆزىتىش ئېكرانى: تەقلىدى كۆزىتىش ئېكرانى ئارقىلىق، ئېكران خاسلىقى رامكىسىدا ئېلىپ بارغان مەشغۇلاتلارنىڭ ئەمەلىي ئىجرا بولۇش ھالىتىنى ئالدىنلا تەقلىدى كۆرسىتىپ بېرىدۇ.

(2) كومپيۇتېر ئۆزى تەمىنلىگەن رەسىم ۋە HTML ھۆججەتلىرىنى تاللاش رايونى: بۇ رايون ئارقىلىق كومپيۇتېر ئۆزى تەمىنلىگەن رەسىملەرنى، HTML ھۆججەتلىرىنى تاللاپ، ئۇنى ئۈستەل يۈزىگە چىقارغىلى بولىدۇ.

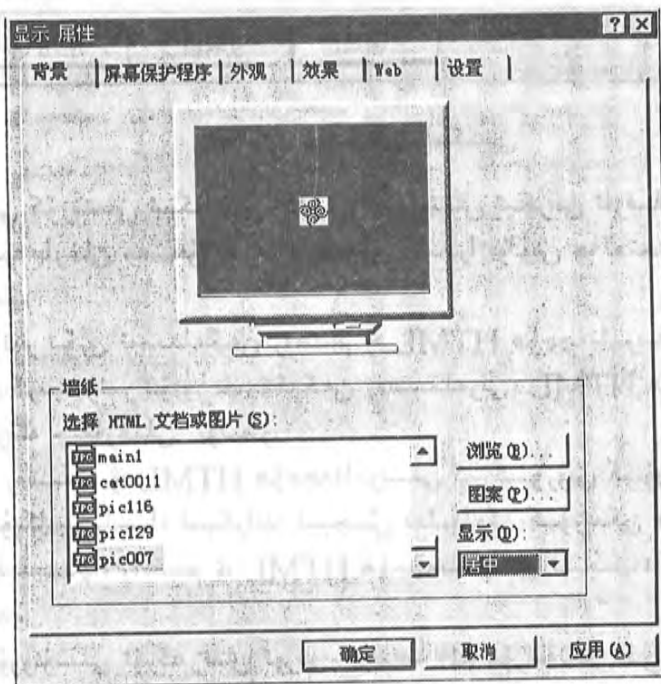
(3) باشقا رەسىم ۋە HTML ھۆججەتلىرىنى كىرگۈزۈش كۈنۈپكىسى: بۇنىڭدا (3) كۆرسەتكەن كۈنۈپكىسىلار، ئېكراندا ئېچىش دىئالوگ كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ. بۇ كۆزنىكتىن پايدىلىنىپ، رەسىم ۋە HTML ھۆججەتلىرىنى ئېچىپ، ئۇنى ئۈستەل يۈزىگە چىقارغىلى بولىدۇ.

(4) ئارقا كۆرۈنۈشنى ئۆزگەرتىش ئورنى: بۇنىڭدا (4) كۆرسەتكەن كۈنۈپكىسىلار، تەگلىك تاللاش رامكىسى ھاسىل بولىدۇ، بۇ رامكىدىن ئىشلەتكۈچى ياخشى كۆرىدىغان تەگلىكنى تاللاپ، ئۈستەل يۈزىگە چىقىرىپ قويسا بولىدۇ. مەسىلەن، تەگلىك تاللىنىپ بولغاندىن كېيىن تەگلىك تاللاش كۆزنىكىدىكى 确定 ئورنىدىن ئېكران خاسلىقى

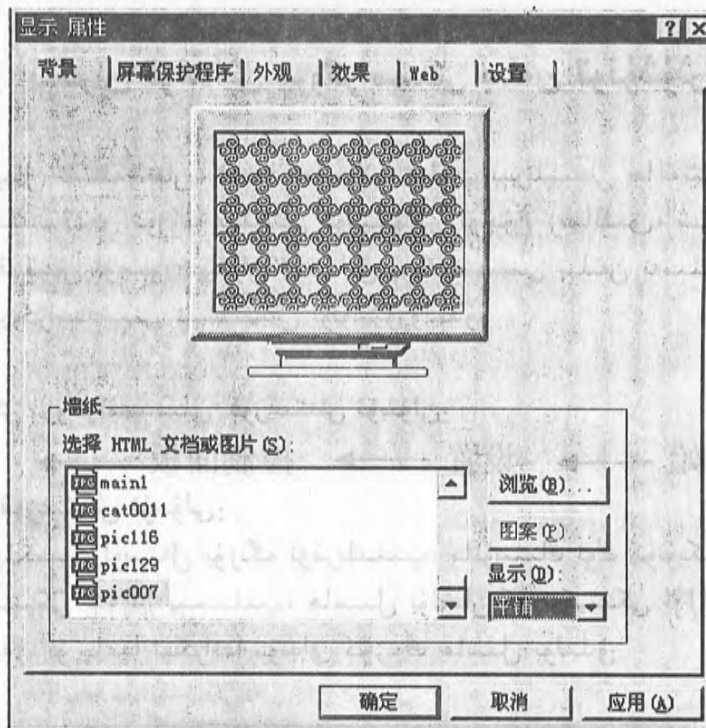
كۆزنىكىدىكى 确定 كۆنۈپكىسى بېسىلىدۇ.



- (5) كۆرۈنۈش ھالىتىنى تاللاش ئورنى: بۇنىڭدا ئېكرانغا چىقارماقچى بولغان رەسىمنى ئۈچ خىل ھالەتتە كۆرسەتكىلى بولىدۇ. ئۇلار:
1. ئوتتۇرىغا قىلىپ توغرىلاش (居中): بۇ تۈر تاللانسا رەسىم ئېكراننىڭ ئوتتۇرىسىغا توغرىلىنىپ چىقىدۇ (1 - رەسىم).
 2. ئېكرانغا بۆلۈپ چىقىرىش (平铺): بۇ تۈر تاللانسا رەسىم ئېكرانغا بىر نەچچىگە بۆلۈنۈپ كۆرۈنىدۇ (2 - رەسىم).
 3. ئېكرانغا پۈتۈن كۆرسىتىش (拉伸): بۇ تۈر تاللانسا رەسىم ئېكراندا تولۇق ھاسىل بولىدۇ (3 - رەسىم).



(1 - رەسىم)



(2- رەسىم)



(3- رەسىم)

II ئېكران قوغداش پروگراممىسى بىلەن تونۇشۇش

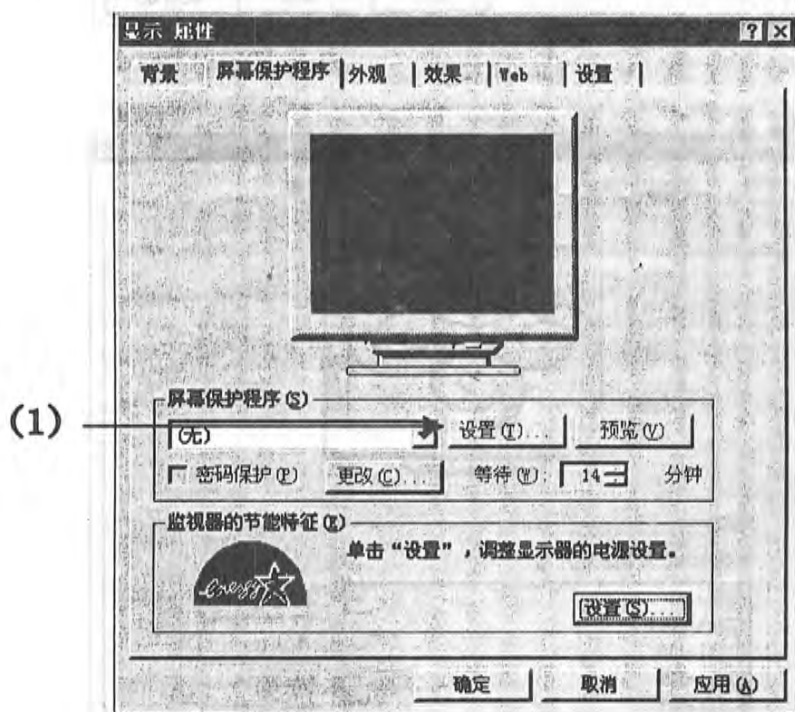
كومپيۇتېر نورمال ئىشلەۋاتقان، ئەمما مەشغۇلات ئېلىپ بېرىلمىغان ھالەتتە كومپيۇتېرنىڭ ئۇزاق ۋاقىت ئىشلىتىلمەي تۇرۇپ قېلىشى كومپيۇتېر ئۈچۈن زىيانلىق، شۇڭا سىستېما بۇ مەسىلىنى ھەل قىلىش ئۈچۈن ئېكران قوغداش پروگراممىسى بىلەن تەمىنلىگەن. تۆۋەندە ئېكران قوغداش پروگراممىسىنى ئىشلىتىش تونۇشتۇرۇلىدۇ.

ئېكران قوغداش پروگراممىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

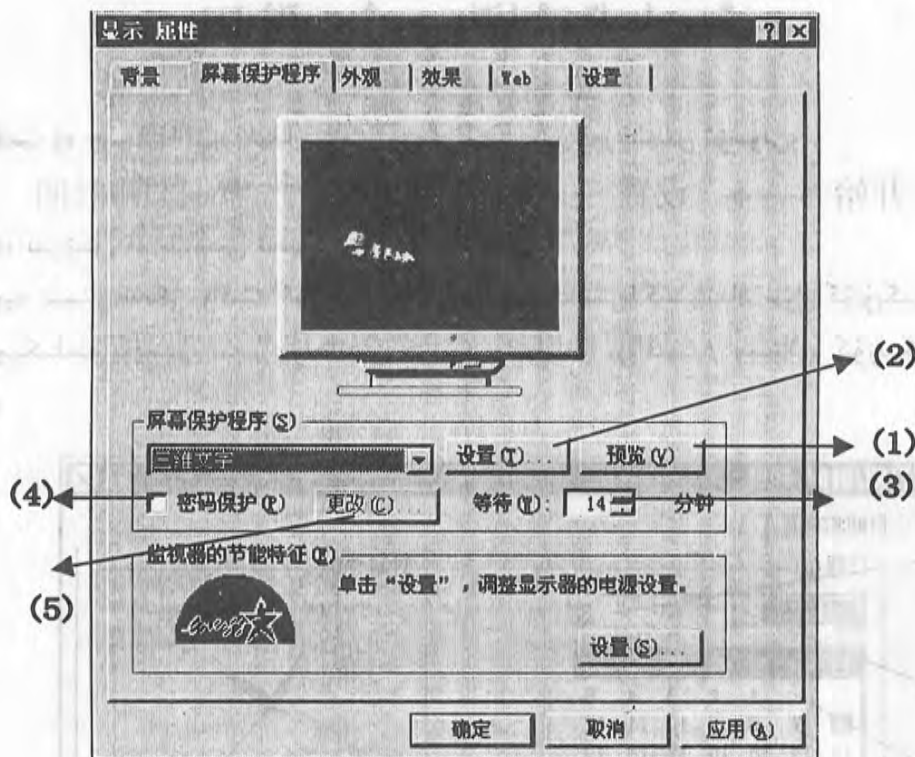
开始 → 设置 → 控制面板 → 显示

يەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى:

مائۇس ئىستىرىلكىسى ئۈستەل يۈزىگە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 属性 بېسىلىپ، ھاسىل بولغان كۆزنەكتىكى 屏幕保护程序 تۈرى تالانسا بولىدۇ. بۇ چاغدا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



يۇقىرىدىكى كۆزنەكتە ئېكران قوغداش پروگراممىسى بەلگىلەنمىگەن. سىستېما بىر قانچە خىل ئېكران قوغداش پروگراممىسى بىلەن تەمىنلىگەن بولۇپ، (1) كۆرسەتكەن ئورۇننى بېسىپ، ئېكران قوغداش پروگراممىسى تالانسا بولىدۇ. بۇ چاغدا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك



ئېكران قوغداش پروگراممىسىنى بەلگىلەپ بولغاندىن كېيىن، ئېكراندا نەقىلىدى كۆرۈپ بېقىش ئۈچۈن (1) كۆرسەتكەن كۈنۈپكا بېسىلسا بولىدۇ (بېسىپ بولغاندىن كېيىن مائۇس ۋە كۈنۈپكا تاختىسى خىزمەت قىلماسلىقى كېرەك). كۆرۈپ بولغاندىن كېيىن، توختىتىش ئۈچۈن مائۇسنى بىرلا مېدىرلانسى بولىدۇ. ئېكران قوغداش پروگراممىسىغا ئېنىقلىما بەرمەكچى بولغاندا (2) كۆرسەتكەن كۈنۈپكا بېسىلسا بولىدۇ. (3) كۆرسەتكەن ئورۇننى بېسىپ ئېكران قوغداش پروگراممىسىنىڭ قوزغىتىلىش ۋاقتىنى، يەنى كومپيۇتېر نورمال ئىشلەۋاتقان، ئەمما مائۇس ياكى كۈنۈپكا تاختىسىنى ئىشلەتمەي تۇرغان ھالەتتە ئېكران قوغداش پروگراممىسىنىڭ نەچچە مىنۇتتىن كېيىن قوزغىلىدىغانلىقى بەلگىلىنىدۇ. ئېكران قوغداش پروگراممىسى ئىشلەۋاتقاندا مائۇسنى ياكى كۈنۈپكا تاختىسىنى ئىشلىتىش ئارقىلىق ئېكران قوغداش پروگراممىسىنى ئەمەلدىن قالدۇرماقچى بولغاندا كومپيۇتېر مەخپىي نومۇر سورايدىغان، مەخپىي نومۇر خاتا بولسا ئېكران قوغداش پروگراممىسى داۋاملىق ئىشلەۋېرىدىغان قىلىپ بەلگىلەش ئۈچۈن (4) كۆرسەتكەن كىچىك كاتەكچە مائۇسنىڭ سول كۈنۈپكىسى بىلەن بىر چېكىش ئارقىلىق ئاللىنىپ، (5) كۆرسەتكەن كۈنۈپكىنى بېسىپ مەخپىي نومۇر كىرگۈزۈلىدۇ. بەلگىلەپ بولغاندىن كېيىن 确定 كۈنۈپكىسى ياكى 应用 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بۇقىرىدا قىلغان مەشغۇلات كۈچكە ئىگە بولىدۇ.

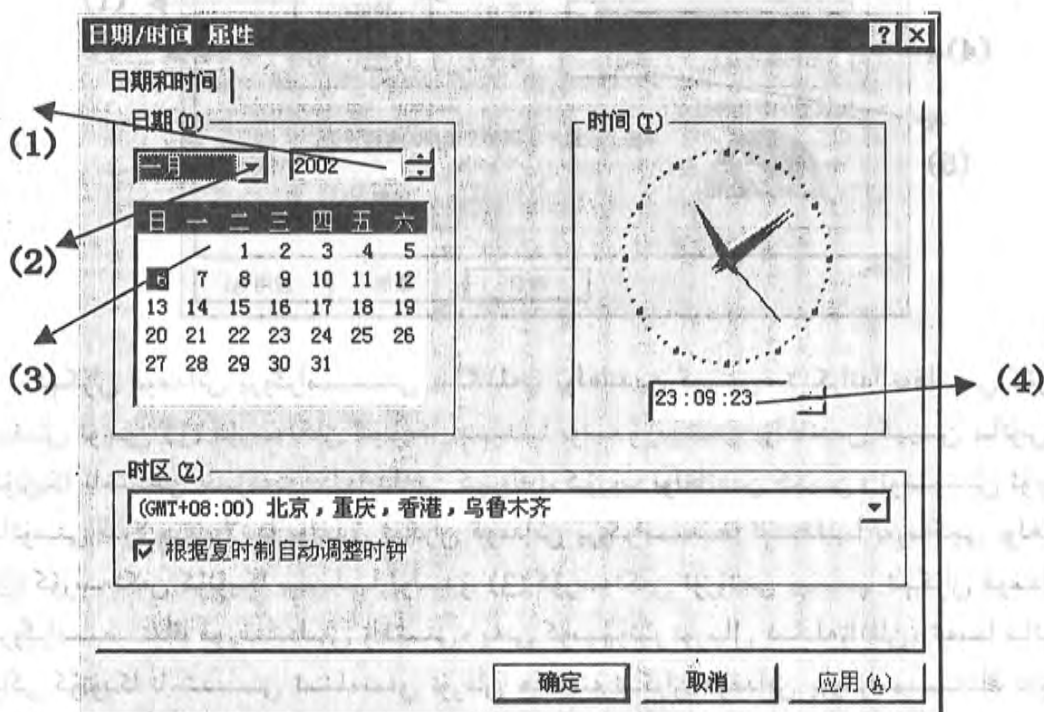
III ۋاقىت ۋە چېسلاغا ئېنىقلىما بېرىش

ۋاقىت ۋە چېسلاغا ئېنىقلىما بېرىش پروگراممىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 设置 → 控制面板 → 日期/时间

يەنە بىرخىل قوزغىتىش ئۇسۇلى:

ۋەزىپە ئىستونىدىكى ۋاقىت كۆرۈش سائىتى مائۇس ئىستىرىلكىسىنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن قوش چېكىلسە بولىدۇ. ئىجرا بولغاندىن كېيىن، ئېكراندا «ۋاقىت / چېسلا» كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.



نۆۋەتتىكى يىلنى ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا، (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا يېڭىدىن يىل سانى كىرگۈزۈلسە بولىدۇ. ئابىنى ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا، (2) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىپ ئاي سانى ئاللاڭسىلا بولىدۇ. كۈننى ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا، (3) كۆرسەتكەن رايوندىن كۈن سانى ئاللاڭسىلا بولىدۇ. ئەگەر ۋاقىتنى ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا، (4) كۆرسەتكەن رايوندىكى ۋاقىتنى ئۆزگەرتىپ يېڭىدىن ۋاقىت كىرگۈزۈلسە بولىدۇ، ئۆزگەرتىش كىرگۈزۈپ بولغاندىن كېيىن 确定 ياكى 应用 بېسىلسا يۇقىرىدىكى مەشغۇلاتلار كۈچكە ئىگە بولىدۇ.

IV مائۇس بەلگىلىمىلىرىنى ئۆزگەرتىش

مائۇس كۇنۇپكىلىرىنىڭ ئۆتەيدىغان ۋە زىچىسىنى ئۆزئارا ئالماشتۇرۇش (مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن مائۇس ئوڭ كۇنۇپكىسىنىڭ رولىنى ئۆزئارا ئالماشتۇرۇش)، مائۇس ئىستېرېلكىسىنى ئۆزگەرتىش، مائۇس ئىستېرېلكىسىنىڭ ھەرىكەت سۈرئىتىنى ئۆزگەرتىش، مائۇس كۇنۇپكىسىنىڭ بېسىلىش سۈرئىتىنى ئۆزگەرتىشكە توغرا كەلسە، نۆۋەتتىكى مەشغۇلات ئېلىپ بېرىلسا بولىدۇ:

مائۇس بەلگىلىمىلىرىنى ئۆزگەرتىش پروگراممىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 设置 → 控制面板 → 鼠标

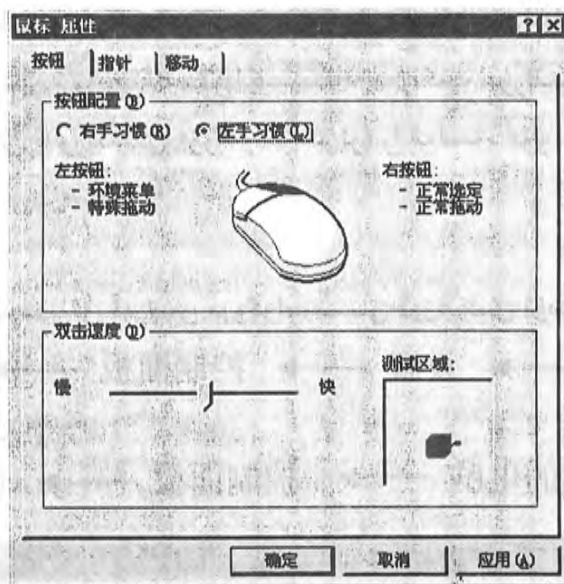
يەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى:

我的电脑 → 控制面板 → 鼠标

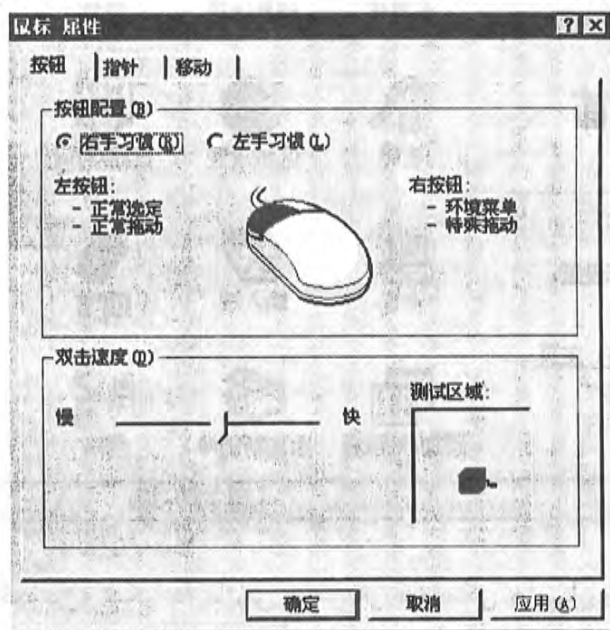


قوزغىتىلغاندىن كېيىن، ئېكراندا مائۇس خاسلىقى كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.

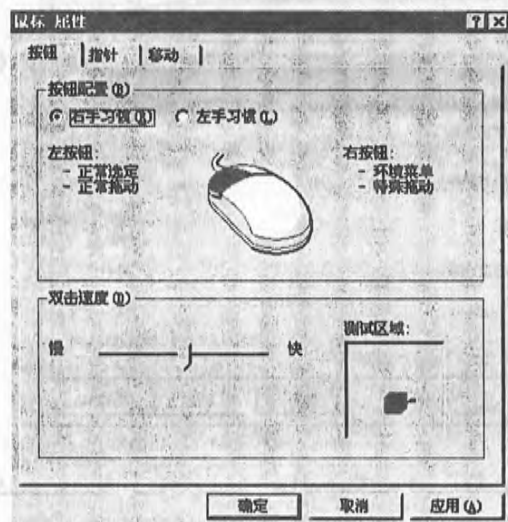
1. مائۇسنىڭ ئوڭ- سول كۇنۇپكىلىرىنىڭ رولىنى ئۆزئارا ئالماشتۇرماقچى بولغاندا ، مائۇس خاسلىقى كۆزنىكىدىكى 左手习惯 تۈرىنى ئاللاپ 确定 ياكى 应用 كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. بۇ چاغدا مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنىڭ رولى ئوڭ كۇنۇپكىغا، ئوڭ كۇنۇپكىسىنىڭ رولى سول كۇنۇپكىغا يۆتكىلىدۇ.



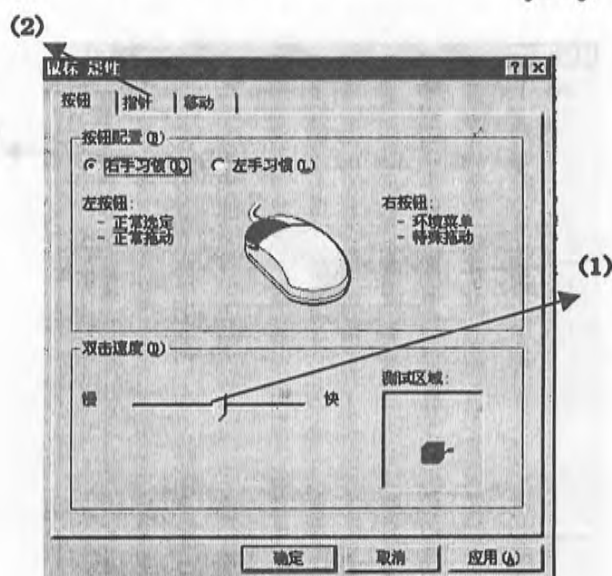
2. ئەسلىگە كەلتۈرمەكچى بولغاندا، يەنە شۇ كۆزنىكىنى ئېچىپ، كۆزنىكتىكى 右手习惯 تۈرىنى ئاللاپ 确定، ياكى 应用 كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.



3. مائۇس كۇنۇپكىسىنىڭ قوش چېكىلىش سۈرئىتىنى ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا، ئۆۋەندىكى رەسىمدىكى (1) كۆرسەتكەن ئاياقچىنى ئوڭغا ياكى سولغا سۈرۈش ئارقىلىق ئۆزگەرتىسە بولىدۇ، سولغا سۈرۈلسە ئاستىلايدۇ، ئوڭغا سۈرۈلسە تېزلىشىدۇ، قوش چېكىلىش سۈرئىتى قانچە تېز بولسا، مائۇسنىڭ كۇنۇپكىسى ئارقىلىق قوش چېكىلگەن ۋاقىتتا تېز چېكىشكە توغرا كېلىدۇ، شۇڭا مۇۋاپىق تەڭشەش كېرەك، ئەگەر ئىشلەتكۈچىنىڭ مائۇس ماھارىتى دېگۈدەك ياخشى بولمىسا ئاستىراق قىلىپ بەلگىلەنسە بولىدۇ. بەلگىلەپ بولغاندىن كېيىن 确定 كۇنۇپكىسى بېسىلسا يۇقىرىدىكى بەلگىلىمە كۈچكە ئىگە بولىدۇ.



4. مائۇسنىڭ ئىستىرىلكىسىنى ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا (2) كۆرسەتكەن كۇنۇپكا بېسىلسا، مائۇس ئىستىرىلكىسىنى ئۆزگەرتىش كۆزنىكى ئېچىلىدۇ. ئالدى بىلەن ئۆزگەرتىمەكچى بولغان مائۇس ئىستىرىلكا بەلگىسى تاللىنىدۇ، ئاندىن 浏览 كۇنۇپكىسىنى بېسىپ يېڭىدىن مائۇس ئىستىرىلكىسىنىڭ بەلگىسى تاللىنىپ 确定 كۇنۇپكىسى بېسىلسا، يۇقىرىدا ئېلىپ بېرىلغان مەشغۇلات كۈچكە ئىگە بولىدۇ.

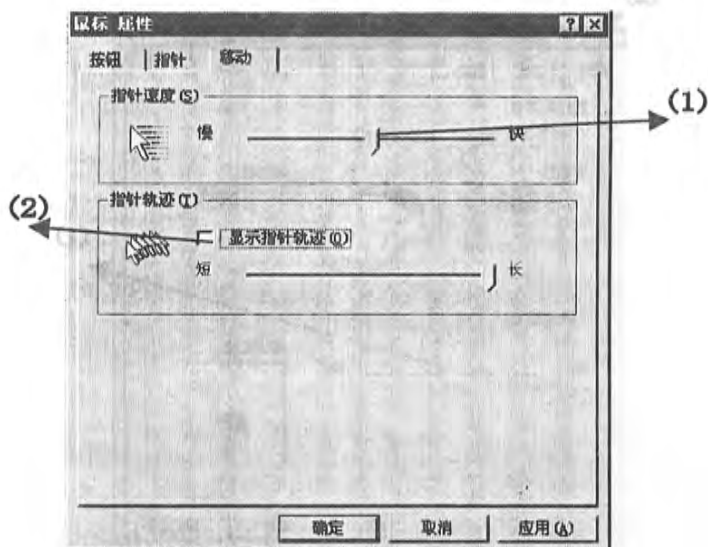


5. (1) كۆرسەتكەن بەلگە چېكىلسە، سىستېما ئۆزى تەيىنلىگەن مائۇس ئىستېرېلىكىسىنىڭ بىر قانچە خىل تۈرىنى تاللاش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ. بۇ تۈرلەرنىڭ ئىچىدىن ئىشلەتكۈچى ئۆزى ياخشى كۆرگەننى تاللاپ 确定 كۈنۈپكىسىنى باسسا مەشغۇلات كۈچكە ئىگە بولىدۇ.



6. مائۇس ئىستېرېلىكىسىنىڭ يۆتكىلىش ھالىتىگە ئېنىقلىما بەرگەندە، يۇقىرىدىكى كۆزنەكتىكى 移动 تۈرى بېسىلسا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:

(1) كۆرسەتكەن تاپاقچە مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن بېسىلىپ تۇرۇپ ئوڭغا سۈرۈلسە، ئىستېرېلىكىنىڭ يۆتكىلىش سۈرئىتى ئېزىلىشىدۇ، سولغا سۈرۈلسە، ئىستېرېلىكىنىڭ يۆتكىلىش سۈرئىتى ئاستىلايدۇ. (2) كۆرسەتكەن تۈر تاللانسا مائۇسنىڭ ئىستېرېلىكىسى يۆتكەلگەندە ساپە چىقىرىپ يۆتكىلىدۇ.

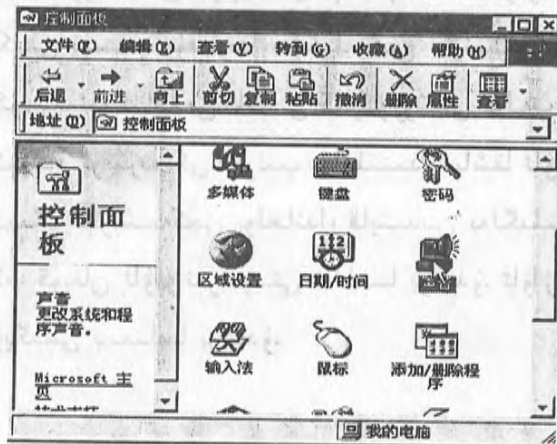
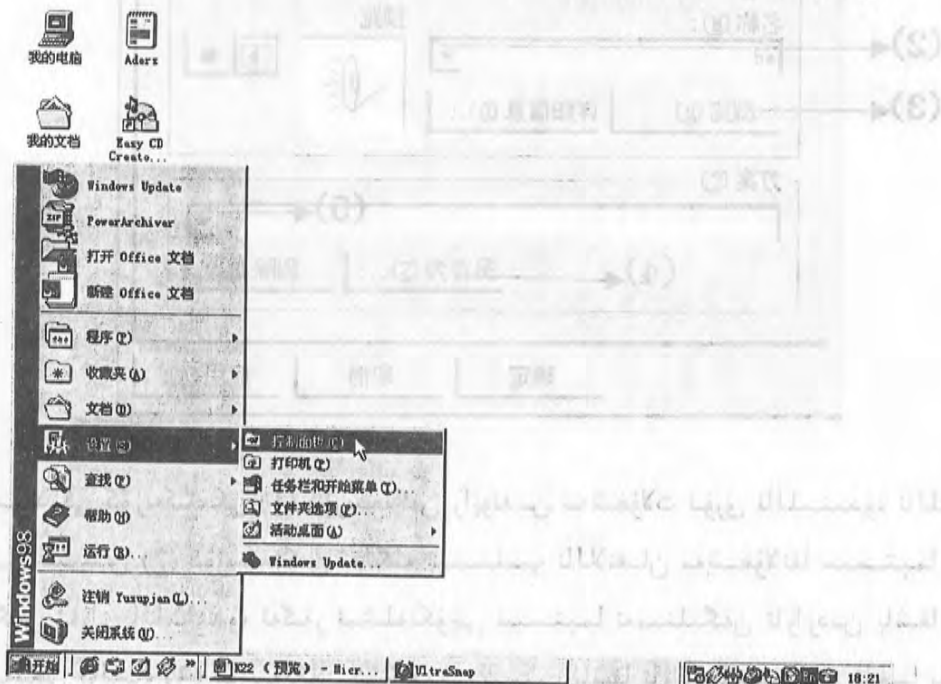


V ئاۋاز بەلگىلەش

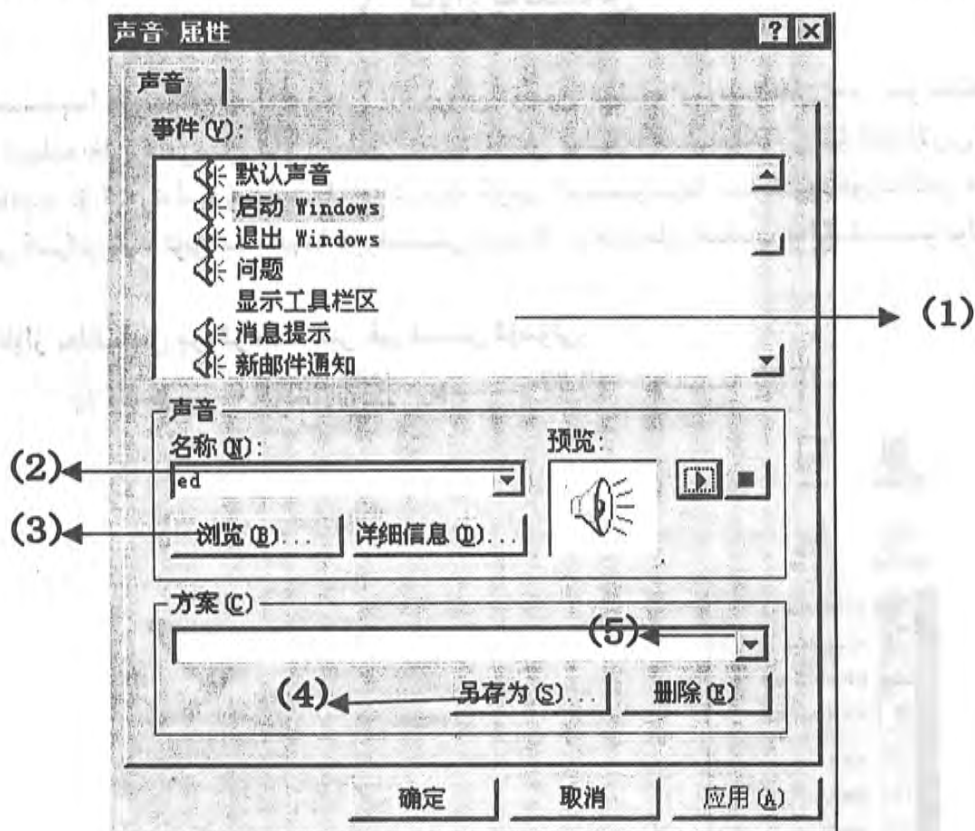
سىستېما ئۆزىنىڭ ئوبرازلىقىنى ئاشۇرۇش ئۈچۈن ئېلىپ بېرىلىۋاتقان ھەر بىر مەشغۇلاتقا ماس كېلىدىغان ھەرخىل ئاۋاز بىلەن تەمىنلىگەن بولۇپ، ئىشلەتكۈچى بۇ ئاۋازلارنى ئۆزى خالىغانچە ئۆزگەرتەلەيدۇ، مەسىلەن، ئىشلەتكۈچى كومپيۇتېرغا سىستېما قوزغالدى دېگەن ئاۋازنى كىرگۈزۈپ، ئۇنى سىستېما قوزغىلىشى بىلەنلا چىقىدىغان قىلىپ بەلگىلىسىمۇ بولىدۇ.

ئاۋاز بەلگىلەش پروگراممىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 设置 → 控制面板 → 声音



قوزغىتىلغاندىن كېيىن كومپيۇتېر ئېكرانىدا ئاۋاز خاسلىقى كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ:



يۇقىرىدىكى كۆزنەكتىكى (1) كۆرسەتكەن رايوندىن مەشغۇلات تۈرى تاللىنىدۇ، تاللىنىپ بولغاندىن كېيىن (2) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلىپ تاللانغان مەشغۇلاتقا سىستېما ئۆزى تەمىنلىگەن ئاۋاز تاللىنىدۇ، ئەگەر ئىشلەتكۈچى سىستېما تەمىنلىگەن ئاۋازدىن باشقا ئاۋاز كىرگۈزمەكچى بولسا، (3) كۆرسەتكەن كۈنۈپىكىنى بېسىپ باشقا ئاۋاز ھۆججىتىنى ئاچسا بولىدۇ. (4) كۆرسەتكەن كۈنۈپىكىنى بېسىپ يۇقىرىدا بەلگىلەنگەن تەرتىپنى ساقلاپ قويۇشقا بولىدۇ. بۇ كۈنۈپىكىنى باسقاندا، كومپيۇتېر ساقلاش نامىنى كىرگۈزۈشنى تەلەپ قىلىدۇ، ساقلاش نامىنى كىرگۈزۈپ بولغاندىن كېيىن يۇقىرىدىكى تەرتىپ ساقلىنىدۇ. باشقا ئاۋازنى بەلگىلەپ، يەنە مۇشۇ ئاۋاز بەلگىلەش تەرتىپىگە ئېرىشمەكچى بولغاندا، قايتىدىن بەلگىلىمەستىن (5) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىپ ساقلاپ قويغان ئاۋاز تەرتىپىنى تاللىسا بولىدۇ. ئاۋازلارنى بەلگىلەپ بولغاندىن كېيىن، 确定 كۈنۈپىكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

VI پروگراممىلارنى ئۆچۈرۈش

ئەگەر كومپيۇتېرغا قاچىلىغان پروگراممىلارنى كومپيۇتېردىن ئۆچۈرۈۋېتىشكە توغرا كەلسە، پروگرامما ئۆچۈرۈش / قوشۇش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ ئۆچۈرۈۋېتىلسە بولىدۇ.

پروگراممىلارنى ئۆچۈرۈش پروگراممىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 设置 → 控制面板 → 添加/删除程序



قوزغىتىلغاندىن كېيىن ئېكراندا پروگرامما قوشۇش / ئۆچۈرۈش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ:



(1) كۆرسەتكەن رايوندىن
ئۆچۈرمەكچى بولغان پروگرامما
تاللىنىدۇ، ئاندىن (2) كۆرسەتكەن
كۈنۈپكىنى باسقاندا پروگراممىنى
ئۆچۈرۈش كۆزنىكى ئېچىلىدۇ، بۇ
كۆزنىكتىكى كۈنۈپكىلارنى بېسىش
ئارقىلىق پروگراممىلارنى
ئۆچۈرۈشكە بولىدۇ.

(1)

(2)

VII ڤرنتىرغا ئېنىقلىما بېرىش

كومپيۇتېرغا ڤرنتىر ئۇلاپ، ئۇنىڭدا ھۆججەت بېسىپ چىقارماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن كومپيۇتېرغا ڤرنتىرنى تونۇتۇش لازىم، بۇنىڭ ئۈچۈن، ئۇنىڭ ماس پروگراممىلىرىنى قاچىلاشقا توغرا كېلىدۇ (ئەگەر بۇرۇن قاچىلىنىپ بولغان بولسا، قايتا قاچىلاشنىڭ ھاجىتى بولمايدۇ).

ڤرنتىرغا ئېنىقلىما بېرىش پروگراممىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 设置 → 控制面板 → 打印机

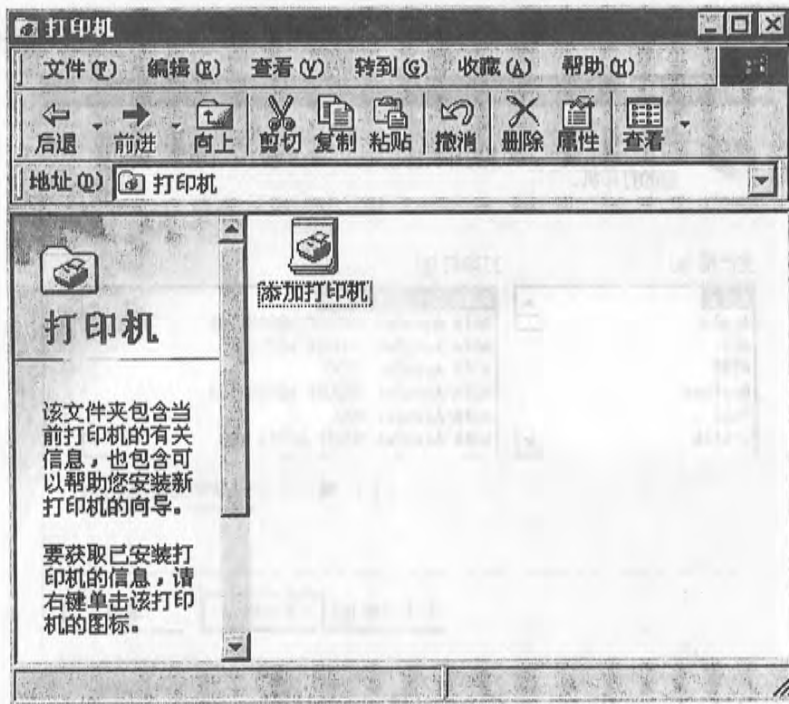


我的电脑 → 打印机

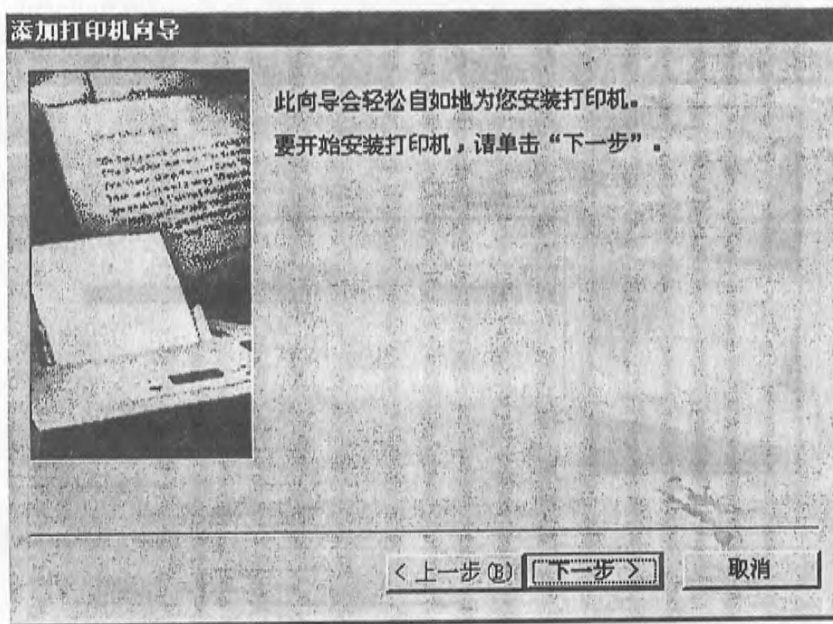
يەنە بىرخىل قوزغىتىش ئۇسۇلى:



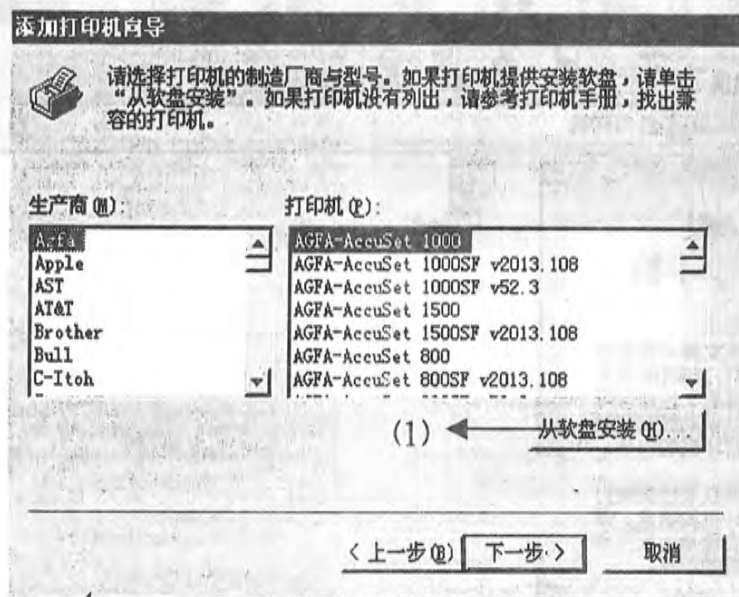
قوزغىتىلغاندىن كېيىن، ئېكراندا پرىنتىر كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.



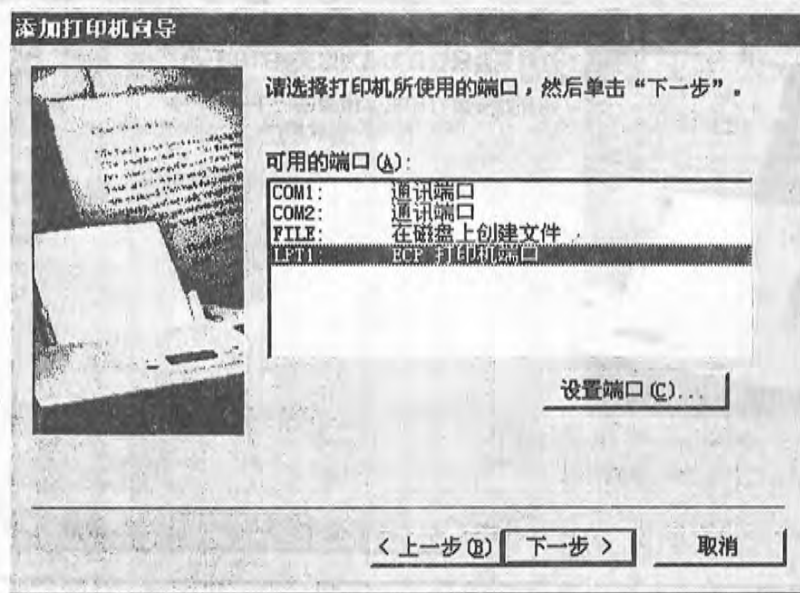
1. پرىنتىرنى كومپيۇتېرغا تونۇتماقچى (پرىنتىرنىڭ ماس پروگراممىسىنى قاچىلىماقچى) بولغاندا، پرىنتىر كۆزنىكىدىكى 添加打印机 سىنبەلگە بېسىلسا، ئېكراندا پرىنتىر قوشۇشقا يول باشلاش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.



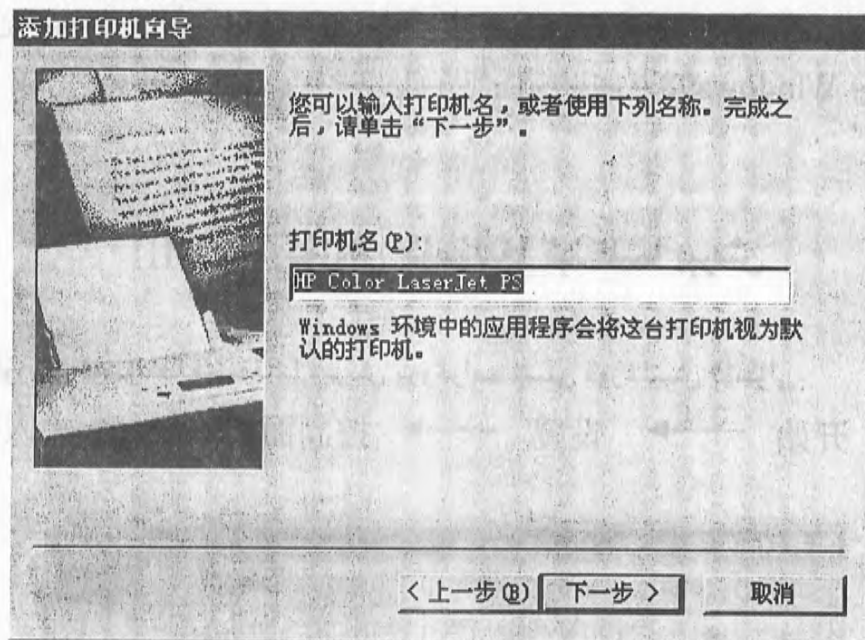
2. 下一步 كۆنۈپكىسى بېسىلسا، پرىنتىر نىپىنى تاللاش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ. بۇ كۆزەكتىن پرىنتىرنىڭ نىپىنى توغرا تاللاش كېرەك.



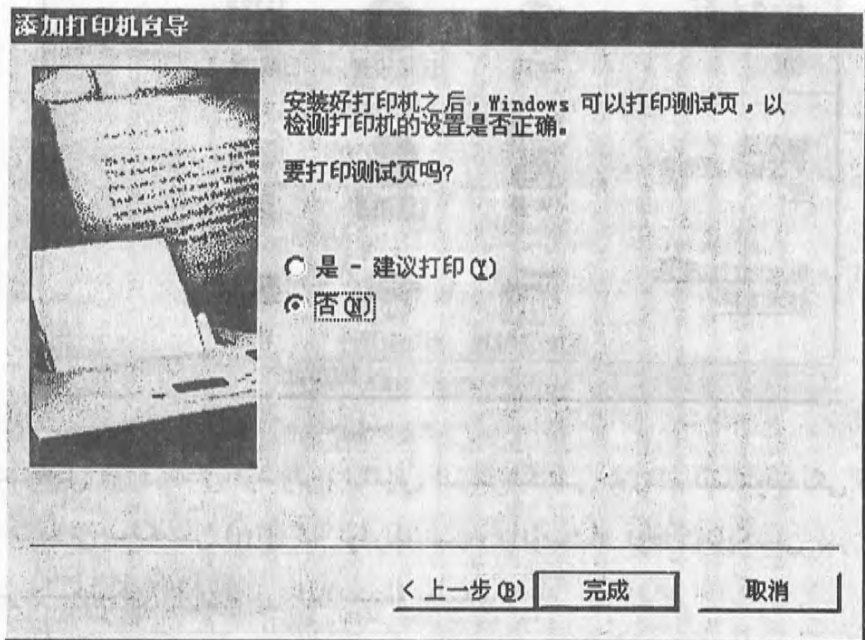
3. پرىنتىرنىڭ تىپىنى توغرا تاللاپ بولغاندىن كېيىن 下一步 كۈنۈپكىسى بېسىلسا، ئېكراندا پرىنتىرنىڭ كومپيۇتېرغا ئۇلىنىش ئاغزىنى تاللاش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ (ئەگەر پرىنتىرنىڭ قاچىلاش پروگراممىسى قاچىلانغان دېسكا بولسا بۇ دېسكىنى كومپيۇتېرغا سالغاندىن كېيىن، (1) كۆرسەتكەن كۈنۈپكىنى بېسىپ دېسكا بولىنى تاللاپ قاچىلىسىمۇ بولىدۇ).



4. ئۆلىنىش ئاغزى تاللىنىپ بولغاندىن كېيىن، 下一步 كۆنۈپكىسى بېسىلسا، ئېكراندا قاچىلانغان پرىنتىرغا ئىسىم قويۇش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.



5. 下一步 كۆنۈپكىسى بېسىلسا، سىستېما پرىنتىرنى سىناپ بېقىش ياكى سىناپ باقماسلىقنى بەلگىلەش كۆزنىكىنى ئاچىدۇ.



6. 建议打印 - 是 تۇرى ئالانسا كومپيۇتېر پرىنتىردا ھۆججەت بېسىپ سىنايدۇ، 否 تۇرى ئالانسا كومپيۇتېر سىناشنى ئەمەلدىن قالدۇرىدۇ. سىناش ياكى سىنماسلىقىنى بەلگىلەپ بولغاندىن كېيىن 完成 كۈنۈپكىسى بېسىلسا، پرىنتىر تونۇتۇش مەشغۇلاتى ئاخىرلىشىدۇ. (دېققەت: 完成 كۈنۈپكىسىنى بېسىشتىن بۇرۇن كومپيۇتېرغا Windows98 نىڭ ئوپتىك دېسكىسى سېلىنىشى كېرەك).

VIII كىرگۈزۈش ئۇسۇلىغا ئېنىقلىما بېرىش

كىرگۈزۈش ئۇسۇلىغا ئېنىقلىما بېرىش پروگراممىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

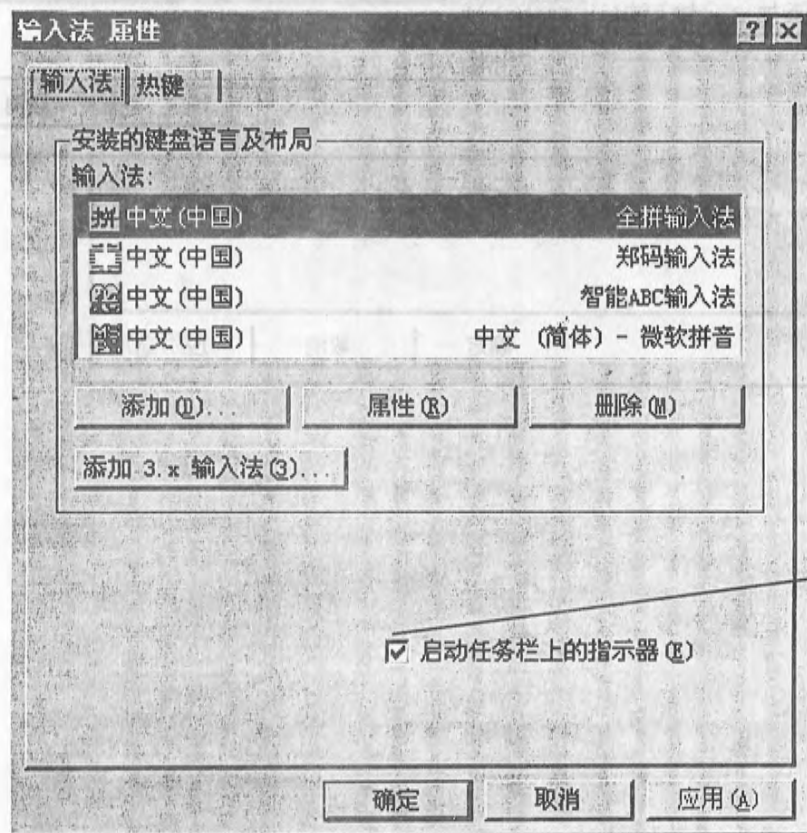
开始 → 设置 → 控制面板 → 输入法



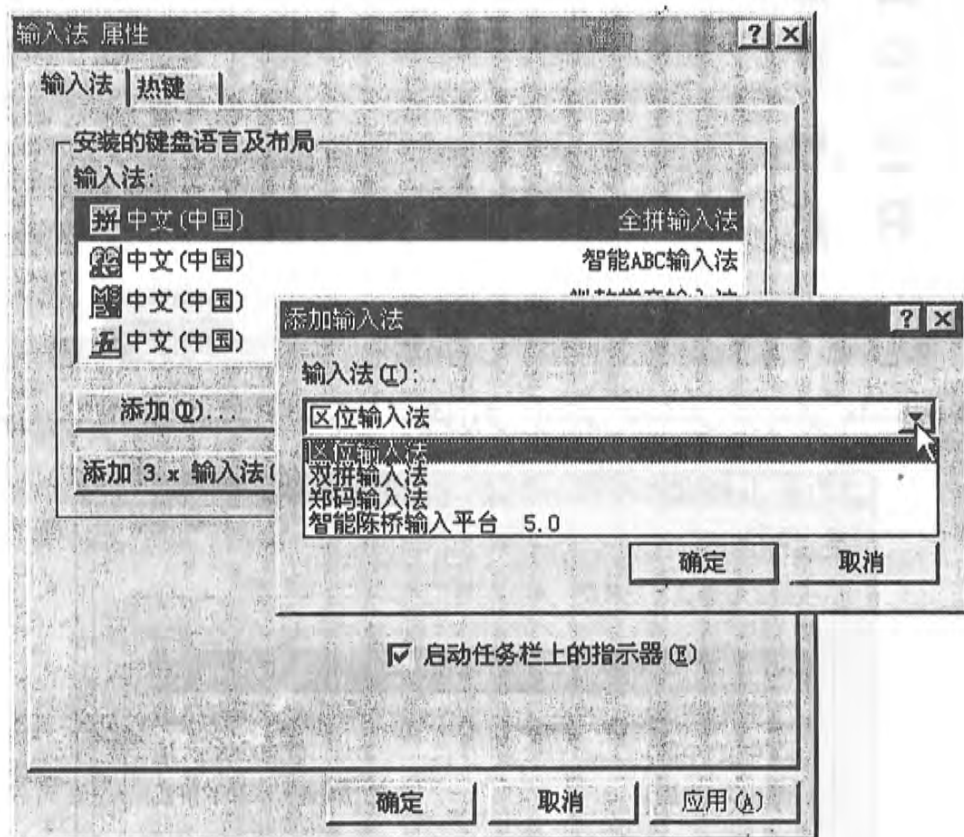
يەنە بىرخىل قوزغىتىش ئۇسۇلى: مائۇس ئىستىرىلكىسى ۋە زىپە ئىستونىدىكى كىرگۈزۈش ئۇسۇلىنى تاللاش بەلگىسى (En) گە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۈنۈپكىسى بىر چېكىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 属性 تۈر ئالانسىمۇ بولىدۇ.



قوزغىتىلغاندىن كېيىن، ئېكراندا كىرگۈزۈش ئۇسۇلى خاسلىقى كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.



يېڭىدىن كىرگۈزۈش ئۇسۇلىنى كىرگۈزمەكچى بولغاندا 添加 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. ئەگەر كىرگۈزۈش ئۇسۇلىنى ئۆچۈرمەكچى بولسا، ئۆچۈرمەكچى بولغان كىرگۈزۈش ئۇسۇلىنى تاللاپ 删除 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. ئەگەر (1) دە كۆرسىتىلگەن كىچىك كاتەكچە تاللاشتىن بىكار قىلىنسا، ئۇ ھالدا ۋەزىپە ئىستونىدىكى كىرگۈزۈش ئۇسۇلى بەلگىسى **En** كۆرۈنمەيدۇ. ئەسلىگە كەلتۈرۈش ئۈچۈن بۇ كاتەكچە تاللانسا بولىدۇ.



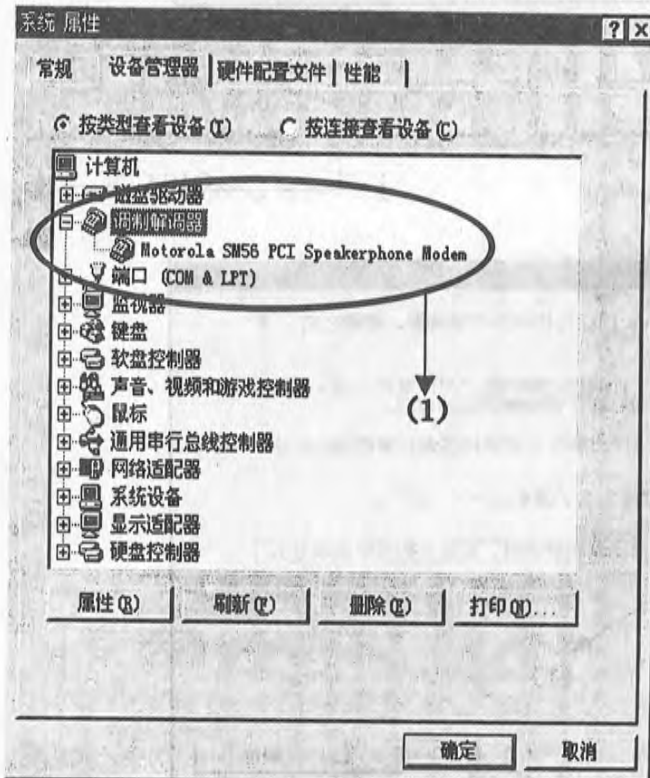
تۆتىنچى باب INTERNET تورى بىلەن تونۇشۇش

I كومپيۇتېرنى Internet تورىغا ئۇلاش ۋە توردىن ئۆزۈش

Internet تورىغا كىرمەكچى بولغاندا، ئالدى بىلەن كومپيۇتېردا تۆۋەندىكىدەك شەرتلەر ھازىرلىنىشى كېرەك:

1. كومپيۇتېرغا مودىم كارتىسى سەپلەنگەن بولۇشى كېرەك.
2. كومپيۇتېرغا مودىم كارتىسىنىڭ قوزغاتقۇچ پروگراممىسى قاچىلانغان بولۇشى كېرەك.
3. كومپيۇتېرغا تېلېفون سىمى ئۇلانغان بولۇشى كېرەك.

ئەگەر يۇقىرىدىكى شەرتلەر ھازىرلانغان بولسا، INTERNET تورىغا كىرگىلى بولىدۇ. مودىم كارتىسى قوزغاتقۇچ پروگراممىسىنىڭ كومپيۇتېرغا قاچىلانغان - قاچىلانمىغانلىقىنى تەكشۈرمەكچى بولغاندا، مائۇس ئىستېرېلكىسىنى ئۈستەل يۈزىدىكى 我的电脑 دېگەن سىنبەلگىگە توغرىلاپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ، چىققان تىزىملىكنىڭ تېگىدىكى 属性 تۈر بېسىلسا ئېكراندا بىر كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزنەكنىڭ يۇقىرى تەرىپىدىكى تىزىملىكلەرنىڭ ئىچىدىكى 设备管理器 دېگەن تۈر ئاللىنىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ.



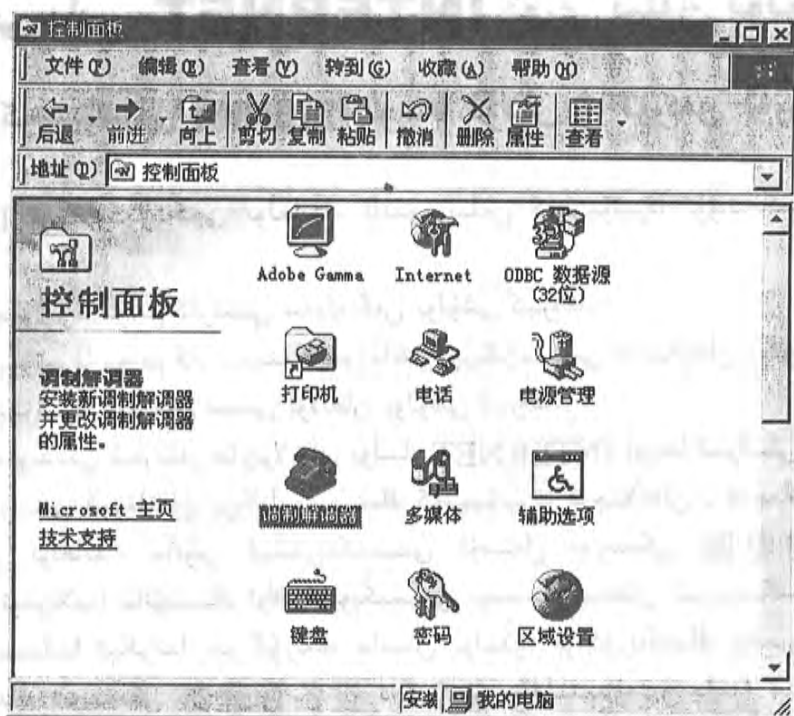
كومپيۇتېرغا مودىم كارتىسى سەپلىنىپ، مودىم كارتىسىنىڭ قوزغاتقۇچ پروگراممىسى كومپيۇتېرغا توغرا قاچىلانغان بولسا، سول تەرەپتىكى كۆزنەكتىكى (1) دە كۆرسىتىلگەن بەلگىگە ئوخشاش بەلگىنىڭ بارلىقىنى كۆرگىلى بولىدۇ. بۇ بەلگە كۆرۈنمىسە، مودىم كارتىسىنىڭ قوزغىتىش پروگراممىسى توغرا قاچىلانسا بولىدۇ.

مودىم كارتىسىنىڭ قوزغىتىش پروگراممىسىنى قاچىلاش

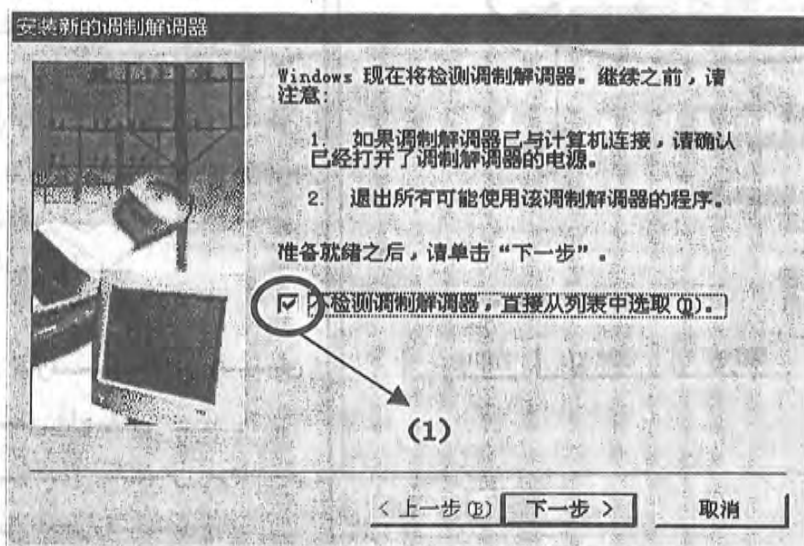
1. ئالدى بىلەن مودىم

پروگراممىسى ئىجرا قىلىنىدۇ.

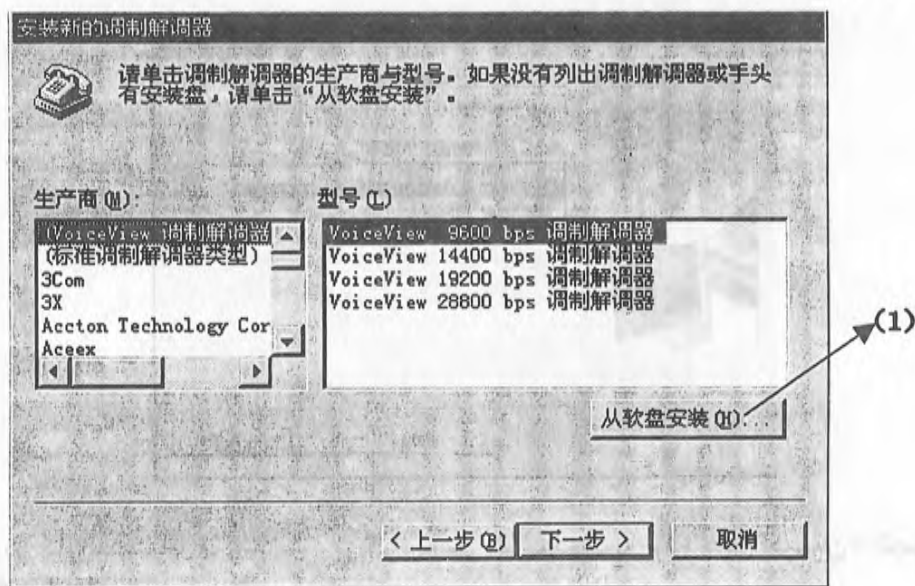
开始 —→ 设置 —→ 控制面板 —→ 调制解调器



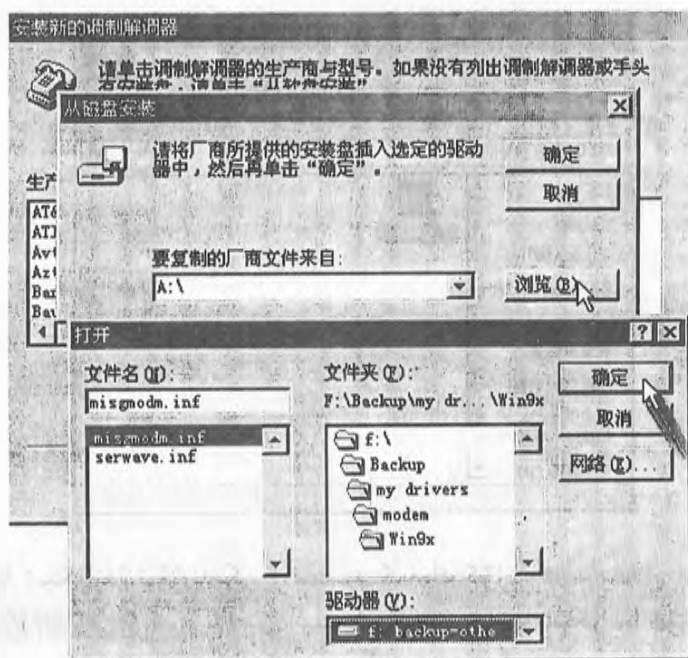
2. 在开始菜单中，依次单击“开始”→“设置”→“控制面板”→“调制解调器”，打开“调制解调器”窗口。在“调制解调器”窗口中，单击“安装新调制解调器”，打开“安装新的调制解调器”窗口。在“安装新的调制解调器”窗口中，单击“检测调制解调器，直接从列表中选择”，如图 1-1-11 所示。



3. بۇ چاغدا ئېكراندا تۆۋەندىكى رەسىمدىكىدەك بىر كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ، كومپيۇتېرغا مودىم كارتىسىنىڭ قوزغىتىش پروگراممىسى بار دېسكا سېلىنىپ، بۇ كۆزنەكتىكى (1) كۆرسەتكەن 从软盘安装 كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ.



4. بۇ چاغدا ئېكراندا تۆۋەندىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزنەكتىكى مودىم كارتىسىنىڭ پروگراممىسى ساقلانغان دېسكا ئېچىلىپ بولغاندىن كېيىن، يەنە 下一步 كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ.

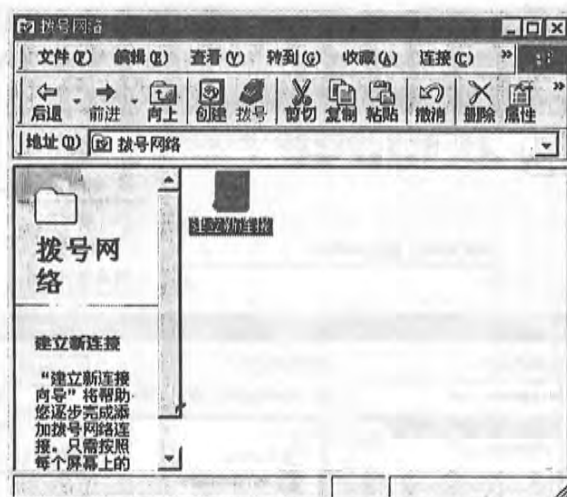


5. بۇ چاغدا ئېكراندا يەنە بىر كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزنەكتىكى مودىم كارتىسىنىڭ ئورۇنلاشقان ئاغزى تاللىنىپ، 下一步 كۆنۇپكىسى بېسىلىدۇ، بۇ چاغدا كومپيۇتېر مودىم كارتىسىنىڭ قوزغىتىش پروگراممىسىنى قاچىلاشقا باشلايدۇ.



مودىم كارتىسىنىڭ قوزغىتىش پروگراممىسى قاچىلىنىپ بولغاندىن كېيىن، كومپيۇتېرنى تورغا ئۇلاشقا بولىدۇ.

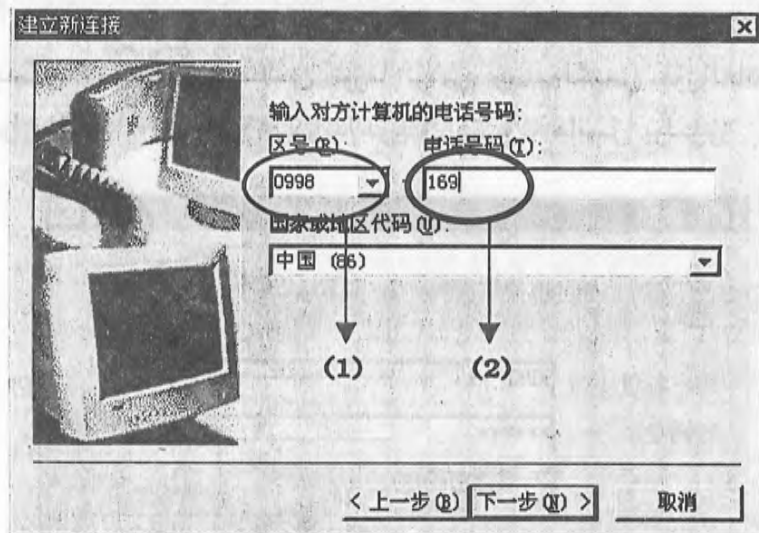
كومپيۇتېرنى تورغا ئۇلاش
1. ئالدى بىلەن 我的电脑 قوزغىتىلىدۇ، چىققان كۆزنەكتىكى 拨号网络 دېگەن سىنبەلگە قوش چېكىلىدۇ.



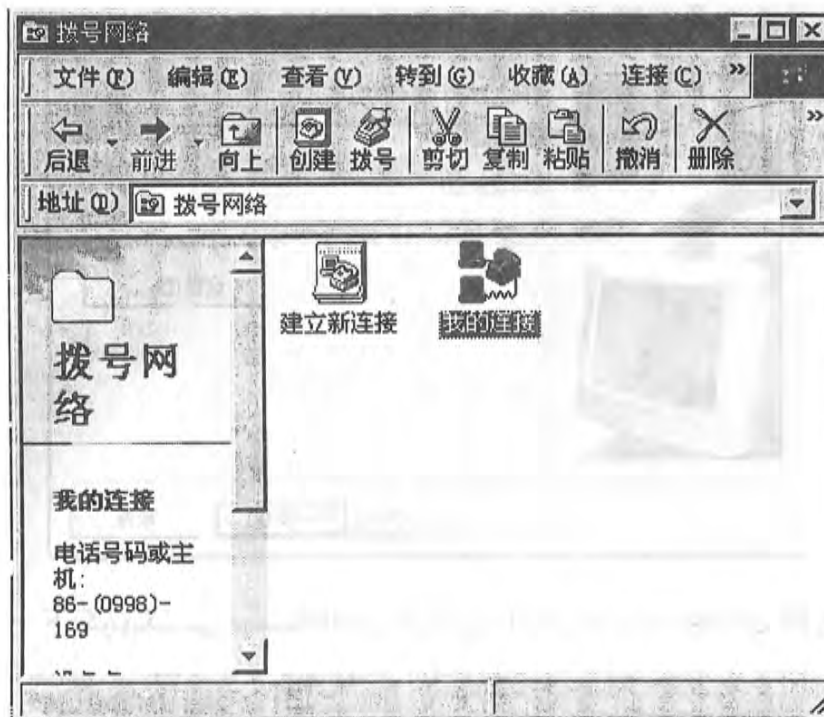
2. بۇ چاغدا ئېكراندا تۆۋەندىكى رەسىمدىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ، ئاندىن بۇ كۆزنەكتىكى 建立新连接 كۆنۇپكىسى بېسىلىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا تۆۋەندىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



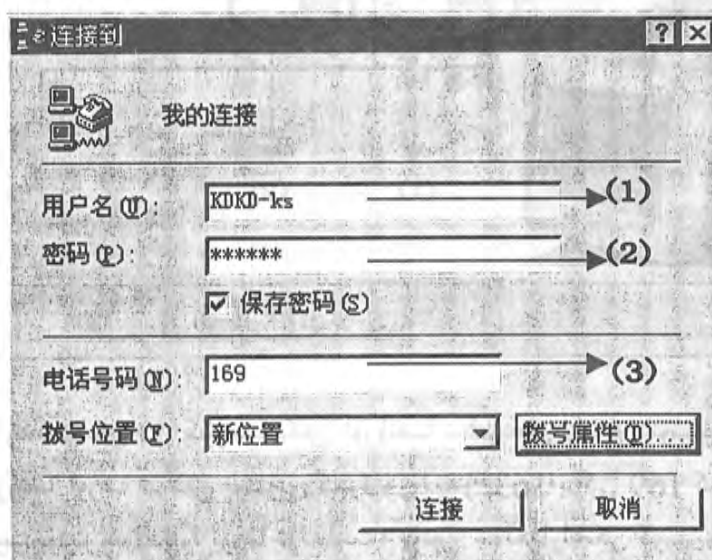
3. 下一步 كۈنۈپكىسى بېسىلغاندىن كېيىن، ئېكراندا يەنە مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ.



4. بۇ كۆزنەكتىكى (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا تېلېفون رايون نومۇرى يېزىلىدۇ، (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا تورغا ئۇلاش نومۇرى كىرگۈزۈلىدۇ (163 ياكى 169 كىرگۈزۈلىدۇ، 163 كىرگۈزۈلسە كومپيۇتېر خەلقئارا تورغا ئۇلىنىپ، پۈتۈن خەلقئارادىكى كومپيۇتېرلار بىلەن ئالاقە قىلالايدۇ، 169 كىرگۈزۈلسە كومپيۇتېر دۆلەت ئىچىدىكى تورغا كىرىپ، شۇ دۆلەت ئىچىدىكى كومپيۇتېرلار بىلەنلا ئالاقە قىلالايدۇ). كىرگۈزۈپ بولغاندىن كېيىن 下一步 كۈنۈپكىسىنى بېسىپ، چىققان كۆزنەكتىكى 完成 كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ، بۇ چاغدا تورغا ئۇلاش سىنبەلگىسى پەيدا بولىدۇ.



5. يۇقىرىدىكى مەشغۇلات ئارقىلىق تورغا ئۇلاش سىنبەلگىسى قۇرۇلغاندىن كېيىن، بۇ سىنبەلگە ئىجرا قىلىنىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



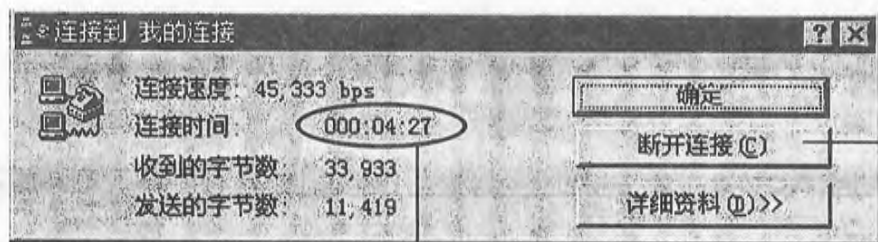
6. (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا تېلېگراف ئىدارىسىغا تور رەسمىيىتى ئۆتكەندە بەرگەن ئابونت ئىسمى كىرگۈزۈلىدۇ، (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا مەخپىي نومۇر كىرگۈزۈلىدۇ، (3) كۆرسەتكەن ئورۇنغا 169 ياكى 163 دەپ كىرگۈزۈلىدۇ، كىرگۈزۈپ بولغاندىن كېيىن، 连接 كۈنۈپكىسى

بېسىلسا، كومپيۇتېر تورغا ئۇلىنىشقا باشلايدۇ. كومپيۇتېر تورغا ئۇلىنىپ بولسا، ۋەزىپە ئىستوندىكى بەلگىلەش قۇرغىغا بىر كىچىك ئىككى كومپيۇتېرنىڭ سۈرىتى (1) چىقىدۇ.



(1)

ئەگەر توردىن ئۈزۈلگەن بولغاندا، (1) كۆرسەتكەن بەلگە قوش چېكىلسە، ئېكراندا تۆۋەندىكىدەك رامكا ھاسىل بولىدۇ، بۇ رامكىدىكى (2) كۆرسەتكەن 断开连接 دېگەن كۇنۇپكا بېسىلسا كومپيۇتېر توردىن ئۈزۈلىدۇ. (3) كۆرسەتكەن ۋاقىت كومپيۇتېرنىڭ قانچىلىك ۋاقىت تورغا ئۇلانغانلىقىنى كۆرسىتىدۇ.



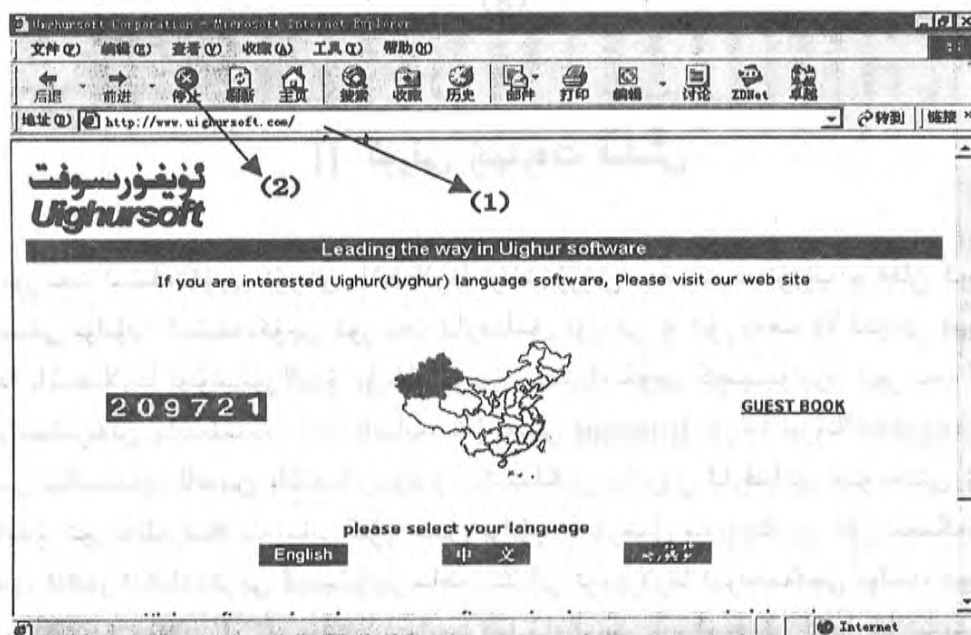
(3)

II تورنى زىيارەت قىلىش

تور بەت ئىشلەتكۈچى ئۆزىنى باشقىلارغا تونۇشتۇرۇش مەقسىتىدە تۈزۈپ چىققان كومپيۇتېر ھۆججەتى بولۇپ، ئىشلەتكۈچى تور بەت ئارقىلىق ئۆزىنى ۋە ئۆز مەھسۇلاتلىرىنى Internet تورىدا باشقىلارغا تونۇشتۇرالايدۇ. بۇنىڭ ئۈچۈن ئىشلەتكۈچى كومپيۇتېردا تور بەت ياساش پروگراممىلىرىدىن پايدىلىنىپ بەت ياساپ، شۇ بەتنى Internet تورىغا ئورۇنلاشتۇرۇپ، ئۇنىڭغا ئادرېس بېكىتىدۇ، ئاندىن باشقىلار مۇشۇ بېكىتىلگەن ئادرېس ئارقىلىق شۇ بەتنى زىيارەت قىلالايدۇ. تور بەتلەرنىڭ مەزمۇنى كۆپ خىل بولۇپ، ھەرخىل مەزمۇنلارنى ئۆز ئىچىگە ئالغان بولىدۇ، ئەگەر ئىشلەتكۈچى كومپيۇتېر ساھەسىدىكى ئۇچۇرلارغا ئېرىشمەكچى بولسا، كومپيۇتېر ھەققىدىكى مەزمۇنلار بار تور بەتنى زىيارەت قىلسا، تېببىي ساھەدىكى ئۇچۇرغا ئېرىشمەكچى بولغاندا، تىبابەتكە دائىر ئۇچۇرلار بىلەن تەمىنلەيدىغان تور بەتكە كىرىپ زىيارەت قىلسا بولىدۇ. بۇنىڭ ئۈچۈن، ئىشلەتكۈچى كومپيۇتېرنى تورغا ئۇلىغاندىن كېيىن، ئۈستەل يۈزىدىكى تورنى زىيارەت قىلىش پروگراممىسى Internet Explorer نى قوزغاتسا بولىدۇ.



بۇ چاغدا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



(1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا زىيارەت قىلماقچى بولغان تور بەت ئادرېسى كىرگۈزۈلىدۇ، كىرگۈزۈپ بولغاندىن كېيىن، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Enter كۇنۇپكىسى بېسىلسا، تور بەت

ئېچىلىشقا باشلايدۇ. مەسىلەن، ئۇيغۇرسافت شىركىتىنىڭ تور بېتىنى زىيارەت قىلماقچى بولغاندا، (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا ئۇيغۇرسافت شىركىتىنىڭ تور بەت ئادرېسى كىرگۈزۈلىدۇ. (www.uyghursoft.com) كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Enter كۇنۇپكىسى بېسىلسا، ئۇيغۇرسافت شىركىتىنىڭ تور بېتىگە كىرگىلى بولىدۇ. بۇ تور بەتتىن پايدىلىنىپ، ئۇيغۇر سافت شىركىتىنىڭ مەھسۇلاتلىرىنى كۆرگىلى ۋە ئۇنى توردىن سېتىۋالغىلى، شۇنداقلا ئۇلار بىلەن ئالاقە قىلغىلى بولىدۇ.

(2) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا، نۆۋەتتە ئېچىلىۋاتقان تور بەت ئېچىلىشتىن توختايدۇ، زىيارەت قىلماقچى بولغان تور بەت پۈتۈنلەي ئېچىلىپ بولغاندىن كېيىن، كومپيۇتېرنى توردىن ئۈزۈۋېتىپ، ئاندىن تور بەتنىڭ مەزمۇنىنى كۆرسىمۇ بولىدۇ ياكى بۇ تور بەتنى كومپيۇتېردا ساقلىۋېلىپ، كومپيۇتېرنى توردىن ئۈزۈۋېتىپ كۆرسىمۇ بولىدۇ. بۇنىڭدا تورغا چىقىش ۋاقتى ئازايتىلىپ، ئىقتىسادىي جەھەتتە تېجەشلىك بولغىلى بولىدۇ. بۇكىتابنىڭ ئاخىرىسىدىكى قوشۇمچە جەدۋەلدە بىر قىسىم تور بەت ئادرېسلىرى بېرىلدى، بۇ تور بەت ئادرېسلىرىنى زىيارەت قىلسا بولىدۇ.

ئەگەر نۆۋەتتە زىيارەت قىلىۋاتقان تور بەت ئادرېسنى ساقلىۋېلىشقا توغرا كەلسە، تىزىملىك ئىستونىدىكى 收藏 تىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 添加到收藏夹 بېسىلسا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



بۇ كۆزنەكتىكى (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا ساقلىۋالماقچى بولغان بۇ ئادرېسقا ئىسىم كىرگۈزۈلىدۇ، كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Enter كۇنۇپكىسى ياكى 确定 كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. كېيىن مۇشۇ تور بەتنى ئاچماقچى بولغاندا، ئادرېسنى كىرگۈزمەستىن تىزىملىك ئىستونىدىكى 收藏 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى ئادرېسنى ساقلىغاندا كىرگۈزۈلگەن ئىسىم بېسىلسا، تور بەت ئېچىلىشقا باشلايدۇ.

Internet Explorer پروگراممىسىنىڭ تور بەت ئادرېسنى كىرگۈزۈش قۇرى ياكى ئۆلچەملىك كۇنۇپكا ئىستونى كۆرۈنمىگەن بولسا، تىزىملىك ئىستونىدىكى 查看 تىزىملىكىنى ئېچىپ چىققان تىزىملىكتىكى 工具栏 تىزىملىكىنى ئېچىپ 标准按钮 بىلەن 地址栏 تۈرىنىڭ تاللانغان ياكى تاللانمىغانلىقىنى تەكشۈرۈپ، تاللانمىغان بولسا تاللاپ قوبۇش ئارقىلىق ئەسلىگە كەلتۈرۈشكە بولىدۇ.

III توردا ئۇچۇر ئىزدەش

ئەگەر ئىشلەتكۈچى ئوردىن ئۇچۇر ئىزدەمەكچى بولسا، ئالدى بىلەن مەخسۇس ئۇچۇر ئىزدەش تور بېتىگە كىرىپ، ئۇچۇرنىڭ نامى ياكى قىسقىچە مەزمۇنىنى كىرگۈزۈش ئارقىلىق ئىزدەمەكچى بولغان ئۇچۇرنى تاپقىلى بولىدۇ. تۆۋەندە Yahoo ئۇچۇر ئىزدەش تور بېتىدىن پايدىلىنىپ ئۇچۇر ئىزدەش تونۇشتۇرۇلىدۇ، بۇنىڭ ئۈچۈن ئالدى بىلەن Internet Explorer قوزغىتىلىدۇ، ئاندىن تور بەت ئادرېسىنى كىرگۈزۈش قۇرغىغا www.yahoo.com.cn دەپ كىرگۈزۈلسە، Yahoo تور بېتى ئېچىلىدۇ، ئېچىلغاندىن كېيىن تۆۋەندىكى رەسىمدىكى (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا ئىزدەمەكچى بولغان ئۇچۇر كىرگۈزۈلىدۇ، كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن كۈنۈپكا تاختىسىدىكى Enter كۈنۈپكىسى بېسىلسا ياكى 检索 بېسىلسا بولىدۇ.



بۇچاڭدا كومپيۇتېر Yahoo تور بېتىدىكى ئىزدەش قۇرغىغا كىرگۈزۈلگەن ئۇچۇرغا مۇناسىۋەتلىك تور بەت ئادرېسلىرىنى ئىزدەپ ئېچىپ بېرىدۇ، ئىشلەتكۈچى شۇ تور بەت ئادرېسلىرىنى زىيارەت قىلسا بولىدۇ.

IV ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت يوللانمىسى

ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت يوللانمىسى (E-mail)

ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت يوللانمىسى (E-mail) پوچتىخانىغا ئوخشاش بولۇپ، بۇنىڭدا قارشى تەرەپكە قەغەزگە خەت يازماستىن، كومپيۇتېردا خەت يېزىپ ياكى رەسىم ۋە ئاۋازلارنى كىرگۈزۈپ، كومپيۇتېر تورى ئارقىلىق ئەۋەتىشكە بولىدۇ، بۇنىڭ ئۈچۈن ئىشلەتكۈچى ئالدى بىلەن توردا ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت ساندۇقى ئادرېسىنى تىزىملىتىدۇ، ئاندىن شۇ ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت ساندۇقىغا كىرىپ باشقىلارغا خەت ئەۋەتىدۇ ۋە باشقىلاردىن خەت قوبۇل قىلىدۇ.

ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت ساندۇقى ئادرېسىنى تىزىملىتىش

ئىشلەتكۈچى ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت ساندۇقى ئادرېسى ئالماقچى بولسا، ئىشلەتكۈچى ئالدى بىلەن ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت ساندۇقى بىلەن تەمىنلەيدىغان تور بەتكە كىرىپ شۇ بەت ئارقىلىق تىزىملىتىپ، ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت ساندۇقى ئادرېسىنى ئالسا بولىدۇ. تىزىملىتىدىغان كىيىن تىزىملىتىلغان ئىسىم ۋە مەخپىي نومۇرلار ئارقىلىق ئۆزىنىڭ خەت ساندۇقىنى ئېچىپ، باشقىلارغا خەت ئەۋەتسە ياكى باشقىلاردىن خەت قوبۇل قىلسا بولىدۇ. ئادرېسنىڭ ئاتىلىشى:

Com. ئادرېسىنى تىزىملىتىلغان تور بەت نامى @ تىزىملىتىلغان چاغدا كىرگۈزۈلگەن ئىسىم

ياكى

net. ئادرېسىنى تىزىملىتىلغان تور بەت نامى @ تىزىملىتىلغان چاغدا كىرگۈزۈلگەن ئىسىم

مەسىلەن: Hotmail تور بېتىدىن yusupkari دېگەن نامدا ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت ساندۇقى ئادرېسى تىزىملىتىلغان بولسا، ئادرېس نامى yusupkari@Hotmail.com بولىدۇ. ئەگەر Yahoo تور بېتىدىن Wapadar_ay دېگەن نامدا ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت ساندۇقى ئادرېسى تىزىملىتىلغان بولسا، ئادرېس نامى wapadar_ay@yahoo.com بولىدۇ.

V تور بەتتىكى رەسىملەرنى ساقلاش

ئەگەر تور بەتتىكى رەسىملەرنى ساقلىماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن مائۇس ئىستېرىلكىسى رەسىم ئۈستىگە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 图片另存为 دېگەن تور بېسىلسا بولىدۇ.

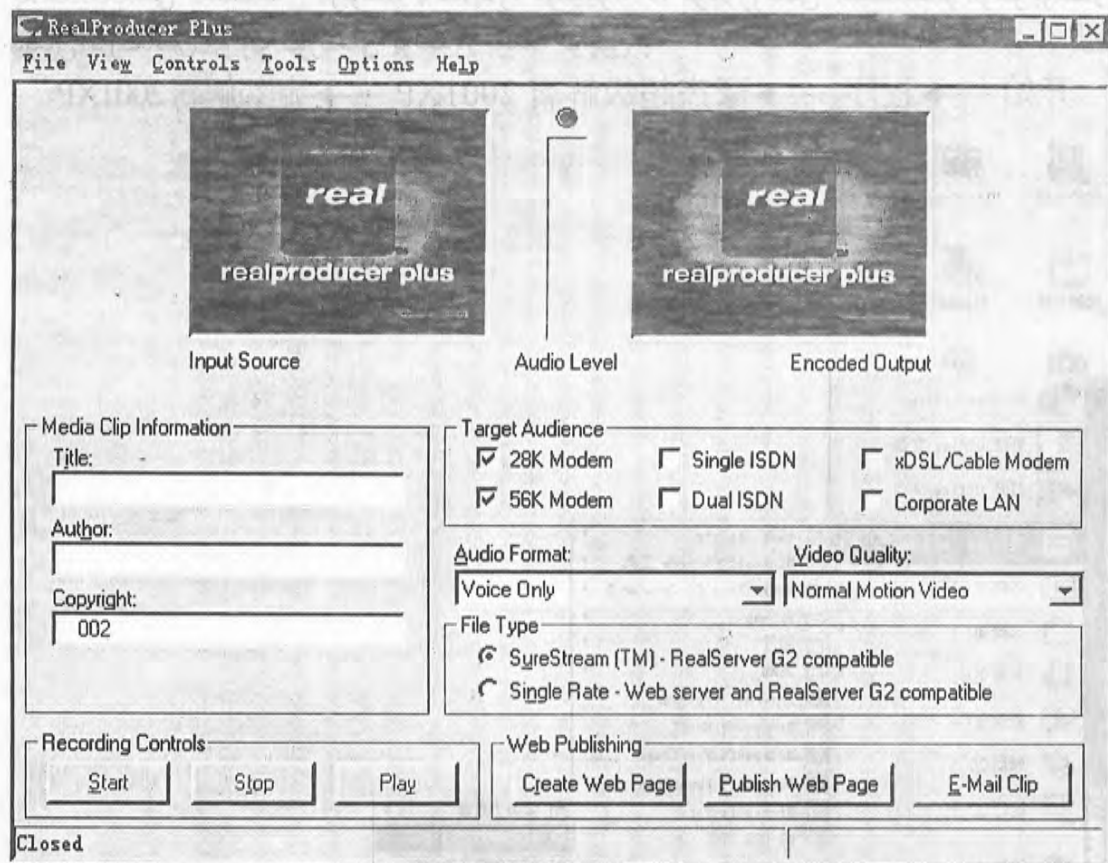


VI 托orda nachsha, muzika taghlash we keno korush



ئەگەر توردا ناخشا، مۇزىكا ئاڭلىماقچى ياكى كىنو كۆرمەكچى بولغاندا، كومپيۇتېرغا Realplayer بۇمشاق دېتال قاچىلىنىشى كېرەك. بۇ بۇمشاق دېتالنىڭ ھۆججىتىنىڭ سىغىمى كىچىك بولۇپ، كېڭەيتىلگەن نامى ram بولىدۇ. ئىشلەتكۈچى كومپيۇتېردىكى ناخشا ۋە سۈرەتلىك فىلىمنىڭ ھۆججىتىنى Realplayer بۇمشاق دېتالنىڭ ھۆججىتىگە ئايلاندۇرۇپ قويسا، كومپيۇتېردا سىغىمنى تېجەشكە، شۇنداقلا تور بەت ياساپ شۇ تور بېتىگە قويۇشقا بولىدۇ. كومپيۇتېردىكى ناخشا ۋە سۈرەتلىك فىلىمنىڭ ھۆججىتىنى Realplayer بۇمشاق دېتالنىڭ ھۆججىتىگە ئايلاندۇرۇش ئۈچۈن ئايلاندۇرۇپ بېرەلەيدىغان بۇمشاق دېتاللارنى توردىن چۈشۈرۈۋېلىپ شۇ بۇمشاق دېتالدىن پايدىلىنىپ ئايلاندۇرسا بولىدۇ. Realprod بۇمشاق دېتال ئارقىلىق (1-رەسىم) ئاۋاز، ناخشا ۋە سۈرەتلىك فىلىمنىڭ ھۆججىتىنى Realplayer بۇمشاق دېتالنىڭ ھۆججىتىگە ئايلاندۇرۇشقا بولىدۇ.

(1-رەسىم)



بەشىنچى باب ئەمەلىي قوللىنىلىدىغان يۇمشاق دېتاللار بىلەن تونۇشۇش

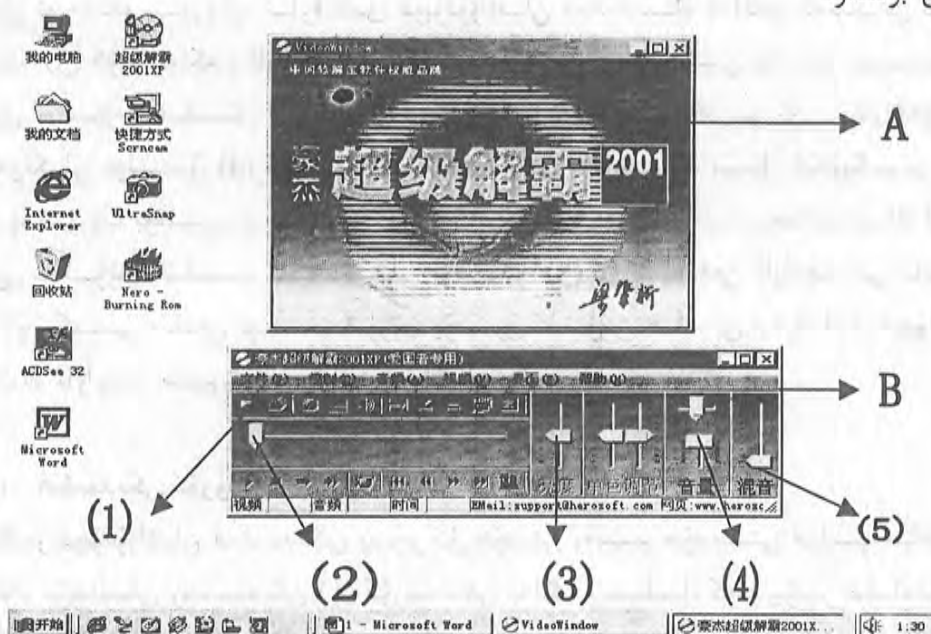
I 豪杰超级解霸 ۋە يۇمشاق دېتال بىلەن تونۇشۇش

بۇ يۇمشاق دېتال ئارقىلىق كومپيۇتېردا VCD فىلىم ۋە ناخشىلارنى كۆرگىلى، ئاڭلىغىلى ھەمدە ئۇلارنى ئۆزگەرتكىلى بولىدۇ، بۇ يۇمشاق دېتال خۇددى ئەمەلىيەتتىكى VCD ئاپپاراتى بىلەن ئوخشاش ئېھتىياجنى قاندۇرىدۇ. 豪杰超级解霸 يۇمشاق دېتالنىڭ ھەرخىل نەشرلىرى بولۇپ، ھازىرقى ئەڭ ئىلغار نەشرىدىن 豪杰超级解霸 2001XP بار. تۆۋەندە بۇ يۇمشاق دېتالنى ئىشلىتىشنى كۆرۈپ باقايلى. ئەگەر بۇ يۇمشاق دېتال كومپيۇتېرغا قاچىلىنىپ، ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچقا VCD پلاستىنكىسى سېلىنسا، كومپيۇتېر ئاپتوماتىك ھالدا VCD پلاستىنكىسى فىلىمنى قويۇشقا باشلايدۇ، كومپيۇتېرغا كۆچۈرۈلگەن فىلىمنىمۇ مۇشۇ يۇمشاق دېتال ئارقىلىق قوبۇپ كۆرگىلى بولىدۇ. بۇنىڭ ئۈچۈن :

开始 → 程序 → 豪杰超级解霸 2001XP → 超级解霸 2001XP



بۇ چاغدا ئېكراندا 豪杰超级解霸 ۈمىشاق دېتالىنىڭ قويۇش پروگراممىسى كۆزىنىكى ھاسىل بولىدۇ.



A كۆرسەتكەن كۆزىنىك فىلىم كۆرسىتىش ئېكرانى، B كۆرسەتكەن كۆزىنىك فىلىم قويۇش كۆزىنىكى (B) بىلەن تونۇشۇپ ئۆتەيلى:

VCD پلاستىنكىسى كومپيۇتېرنىڭ ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچىغا سېلىنغاندىن كېيىن، 豪杰超级解霸 ۈمىشاق دېتالىنى قوزغىتىپ (1) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا، كومپيۇتېر ئاپتوماتىك ھالدا كومپيۇتېرغا سېلىنغان VCD پلاستىنكىسىنى قويۇشقا باشلايدۇ. ئەگەر قويماقچى بولغان فىلىم كومپيۇتېرغا كۆچۈرۈلگەن بولسا، بۇ فىلىمنى قويۇش ئۈچۈن، تىزىملىك ئىستونىدىكى 文件 تىزىملىكىنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن تاق چېكىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 播放多个文件 (كۆپ ھۆججەتلەرنى ئارقا - ئارقىدىن قويۇش) دېگەن تۈر تاللىنىلىدۇ. بۇ چاغدا



كومپيۇتېر قويماقچى بولغان فىلىم ھۆججىتىنىڭ قاتتىق دېسكىدا ساقلانغان ئورنىنى ئېچىپ بېرىشنى تەلەپ قىلىپ، سول تەرەپتىكىدەك كۆزىنىك كۆرسىتىدۇ:

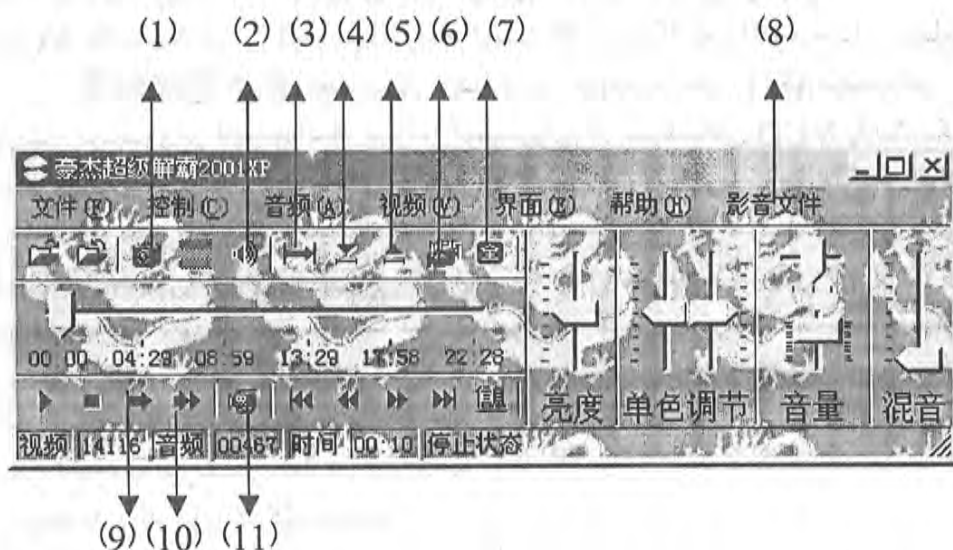
بۇ كۆزىنىكتىن قويماقچى بولغان فىلىم ھۆججىتىنىڭ كومپيۇتېرنىڭ قاتتىق دېسكىدا ساقلانغان ئورنىنى

ئېچىپ شۇ ھۆججەتنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن قوش چېكىندە، كومپيۇتېر بۇ فىلىم ھۆججىتىنى قويۇشقا باشلايدۇ. فىلىم قويۇلۇۋاتقاندا، مائۇس ئىستېلىكىسىنى

(2) كۆرسەتكەن ئاباچىغا ئوغرىلاپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ ئوڭ ۋە سول تەرەپكە سۈرۈش ئارقىلىق قويۇلۇۋاتقان فىلىمنىڭ ئالدى كەينىنى كۆرگىلى بولىدۇ. (3) كۆرسەتكەن ئاباچىنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن بېسىپ تۇرۇپ يۇقىرى – تۆۋەن قىلىش ئارقىلىق قويۇلۇۋاتقان فىلىمنىڭ يورۇق – قاراڭغۇلۇقىنى ئۆزگەرتكىلى بولىدۇ. (4) كۆرسەتكەن ئاباچىنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن بېسىپ تۇرۇپ يۇقىرى – تۆۋەن قىلىش ئارقىلىق قويۇلۇۋاتقان فىلىمنىڭ ئاۋازىنى يۇقىرى – تۆۋەن قىلىپ تەڭشىگىلى بولىدۇ. (5) كۆرسەتكەن ئاباچىنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن بېسىپ تۇرۇپ يۇقىرى – تۆۋەن قىلىش ئارقىلىق قويۇلۇۋاتقان فىلىمنىڭ ئاۋازىنى ستېرېئولۇق قىلىپ بەلگىلىگىلى بولىدۇ.

1. فىلىمدىكى كۆرۈنۈشلەرنى رەسىمگە تارتىۋېلىش

ئەگەر قويۇلۇۋاتقان فىلىمدىكى بىرەر كۆرۈنۈشنى رەسىم ھۆججىتى قىلىپ ساقلىماقچى بولغاندا، تۆۋەندىكى رەسىمدىكى (1) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا، كومپيۇتېر ئىشلەتكۈچىدىن ساقلىماقچى بولغان رەسىم ھۆججىتىگە ھۆججەت نامى بېرىشنى تەلپ قىلىپ ساقلاش رامكىسىنى كۆرسىتىدۇ، ھۆججەت نامىنى بېرىپ بولغاندىن كېيىن ساقلاش رامكىسىدىكى 确定 كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.



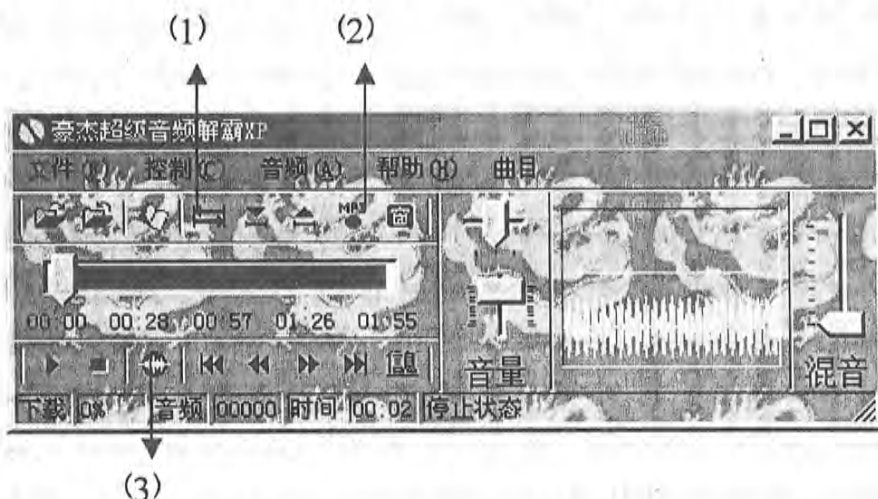
(2) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا ياكى كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Delete كۇنۇپكىسى بېسىلسا، قويۇلۇۋاتقان فىلىمنىڭ ئاۋازى ئېتىلىدۇ، يەنە بېسىلسا ئېچىلىدۇ. ئەگەر قويۇلۇۋاتقان فىلىمنىڭ مەلۇم بىر بۆلىكىدىكى كۆرۈنۈشنى كېسىپ ئېلىۋالماقچى بولغاندا، ئاۋۋال (3) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلىدۇ، ئاندىن (4) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىپ كېسىۋالماقچى بولغان فىلىمنىڭ باش

نوقتىسى بەلگىلىنىدۇ، (5) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىپ كېسىۋالماقچى بولغان فىلىمنىڭ ئاخىرقى نوقتىسى بەلگىلىنىپ (6) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلىدۇ، بۇ چاغدا دائىرىگە ئالغان فىلىمنى ئايرىم ھۆججەت قىلىش ئۈچۈن، كومپيۇتېر ئىشلەتكۈچىدىن كېسىۋالغان فىلىمگە ھۆججەت نامى بېرىشنى تەلەپ قىلىپ ساقلاش رامكىسىنى چىقىرىدۇ، ھۆججەت نامى بېرىلىپ بولغاندىن كېيىن كومپيۇتېر دائىرىگە ئالغان فىلىمنى ئايرىم ھۆججەت قىلىپ ساقلاپ قويدۇ. (7) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا ياكى كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Ctrl كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ Home كۇنۇپكىسى بېسىلسا، فىلىم پۈتۈن ئېكران بويىچە كۆرۈنىدۇ، پۈتۈن ئېكران بويىچە قويۇلۇۋاتقاندا كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Ctrl كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ End كۇنۇپكىسى بېسىلسا ئەسلىدىكى ھالىتىگە كېلىدۇ. (8) كۆرسەتكەن 影音文件 تىزىملىكىنى بېسىش ئارقىلىق، فىلىم ھۆججەتلىرىنى تاللاشقا بولىدۇ، (9) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىش ئارقىلىق قويۇلۇۋاتقان فىلىم سۈرئىتىنى تېزلىتىشكە بولىدۇ. (10) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىش ئارقىلىق قويۇلۇۋاتقان فىلىم سۈرئىتىنى ئاستىلىتىشقا بولىدۇ. (11) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا كومپيۇتېر ئاپتوماتىك ھالدا قويۇلۇۋاتقان فىلىمنىڭ ھەربىر كۆرۈنۈشىنى رەسىم ھۆججەتلىرى قىلىپ ساقلاپ قويدۇ، بۇ بەلگە بېسىلغاندا كومپيۇتېر ئىشلەتكۈچىدىن رەسىم ھۆججەتلىرىنى ساقلايدىغان ئورۇننى كۆرسىتىشنى تەلەپ قىلىدۇ، ساقلىماقچى بولغان ئورۇننى كۆرسىتىپ قويغاندىن كېيىن كومپيۇتېر ئاپتوماتىك ھالدا قويۇلۇۋاتقان فىلىمنى رەسىم ھۆججەتلىرى قىلىپ ساقلاشقا باشلايدۇ.

ئەگەر قويماقچى بولغان فىلىمنىڭ سۈرئىتىنى كۆرمەستىن، ئاۋازىنىلا ئاڭلىماقچى بولغاندا، 豪杰超级解霸 نىڭ 超级音频解霸 دېگەن ئاۋاز قويۇش پروگراممىسىنى قوزغىتىپ، قويماقچى بولغان فىلىمنى قويسا، بۇ قويۇش پروگراممىسى فىلىمنىڭ سۈرئىتىنى كۆرسەتمەستىن، بەلكى ئاۋازىنىلا ئاڭلىتىدۇ. 豪杰超级解霸 نىڭ بۇ قويۇش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ سۈرئەتلىك فىلىملەرنى سۈرەتسىز، ئەمما ئاۋازى بار قىلىپ ئۆزگەرتكىلى بولىدۇ، بۇ ئۇسۇلدىن پايدىلىنىپ ناخشىلىق فىلىم، سۈرەتسىز ناخشا فىلىمى قىلىپ ئۆزگەرتىپ ئۇنى كومپيۇتېردا ساقلاپ قويسا بولىدۇ. مۇشۇنداق ساقلاش ئارقىلىق كومپيۇتېرنىڭ ساقلاش سىغىمىنى تېجىگىلى بولىدۇ.

تۆۋەندە سۈرئەتلىك فىلىمنى سۈرەتسىز، ئاۋازى بار فىلىمگە ئۆزگەرتىش (كېڭەيتىلگەن نامى DAT بولغان ھۆججەتلىرىنى كېڭەيتىلگەن نامى MP3 بولغان ھۆججەتكە ئايلاندۇرۇش) كۆرسىتىپ ئۆتۈلىدۇ، ئالدى بىلەن 超级音频解霸 قوزغىتىلىدۇ، ئاندىن ئايلاندۇرماقچى بولغان فىلىم قويۇلىدۇ، تۆۋەندىكى رەسىمدىكى (1) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىپ، (2) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا، كومپيۇتېر سۈرەتسىز، ئەمما ئاۋازى بار ھۆججەتكە ھۆججەت نامى بېرىشنى تەلەپ قىلىپ، ساقلاش رامكىسىنى چىقىرىدۇ، بۇ رامكىغا ھۆججەت نامى بېرىپ بولغاندىن

كېيىن، ساقلاش رامكىسىدىكى 保存 كۈنۈپكىسى بېسىلسا كومپيۇتېر ساقلاشقا باشلايدۇ.



(3) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىپمۇ، قويۇلۇۋاتقان فىلىمنى ئوخشاشلا سۈرەتسىز فىلىم قىلىشقا بولىدۇ، بۇ، ئاۋاز ھۆججىتى بولۇپ، بۇنداق ھۆججەتنىڭ كېڭەيتىلگەن نامى WAV بولىدۇ، ئالدىنقىسىنىڭ كېڭەيتىلگەن نامى MP3 بولىدۇ. WAV ھۆججىتىنىڭ كومپيۇتېر قاتتىق دېسكىسىدا ئىگىلەيدىغان سىغىمى MP3 ھۆججىتىنىڭ ئىگىلەيدىغان سىغىمىدىن چوڭ بولغاچقا، كۆپىنچە ئالدىنقى ئۇسۇل قوللىنىلىدۇ. سۈرەتلىك فىلىمنى سۈرەتسىز فىلىمگە ئايلاندۇرۇپ بولغاندىن كېيىن، سۈرەتسىز فىلىمنى قويماقچى بولغاندا، 豪杰超级解霸 يۇقىرىدىكى 超级音频解霸 دىن قويۇلىدۇ. ئىشلەتكۈچى يۇقىرىدىكى ئۇسۇل ئارقىلىق سۈرەتلىك ناخشىنى سۈرەتسىز ناخشىغا ئايلاندۇرۇپ، كومپيۇتېرنىڭ قاتتىق دېسكىسىنىڭ سىغىمىنى تېجىيەلەيدۇ، چۈنكى سۈرەتلىك ناخشىنىڭ سىغىمى سۈرەتسىز ناخشىنىڭ سىغىمىغا قارىغاندا چوڭ بولىدۇ.

Cool Edit II يۇمشاق دېتالى بىلەن تونۇشۇش

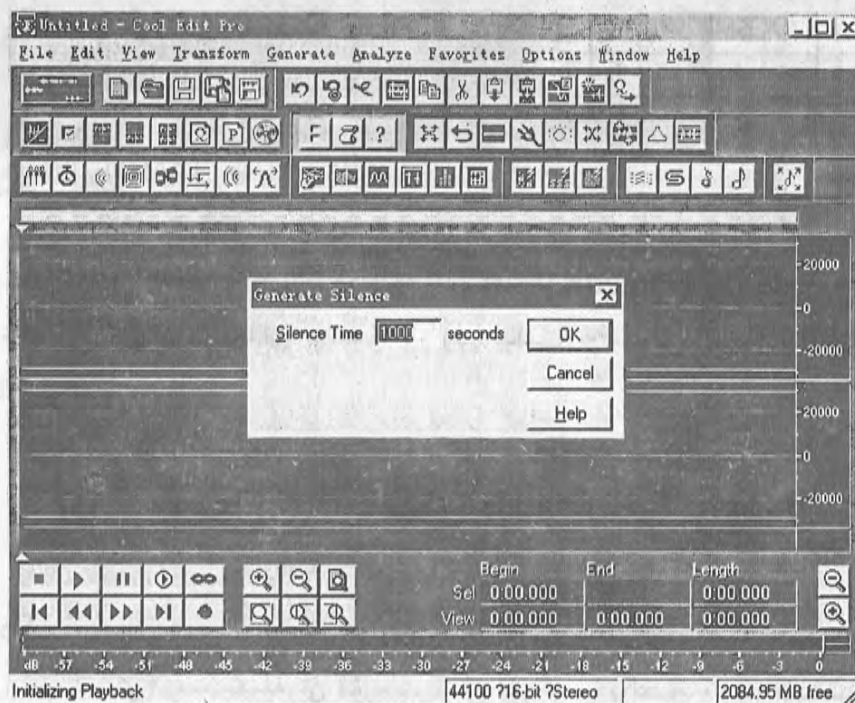
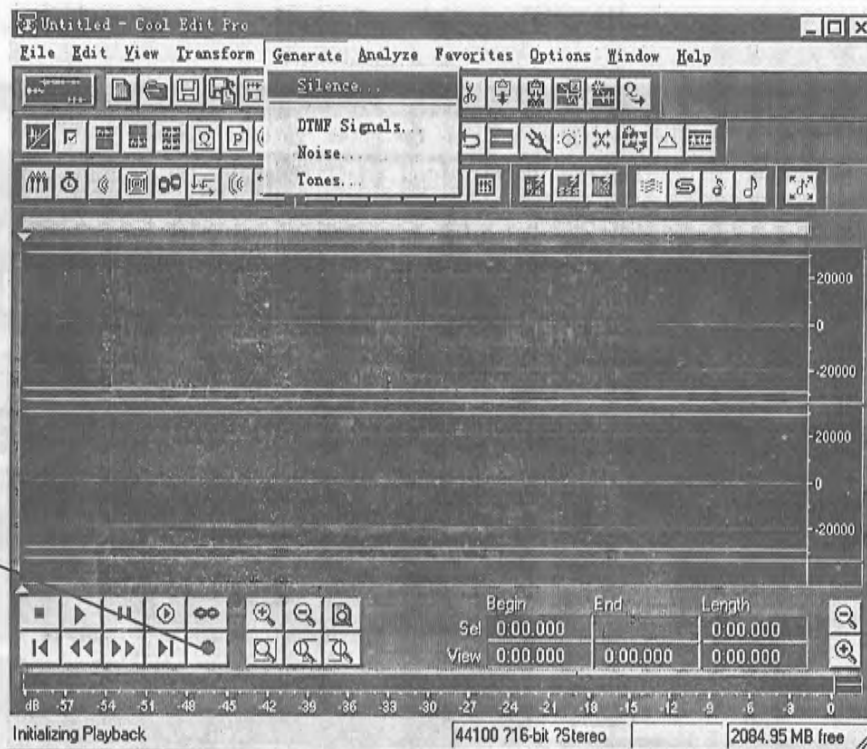
ئەگەر كومپيۇتېرغا ئاۋاز كىرگۈزمەكچى بولغاندا ياكى ئاۋازلارنى تەھرىرلىمەكچى بولغاندا، Cooledit يۇمشاق دېتالىنى ئىشلىتىشكە توغرا كېلىدۇ، تۆۋەندە بۇ يۇمشاق دېتالىنى ئىشلىتىش تونۇشتۇرۇلىدۇ:

ئاۋاز كىرگۈزۈش

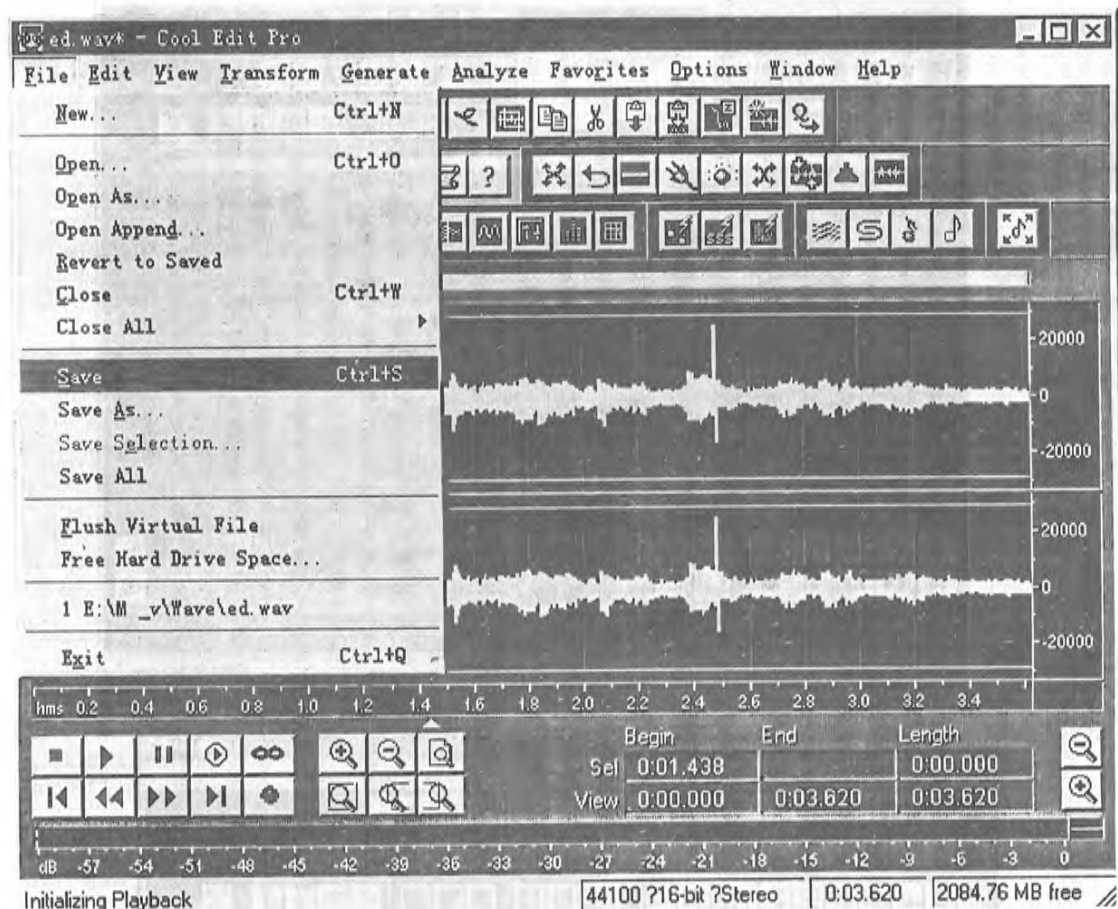
مىكروفوننى كومپيۇتېرغا ئۇلاپ بولغاندىن كېيىن، CoolEdit يۇمشاق دېتالى قوزغىتىلىدۇ، قوزغىتىلىپ بولغاندىن كېيىن، قانچە مىنۇت ياكى قانچە سائەتلىك ئاۋاز ئالدىغانلىقىنى بەلگىلەش ئۈچۈن، تىزىملىك ئىستوندىكى Generate تىزىملىكىنى ئېچىپ، Silence تۈرىنى ئىجرا قىلىپ، ئاۋاز ئېلىنىدىغان ۋاقىت بەلگىلىنىدۇ.

كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، تۆۋەندىكى رەسىمدىكى (1) كۆرسەتكەن قىزىل بىلگە بېسىلسا كومپيۇتېر ئاۋاز ئېلىشقا باشلايدۇ.

(1)



ئاۋاز ئېلىپ بولغاندىن كېيىن، ئاۋازنى ساقلاش ئۈچۈن، تىزىملىك ئىستونىدىكى File (ھۆججەت) تىزىملىكىنى ئېچىپ، Save دېگەن تۈرنى تاللاپ ساقلىماقچى بولغان ھۆججەتكە ھۆججەت نامى بېرىلسە، كومپيۇتېر كىرگۈزگەن ئاۋازنى ساقلاپ قالىدۇ.



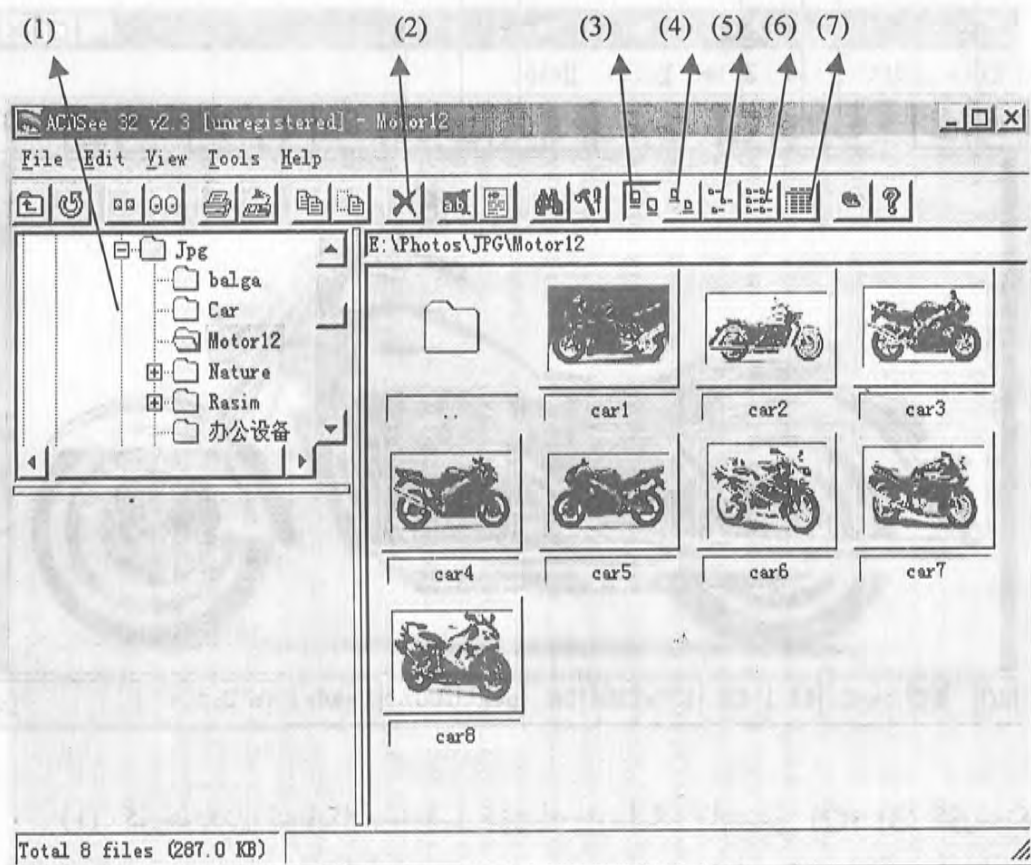
ئەگەر كومپيۇتېردا ناخشا – مۇزىكا قوبۇلۇۋاتقان بولسا، Cooledit دىن پايدىلىنىپ ناخشا – مۇزىكىلارنىڭ ئاۋازىنى ئېلىۋالغىلى بولىدۇ، ئاۋازنى ئېلىپ بولغاندىن كېيىن، ئاۋازنى ھەرخىل ئۆزگەرتكىلى بولىدۇ.

III ACDsee يۇمشاق دېتالى بىلەن تونۇشۇش

Acidsee يۇمشاق دېتالى كومپيۇتېردا ساقلانغان ھەرخىل كېڭەيتىلگەن نامدىكى (ھەرخىل تىپتىكى) رەسىملەرنى كۆرسىتىش قورالى بولۇپ، بۇ يۇمشاق دېتال

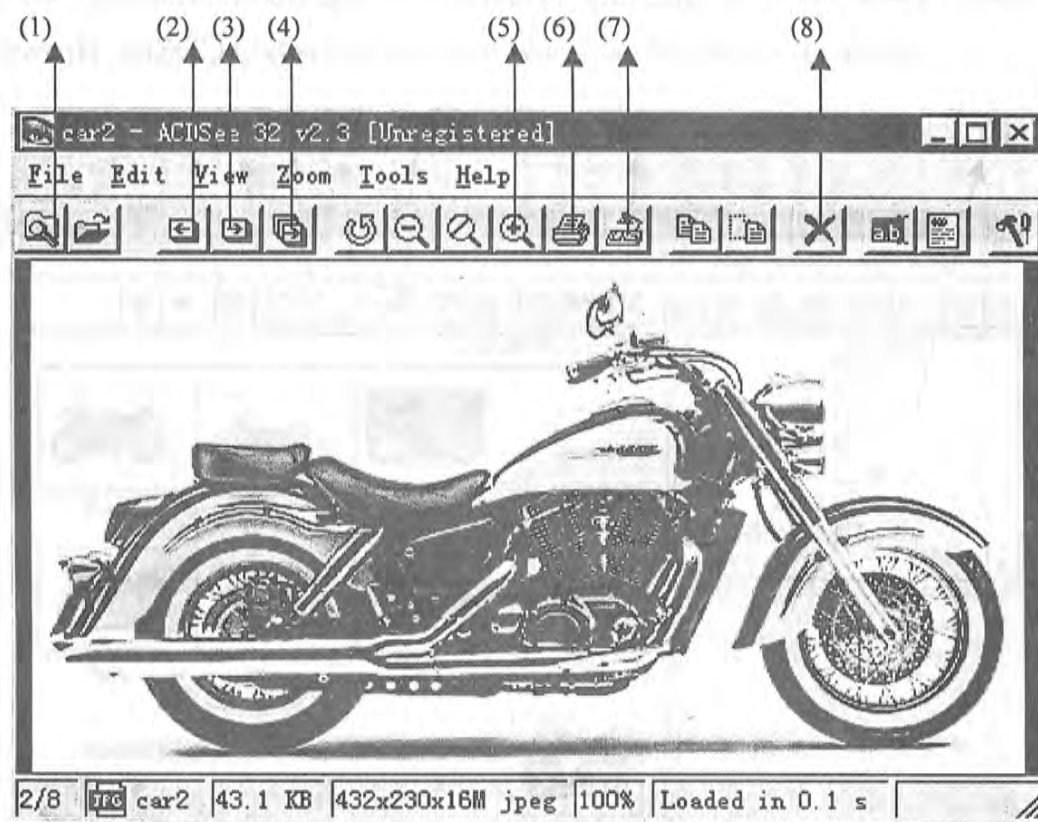
ئارقىلىق كومپيۇتېردىكى رەسىملەرنى ئاسانلا كۆرگىلى بولىدۇ. تۆۋەندە بۇ يۇمشاق دېتال بىلەن تونۇشۇپ ئۆتۈلىدۇ:

Acidsee يۇمشاق دېتالى كومپيۇتېرغا قاچىلانغاندىن كېيىن، Acidsee قوزغىتىش ئۈچۈن، ئالدى بىلەن 开始 تىزىملىكىدىكى 程序 تىزىملىكىنى ئېچىپ ACDSee Browser ياكى ACDSee Viewer نى تاللىسا بولىدۇ، بۇنىڭدىكى ACDSee Browser قوزغىتىلسا، ئېكراندا مۇنداق بىر كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



(1) كۆرسەتكەن ئورۇندىن كومپيۇتېردىكى رەسىم ساقلانغان ئورۇننى ئاچسا، كۆزنەكنىڭ ئوڭ تەرىپىدە رەسىم ھۆججەتلىرى كۆرۈنىدۇ، بىرەر رەسىمنى ئۆچۈرۈپ تاشلىماقچى بولغاندا، مائۇس ئىستىرىلكىسىنى شۇ رەسىم ھۆججەتىگە توغرىلاپ بىر چەككەندىن كېيىن (2) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا بولىدۇ. (3)، (4)، (5)، (6)، (7) كۆرسەتكەن بەلگىلەرنى بېسىش ئارقىلىق رەسىم ھۆججەتلىرىنىڭ كۆرۈنۈش ھالىتىنى تاللاشقا بولىدۇ، بۇنىڭدىكى (3) كۆرسەتكەن بەلگە

بېسىلسا، بارلىق رەسىم ھۆججەتلىرى رەسىم شەكلىدە ھاسىل بولۇشقا باشلايدۇ. مەلۇم رەسىمنى تولۇق كۆرمەكچى بولغاندا، مائۇس ئىستىربلىكىسىنى شۇ ھۆججەتكە توغرىلاپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى ئىككى چېكىلسە، ئېكراندا ئايرىم بىر كۆزنەك ئېچىلىپ، تاللىغان رەسىمنىڭ ئۆزىلا كۆرسىتىپ بېرىلىدۇ.



(1) كۆرسەتكەن كۇنۇپكا بېسىلسا كۆزنەك ئەسلىگە قايتىدۇ. (2)، (3) كۆرسەتكەن كۇنۇپكىلارنى بېسىش ئارقىلىق رەسىمنى بەت ئالماشتۇرۇپ كۆرۈشكە بولىدۇ. (4) كۆرسەتكەن كۇنۇپكىنى بېسىش ئارقىلىق رەسىمنى بەت ئالماشتۇرۇپ كۆرۈشكە بولىدۇ. (5) كۆرسەتكەن كۇنۇپكىنى بېسىش ئارقىلىق رەسىمنى چوڭايتىشقا بولىدۇ. (6) كۆرسەتكەن كۇنۇپكىنى بېسىش ئارقىلىق رەسىمنى بېسىپ چىقىرىشقا بولىدۇ. (7) كۆرسەتكەن كۇنۇپكىنى بېسىش ئارقىلىق رەسىمنى ئۈستەل بۇزىگە چىقىرىشقا بولىدۇ. (8) كۆرسەتكەن كۇنۇپكىنى بېسىش ئارقىلىق رەسىمنى ئۆچۈرۈشكە بولىدۇ.

ئالتىنچى باب Word2000 خەنزۇچە يېزىق

بىر تەرەپ قىلىش سىستېمىسى

Microsoft Office2000 I نى قاچىلاش ۋە ئۇيغۇرچە خەت كىرگۈزۈش

Word2000 يېزىق بىر تەرەپ قىلىش يۇمشاق دېتالى ئامېرىكا مىكرو سوفت (Microsoft) شىركىتىنىڭ Office2000 ئىشخانا ئاپتوماتلاشتۇرۇش يۇمشاق دېتالى ئارىسىدىكى يېزىق ۋە جەدۋەللەرنى بىر تەرەپ قىلىش يۇمشاق دېتالىدىن ئىبارەت. Office 2000 يۇمشاق دېتالى تۆۋەندىكىدەك 5 خىل يۇمشاق دېتالنى ئۆز ئىچىگە ئالغان بولۇپ، ئۇلار تۆۋەندىكىچە:



Microsoft Word

1. Microsoft Word2000 يېزىق بىر تەرەپ



Microsoft Excel

قىلىش يۇمشاق دېتالى بولۇپ، ئىشلەتكۈچى بۇ



Microsoft Access

يۇمشاق دېتال ئارقىلىق كومپيۇتېرغا يېزىق



Microsoft Powerpoint

كىرگۈزۈپ تەھرىرلەپ، ھەرخىل مۇرەككەپ



Microsoft Front Page

جەدۋەللەرنى لايىھىلەپ، رەسىم قىستۇرۇپ، قەغەزگە

بېسىپ چىقىرالايدۇ ۋە تور بەت ياساپ، ئۇنى Internet

تورغا چىقىرالايدۇ.

2. Microsoft Excel2000 كومپيۇتېردا ئېلېكترونلۇق جەدۋەل لايىھىلەش يۇمشاق دېتالى بولۇپ، ئىشلەتكۈچى بۇ يۇمشاق دېتال ئارقىلىق كومپيۇتېردا جەدۋەل لايىھىلەپ، بۇ جەدۋەلگە كىرگۈزۈلگەن سانلارنى ماتېماتىكىلىق ھېسابلىيالايدۇ.

3. Microsoft Access2000 سانلىق مەلۇمات ئامبارلىرىنى باشقۇرۇش دېتالى.

4. Microsoft Powerpoint2000 ھەرىكەتچان بەت ياساش يۇمشاق دېتالى بولۇپ،

ئىشلەتكۈچى بۇ يۇمشاق دېتال ئارقىلىق ھەرخىل دەرس ئۆتىدىغان ئوقۇتۇش يۇمشاق دېتاللىرىنى، ھەرىكەتلىك بەتلەرنى لايىھىلەيدۇ.

5. Microsoft Frontpage2000 تور بەت ياساش يۇمشاق دېتالى بولۇپ، ئىشلەتكۈچى

بۇ يۇمشاق دېتالدىن پايدىلىنىپ تور بەت ياساپ، ئۇنى Internet تورغا چىقىرىپ قويسا بولىدۇ.

Microsoft Office2000 يۇمشاق دېتالى 2000 - يىلى نەشر قىلىنغان بولۇپ،

Microsoft Office2000 دەپ ئاتالغان، بۇنىڭ 97- يىلى نەشر قىلىنغانى Microsoft

Office97 دەپ ئاتىلىدۇ. ھازىر Microsoft Office XP نۇسخىسى ئېلان قىلىنىپ بازارغا

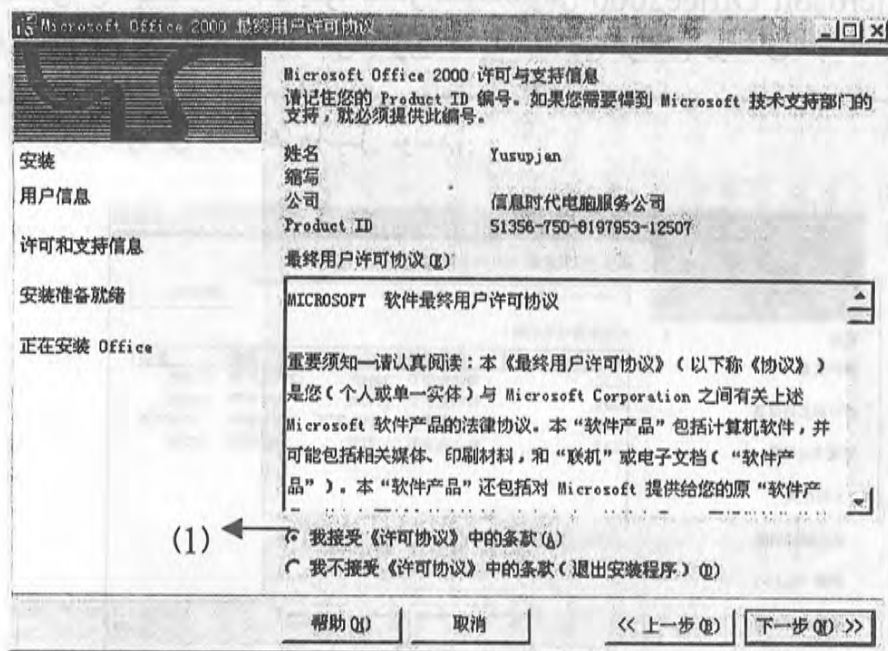
سېلىندى، Microsoft Office XP ئىلگىرىكى نەشر نۇسخىلىرىدىن كۆپ ئىلغار بولۇپ، بۇ يۇمشاق دېتال Windows XP ئۈچۈن لايىھىلەنگەن، Windows98/Me لار ئۈچۈنمۇ ماس كېلىدۇ.

Microsoft Office2000 نەشر قىلىنغاندىن كېيىن، ھەر قايسى تىللارغا تەرجىمە قىلىنغان، بۇ كىتابتا سۆزلىنىدىغىنى ئاساسلىقى Word 2000 نىڭ خەنزۇچە نۇسخىسى بولۇپ، بۇنىڭدا ئاساسلىق خەنزۇچە يېزىق بىر تەرەپ قىلىندۇ، شۇنداقلا ئۇيغۇرچە يېزىقىمۇ بىر تەرەپ قىلىشقا بولىدۇ، بۇنىڭ ئۈچۈن ئۇيغۇر سوفت شىركىتىنىڭ Alkatip ئۇيغۇرچە يېزىق كىرگۈزۈش يۇمشاق دېتالى قاچىلانسا بولىدۇ. بۇ يۇمشاق دېتال ئارقىلىق Office2000 نىڭ باشقا ئەزا يۇمشاق دېتاللىرىغىمۇ (Excel, Power Point, Front Page) ئۇيغۇرچە يېزىق كىرگۈزۈشكە بولىدۇ. ئىشلەتكۈچى كومپيۇتېرغا Microsoft Office 2000 نى قاچىلاپ بولغاندىن كېيىن Alkatip نى قاچىلىسا بولىدۇ. تۆۋەندە Microsoft Office2000 نى قاچىلاش ۋە Alkatip ئۇيغۇرچە يېزىق كىرگۈزۈش يۇمشاق دېتالىنى قاچىلاش تونۇشتۇرۇلىدۇ.

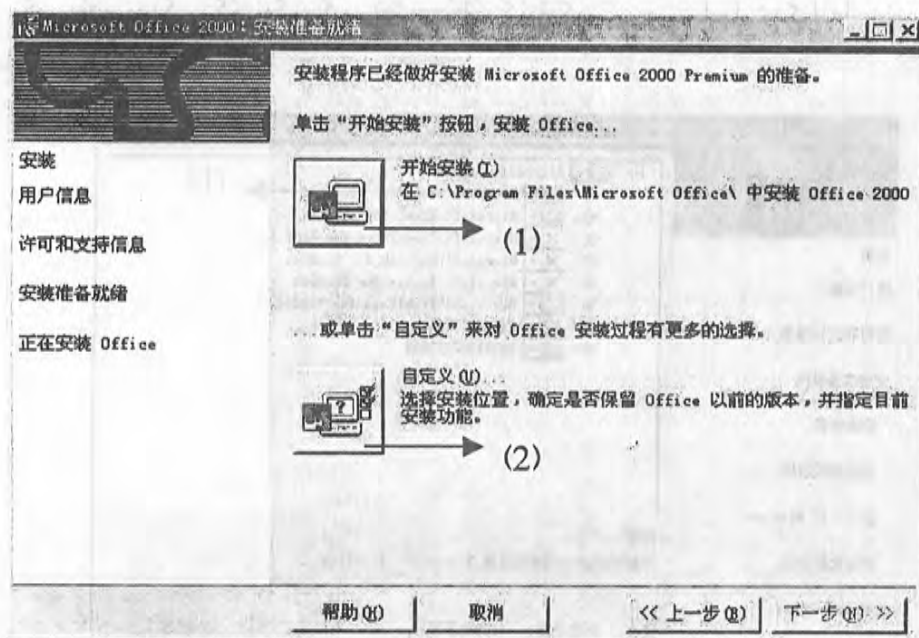
Microsoft Office2000 نى قاچىلاش

1. كومپيۇتېرنىڭ ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچىغا Microsoft Office2000 نىڭ دېسكىسى سېلىنسا، كومپيۇتېر قاچىلاش پروگراممىسىنى ئاپتوماتىك قوزغىتىدۇ، بىردەمدىن كېيىن ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:

2. (1)، (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا نەلەپ بويىچە ئۇچۇر كىرگۈزۈپ بولغاندىن كېيىن، (3) كۆرسەتكەن ئورۇنغا Microsoft Office 2000 نىڭ SN نومۇرى كىرگۈزۈلىدۇ. ئاندىن 下一步 بېسىلىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



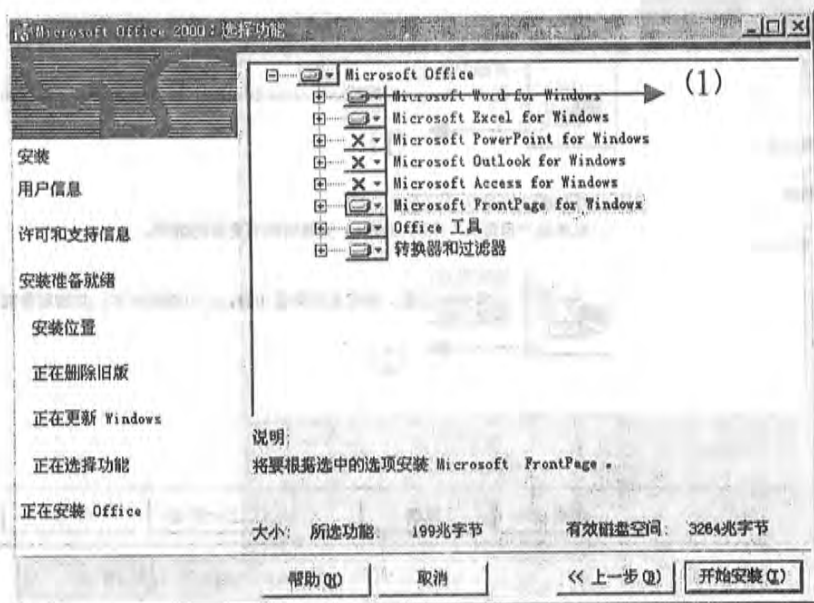
3. يۇقىرىدىكى كۆزنەكتىكى (1) كۆرسەتكەن ئورۇننى ئاللىغاندىن كېيىن، 下一步 بېسىلسا، ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



4. يۇقىرىدىكى (1) كۆرسەتكەن كۈنۈپكا بېسىلسا، كومپيۇتېر Microsoft Office2000 نىڭ ئەزا بۇمشاق دېتاللىرىنىڭ (Word, Excel, Access, Powerpoint, Frontpage) ھەممىسىنى C دېسكىغا قاچىلايدۇ، ئەگەر ئىشلەتكۈچى Microsoft Office2000 نىڭ بەزى بۇمشاق دېتاللىرىنى قاچىلىماستىن، ئۆزى ئىشلەتمەكچى بولغان بۇمشاق دېتالنىلا (مەسىلەن، Word , Excel) تاللاپ قاچىلىماقچى بولغاندا، (2) كۆرسەتكەن كۈنۈپكىنى باسسا بولىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



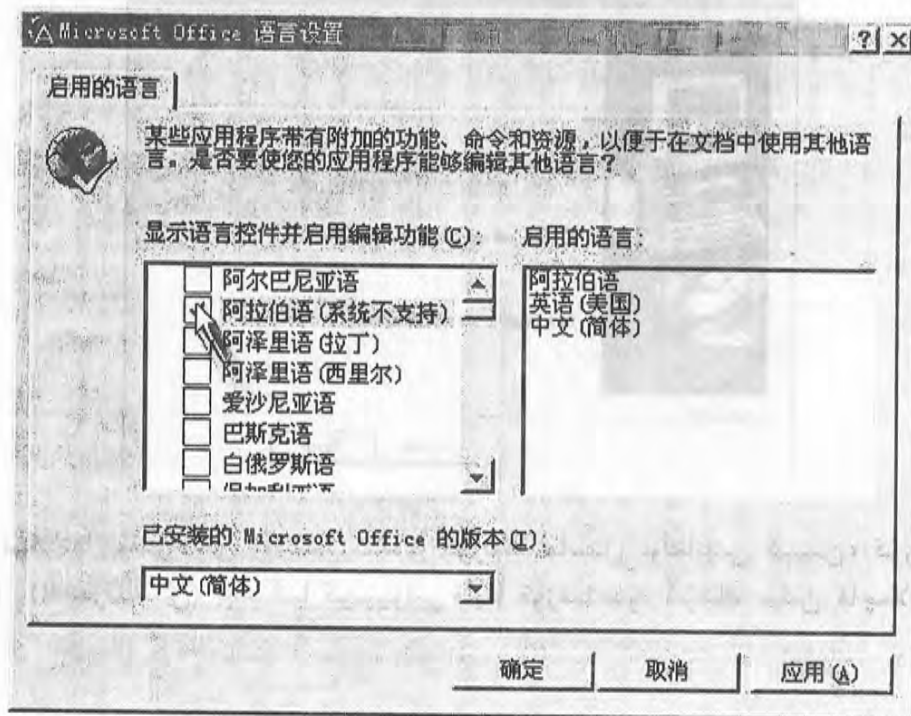
5. يۇقىرىدىكى كۆزنەكتىكى 下一步 كۈنۈپكىسى بېسىلسا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



6. OFFICE2000 نىڭ بەزى ئەزا بۇمشاق دېتاللىرىنى قاچىلىمايدىغان بولغاندا،

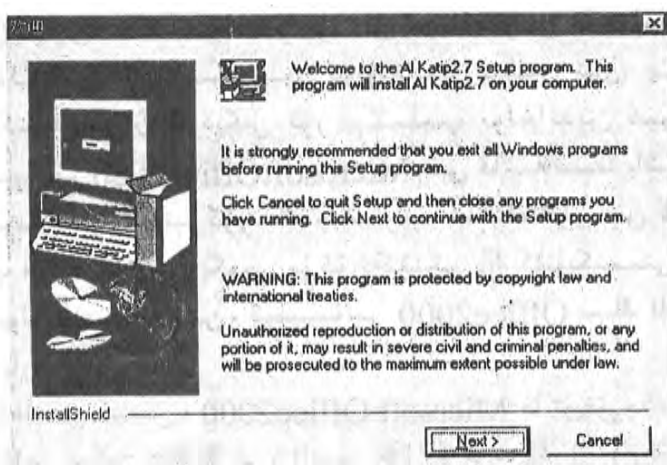
(1) كۆرسەتكەن بەلگىنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن ئاق چېكىش ئارقىلىق ئېچىلغان تىزىملىكتىكى 不安装 دېگەن تۈر بېسىلىپ بولغاندىن كېيىن 开始安装 بېسىلسا كومپيۇتېر MicrosoftOffice2000 نى قاچىلاشقا باشلايدۇ. قاچىلاش ئاخىرلاشقاندىن كېيىن كومپيۇتېر كۆزنەك چىقىرىپ، ئىشلەتكۈچىدىن كومپيۇتېرنى قايتا قوزغىتىشنى تەلەپ قىلىدۇ، ئىشلەتكۈچى بۇ كۆزنەكتىكى 是 كۇنۇپكىسىنى باسسا، كومپيۇتېر قايتا قوزغىلىپ بولغاندىن كېيىن، كومپيۇتېر Office2000 نىڭ ئاخىرقى قاچىلاش باسقۇچىنى ئېلىپ بارىدۇ.

7. قاچىلاپ بولغاندىن كېيىن، Microsoft Office2000 غا ئۇيغۇرچە يېزىق كىرگۈزۈشنى قاچىلاش ئۈچۈن، ئالدى بىلەن 开始 نى، ئاندىن 程序 نى، (Microsoft Office) 工具 نى، (Microsoft Office) 语言设置 نى باسسا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ: ئىشلەتكۈچى بۇ كۆزنەكتىكى (1) كۆرسەتكەن 阿拉伯语 (系统不支持) دېگەن تۈرنى تاللىغاندىن كېيىن 确定 كۇنۇپكىسىنى باسسا بولىدۇ.

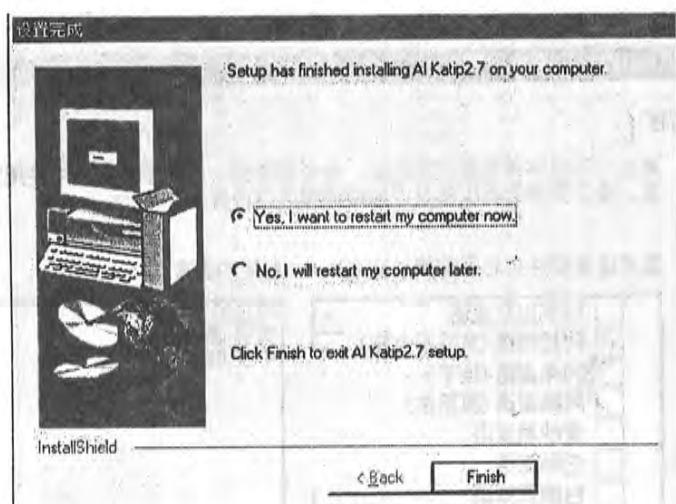


ئۇيغۇرچە يېزىق كىرگۈزۈش پروگراممىسىنى قاچىلاش (Uighursoft Alkatip2.7)

1. ئالدى بىلەن كومپيۇتېرنىڭ ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچىغا Alkatip2.7 (Alkatip) نىڭ 2.7 نۇسخىسى) نىڭ دېسكىسىنى سالغاندىن كېيىن، كومپيۇتېر قاچىلاش پروگراممىسىنى ئاپتوماتىك قوزغىتىدۇ، بىر دەمدىن كېيىن ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



2. ھاسىل بولغان كۆزنەكتىكى Next كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ، كومپيۇتېر تۆۋەندىكى رەسىمدىكىدەك كۆزنەكنى كۆرسىتىپ بولغۇچە كۆزنەكتىكى Next دېگەن كۈنۈپكا بېسىلىدۇ.

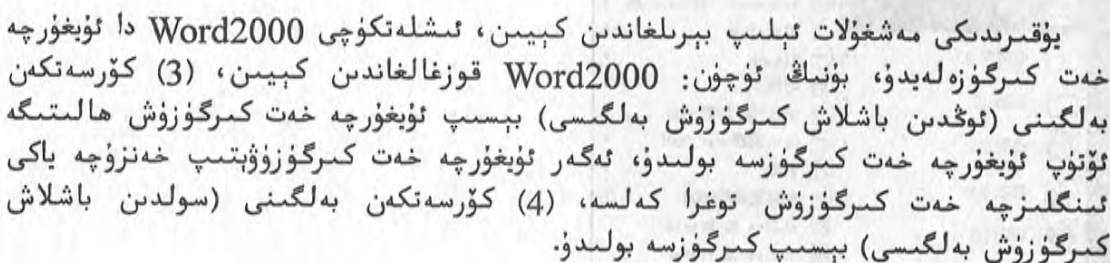


3. ئېكراندا يۇقىرىدىكى رەسىمدىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولغاندىن كېيىن، كۆزنەكتىكى Finish (ئاخىرلىشىش) بېسىلسا كومپيۇتېر قايتا قوزغىلىدۇ، شۇنىڭ بىلەن قاچىلاش تامام بولىدۇ.

Word2000 II دا ئۇيغۇرچە يېزىق كىرگۈزۈش

Word2000 قوزغىتىلغاندىن كېيىن، Word2000 نىڭ تىزىملىك ئىستونىدىكى 格式 تىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 字体 نى باسقاندا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزنەكتىكى (1) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىپ ئۇيغۇرچە خەت شەكلى

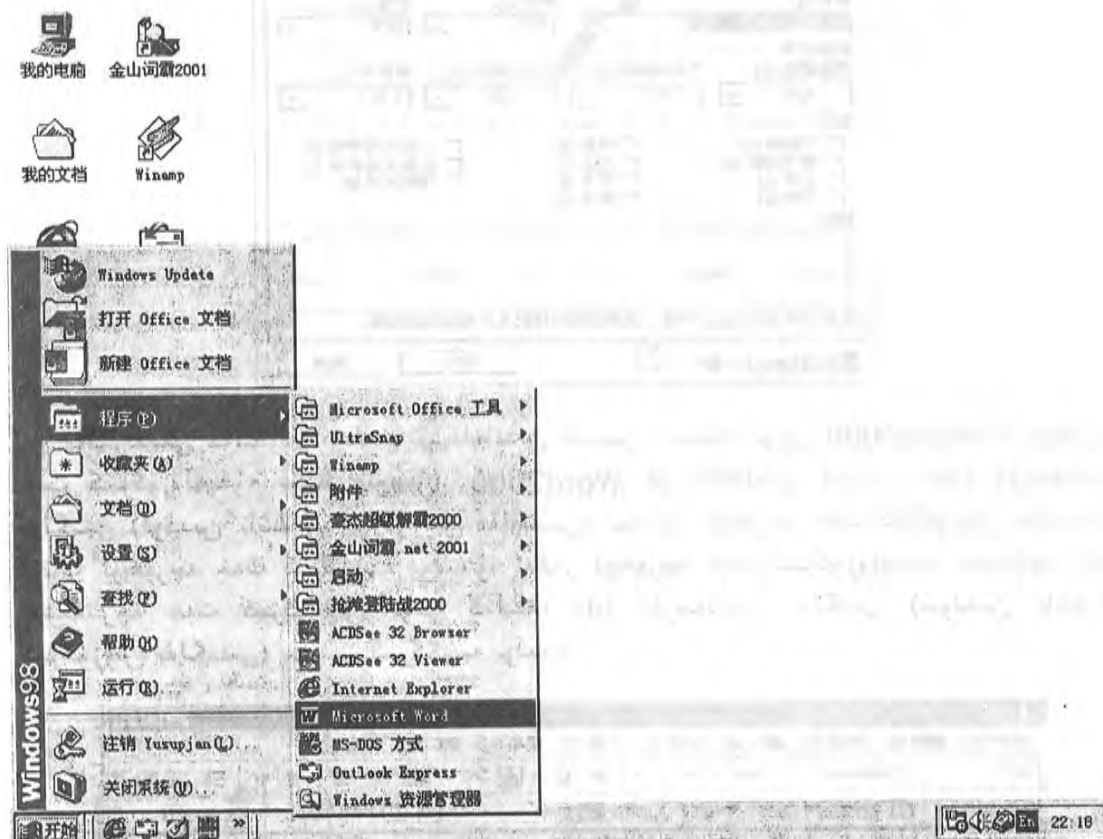
Uighurso
بىلىن
كۈنۈپكا
ئۆرسەنكەن



Word2000 III نى قوزغىتىش ۋە چېكىنىش

Word2000 نى قوزغىتىش ئۇسۇلى:

开始 → 程序 →  Microsoft Word

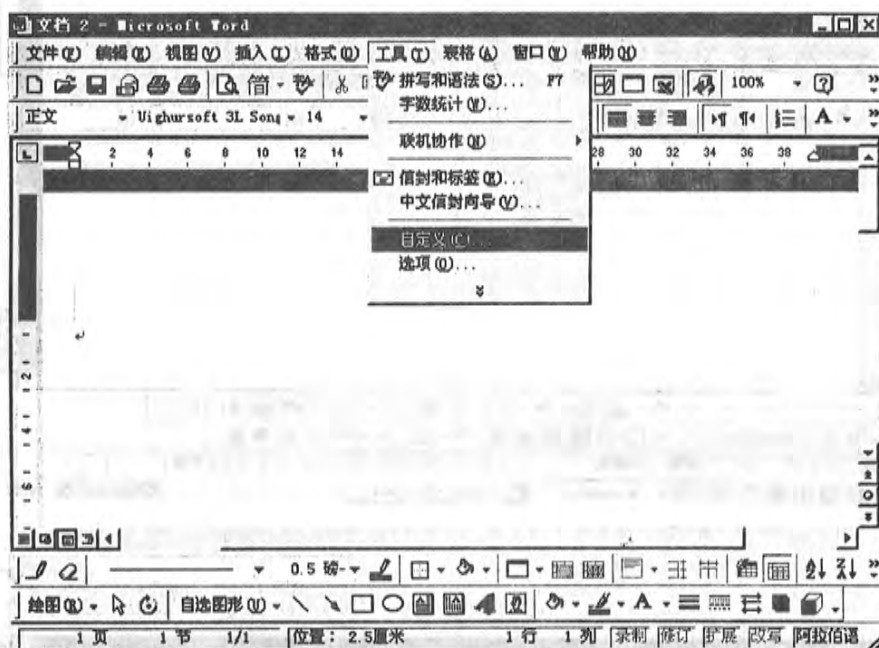


يەنە بىر خىل قوزغىتىش ئۇسۇلى (ئىجرا قىلىش پروگراممىسىدىن پايدىلىنىپ قوزغىتىش):

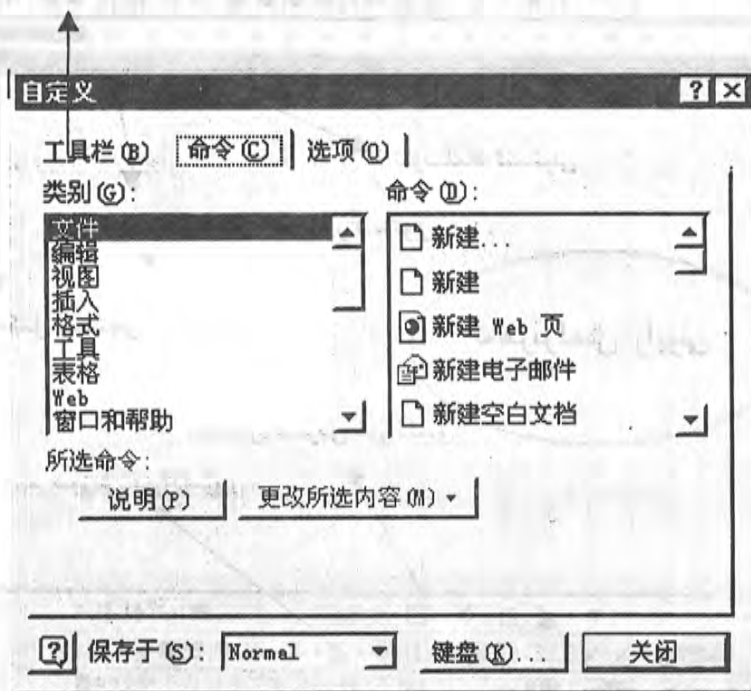
运行 → 开始

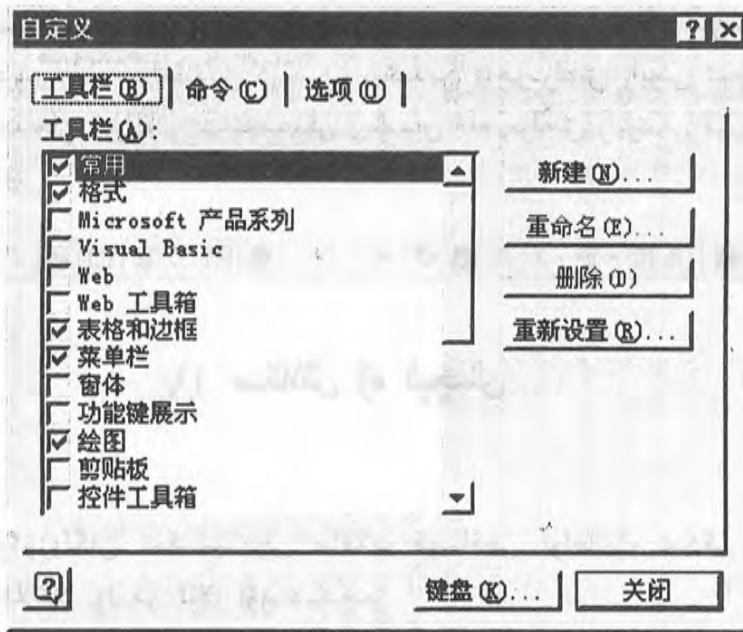
ئىجرا قىلىش پروگراممىسى قوزغىتىلغاندىن كېيىن، ئىجرا قىلىش پروگراممىسىنىڭ كوماندا كىرگۈزۈش قۇرغۇغا Winword دەپ كىرگۈزۈلۈپ، 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ. قوزغىتىلغاندىن كېيىن، ئېكراندا Word2000 بېزىق بىر تەرەپ قىلىش يۇمشاق دېتالى كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.

ئەگەر كومپيۇتېرغا قاچىلانغان Word2000 نىڭ يۇقىرىدىكى ئىستونلىرى نولۇق كۆرۈنمىسە، تىزىملىك ئىستوندىكى 工具 دېگەن تىزىملىك بېسىلىدۇ، چىققان تىزىملىكتىكى 自定义 بېسىلىدۇ.



ئېكراندا تۆۋەندىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولغاندا، بۇ كۆزنەكتىكى 工具栏 دېگەن نۇر تاللىنىلىدۇ.





بۇ چاغدا ئېكراندا يۇقىرىدىكىدەك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ، كۆزنەكتە ھاسىل بولغان تۈرلەردىن 常用، 格式، 绘图، 表格和边框، قاتارلىقلارنىڭ ئاللانغان ياكى ئاللانمىغانلىقىغا قارىلىدۇ (ئاللانغان بولسا، ئۇلارنىڭ ئالدىدىكى كىچىك كاتەكچىگە توغرا بەلگىسى قويۇلغان بولىدۇ، ئاللانمىغان بولسا، كىچىك كاتەكچىگە توغرا بەلگىسى قويۇلمىغان بولىدۇ، ئاللانمىغان كاتەكچىگە مائۇس ئىستىرىلكىسى توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىر چېكىلسە بۇ تۈر ئاللىنىدۇ).

چېكىنىش ئۇسۇلى

Word 2000 دا 2 خىل چېكىنىش ئۇسۇلى بار بولۇپ، بىر خىلى Word سىستېمىسىدىن چېكىنىش، يەنە بىر خىلى تەھرىرلەش رايونىدىن چېكىنىش.

Word سىستېمىسىدىن چېكىنىشتە، كومپيۇتېر Word سىستېمىسىدىن پۈتۈنلەي چېكىنىپ چىقىدۇ، چېكىنىش ئۇسۇلى 2 خىل بولۇپ، بىرىنچى ئۇسۇلدا نىزىملىك ئىستوندىكى 文件 نىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان نىزىملىكتىكى 退出 دېگەن تۈر بېسىلىدۇ. ئىككىنچى ئۇسۇلدا ئېما ئىستوندىكى كۆپەيتىش X بەلگىسى بېسىلىدۇ (ئەگەر كۆپەيتىش بەلگىسىدىن ئاستى- ئۈستى ئىككىسى بولسا، ئۈستىدىكى كۆپەيتىش بەلگىسى بېسىلىدۇ).

تەھرىرلەش رايونىدىن چېكىنىشتە، كومپيۇتېرنى Word سىستېمىسىدىن چېكىندۈرمەستىن، بەلكى نۆۋەتتىكى تەھرىرلەۋاتقان مەزمۇن ئاقىلىدۇ، مەلۇم بىر تېكىست كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن، يەنە باشقا بىر تېكىستنى كىرگۈزمەكچى بولغاندا، ئاۋۋال نۆۋەتتىكى تەھرىرلەش رايونىنى تاقاپ، يېڭىدىن تەھرىرلەش رايونىنى ئاچسا بولىدۇ. تاقاش

ئۇسۇلى: تىزىملىك ئىستونىدىكى 文件 تىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 关闭 بېسىلسا بولىدۇ. ئاقاپ بولغاندىن كېيىن، بېگىدىن تەھرىرلەش رايونى ئېچىلىدىغان بولسا، كۆپ ئىشلىتىلىدىغان قوراللار ئىستونىدىكى بېگىدىن تەھرىرلەش رايونىنى قۇرۇش بەلگىسى (1) بېسىلسا بولىدۇ.

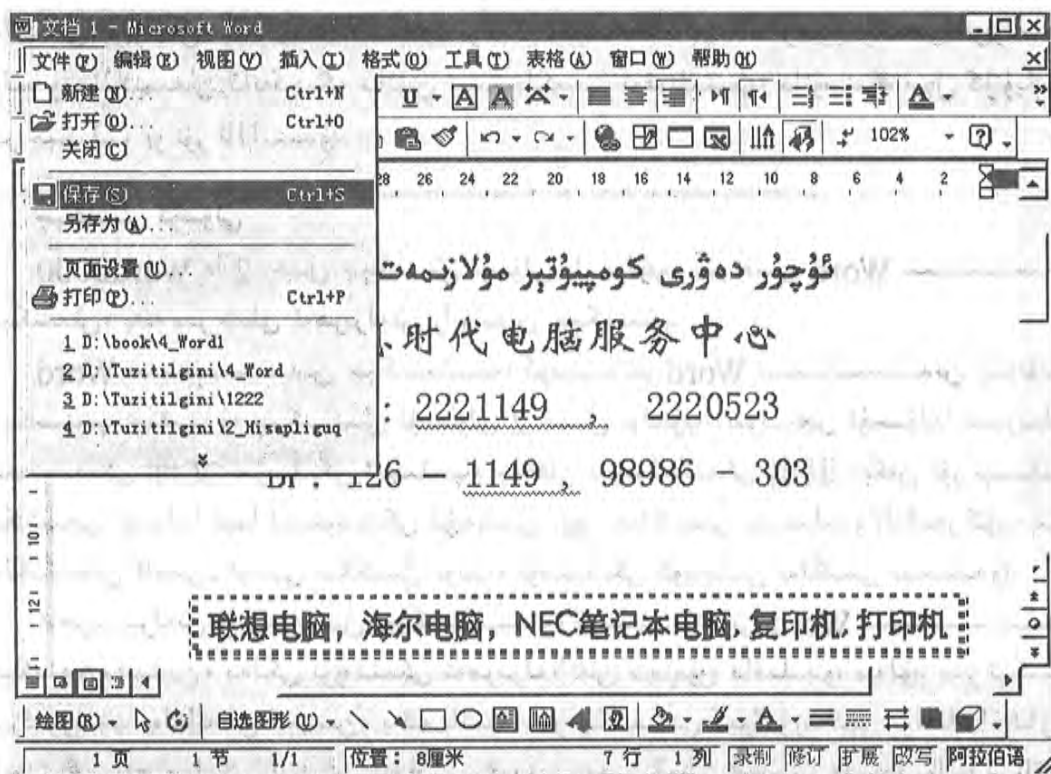


IV ساقلاش ۋە ئېچىش

1. ساقلاش

ئەگەر كىرگۈزۈلگەن نېكىستلەرنى ساقلاپ قويماقچى بولغاندا، ئىككى خىل ئۇسۇلدىن پايدىلىنىپ ساقلاشقا بولىدۇ. ئۇلار تۆۋەندىكىچە:

(1) ئالدى بىلەن تىزىملىك ئىستونىدىكى 文件 تىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 保存 تۈر بېسىلسا بولىدۇ ياكى كۇنۇپكا تاختىسىدىكى [Ctrl] كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ [S] كۇنۇپكىسى بېسىلسىمۇ بولىدۇ.

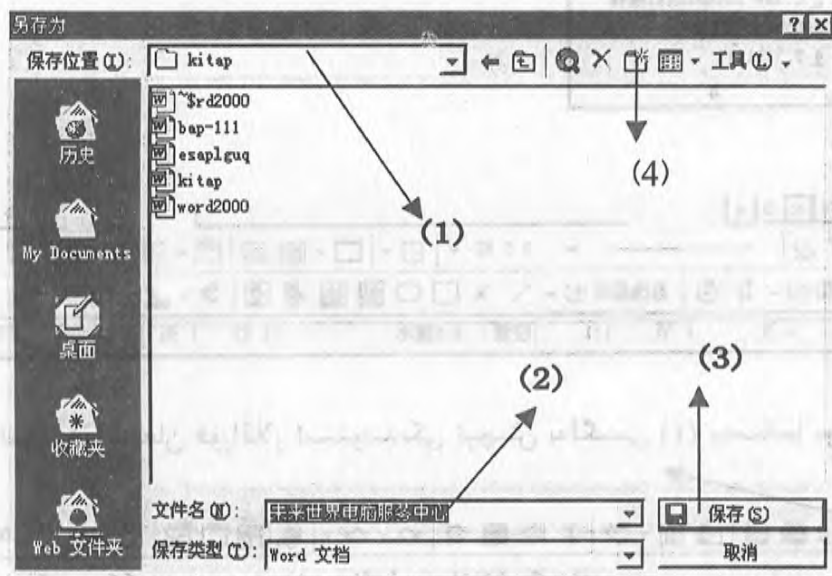


(2) كۆپ ئىشلىتىلىدىغان قوراللار ئىستونىدىكى ساقلاش بەلگىسى (1) بېسىلسا بولىدۇ.



(1)

يۇقىرىدىكى ئىككى خىل ئۇسۇلدا ساقلاش كوماندىسى بېسىلغاندىن كېيىن ئوخشاشلا ئېكراندا تۆۋەندىكىدەك ساقلاش دىئالوگ رامكىسى ھاسىل بولىدۇ:

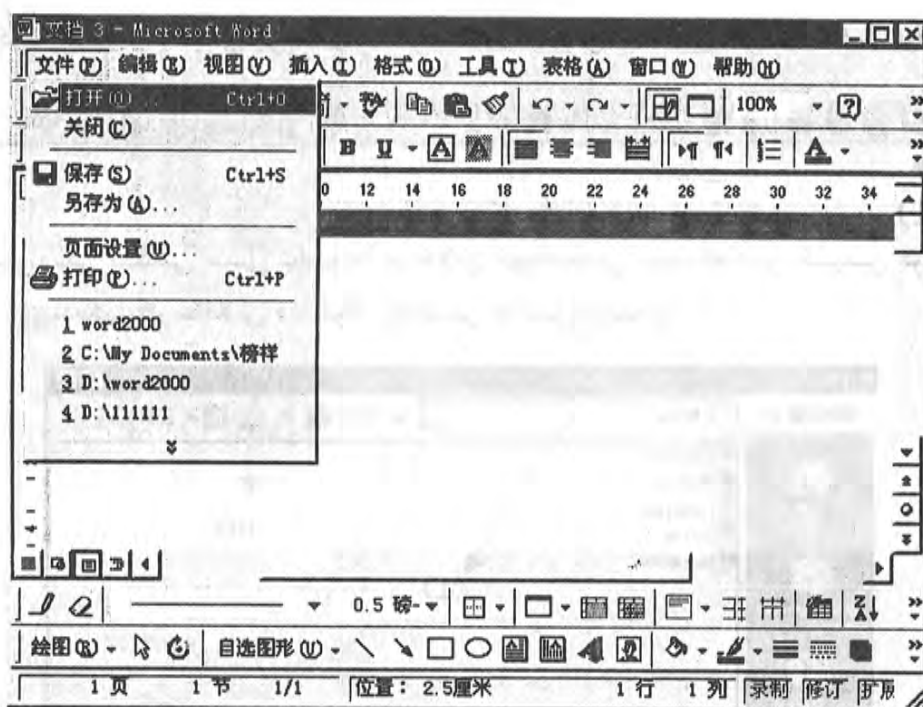


بۇ چاغدا، (1) كۆرسەتكەن ئورۇندىن ھۆججەتنى ساقلىماقچى بولغان دېسكا تاللىنىدۇ، (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا ھۆججەت نامى كىرگۈزۈلىدۇ، ئاندىن (3) كۆرسەتكەن كۇنۇپكا بېسىلسا ھۆججەت ساقلىنىدۇ. ئەگەر ساقلىماقچى بولغان ھۆججەتنى مۇندەرىجە قۇرۇپ، شۇ مۇندەرىجىنىڭ ئىچىدە ساقلاپ قويماقچى بولغاندا، (4) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىپ، ھاسىل بولغان كۆزنەككە مۇندەرىجە نامىنى كىرگۈزۈپ، كۆزنەكتىكى 确定 كۇنۇپكىسى بېسىلسا مۇندەرىجە قۇرۇلىدۇ، ئاندىن ساقلىماقچى بولغان ھۆججەتكە ھۆججەت نامىنى كىرگۈزۈپ 保存 كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

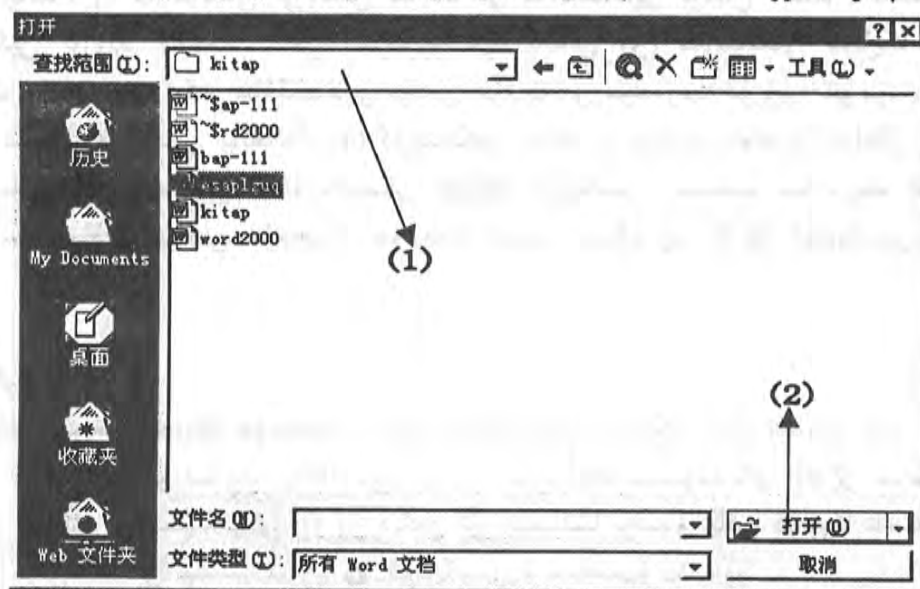
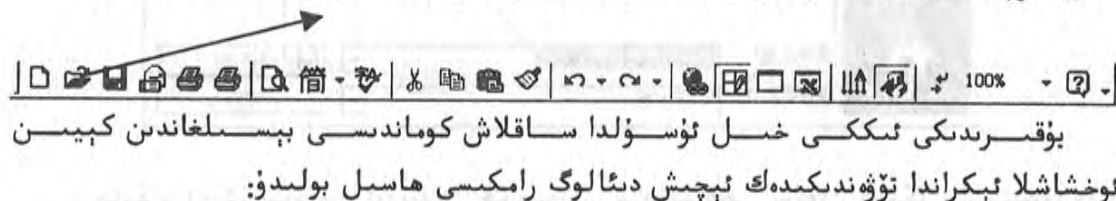
2. ئېچىش

ساقلاپ قويغان Word ھۆججىتىنى ئېچىشنىڭ مۇنداق ئىككى خىل ئۇسۇلى بار.

(1) Word نى قوزغىتىپ بولغاندىن كېيىن، تىزىملىك ئىستونىدىكى 文件 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 打开 دېگەن تۈر بېسىلسا بولىدۇ ياكى كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Ctrl كۇنۇپكىسىنى بېسىپ ئۇرۇپ ➊ كۇنۇپكىسى بېسىلسىمۇ بولىدۇ.



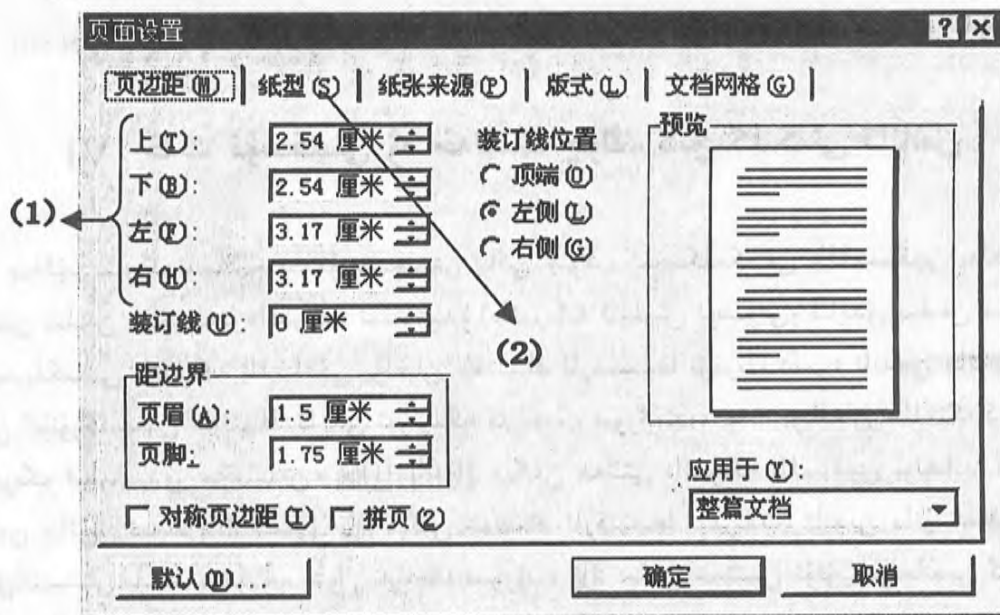
(2) كۆپ ئىشلىتىلىدىغان قوراللار ئىستونىدىكى ئېچىش بەلگىسى (1) بېسىلسا بولىدۇ.



بۇ چاغدا (1) كۆرسەتكەن ئورۇندىن ئاچماقچى بولغان ھۆججەتنىڭ ساقلىغان دەپسكا يولى تاللىنىدۇ، ئاچماقچى بولغان ھۆججەتنى ئاللاپ بولغاندىن كېيىن (2) كۆرسەتكەن كۈنۈپكا بېسىلسلا بولىدۇ.

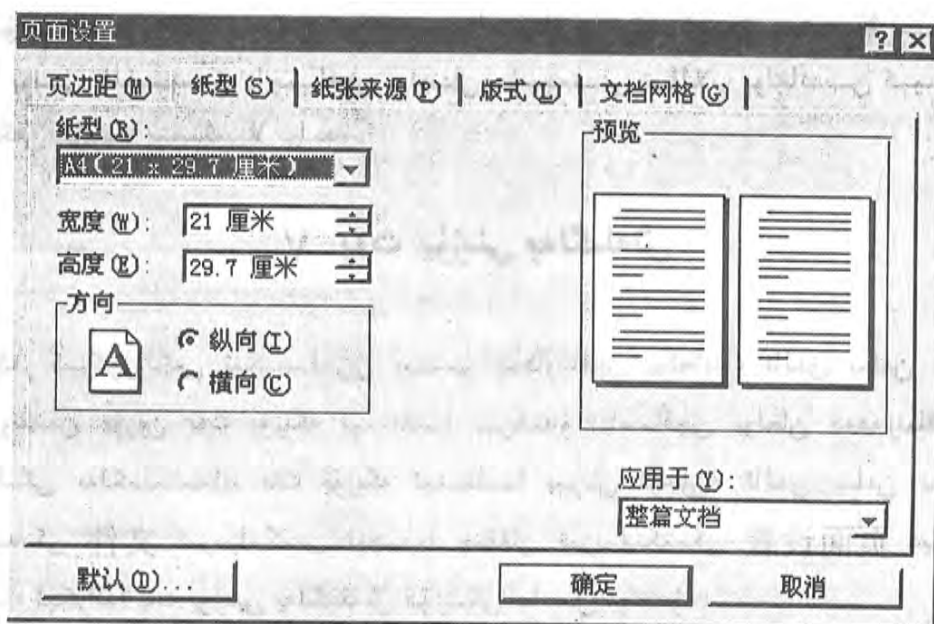
V بەت يۈزىنى بەلگىلەش

ئەگەر كىرگۈزۈلگەن تېكىستلەرنى بېسىپ چىقارماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن تېكىست كىرگۈزۈشتىن بۇرۇن بەت يۈزىگە ئېنىقلىما بېرىلىدۇ (باسماقچى بولغان قەغەزنىڭ چوڭ-كىچىكلىكى بەلگىلىنىدۇ). بەت يۈزىگە ئېنىقلىما بېرىش ئۈچۈن، ئالدى بىلەن تىزىملىك ئىستوندىكى 文件 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 页面设置 دېگەن تۈر بېسىلسا، ئېكراندا بەت يۈزىنى بەلگىلەش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.



(1) كۆرسەتكەن ئورۇندىن بېسىپ چىقىرىلىدىغان تېكىست قەغەز يۈزىگە بېسىلىپ چىقىرىلغاندىن كېيىن قەغەز يۈزىنىڭ ئاستى - ئۈستى، ئوڭ - سول تەرەپلىرىدىن قالدۇرۇلىدىغان ئارىلىقىغا ئېنىقلىما بېرىلىدۇ.

(2) كۆرسەتكەن كۈنۈپكا بېسىلىپ، قەغەزنىڭ تىپى ۋە قەغەزنىڭ ئېگىزلىكى - كەڭلىكى بەلگىلىنىدۇ.



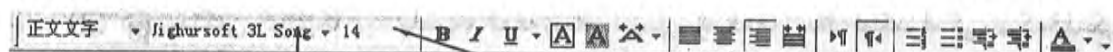
بەت بۇزىگە ئېنىقلىما بېرىلىپ بولغاندىن كېيىن، 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

VI خەت نۇسخىسى ۋە خەتنىڭ چوڭ- كىچىكلىكىنى تاللاش

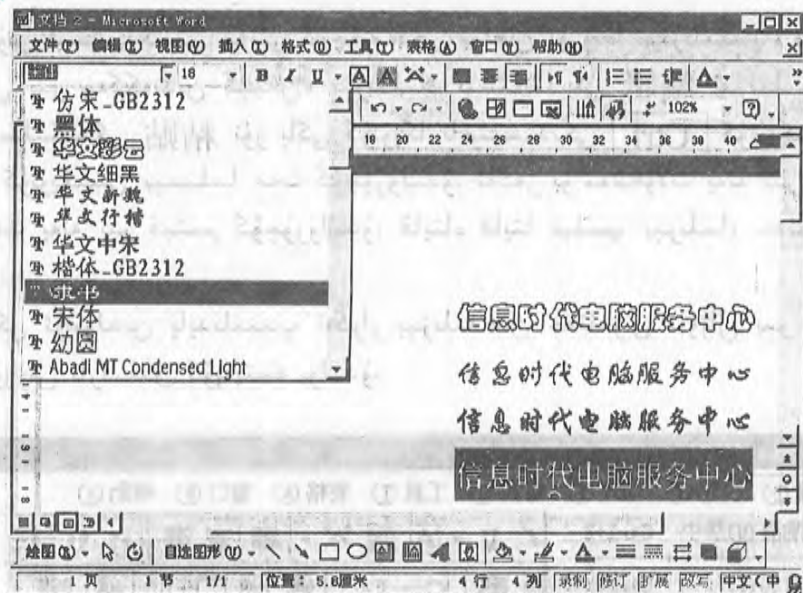
مەلۇم بىر خەتنىڭ خەت نۇسخىسىنى ياكى چوڭ- كىچىكلىكىنى تاللىماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن شۇ خەت دائىرىگە ئېلىنىدۇ (دائىرىگە ئېلىش ئۇسۇلى: ئالدى بىلەن مائۇس ئىستىرىلكىسى دائىرىگە ئالماقچى بولغان خەتنىڭ ئارقىسىغا توغرىلىنىپ، ئاندىن مائۇسنىڭ سول كۈنۈپكىسىنى خەتنىڭ ئالدى تەرىپىگە قارىتىپ سۈرگەندە، خەت بويالغان ھالەتكە كېلىپ دائىرىگە ئېلىنىدۇ. مەسىلەن، 我的电脑 دېگەن خەتنى دائىرىگە ئالماقچى بولغاندا ئالدى بىلەن مائۇس ئىستىرىلكىسىنى 脑 دېگەن خەتنىڭ ئارقىسىغا توغرىلاپ، ئاندىن مائۇسنىڭ سول كۈنۈپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ سول تەرەپكە سۈرۈپ، 我 دېگەن خەتتىن ئۆتۈپ بولغاندىن كېيىن مائۇسنىڭ سول كۈنۈپكىسى قوبۇپ بېرىلسە خەت دائىرىگە ئېلىنىدۇ.

خەتنى دائىرىگە ئېلىپ بولغاندىن كېيىن، شەكىل ئىستونىدىكى خەت نۇسخىسىنى تاللاش رامكىسىدىكى خەت نۇسخىسى ۋە خەتنىڭ چوڭ- كىچىكلىك نومۇرىنى تاللىسا خەت نۇسخىسى ۋە خەت چوڭ- كىچىكلىكى تاللىنىدۇ.

مەسىلەن:



خەتنىڭ چوڭ - كىچىكلىكىنى تاللاش خەت نۇسخىسىنى تاللاش رامكىسى



VII تېكىستنى كۆچۈرۈش ۋە يۆتكەش

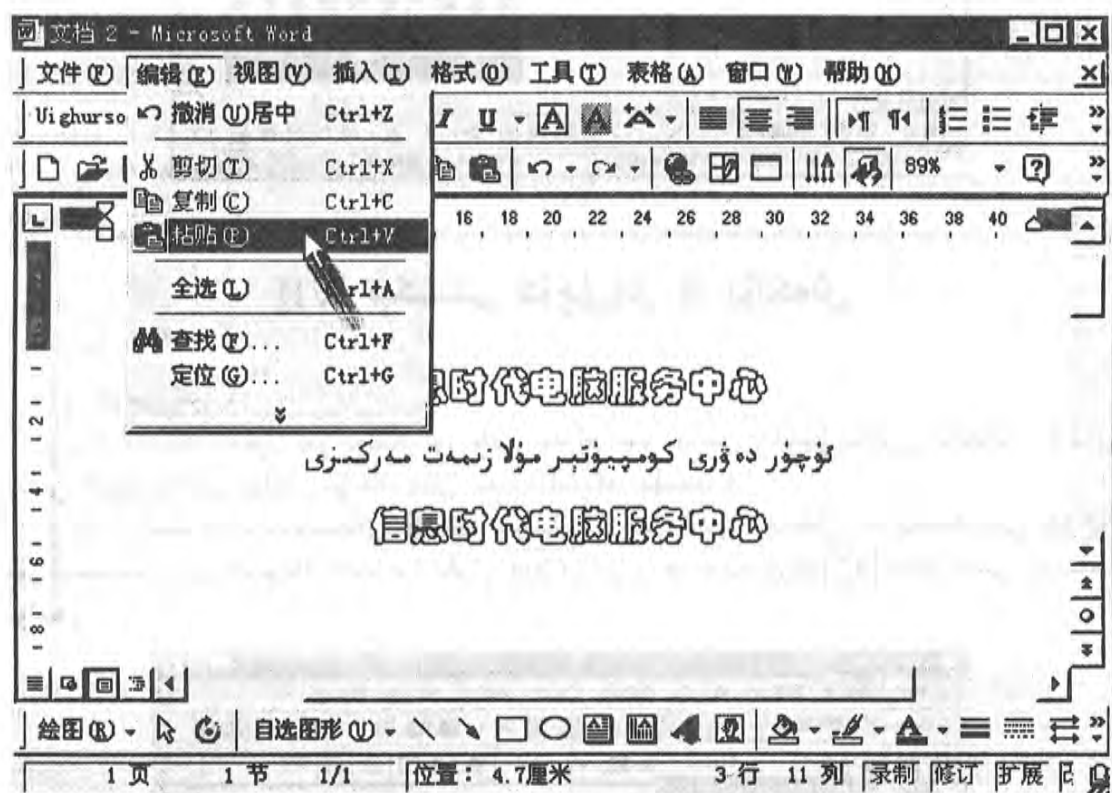
1. كۆچۈرۈش

تېكىستنىڭ مەلۇم بىر بۆلىكىنى ياكى مەلۇم بىر خەتنى كۆچۈرمەكچى بولغاندا، ئالدى بىلەن كۆچۈرمەكچى بولغان بۆلەك ياكى خەت دائىرىگە ئېلىنىدۇ. (1) تىزىملىك ئىستوندىكى 编辑 (Edit) تىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 复制 (Copy) تۈر بېسىلىدۇ ياكى كۇنۇپكا تاختىسىدىكى **Ctrl** تۈرنى بېسىپ تۇرۇپ **C** كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

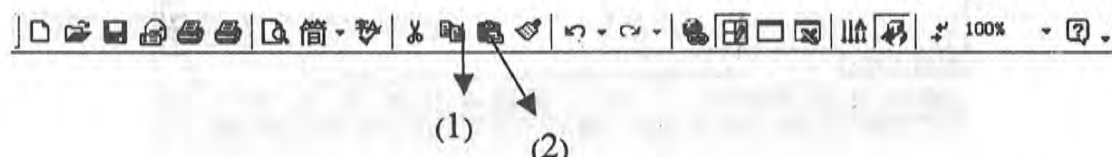


(2) مائۇس ئىستىرتىلىكىسى خەتنى كۆچۈرمەكچى بولغان ئورۇنغا توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بىر چەككەندىن كېيىن، تىزىملىك ئىستونىدىكى 编辑 تىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 粘贴 نۇر ياكى كۇنۇپكا تاختىسىدىكى **Ctrl** كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ **V** كۇنۇپكىسى بېسىلسا خەت كۆچۈرۈلىدۇ. ئەگەر بۇ مەشغۇلات يەنە بىر قېتىم ئېلىپ بېرىلسا، خەت يەنە بىر قېتىم كۆچۈرۈلىدۇ، قايتا-قايتا ئېلىپ بېرىلسا، خەتمۇ قايتا-قايتا كۆچۈرۈلىدۇ.

بۇقىرىدىكى ئۇسۇلدىن پايدىلىنىپ تەكرار يېزىلىدىغان خەتلەرنى ئاۋۋال بىر قېتىم يېزىپ، ئاندىن كۆچۈرۈش ئارقىلىق كۆپەيتسە بولىدۇ.



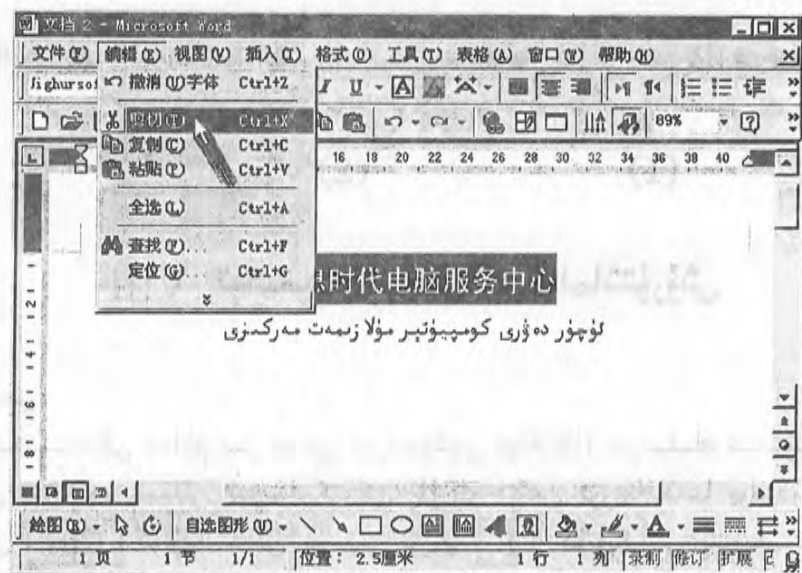
كۆچۈرۈشنىڭ يەنە بىر خىل ئۇسۇلى
 كۆچۈرمەكچى بولغان خەت دائىرىگە ئېلىنىپ بولغاندىن كېيىن، شەكىل ئىستونىدىكى كۆچۈرۈش بەلگىسى (1) بېسىلىدۇ، ئاندىن مائۇس ئىستىرتىلىكىسى كۆچۈرمەكچى بولغان ئورۇنغا توغرىلىنىپ بىر چېكىلگەندىن كېيىن، شەكىل ئىستونىدىكى چاپلاش بەلگىسى (2) بېسىلسا خەت كۆچۈرۈلىدۇ.



2. يۆتكەش

تېكىستنىڭ مەلۇم بىر بۆلىكى ياكى مەلۇم بىر خەتنى يۆتكەمەكچى بولغاندا، ئالدى بىلەن يۆتكەمەكچى بولغان بۆلەك ياكى خەت دائىرىگە ئېلىنىدۇ.

(1) تىزىملىك ئىستونىدىكى 编辑 تىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 剪切 دېگەن تۈر بېسىلىدۇ ياكى كۇنۇپكا ئاخشىسىدىكى **Ctrl** كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۈرۈپ **X** كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

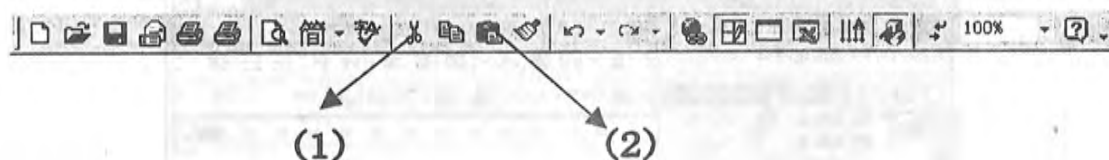


(2) مائۇس ئىستىرىلكىسى خەتنى يۆتكەمەكچى بولغان ئورۇنغا توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىر چېكىلگەندىن كېيىن تىزىملىك ئىستونىدىكى 编辑 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 粘贴 دېگەن تۈر ياكى كۇنۇپكا ئاخشىسىدىكى **Ctrl** كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۈرۈپ **V** كۇنۇپكىسى بېسىلسا خەت يۆتكىلىدۇ.



يۆتكەشنىڭ يەنە بىر خىل ئۇسۇلى

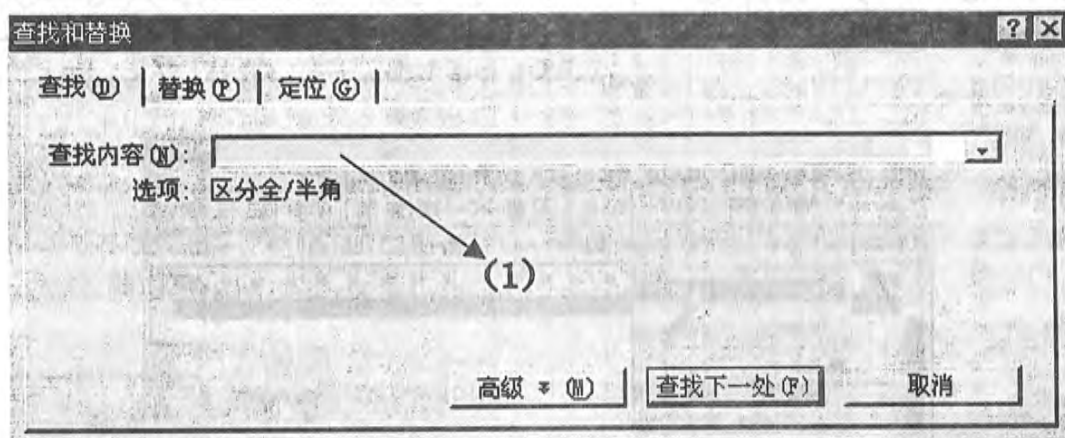
يۆتكەلمەكچى بولغان خەت دائىرىگە ئېلىنىپ بولغاندىن كېيىن، شەكىل ئىستونىدىكى يۆتكەش بەلگىسى (1) بېسىلىدۇ، ئاندىن مائۇس ئىستىرىلكىسى يۆتكەلمەكچى بولغان ئورۇنغا توغرىلىنىپ بىر چېكىلگەندىن كېيىن، شەكىل ئىستونىدىكى چاپلاش بەلگىسى (2) بېسىلسا خەت يۆتكىلىدۇ.



VIII تېكىست ئىزدەش ۋە ئالماشتۇرۇش

1. ئىزدەش

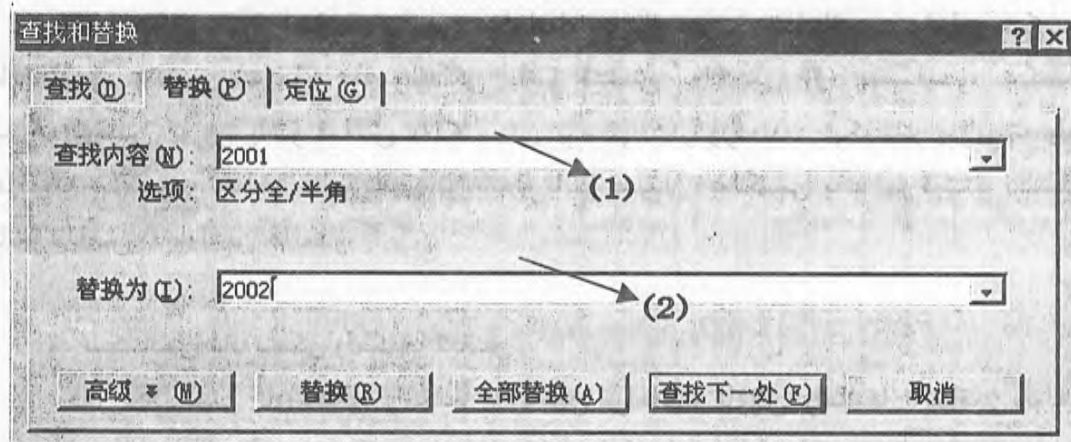
ئەگەر تېكىستتىكى مەلۇم بىر خەتنى ئىزدەلمەكچى بولغاندا، تىزىملىك ئىستونىدىكى 编辑 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 查找 دېگەن تۈر تالانسا بولىدۇ ياكى كۇنۇپكا ناختىسىدىكى **Ctrl** كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ **F** كۇنۇپكىسى بېسىلسىمۇ بولىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا ئىزدەش رامكىسى ھاسىل بولىدۇ.



(1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا ئىزدەلمەكچى بولغان خەتنى كىرگۈزۈپ بولغاندىن كېيىن، Enter كۇنۇپكىسى ياكى 查找一处 كۇنۇپكىسى بېسىلسا، كومپيۇتېر ئىزدەشكە باشلايدۇ، ئەگەر كىرگۈزگەن خەت تېكىست ئىچىدە بولسا كومپيۇتېر ئىزدەپ تاپىدۇ.

2. ئالماشتۇرۇش

تېكىستتىكى مەلۇم بىر خەتنى باشقا بىر خەتكە ئاپتوماتىك ئالماشتۇرماقچى بولغاندا، تىزىملىك ئىستونىدىكى 编辑 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 查找 دېگەن تۈر تالانسا ياكى كۇنۇپكا تاختىسىدىكى Ctrl كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ H كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا ئالماشتۇرۇش رامكىسى ھاسىل بولىدۇ.



(1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا ئەسلىدىكى مەزمۇن كىرگۈزۈلىدۇ؛ (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا ئالماشتۇرىدىغان مەزمۇن كىرگۈزۈلىدۇ. ئەگەر 全部替换 كۇنۇپكىسى بېسىلسا، تېكىست ئىچىدىكى (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا كىرگۈزۈلگەن خەتلەرنىڭ ھەممىسى ئالماشتۇرۇلىدىغان (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا كىرگۈزۈلگەن خەتكە ئالمىشىدۇ، ئاۋۋال 查找下一处 كۇنۇپكىسى بېسىلسا، كومپيۇتېر (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا كىرگۈزۈلگەن خەتنى ئىزدەيدۇ، ئەگەر كومپيۇتېر ئىزدەپ تاپقان خەتنى ئالماشتۇرماقچى بولغاندا 替换 كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ، ئەگەر ئالماشتۇرۇلمىسا 查找下一处 كۇنۇپكىسى بېسىلسا كومپيۇتېر ئىزدەشنى داۋاملاشتۇرىدۇ.

IX تېكىستنى توم، يانتۇ قىلىش ۋە ئادەتتىكى رامكىغا ئېلىش

1. تېكىستنى توم قىلىش

ئەگەر تېكىستنى توم قىلماقچى بولغاندا، ئاۋۋال توم قىلماقچى بولغان تېكىست تاللىنىدۇ، ئاندىن شەكىل ئىستونىدىكى توملاشتۇرۇش بەلگىسى (B) بېسىلىدۇ، تېكىستنى كىرگۈزۈشتىن بۇرۇن توملاشتۇرۇش بەلگىسىنى بېسىپ كىرگۈزگەندە، تېكىست بىۋاسىتە توم ھالەتتە بېزىلىدۇ، ئەمەلدىن قالدۇرماقچى بولغاندا، توملاشتۇرۇش بەلگىسى يەنە بىر قېتىم بېسىلسا توملاشتۇرۇش ئەمەلدىن قالىدۇ.

2. تېكىستنى يانتۇ قىلىش



ئوملاشتۇرۇش بەلگىسى

بانتۇ قىلىش بەلگىسى

ئەگەر تېكىستنى يانتۇ قىلماقچى بولغاندا، ئاۋۋال يانتۇ قىلماقچى بولغان تېكىست تاللىنىدۇ، ئاندىن شەكىل ئىستونىدىكى يانتۇ قىلىش بەلگىسى (U) بېسىلىدۇ، تېكىست كىرگۈزۈشتىن بۇرۇن يانتۇ قىلىش بەلگىسىنى بېسىپ كىرگۈزگەندە، تېكىست بىۋاسىتە يانتۇ ھالەتتە بېزىلىدۇ، ئەمەلدىن قالدۇرماقچى بولغاندا، يانتۇ قىلىش بەلگىسى يەنە بىر قېتىم بېسىلسا يانتۇ قىلىش ئەمەلدىن قالىدۇ.

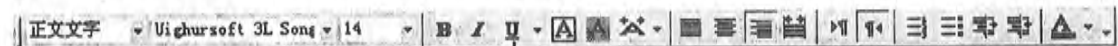
3. تېكىستنى ئادەتتىكى رامكىغا ئېلىش

ئەگەر تېكىستنى ئادەتتىكى رامكىغا ئالماقچى بولغاندا، ئاۋۋال رامكىغا ئالماقچى بولغان تېكىست تاللىنىدۇ، ئاندىن شەكىل ئىستونىدىكى رامكىغا ئېلىش بەلگىسى (A) بېسىلىدۇ، تېكىستنى كىرگۈزۈشتىن بۇرۇن رامكىغا ئېلىش بەلگىسىنى بېسىپ كىرگۈزگەندە خەت بىۋاسىتە رامكىغا ئېلىنغان ھالەتتە بېزىلىدۇ، ئەمەلدىن قالدۇرماقچى بولغاندا رامكىغا ئېلىش بەلگىسى يەنە بىر قېتىم بېسىلسا تېكىستنى رامكىغا ئېلىش مەشغۇلاتى ئەمەلدىن قالىدۇ.

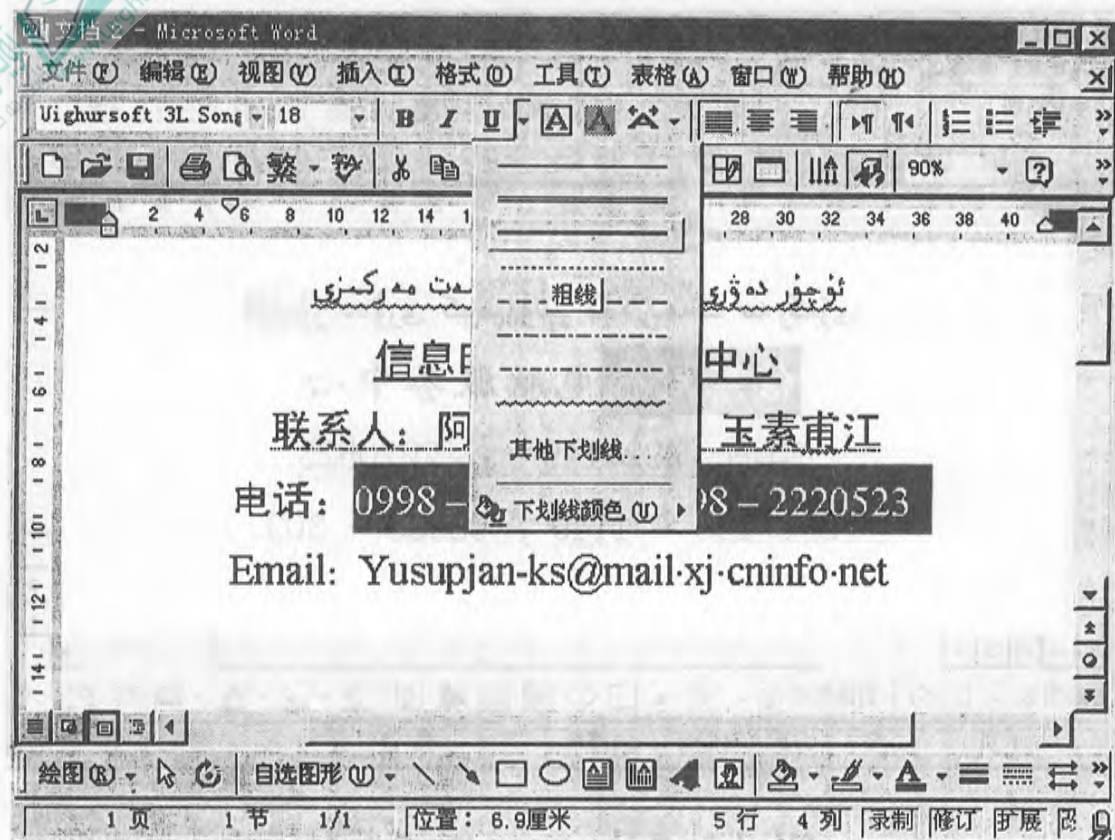
X تېكىست ئاستىغا ھەرخىل سىزىق سىزىش ۋە تەڭلىك قىستۇرۇش

1. تېكىست ئاستىغا ھەرخىل سىزىق سىزىش

ئەگەر تېكىستتىكى خەت ياكى رەقەملەرنىڭ ئاستىغا ھەرخىل سىزىقلارنى سىزماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن ئاستىغا سىزىق سىزماقچى بولغان مەزمۇن دائىرىگە ئېلىنىپ، ئاندىن شەكىل ئىستونىدىكى تېكىست ئاستىغا سىزىق سىزىش (U) بەلگىسى بېسىلىدۇ، سىزىق تۈرىنى تاللىماقچى بولغاندا، بۇ بەلگىنىڭ يېنىدىكى تۆۋەنگە قارىغان ئۈچ بۆلۈك بەلگىسى بېسىلسا، ئېكراندا سىزىق تۈرلىرى ھاسىل بولىدۇ. تېكىستنى كىرگۈزۈشتىن بۇرۇن ئاستىغا سىزىق سىزىش بەلگىسىنى بېسىپ قويۇپ كىرگۈزگەندە، تېكىستكە سىزىق سىزىلىدۇ.

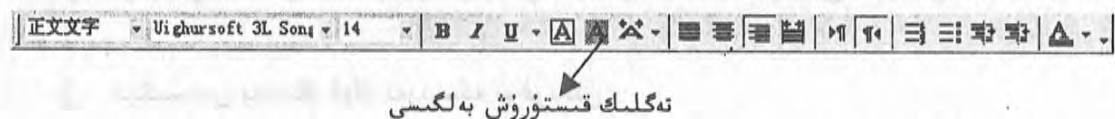


تېكىست ئاستىغا سىزىق سىزىش

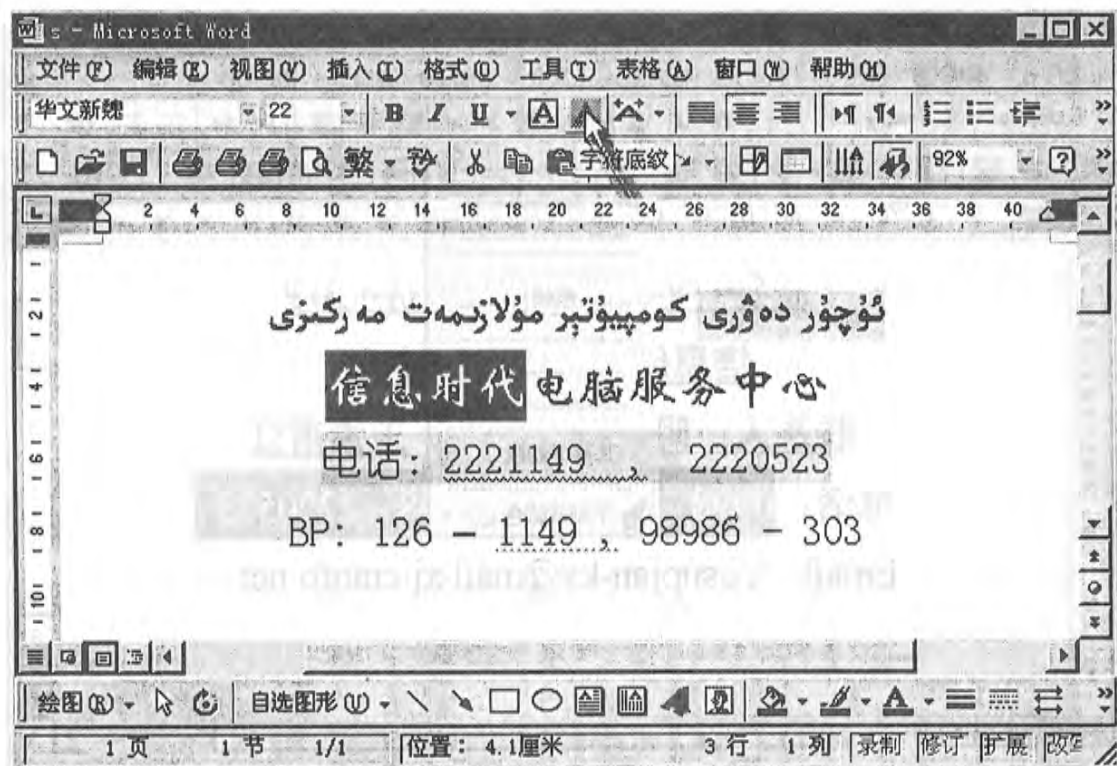


2. تەڭلىك قىستۇرۇش

ئەگەر كىرگۈزۈلگەن تېكىستتىكى خەت ياكى رەقەملەرنىڭ ئاستىغا تەگلىك قىستۇرماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن تەگلىك قىستۇرماقچى بولغان مەزمۇن دائىرىگە ئېلىنىدۇ، ئاندىن شەكىل ئىستونىدىكى تەگلىك قىستۇرۇش (A) بەلگىسى بېسىلىدۇ، تېكىستنى كىرگۈزۈشتىن بۇرۇن خەت ئاستىغا تەگلىك قىستۇرۇش بەلگىسىنى بېسىپ قويىسا، تېكىست ئاستىغا تەگلىك قىستۇرۇلغان ھالەتتە بېزىلىدۇ.



تېكىستكە تەگلىك قىستۇرۇشنى ئەمەلدىن قالدۇرماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن ئاستىغا تەگلىك قىستۇرۇلغان مەزمۇن دائىرىگە ئېلىنىدۇ، ئاندىن تەگلىك قىستۇرۇش بەلگىسى بېسىلىدۇ، بۇ ئۇسۇل تېكىست ئاستىغا سىزىق سىزىشنى ئەمەلدىن قالدۇرۇشقىمۇ ماس كېلىدۇ. مەسىلەن:



XI تېكىستنى بەت يۈزىگە توغرىلاش

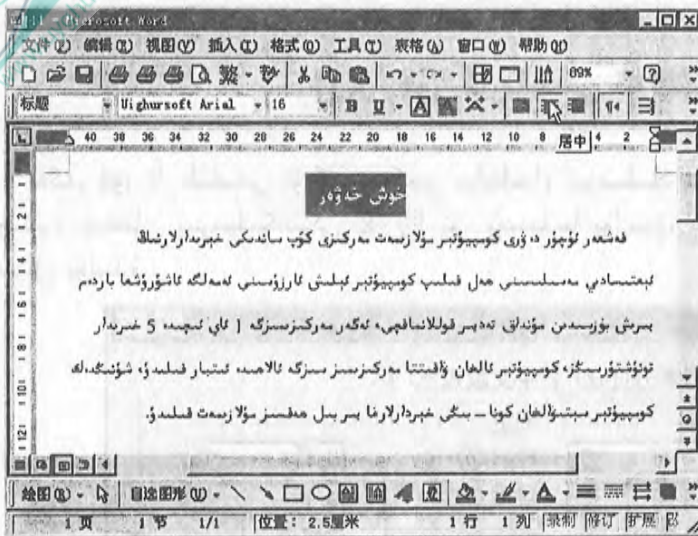
1. تېكىستنى بەت ئوتتۇرىغا توغرىلاش
بەتنىڭ ئوتتۇرىغا توغرىلىنىدىغان مەزمۇن دائىرىگە ئېلىنىپ، شەكىل ئىستوندىكى ئوتتۇرىغا توغرىلاش بەلگىسى بېسىلىدۇ (1 - رەسىم).



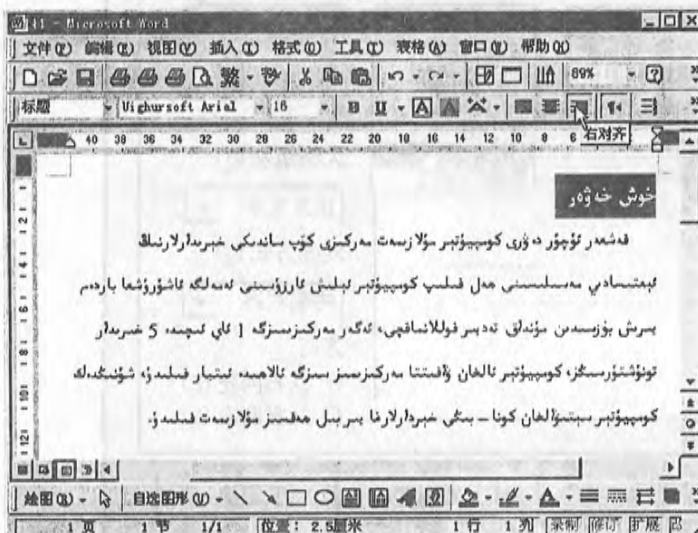
ئوڭغا توغرىلاش بەلگىسى ئوتتۇرىغا توغرىلاش بەلگىسى تېكىست رەتلەش بەلگىسى

2. تېكىستنى بەتنىڭ ئوڭ تەرىپىگە توغرىلاش
بەتنىڭ ئوڭ تەرىپىگە توغرىلىنىدىغان مەزمۇن دائىرىگە ئېلىنىپ، شەكىل ئىستوندىكى بەتنىڭ ئوڭ تەرىپىگە توغرىلاش بەلگىسى بېسىلىدۇ (2 - رەسىم).

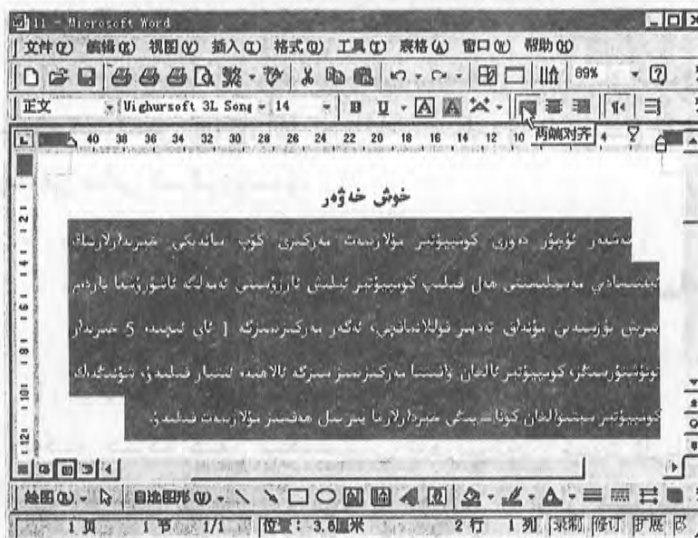
3. تېكىستنىڭ باش - ئاخىرىنى تەڭ قىلىپ رەتلەش
تېكىستنىڭ باش - ئاخىرىنى تەڭ قىلىپ رەتلەنىدىغان مەزمۇن دائىرىگە ئېلىنىپ، شەكىل ئىستوندىكى تېكىست رەتلەش بەلگىسى بېسىلىدۇ (3 - رەسىم).



(1 - رەسىم)



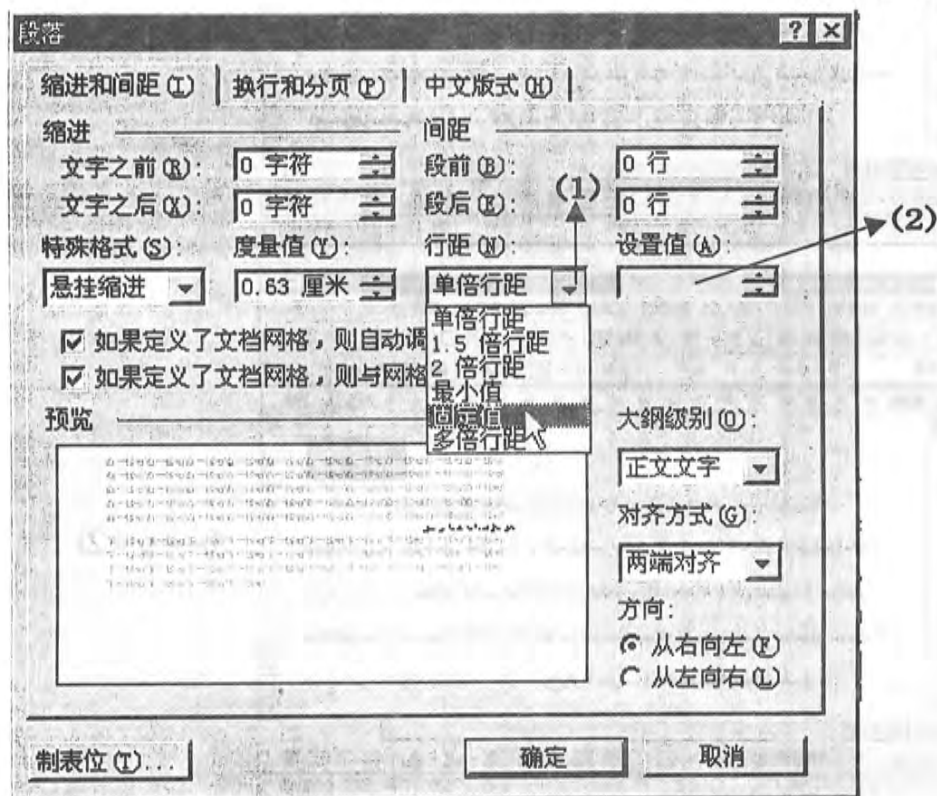
(2 - رەسىم)



(3 - رەسىم)

XII قۇر ئارىلىقىنى تەكشۈش

ئەگەر قۇر ئارىلىقىنى ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا، تىزىملىك ئىستوندىكى 格式 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 段落 نۇر بېسىلسا بولىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



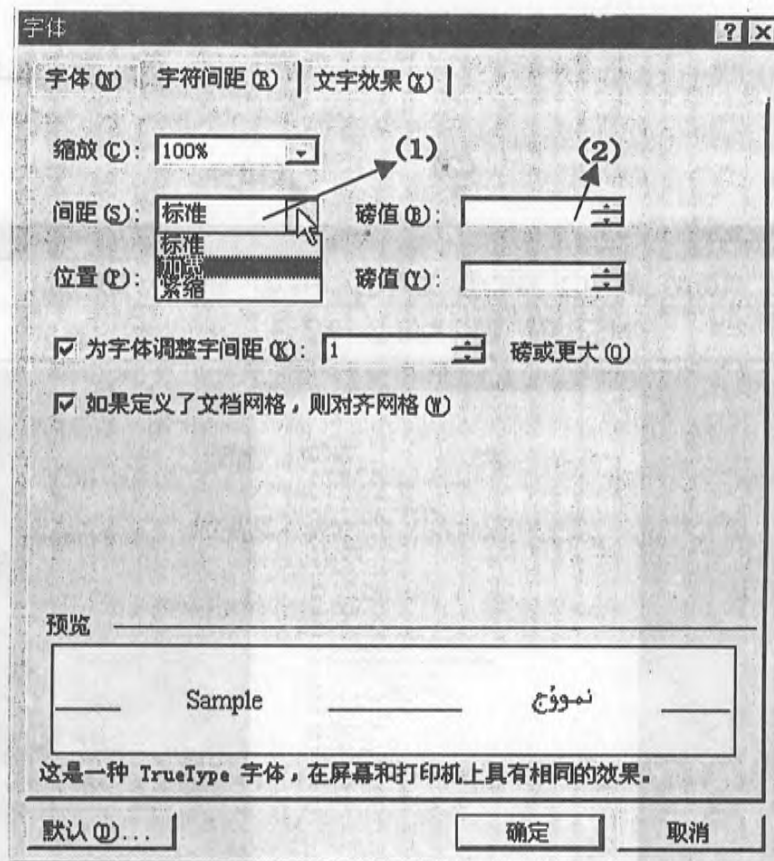
(1) كۆرسەتكەن نۆۋەتتىكى قارىتىلغان كىچىك ئۈچ بۇلۇڭنى بېسىپ چىققان تىزىملىكتىكى 固定值 تۇر ئاللىنىلىدۇ، ئاندىن (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا قۇر ئارىلىقى سانى كىرگۈزۈلىدۇ.

XIII خەت ئارىلىقىغا ئېنىقلىما بېرىش

1. خەت ئارىلىقىنى كېڭەيتىش

ئەگەر كىرگۈزگەن تېكىستنى تەھرىرلەپ، خەت ئارىلىقىنى كېڭەيتىمەكچى بولغاندا، ئالدى بىلەن ئارىلىقىنى كېڭەيتىمەكچى بولغان مەزمۇن دائىرىگە ئېلىنىدۇ، ئاندىن

تەزىملىك ئىستونىدىكى 格式 تەزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تەزىملىكتىكى 字体 دېگەن تۈر بېسىلسا، ئېكراندا بىر كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزنەكنىڭ ئۈستى تەرىپىدىكى 3 تەزىملىكنىڭ ئىچىدىكى 字符艰巨 دېگەن تەزىملىك بېسىلسا، ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



(1) كۆرسەتكەن ئورۇندىكى تۆۋەنگە قارىغان كىچىك ئۈچ بۇلۇڭنى بېسىپ، چىققان تەزىملىكتىكى 加宽 تۈر بېسىلىدۇ (ئەگەر خەت ئارىلىقىنى قىسماقچى بولغاندا 紧缩 تۈر تاللىنىلىدۇ)، ئاندىن (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا كېڭەيتىش سانى كىرگۈزۈلىدۇ، كىرگۈزۈپ بولغاندىن كېيىن 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

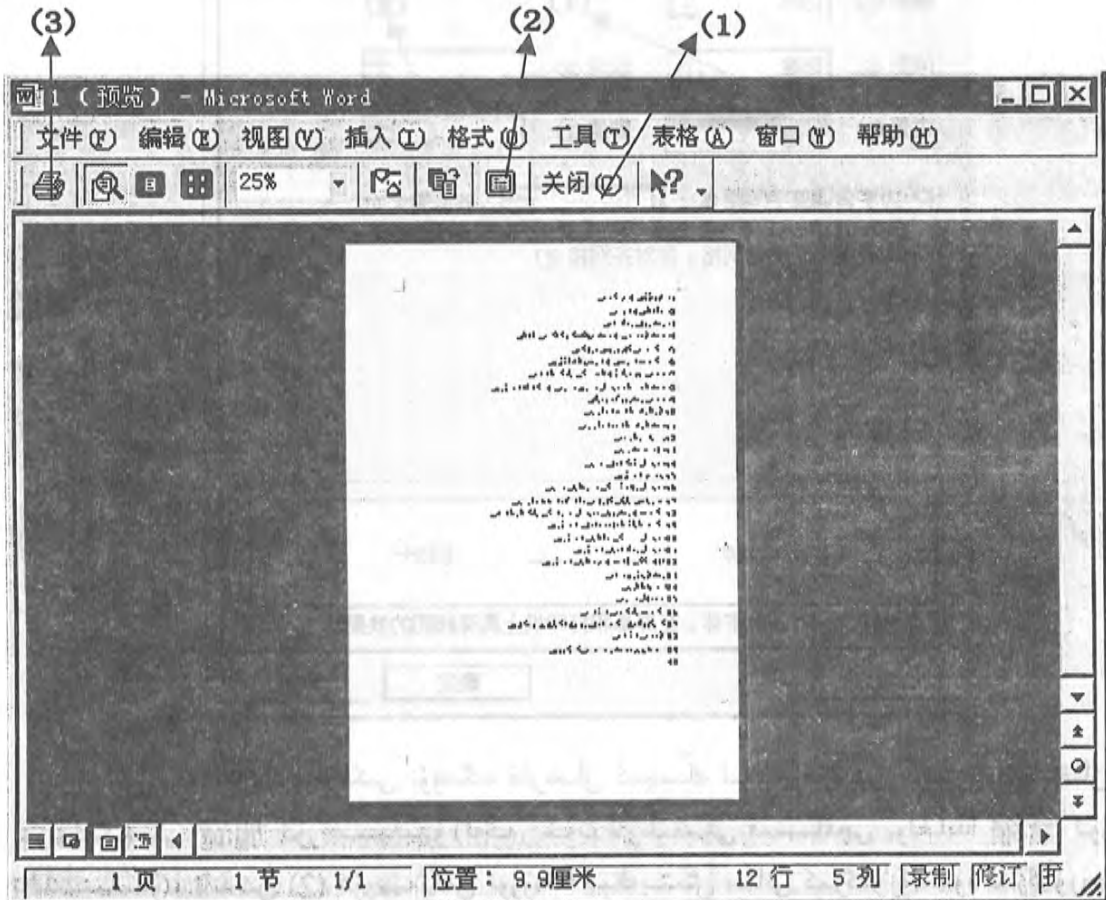
XIV پىرىنتىردا بېسىش

ئەگەر كىرگۈزگەن تېكىستلەرنى پىرىنتىردا قەغەزگە بېسىپ چىقارماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن بېسىپ چىقىرىلماقچى بولغان تېكىستنىڭ قەغەز يۈزىگە چىقىشى ئالدى بىلەن تەقلىدىي كۆرۈپ بېقىلىدۇ، بۇنىڭ ئۈچۈن دائىم ئىشلىتىلىدىغان قوراللار ئىستونىدىكى بېسىشنى تەقلىدىي

كۆرۈش بەلگىسى (1) بېسىلىدۇ.



تەقلىدى كۆرۈش



تەقلىدى كۆرۈش كۆزنىكىنى تاقاش ئۈچۈن (1) كۆرسەتكەن كۈنۈپكا بېسىلسا بولىدۇ؛ پۈتۈن ئېكراننى كۆرمەكچى بولغاندا (2) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا بولىدۇ. بېسىپ چىقارماقچى بولغاندا (3) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا ياكى تىزىملىك ئىستوندىكى 文件 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 打印 تۈر بېسىلسا بولىدۇ (كۈنۈپكا تاختىسىدىكى **Ctrl** كۈنۈپكىسىنى بېسىپ تۈرۈپ **P** كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ).

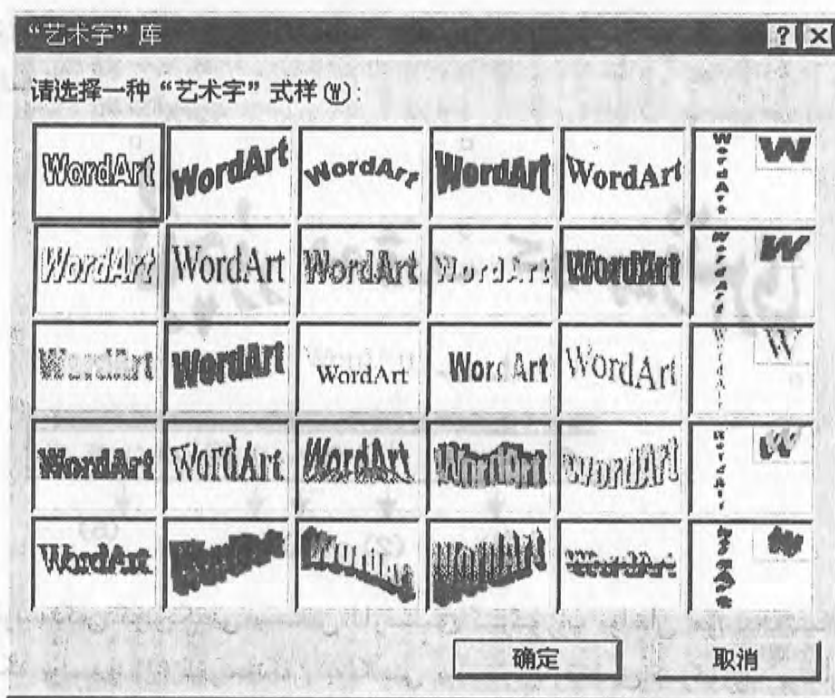
XV ھۆسنخەت يېزىش

Word سىستېمىسىدا بىر قانچە خىل ھۆسنخەت نۇسخىلىرى بار بولۇپ، ئەگەر ھۆسنخەت كىرگۈزمەكچى بولغاندا، ئالدى بىلەن رەسىم قوراللىرى ئىستوندىكى ھۆسنخەت بەلگىسى (1) بېسىلىدۇ.



(1)

ئەگەر Word سىستېمىسىدا رەسىم قوراللىرى ئىستونى بولمىسا، تىزىملىك ئىستوندىكى 视图 (View) تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 工具栏 (Toolbars) تىزىملىكىنى يەنە ئېچىپ، يەنە چىققان تىزىملىكتىكى 绘图 (Drawing) تۈرپىسىلا بولىدۇ. ھۆسنخەت بەلگىسى بېسىلغاندىن كېيىن، ئېكراندا ھەر خىل كۆرۈنۈشتىكى ھۆسنخەتلەرنى كۆرسەتكەن مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



ئۆزى باقتۇرغان كۆرۈنۈشتىكى ھۆسنخەتكە مائۇس ئىستىرىلكىسىنى توغرىلاپ بىر چېكەندىن كېيىن، 确定 (OK) كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا ھۆسنخەت مەزمۇنىنى كىرگۈزۈش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزنەككە يازماقچى بولغان

ھۆسنخەتنىڭ خېتىنى يازغاندىن كېيىن، 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا ھۆسنخەت يېزىلىدۇ.

1. ھۆسنخەتكە ئۆزگەرتىش كىرگۈزۈش

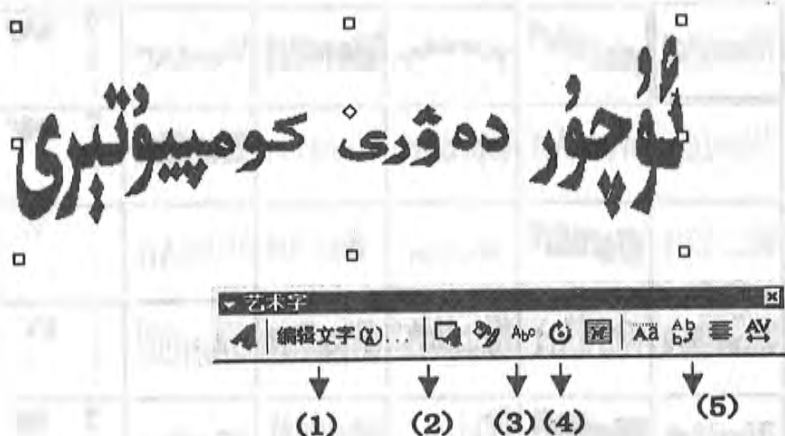
ئەگەر كىرگۈزۈلگەن ھۆسنخەتكە قانائەت ھاسىل قىلمىغاندا، كىرگۈزگەن ھۆسنخەتنى ئۆزگەرتسە بولىدۇ.

2. چوڭ - كىچىكلىكىنى ئۆزگەرتىش

ھۆسنخەت يېزىلىپ بولغاندىن كېيىن، ھۆسنخەت مائۇسنىڭ سول كۈنۈپكىسى بىلەن بىر چېكىلسە رەسىم تاللىنىدۇ، بۇ چاغدا رەسىمنىڭ تۆت ئەتراپىدا كىچىك كاتەكچىلەر كۆرۈنىدۇ، مائۇس ئىستىرىلكىسىنى شۇ كىچىك كاتەكچىگە توغرىلاپ، مائۇسنىڭ سول كۈنۈپكىسىنى بېسىپ تۈرۈپ سۈرۈش ئارقىلىق ھۆسنخەتنىڭ چوڭ - كىچىكلىكىنى كونترول قىلغىلى بولىدۇ.

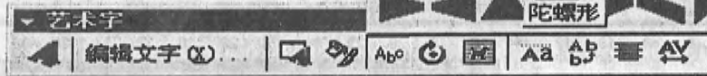
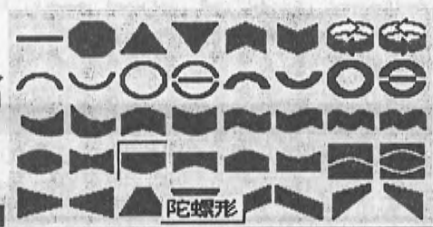
3. ھۆسنخەت قوراللىرىنى ئىشلىتىش

كىرگۈزۈلگەن ھۆسنخەتنى تاللىغاندىن كېيىن، ئېكراندا مۇنداق بىر كىچىك كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



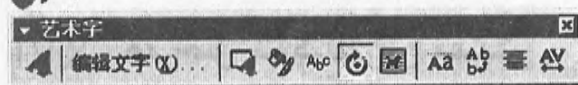
(1) كۆرسەتكەن كۈنۈپكىنى بېسىش ئارقىلىق كىرگۈزۈپ بولغان ھۆسنخەتنىڭ مەزمۇنىنى ئۆزگەرتىشكە بولىدۇ؛ (2) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىش ئارقىلىق كىرگۈزۈپ بولغان ھۆسنخەت نۇسخىسىنى مەزمۇنىنى ساقلاپ قالغان ئاساستا باشقا نۇسخىغا ئۆزگەرتىشكە بولىدۇ؛ (3) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىش ئارقىلىق ھۆسنخەتنى ھەرخىل كۆرۈنۈشتە قىلىپ ئۆزگەرتىشكە بولىدۇ.

ۋەكىلىۋ كومپيۇتېرى



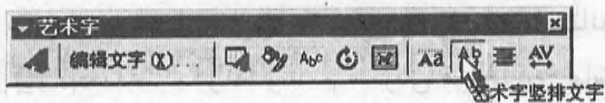
(4) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىش ئارقىلىق كىرگۈزۈلگەن ھۆسنخەتنى ھەرخىل گرادۇسلار بويىچە ئايلاندۇرۇشقا بولىدۇ، بۇ بەلگىنى باسقاندا، ھۆسنخەتنىڭ تۆت ئەتراپىدا كىچىك يۇمىلاق بەيدا بولىدۇ، مائۇس ئىستىرىلكىسىنى كىچىك يۇمىلاققا توغرىلاپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ سۈرۈش ئارقىلىق مەقسەتكە يەتكىلى بولىدۇ.

ئۇچۇر دەۋرى كومپيۇتېرى

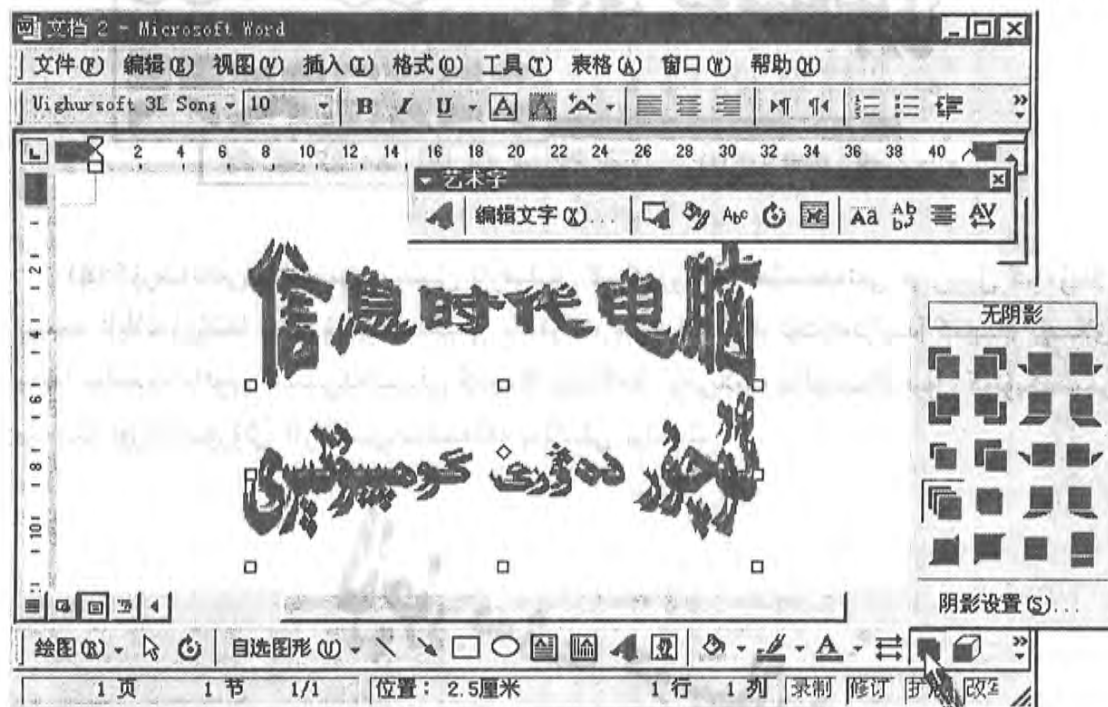


(5) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىش ئارقىلىق ھۆسنخەتنى تىك يۆنىلىشتە قىلىپ چىقىرىشقا بولىدۇ.

信息时代
电脑服务
中心



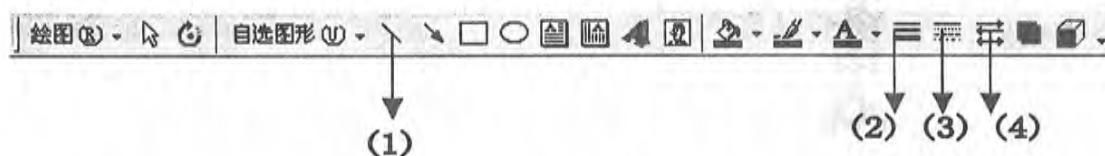
ئەگەر ھۆسنخەتكە سايە چىقىرىلماقچى بولسا، رەسىم سىزىش قوراللىرى ئىستوندىكى سايە بېرىش بەلگىسى بېسىلسا بولىدۇ.



XVI ھەرخىل شەكىللەرنى سىزىش

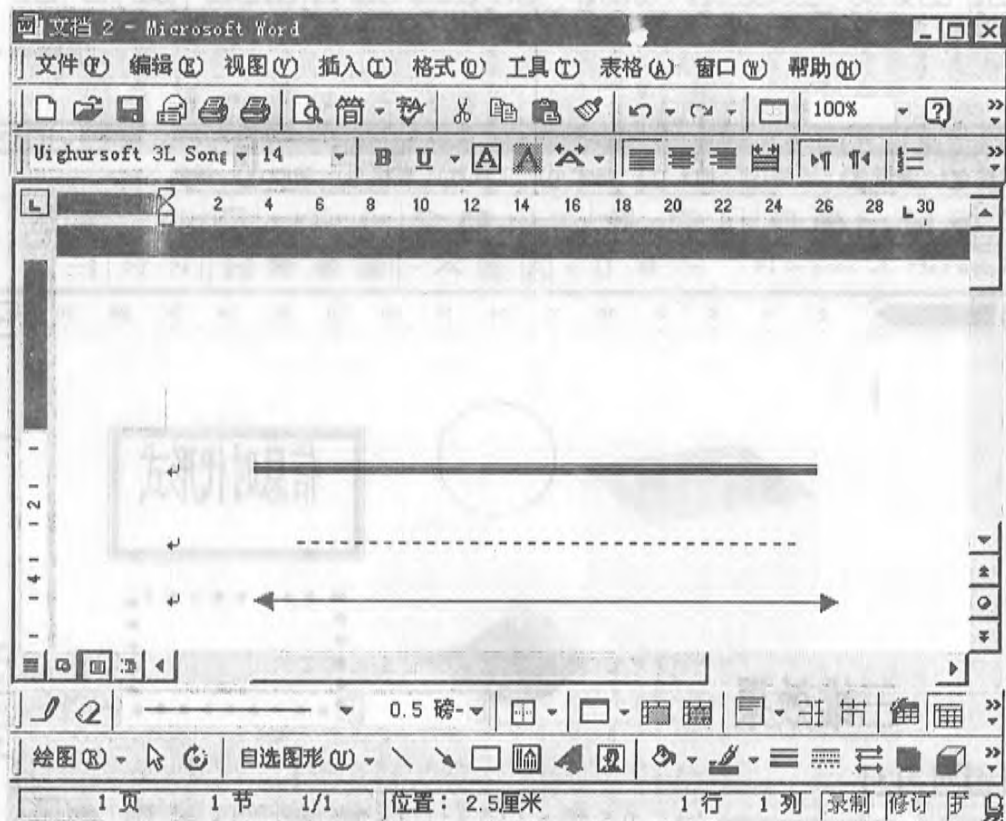
1. سىزىق سىزىش

ئەگەر تېكىست ئىچىگە سىزىق قىستۇرۇش توغرا كەلسە، ئالدى بىلەن رەسىم سىزىش قوراللىرى ئىستوندىكى سىزىق بەلگىسى تاللىنىپ، ئاندىن مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ، تەكشى سۈرۈلسە تۈز سىزىق سىزىلىدۇ، يانتۇ سۈرۈلسە يانتۇ سىزىق سىزىلىدۇ (Word سىستېمىسىدا رەسىم سىزىش قوراللىرى ئىستونى كۆرۈنمىسە، تىزىملىك ئىستوندىكى 视图 نى بېسىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 工具 نى باسقاندىن كېيىن، يەنە چىققان تىزىملىكتىكى 绘图 بېسىلسا ئېكراندا رەسىم سىزىش قوراللىرى ھاسىل بولىدۇ). سىزىق سىزىپ بولغاندىن كېيىن، سىزىقنىڭ ئومۇمىي ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا، (2)

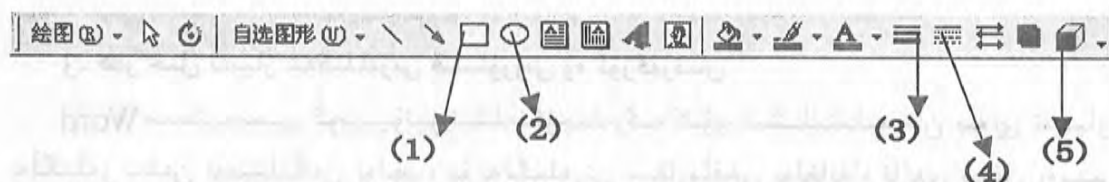


كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىپ چىققان سىزىق تۈرلىرىدىن بىرى تالانسا بولىدۇ. ئۈزۈك سىزىق قىلىپ ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا (3) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا بولىدۇ. يۆنىلىشلىك سىزىق قىلىپ ئۆزگەرتىمەكچى بولغاندا (4) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىپ چىققان سىزىق تۈرلىرىدىن بىرى تالانسا بولىدۇ.

مەسىلەن:

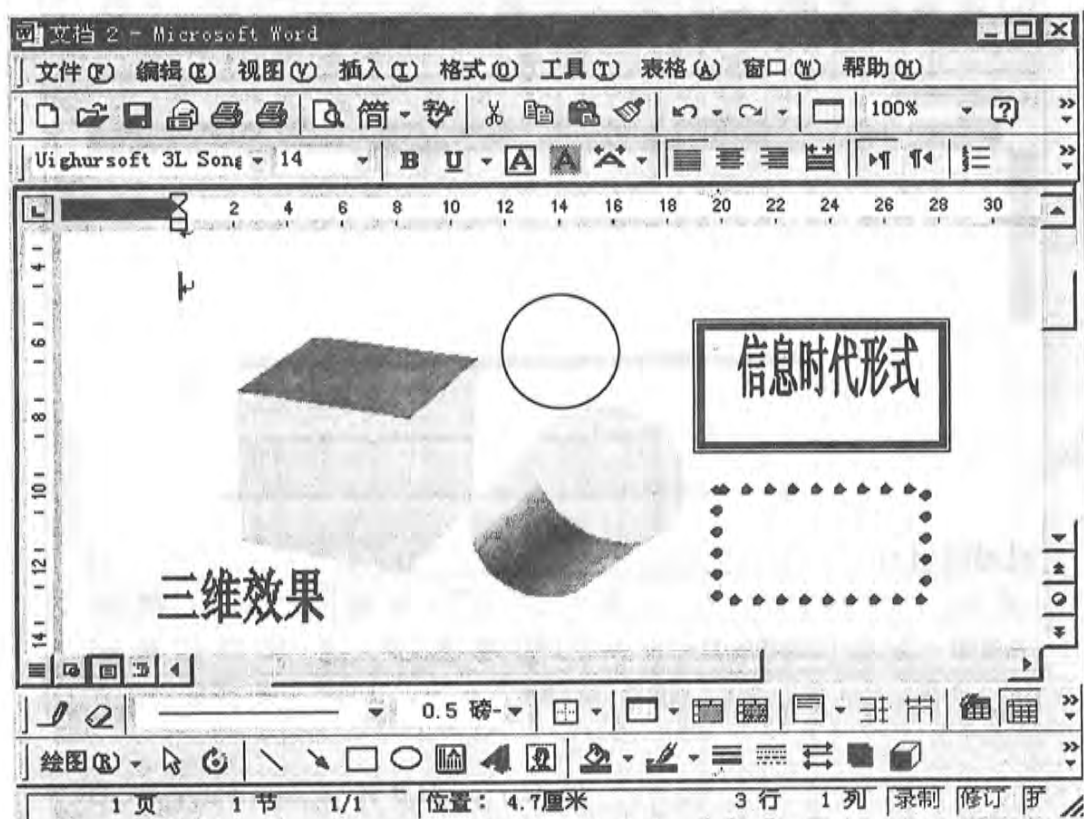


2. تۆت تەرەپلىك، چەمبەر ۋە ئېللىپس سىزىش



تۆت تەرەپلىك سىزماقچى بولغاندا (1) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلىپ، ماۋىس ئىستىرىلكىسى تۆت تەرەپلىك سىزماقچى بولغان ئورۇنغا توغرىلىنىپ، ماۋىسنىڭ سول كۈنۈپكىسىنى بېسىپ تۈرۈپ سۈرۈش ئارقىلىق سىزغىلى بولىدۇ. سىزىپ بولغاندىن كېيىن (3) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىپ تۈرۈپ، تۆت تەرەپلىكنىڭ سىزىقلىرىنىڭ توم- ئىنچىكىلىكى تاللىنىدۇ، (4)

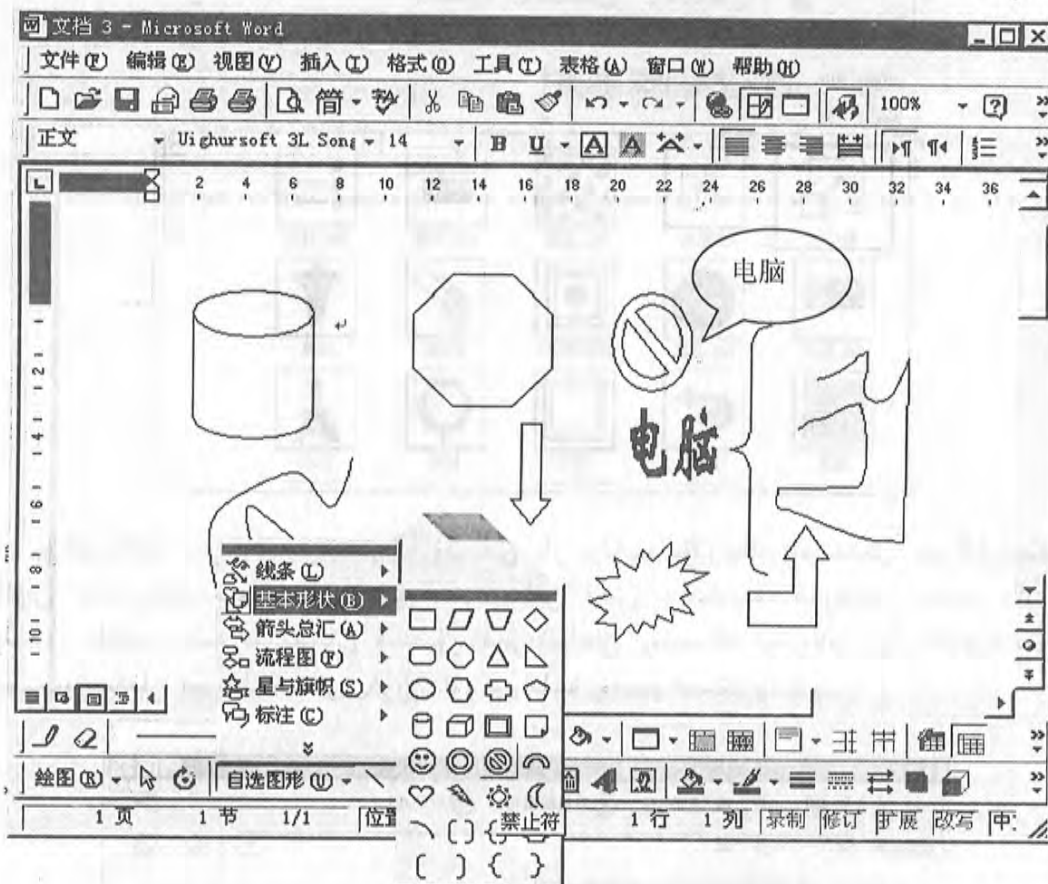
كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىش ئارقىلىق تۆت نەره پىلىكنىڭ سىزىقلىرىنى ئۈزۈك سىزىق قىلىشقا بولىدۇ. (5) كۆرسەتكەن بەلگىنى بېسىپ تۇرۇپ، چىققان تىزىملىكتىن سىتېرئو ھالىتىنى تاللاش ئارقىلىق تۆت نەره پىلىكنى سىتېرئولۇق قىلىپ لايىھەلەشكە بولىدۇ؛ ئېللىپس سىزماقچى بولغاندا (2) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا بولىدۇ، چەمبەر سىزماقچى بولغاندىمۇ (2) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلسا بولىدۇ. ئەگەر سىزىلغان شەكىللەرگە خەت قىستۇرماقچى بولغاندا، ھۆسنخەتتىن پايدىلانسا بولىدۇ. مەسىلەن:



3. ھەر خىل تەييار شەكىللەرنى قىستۇرۇش ۋە ئۆزگەرتىش

Word سىستېمىسى كومپيۇتېر ئىشلەتكۈچىلەرگە كۆپ ئىشلىتىلىدىغان بەزى تەييار بەلگىلەر بىلەن تەمىنلىگەن بولۇپ، بۇ بەلگىلەرنى چىقارماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن رەسىم سىزىش قوراللىرى ئىستونىدىكى 自选图形 (自选图形) تۈر بېسىلسا، بىر كۆزنەكتە ھەر خىل شەكىللەرنىڭ تىزىملىكى ھاسىل بولىدۇ، قايسى تۈرگە ئائىت شەكىللەرنى سىزماقچى بولغاندا، مائۇس ئىستېرېلىكىسى شۇ تىزىملىككە توغرىلىنىپ، سىزماقچى بولغان شەكىلنى تاللاپ بولغاندىن كېيىن، مائۇس ئىستېرېلىكىسى شەكىلنى سىزماقچى بولغان ئورۇنغا توغرىلىنىپ،

مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ سۈرۈش ئارقىلىق شۇ شەكىلنى سىزغىلى بولىدۇ. سىزىپ بولغاندىن كېيىن يۇقىرىدا سۆزلەنگەن (تۆت تەرەپلىك، چەمبەر ۋە ئېللىپس سىزىشتا سۆزلەنگەن بەلگىلەر) بەلگىلەر ئارقىلىق شۇ شەكىلنى ھەرخىل كۆرۈنۈشتە ئۆزگەرتىشكە بولىدۇ.

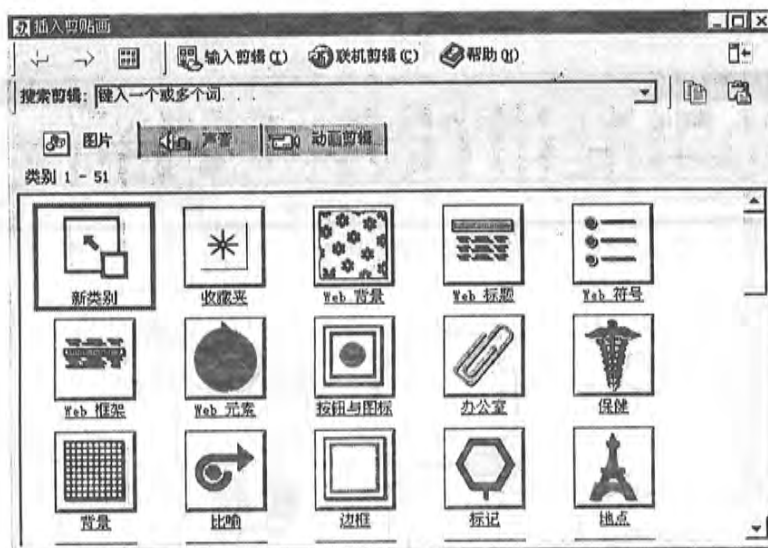


ئەگەر بىر قانچە شەكىللەرنى بىرلەشتۈرمەكچى بولغاندا، رەسىم سىزىش قوراللىرى ئىستوندىكى مائۇس ئىستىرىلكا بەلگىسى بېسىلىدۇ، ئاندىن مائۇس سول كۇنۇپكىسىنى بېسىپ تۇرۇپ، بىرلەشتۈرمەكچى بولغان شەكىللەرنى دائىرىگە ئېلىپ بولغاندىن كېيىن، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ چىققان تىزىملىكتىكى 组合 تىزىملىكىنى ئېچىپ، تۈر 组合 بېسىلسا بولىدۇ.

XVII رەسىم قىستۇرۇش

ئەگەر كىرگۈزۈلگەن تېكىستكە رەسىم قىستۇرۇش توغرا كەلسە، ئالدى بىلەن تىزىملىك

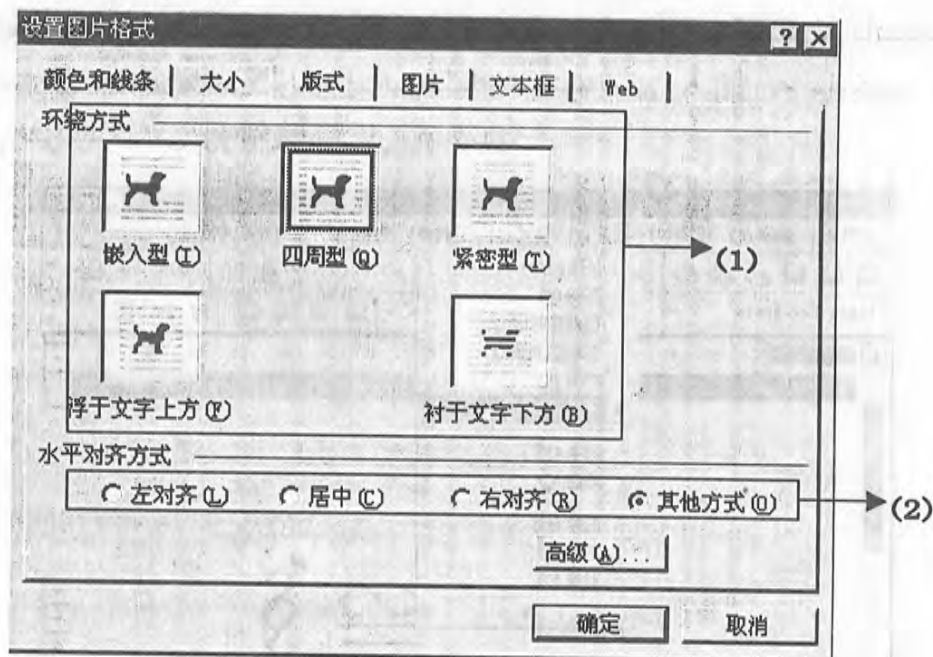
ئىستوندىكى 插入 دېگەن تۈرنى بېسىپ تۇرۇپ، چىققان تىزىملىكتىكى 图片 تىزىملىكىنى ئېچىپ، يەنە چىققان تىزىملىكتىكى 剪贴画 تۈر بېسىلسا، ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



بۇ كۆزنەكتە بىر قانچە رەسىم گۇرۇپپىسى بار بولۇپ، بۇلارنىڭ ئىچىدىكى بىر گۇرۇپپىنى مائۇس ئىستىرىلكىسىنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن قوش چېكىكەندە، كۆزنەكتە رەسىم ھاسىل بولىدۇ، مائۇس ئىستىرىلكىسىنى قىستۇرماقچى بولغان رەسىمگە توغرىلاپ ئوڭ كۇنۇپكىسىنى بېسىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 插入 تۈر بېسىلسا رەسىم قىستۇرۇلىدۇ.

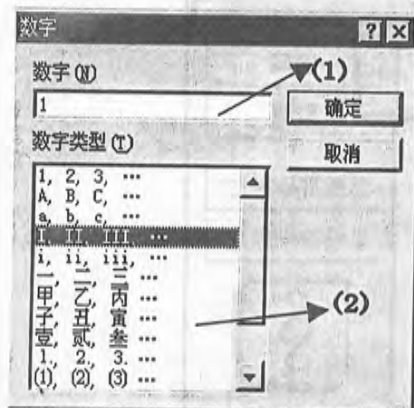


قىستۇرۇلغان رەسىملەرنىڭ چوڭ- كىچىكلىكىنى تەڭشەپ بولغاندىن كېيىن، تېكىستنىڭ مۇۋاپىق يېرىگە توغرىلىنىدۇ، مائۇس ئىستىرىلكىسى قىستۇرۇلغان رەسىمگە توغرىلىنىپ، مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن قوش چېكىلسە، ئېكراندا بىر كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزنەكنىڭ ئۈستىدىكى تىزىملىكلەردىكى 版式 تۈر بېسىلسا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



(1) كۆرسەتكەن ئورۇندىن رەسىمنىڭ تېكىست ئىچىگە جايلىشىش ھالىتى تاللىنىدۇ؛ (2) كۆرسەتكەن ئورۇندىن رەسىمنىڭ بەت يۈزىگە توغرىلىنىش ئەھۋالى تاللىنىدۇ.

XVIII ھەرخىل تىپتىكى سانلارنى قىستۇرۇش



ئەگەر تېكىست ئىچىگە ھەرخىل تىپتىكى سانلارنى كىرگۈزمەكچى بولغاندا، تىزىملىك ئىستونىدىكى 数字 تىزىملىكى ئېچىلىپ، چىققان تىزىملىكتىكى دېگەن تۈرنى تاللىسا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:

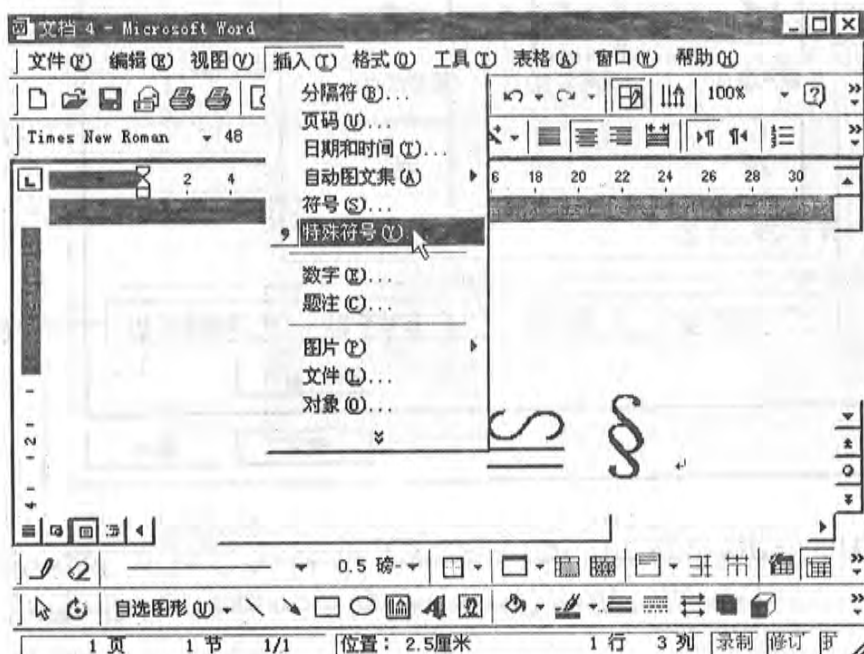
(1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا سان كىرگۈزۈلۈپ، (2) كۆرسەتكەن ئورۇندىن (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا كىرگۈزۈلگەن ساننىڭ تېكىستكە قىستۇرۇلىدىغان سان تىپى تاللىنىدۇ. سول تەرەپتىكى كۆزنەككە كىرگۈزۈلگەن [1] دېگەن رەقەم 确定 كۇنۇپكىسى بېسىلغاندىن كېيىن تېكىست ئىچىگە

رەقمى بويىچە [I] دەپ قىستۇرۇلىدۇ.

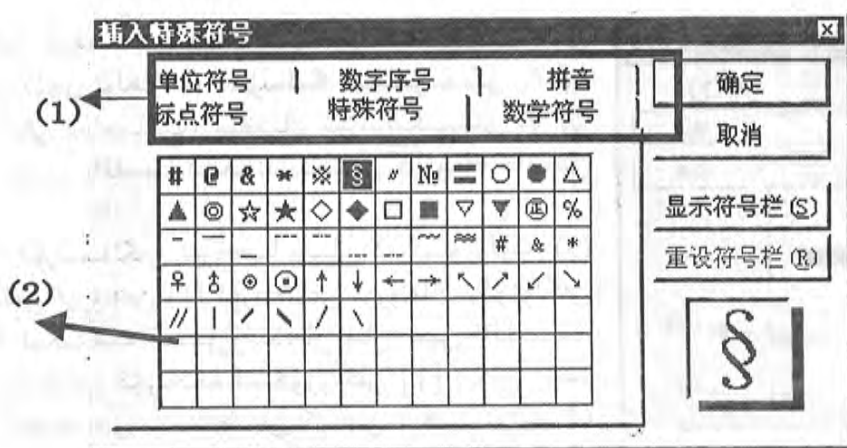
XIX ھەرخىل بەلگىلەرنى قىستۇرۇش

ئالاھىدە بەلگىلەرنى قىستۇرۇش

ئەگەر تېكىست ئىچىگە بەزى ئالاھىدە بەلگىلەر (پاراگراف بەلگىسى، ماتېماتىكىلىق بەلگىلەر) نى قىستۇرماقچى بولغاندا، تىزىملىك ئىستوندىكى 插入 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 特殊符号 تۈر بېسىلىدۇ.



بۇ چاغدا ئېكراندا مۇنداق رامكا ھاسىل بولىدۇ:

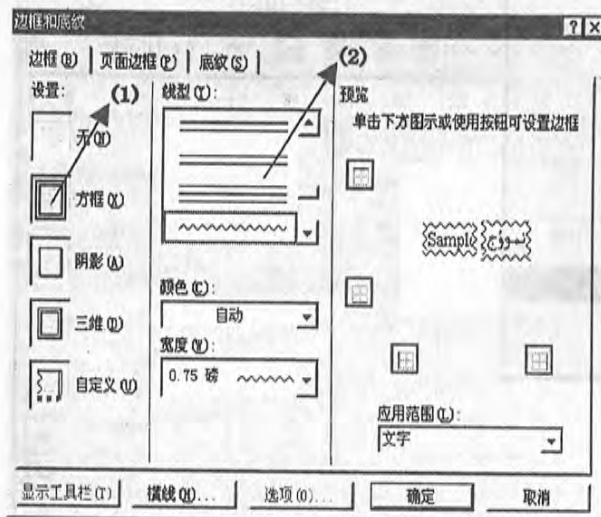


(1) كۆرسەتكەن ئورۇندىن بەلگە تۈرلىرى تاللىنىدۇ، (2) كۆرسەتكەن ئورۇندىن قىستۇرماقچى بولغان بەلگەنى تاللاپ بولغاندىن كېيىن 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

XX تېكىست ۋە بەتنى ھەرخىل سىزىقلىق رامكىغا ئېلىش

1. تېكىستنى ھەرخىل سىزىقلىق رامكىغا ئېلىش ئۇسۇلى

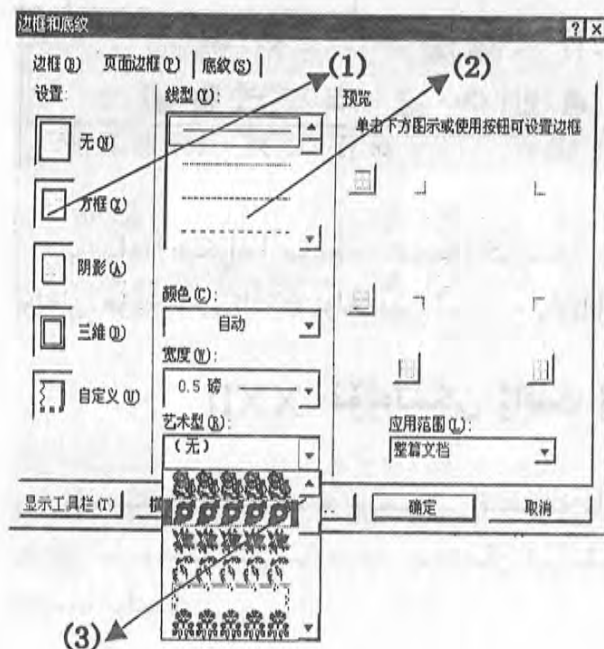
رامكىغا ئالماقچى بولغان مەزمۇن دائىرىگە ئېلىنغاندىن كېيىن، تىزىملىك ئىستونىدىكى 格式 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 边框和底纹 تۈر تاللىنىدۇ، بۇ چاغدا



ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:
بۇ كۆزنەكتىكى (1) كۆرسەتكەن بەلگەنى باسقاندىن كېيىن، (2) كۆرسەتكەن ئورۇندىن رامكا سىزىق تۈرى تاللىنىدۇ، ئاندىن 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ.

2. بەتنى رامكىغا ئېلىش

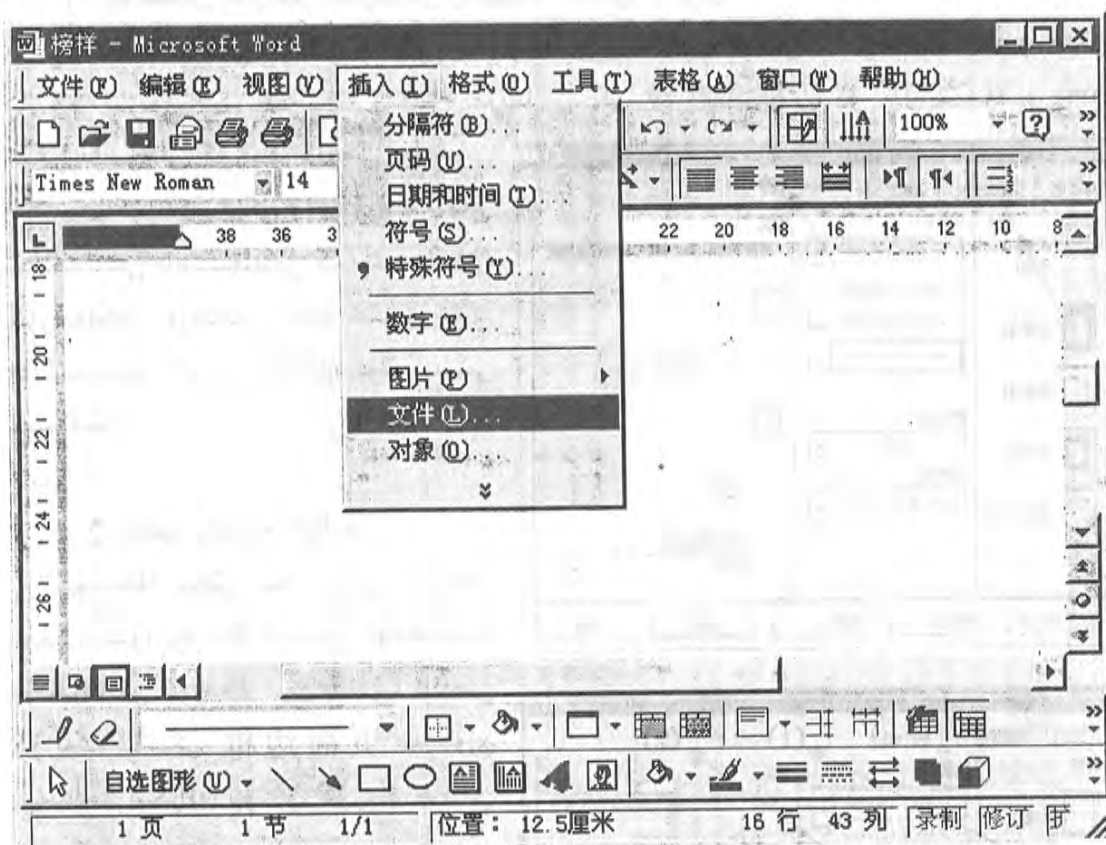
بۇنىڭدا پۈتۈن بەت يۈزى رامكىغا ئېلىنىدۇ، بۇنىڭ ئۈچۈن ئوخشاشلا بۇقىرىدىكى كۆزنەك ئېچىلىدۇ، ئاندىن كۆزنەكتىكى 页面边框 ۋە 页面边框 بېسىلسا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



بۇ كۆزنەكتىكى (1) كۆرسەتكەن بەلگە بېسىلىدۇ، ئاندىن (2) كۆرسەتكەن ئورۇندىن سىزىق تۈرى تاللىنىدۇ، (3) كۆرسەتكەن ئورۇندىن ھەرخىل بەلگىلەر تاللىنىلىپ، بۇ بەلگىلەر رامكا شۈپىتىدە بەت يۈزىنىڭ تۆت تەرىپىگە چىقىرىلىدۇ، ئاندىن 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ.

XXI تېكىستكە ھۆججەت قىستۇرۇش

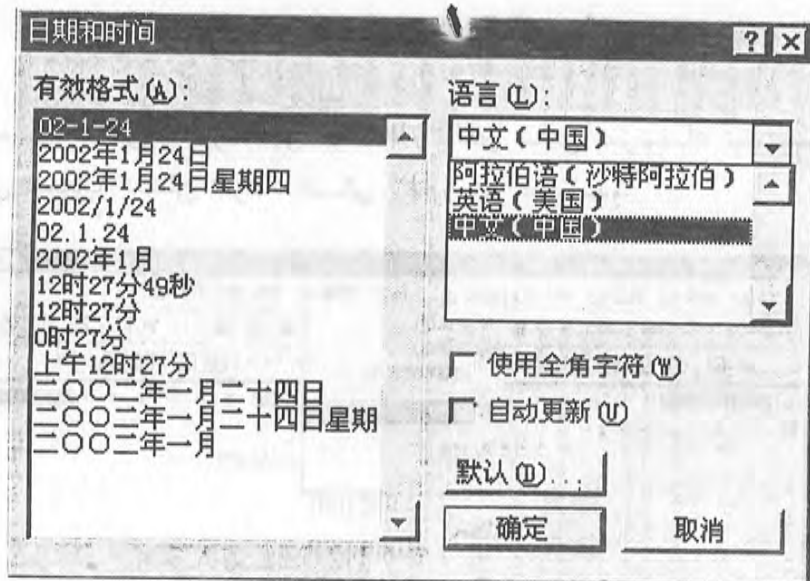
ئەگەر كىرگۈزگەن تېكىستكە Word ھۆججەتلىرىنى قىستۇرماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن تىزىملىك ئىستونىدىكى 插入 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 文件 تۈر بېسىلسا بولىدۇ.



بۇ چاغدا ئېكراندا ھۆججەت ئېچىش كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ، بۇ كۆزنىكتىن قىستۇرماقچى بولغان ھۆججەتنى تاللاپ بولغاندىن كېيىن، 插入 كۆنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

XXII نۆۋەتتىكى ۋاقىت ۋە چېسلانى قىستۇرۇش

نۆۋەتتىكى ۋاقىت ۋە چېسلانى قىستۇرماقچى بولغاندا، تىزىملىك ئىستونىدىكى 插入 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 日期和时间 دېگەن تۈرنى تاللىسا بولىدۇ.



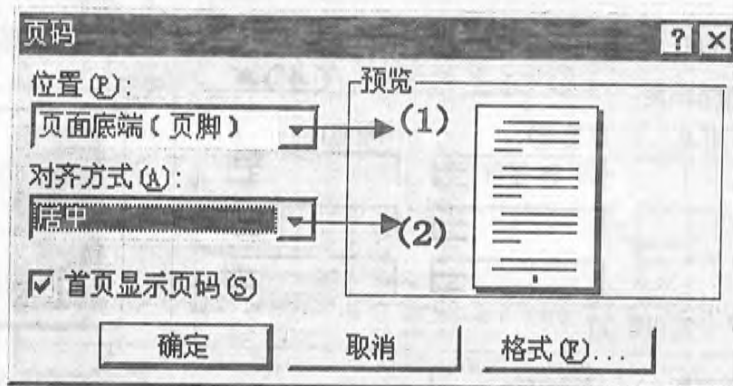
قىستۇرماقچى بولغان ۋاقىت ۋە چېسلا شەكلىنى تاللاپ بولغاندىن كېيىن 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

XXIII بەت نومۇرى سېلىش

ئەگەر بەت نومۇرى سالماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن تىزىملىك ئىستونىدىكى تىزىملىكنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 页码 (بەت نومۇرى) تۈر بېسىلسا، ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:

(1) كۆرسەتكەن ئۈچ بۇلۇڭنى بېسىپ چىققان تىزىملىكتىكى بەت نومۇرىنىڭ بەتكە چىقىدىغان ئورنى بەلگىلىنىدۇ.

(2) كۆرسەتكەن ئۈچ بۇلۇڭنى بېسىش ئارقىلىق بەت نومۇرىنىڭ بەت يۈزىگە توغرىلىنىش ئورنى تاللىنىلىدۇ. تاللاپ بولغاندىن كېيىن 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

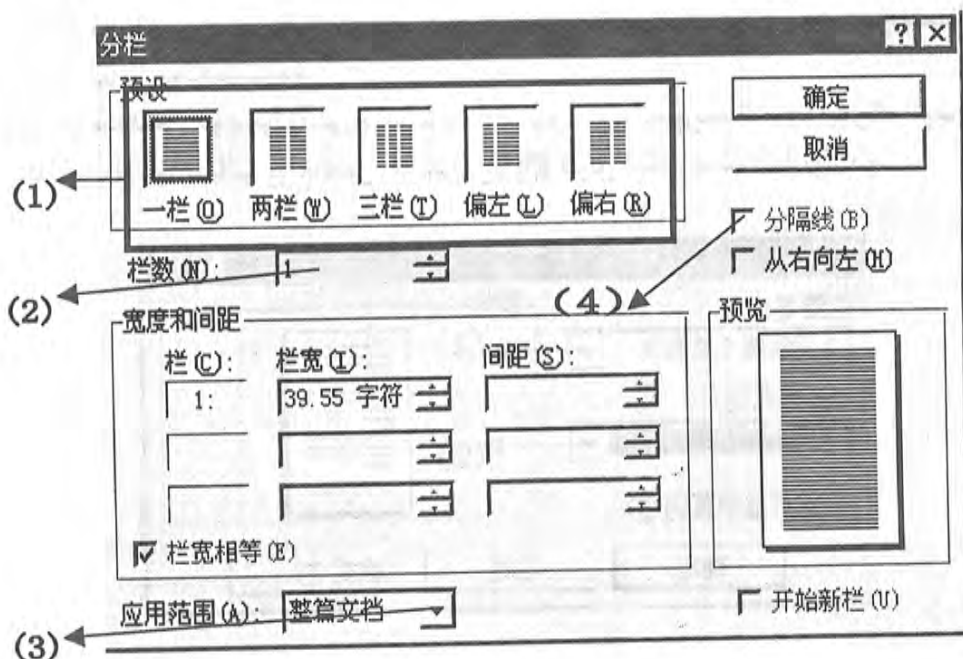


XXIV ئىستونغا ئايرىش

ئەگەر بەتنى ئىستونغا ئايرىماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن تىزىملىك ئىستوندىكى 格式 تىزىملىكىنى ئېچىپ چىققان تىزىملىكتىكى 分栏 تۈر بېسىلىدۇ.



ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:

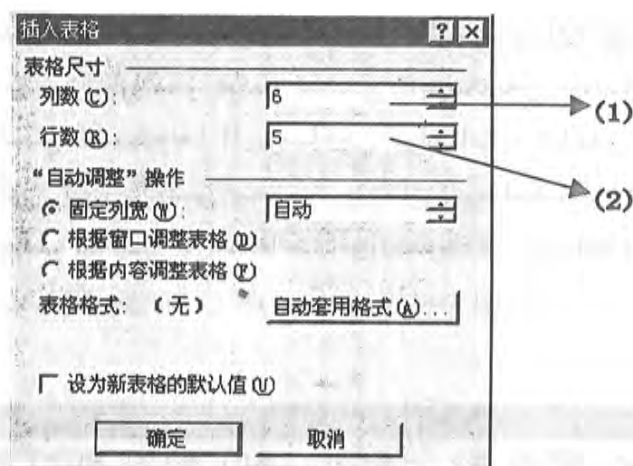


(1) كۆرسەتكەن ئورۇندىن ئىستونغا ئايرىش شەكىللىرى تاللىنىدۇ، (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا ئايرىلىدىغان ئىستون سانى كىرگۈزۈلىدۇ. ئەگەر ئىستون ئايرىلىدىغان بەتنىڭ بېشىغا تېما يېزىپ، ئاندىن ئاستىنى ئىستونغا ئايرىماقچى بولغاندا، ئالدى بىلەن تېما يېزىلىدۇ، (3) كۆرسەتكەن ئۈچ بۇلۇڭنى بېسىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 插入点之后 دېگەن تۈر تاللىنىلىدۇ. ئەگەر ئىستون ئارىسىغا سىزىق سىزماقچى بولغاندا (4) كۆرسەتكەن كاتەكچىنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن بىر چېكىپ ئاللىسا بولىدۇ. مەسىلەن:

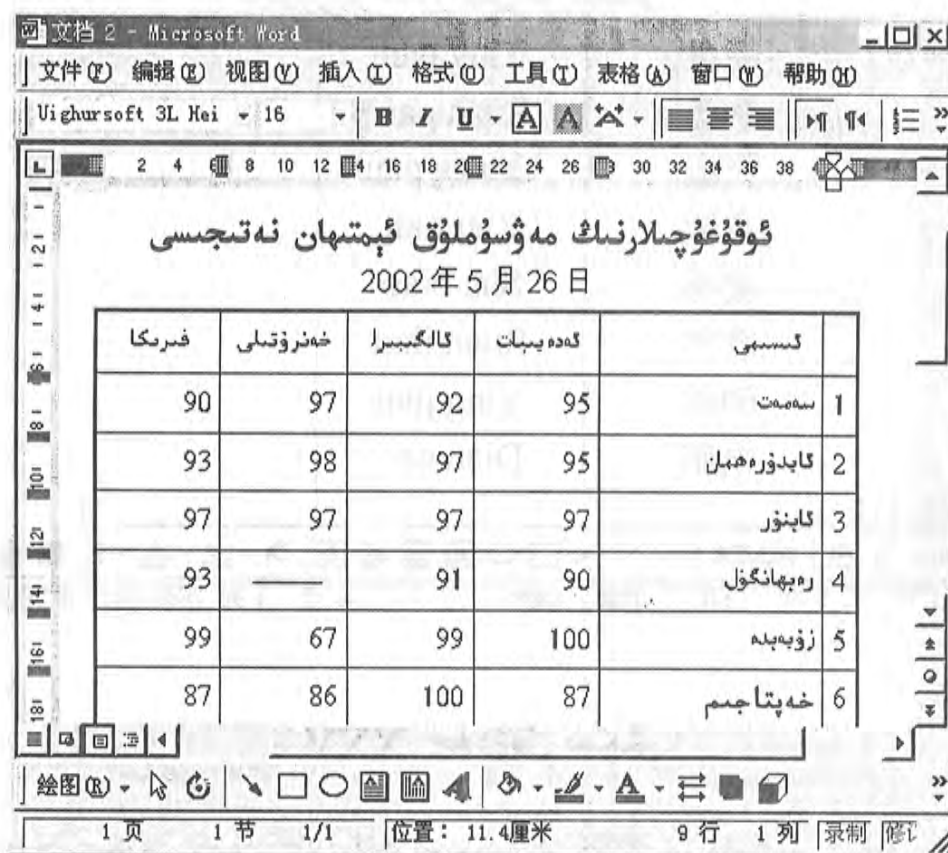


XXV جەدۋەل سىزىش

جەدۋەل سىزىش ئۈچۈن، تىزىملىك ئىستوندىكى 表格 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 插入 تىزىملىكى قوزغىتىلىدۇ، بۇنىڭدىن چىققان تىزىملىكتىكى 表格 تۈر بېسىلسا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



- (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا جەدۋەلنىڭ توغرىسىغا سىزىلىدىغان كاتەكچە سانى كىرگۈزۈلىدۇ،
- (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا جەدۋەلنىڭ تىك قۇرغا سىزىلىدىغان كاتەكچە سانى كىرگۈزۈلىدۇ، كىرگۈزۈلۈپ بولغاندىن كېيىن 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلىدۇ.



1. جەدۋەلنىڭ كەڭلىكى ۋە ئېگىزلىكىنى ئۆزگەرتىش
- (1) جەدۋەلنىڭ كەڭلىكىنى ئۆزگەرتىش: جەدۋەلنىڭ كەڭلىكىنى ئۆزگەرتىش ئۈچۈن،

كەڭلىكى ئۆزگەرتىلمەكچى بولغان كاتەكچە تاللىنىدۇ، تاللاشتا مائۇس ئىستىرىلكىسى كاتەكچە ئىچىگە توغرىلىنىپ بىر چېكىلسە بولىدۇ. تاللاپ بولغاندىن كېيىن مائۇس ئىستىرىلكىسى شۇ كاتەكچە ئىچىگە توغرىلىنىپ تۇرۇپ، مائۇسنىڭ ئوڭ كۇنۇپكىسى بېسىلىدۇ. چىققان تىزىملىكنىڭ ئاستىدىكى 表格属性 دېگەن تۈر بېسىلسا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



(1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا تاللانغان كاتەكچىنىڭ كەڭلىكىنىڭ سانى كىرگۈزۈلىدۇ، كىرگۈزۈپ بولغاندىن كېيىن 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا كاتەكچە كەڭلىكى ئۆزگىرىدۇ.
 (2) جەدۋەلنىڭ ئېگىزلىكىنى ئۆزگەرتىش: جەدۋەلنىڭ ئېگىزلىكىنى ئۆزگەرتىش ئۈچۈن ئۆزگەرتىلمەكچى بولغان كاتەكچىنى تاللىغاندىن كېيىن ئوخشاش ئۇسۇل بىلەن يۇقىرىدىكى كۆزنەك ئېچىلىدۇ، ئاندىن كۆزنەك ئۈستىدىكى 4 تىزىملىك ئىچىدىكى 单元格 تۈر بېسىلسا كۆزنەك مۇنداق كۆرۈنۈشكە ئۆزگىرىدۇ:



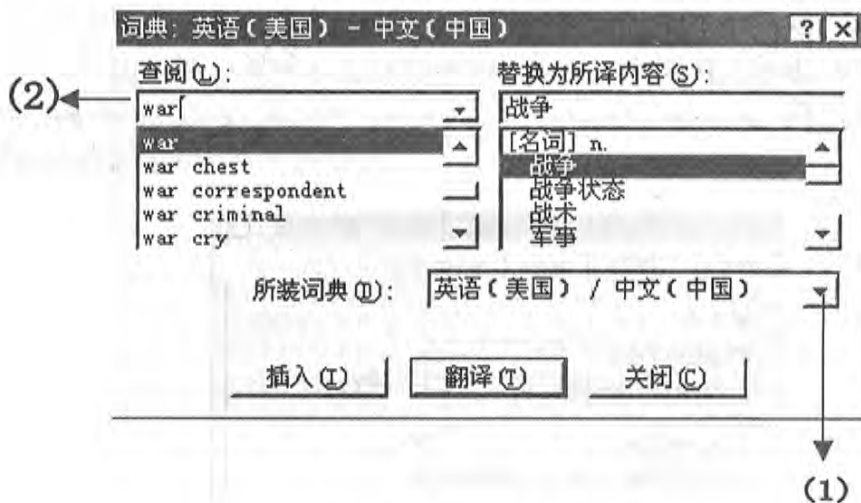
(1) كۆرسەتكەن كاتەكچىنى مائۇسنىڭ سول كۇنۇپكىسى بىلەن بىر چەككەندىن كېيىن، (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا كاتەكچە ئېگىزلىكى كىرگۈزۈلۈپ، 确定 كۇنۇپكىسى بېسىلسا جەدۋەل كاتەكچىسىنىڭ ئېگىزلىكى ئۆزگىرىدۇ.

XXVI لۇغەت ئىشلىتىش

Word2000 يېزىق بىر تەرەپ قىلىش يۇمشاق دېتالى كومپيۇتېر ئىشلەتكۈچىلەرگە ئاددىي ھالدىكى ئىنگلىزچە-خەنزۇچە لۇغەت بىلەن تەمىنلىگەن بولۇپ، بۇ لۇغەتتىن پايدىلىنىپ، كومپيۇتېر ئىشلەتكۈچىلەر ئىنگلىزچە خەتلەرنى خەنزۇچە خەتكە، خەنزۇچە خەتلەرنى ئىنگلىزچە خەتلەرگە تەرجىمە قىلالايدۇ.

لۇغەتنى قوزغىتىش ئۇسۇلى

تىزىملىك ئىستونىدىكى 工具 تىزىملىكتىكى 语言 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 词典 تۈرى بېسىلسا ئېكراندا لۇغەت كۆزنىكى ھاسىل بولىدۇ.



(1) كۆرسەتكەن ئۈچ بۇلۇڭ بەلگىسىنى بېسىپ تەرجىمە قىلىش بۆلىشىنى (خەنزۇچىنى ئىنگلىزچىغا، ئىنگلىزچىنى خەنزۇچىغا) ئۆزگەرتىشكە بولىدۇ. ئاندىن (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا تەرجىمە قىلىنماقچى بولغان خەت كىرگۈزۈلۈپ 翻译 كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ، تەرجىمە قىلىنغان خەتنى تېكىست ئىچىگە قىستۇرماقچى بولغاندا 插入 كۇنۇپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

تېكىست رامكىسىنى قوزغىتىش ئۇسۇلى

The screenshot shows the Microsoft Word 2003 application window. The title bar reads '文档 2 - Microsoft Word'. The menu bar includes '文件(F)', '编辑(E)', '视图(V)', '插入(I)', '格式(O)', '工具(T)', '表格(A)', '窗口(W)', and '帮助(H)'. The '插入(I)' menu is open, displaying options: '分隔符(B)...', '页码(N)...', '日期和时间(T)...', '自动图文集(A)', '域(F)...', '符号(S)...', '特殊符号(Y)...', '批注(M)', '数字(X)...', '脚注和尾注(G)...', '题注(C)...', '交叉引用(R)...', '索引和目录(O)...', '图片(P)', '文本框(X)', '文件(L)...', '对象(O)...', '书签(K)...', and '超级链接(L)... Ctrl+K'. The '文本框(X)' option is highlighted, and its sub-menu is open, showing '横排(H)' and '竖排(V)'. The '横排(H)' option is selected. The main document area is blank, with a vertical ruler on the left and a horizontal ruler at the top. The status bar at the bottom shows '1 页 1 节' and '1 行 1 列 录制 修订 扩展 改写'.

تېكىست رامكىسىنى ئىشلىتىش ئۇسۇلى

235

XXVIII ئالگېبرالىق ۋە خىمىيىلىك ئىپادە تىزىش

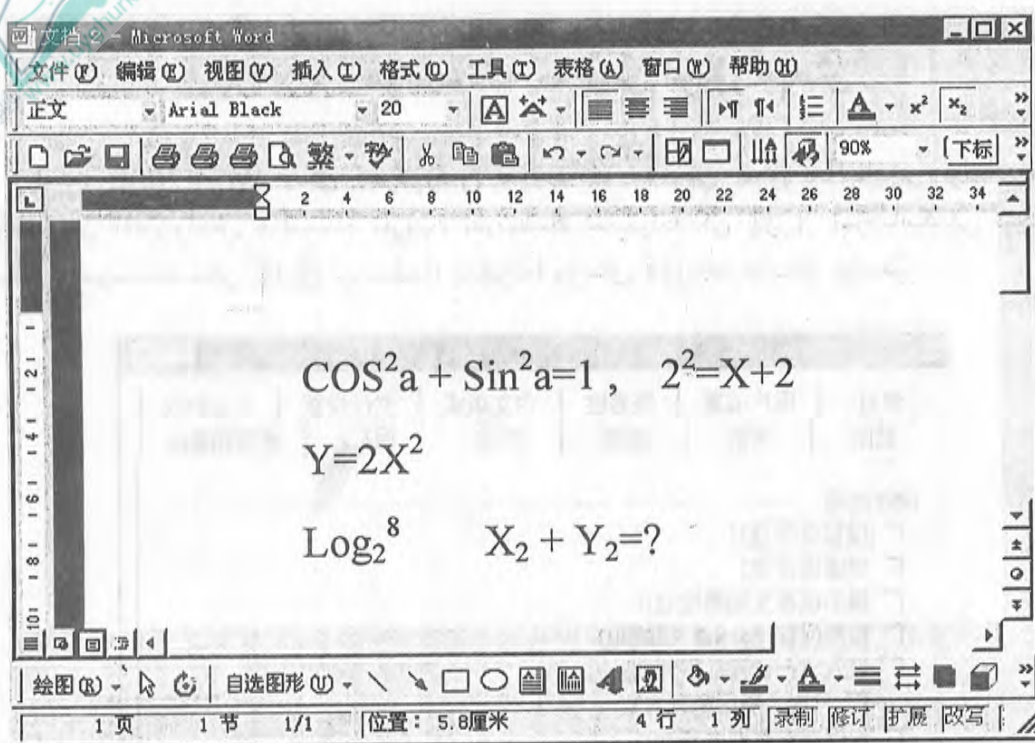
1. ئالگېبرالىق ئىپادە تۈزۈش (سانلارنىڭ دەرىجىگە كۆتۈرۈلۈش كۆرۈنۈشىنى چىقىرىش) ئالدى بىلەن شەكىل ئىستونىنىڭ ئاخىرىدىكى كىچىك ئۈچ بۆلۈك بېسىلىپ چىققان تىزىملىكتىكى مۇنداق ئىككى بەلگە x_2 下标(S) x^2 上标(S) ئاللىنىدۇ.



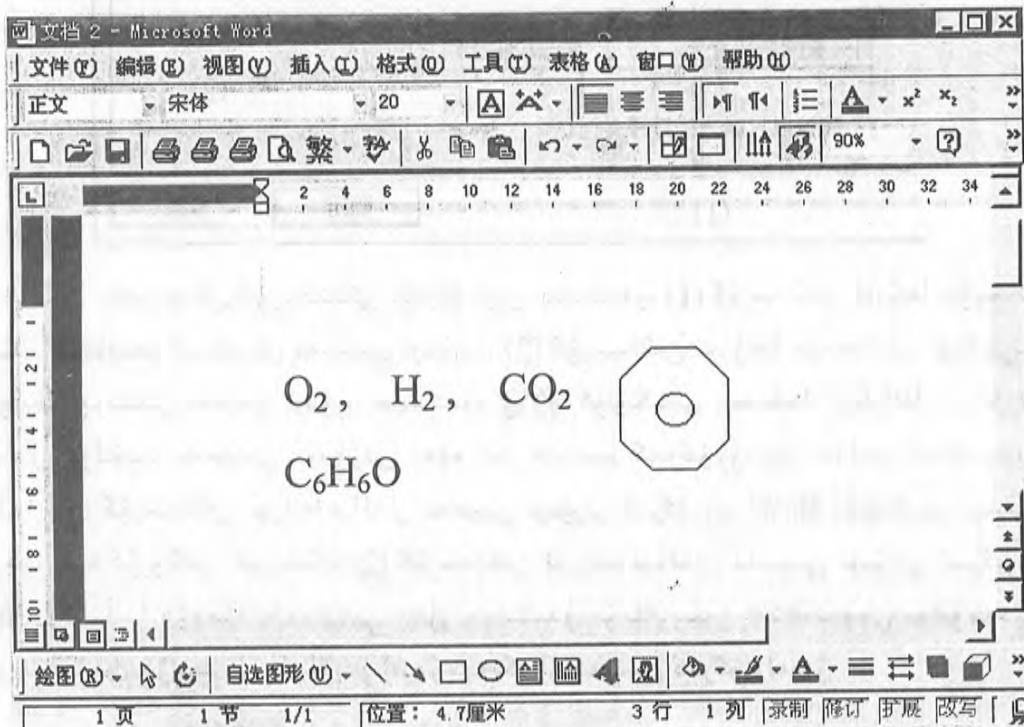
بۇ چاغدا شەكىل ئىستونىدا x^2 上标(S) بەلگىسى ھاسىل بولىدۇ.



ئالدى بىلەن دەرىجىگە كۆتۈرمەكچى بولغان سان كىرگۈزۈلىدۇ، ئاندىن شەكىل ئىستونىدىكى ئۈستى بەلگىسى x^2 上标(S) بېسىلىپ بولغاندىن كېيىن دەرىجە سان كىرگۈزۈلىدۇ. ئەگەر ئالگېبرادىكى ساننىڭ ئاستى تەرىپىگە ئورۇنلاشقان سانلارنى چىقارماقچى بولغاندا ئالدى بىلەن سان كىرگۈزۈلۈپ، x_2 下标(S) بەلگىسى بېسىلىپ، ساننىڭ ئاستى تەرىپىگە چىقىدىغان سان ياكى ھەرپ بېسىلسا بولىدۇ. مەسىلەن:

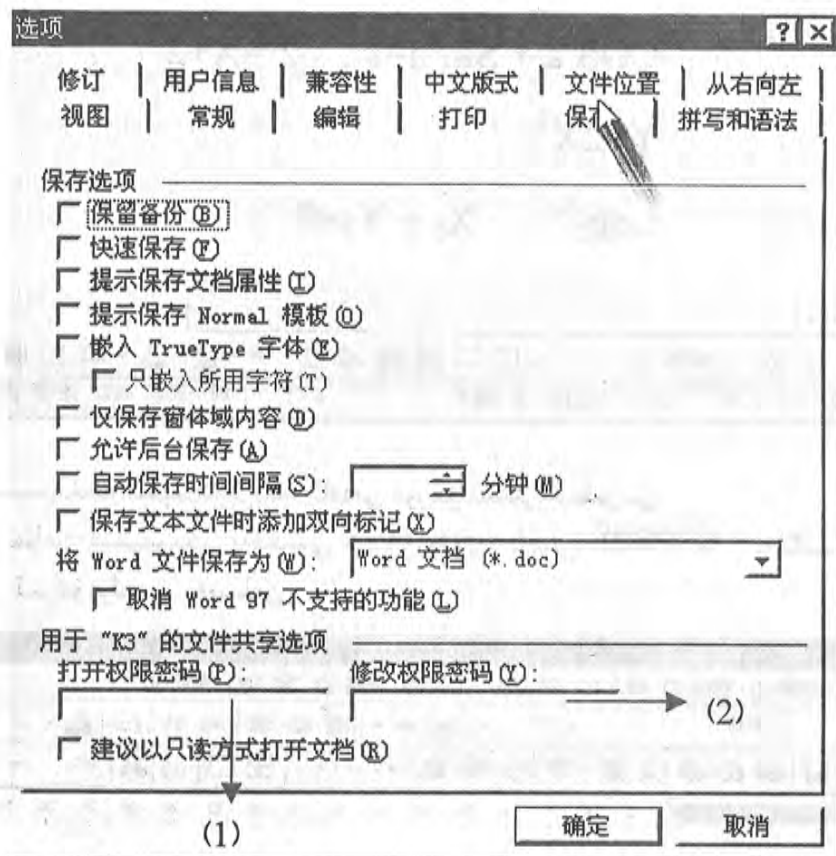


2. خمىيىلىك ئېلېمېنتلارنىڭ ئاددىي فورمۇلىسىنى چىقىرىش
ئالدى بىلەن ئېلېمېنت بەلگىسى كىرگۈزۈلۈپ، ئاندىن x_2 下标(S) بەلگىسى بېسىلىپ،
ئاتوم سانى كىرگۈزۈلىدۇ. مەسىلەن:



XXIX ھۆججەتكە مەخپىي نومۇر سېلىش

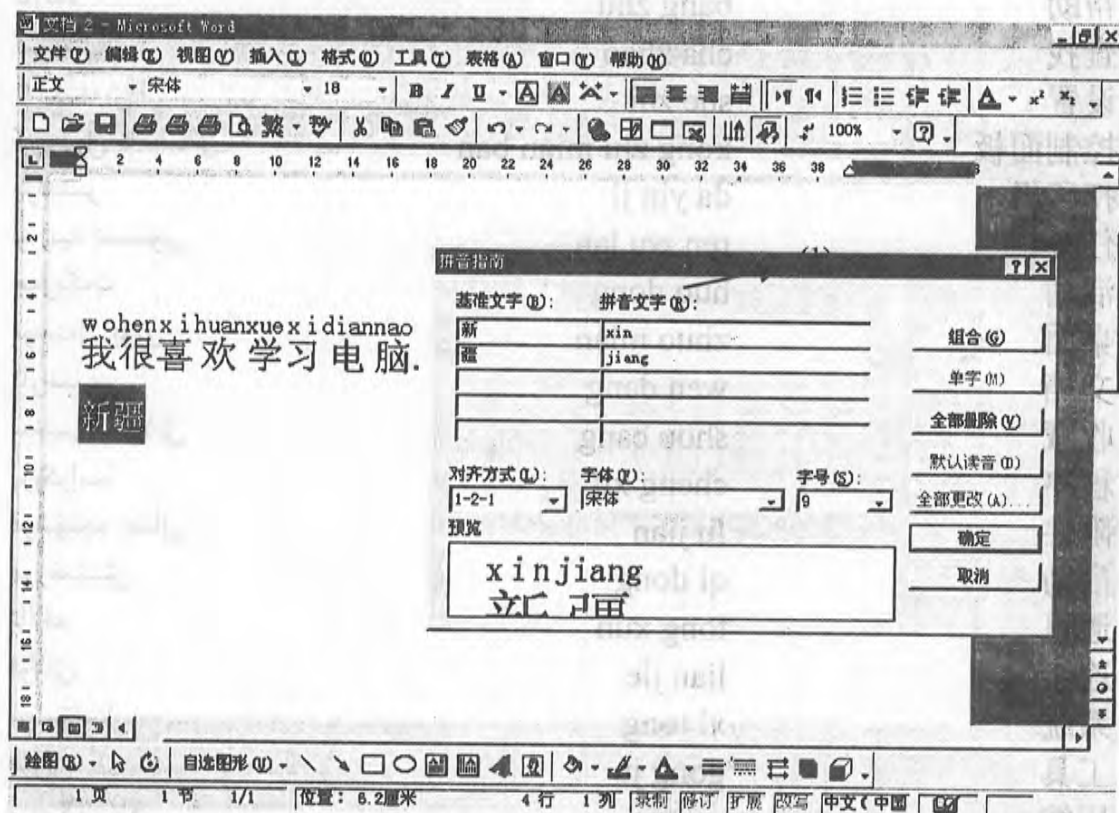
ئەگەر Word2000 دىكى كىرگۈزگەن ھۆججەتكە مەخپىي نومۇر سالماقچى بولغاندا، شۇ ھۆججەتنى تەھرىرلەش ھالىتىدە نۇرۇپ، تىزىملىك ئىستوندىكى 工具 تىزىملىكىنى ئېچىپ، چىققان تىزىملىكتىكى 选项 بېسىلسا، ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ:



ئاندىن يۇقىرىدىكى كۆزنەكتىكى 保存 تۈرى بېسىلىدۇ. (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا ھۆججەتنى ئېچىش ھوقۇقىغا ئېرىشىش مەخپىي نومۇرى، (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا ھۆججەتنى ئۆزگەرتىش ھوقۇقىغا ئېرىشىش مەخپىي نومۇرى سېلىنىپ 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا، ئېكراندا بىر كۆزنەك ھاسىل بولۇپ، مەخپىي نومۇرنى يەنە بىر قېتىم كىرگۈزۈشنى تەلەپ قىلىدۇ، بۇ چاغدا (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا سالغان مەخپىي نومۇرنى كىرگۈزۈپ 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ، يەنە كۆرۈنگەن كۆزنەككە (2) كۆرسەتكەن ئورۇنغا سالغان مەخپىي نومۇرنى كىرگۈزۈپ 确定 بېسىلسا ھۆججەتكە مەخپىي نومۇر سېلىنىدۇ. بۇنىڭ بىلەن ئىشلەتكۈچى مۇشۇ مەخپىي نومۇر ئارقىلىق ھۆججەتنى ئاچالايدۇ ۋە ھۆججەتكە ئۆزگەرتىش كىرگۈزەلەيدۇ.

XXX خەنزۇچە خەتلەرنىڭ پىنىن بويىچە كۆرۈنۈشىنى كىرگۈزۈش

ئەگەر خەنزۇچە خەتلەرنىڭ پىنىن بويىچە كۆرۈنۈشىنى كىرگۈزمەكچى بولغاندا، ئالدى بىلەن پىنىننى كىرگۈزۈلمەكچى بولغان خەنزۇچە خەت دائىرىگە ئېلىنىپ، ئاندىن تىزىملىك ئىستوندىكى 格式 تىزىملىكى ئېچىلىدۇ، بۇنىڭدا چىققان تىزىملىكتىكى 中文板式 تىزىملىك ئېچىلىپ، يەنە چىققان تىزىملىكتىكى 拼音指南 تۈرناللىنىدۇ، بۇ چاغدا ئېكراندا مۇنداق كۆزنەك ھاسىل بولىدۇ.



كۆزنەكتىكى (1) كۆرسەتكەن ئورۇنغا خەنزۇچە خەتنىڭ پىنىننى كىرگۈزۈلىدۇ، كىرگۈزۈپ بولغاندىن كېيىن 确定 كۈنۈپكىسى بېسىلسا بولىدۇ.

قوشۇمچە جەدۋەل

I كومپيۇتېر خەنزۇچە ئاتالغۇلىرى

开始	kai shi	باشلاش
注销	zhu xiao	ئەمەلدىن قالدۇرۇش
帮助	bang zhu	ياردەم
查找	cha zhao	ئىزدەش
设置	she zhi	بەلگىلەش
控制面板	kong zhi mian ban	كونترول تاختىسى
打印机	da yin ji	پرېنتېر
任务栏	ren wu lan	ۋەزىپە ئىستونى
活动	huo dong	ھەرىكەت
桌面	zhuo mian	ئۈستەل يۈزى
文档	wen dang	ئارخىپ
收藏	shou cang	يىغىپ ساقلاش
程序	cheng xu	پروگرامما
附件	fu jian	قوشۇمچە دېتال
启动	qi dong	قوزغىتىش
通讯	tong xun	ئالاقە
连接	lian jie	ئۇلاش
系统	xi tong	سىستېما
工具	gong ju	قورال
压缩	ya suo	پرسلاش، قىسىش
磁盘	ci pan	ماگنىتلىق دېسكا
硬件	ying jian	قاتتىق دېتال
软件	ruan jian	يۇمشاق دېتال
软盘	ruan pan	يۇمشاق دېسكا
光盘	guang pan	ئوپتىك دېسكا
画图	hua tu	رەسىم سىزىش
纸牌	zhi pai	قارنا

通讯簿
资源管理器
确定
取消
关闭
退出
进入
复制
粘贴
剪切
删除
隐藏
格式
格式化
文件夹
鼠表
显示器
主机
内存
调制解调器
网卡
密码
声音
应用
屏幕
菜单
保护
插入
表格
编辑
属性
回收站
写字板
查询

tong xun bu
zi yuan guan li qi
que ding
qu xiao
guan bi
tui chu
jin ru
fu zhi
zhan tie
jian qie
shan chu
yin cang
ge shi
ge shi hua
wen jian jia
shu biao
xian shi qi
zhu ji
nei cun
tiao zhi jie tiao qing ji
wang ka
mi ma
sheng yin
ying yong
ping mu
cai dai
bao hu
cha ru
biao ge
bian ji
shu xing
hui shou zhan
xie zi ban
cha xun

ئالاقە كارتىسى
مەنبە باشقۇرغۇچ
جەزملەشتۈرۈش
بىكار قىلىش
ناقاش
چېكىنىش
كىرىش
كۆچۈرۈش
چاپلاش
كېسىش
ئۆچۈرۈش
يوشۇرۇن
شەكىل، فورما
فورمانلاش
ھۆججەت قىسقۇچ
مائۇس
ئېكران
ئاساسىي ماشىنا
ئىچكى ساقلىغۇچ
مودىم
تور كارتىسى
مەخپىي نومۇر
ئاۋاز
ئەمەلىي قوللىنىش
ئېكران
تىزىملىك
قوغداش
قىستۇرۇش
جەدۋەل
تەھرىرلەش
خاسلىق
يىغىۋېلىش پونكىتى
خەت يېزىش تاختىسى
ئىزدەش

声卡
显示卡
光驱
软驱
背景
字体
输入法
申请
排列图表
聊天室
电子邮件
网站
网友
黑客
病毒
杀毒
网络
分区
拨号
激光打印机
组合
共享
下载
网上邻居
重新启动
操作
操作系统
重命名
播放器
处理器
教学软件
贺卡
窗口
安装

sheng ka
xian shi ka
guang qu
ruan qu
bei jing
zi ti
shu ru fa
shen qing
pai lie tu biao
liao tian shi
dian zi you jian
wang zhan
wang you
hei ke
bing du
sha du
wang luo
fen qu
bo hao
ji guang da yin ji
zu he
gong xiang
xia zai
wang shang lin ju
chong xin qi dong
cao zuo
cao zuo xi tong
chong ming ming
bo fang qi
chu li qi
jiao xue ruan jian
he ka
chuang kou
an zhuang

ئاۋاز كارتىسى
كۆرسىتىش كارتىسى
ئوپتىك دېسكا قوزغاتقۇچ
بۇمشاق دېسكا قوزغاتقۇچ
ئارقا كۆرۈنۈشى
خەت نۇسخىسى
كىرگۈزۈش ئۈسۈلى
ئىلتىماس قىلىش
سېتىلگەن رەتلەش
چايخانا
ئېلېكترونلۇق پوچتا يوللانمىسى
تور بېكىتى
ئورداش
خاھىش
ۋىروس
ۋىروس ئۆلتۈرۈش
نور
رايون
نومۇر بۇرۇش
لازېر نۇرلۇق پرىنتىر
ئومۇمىي، بىرلەشتۈرۈش
ئورناقلاشتۇرۇش
چۈشۈرۈش
توردىكى قوشنامە
قايتىدىن قوزغىتىش
مەشغۇلات
مەشغۇلات سىستېمىسى
قايتا نام بېرىش
قويغۇچ
مەركىزىي بىر نەپەر قىلغۇچ
ئوقۇتۇش بۇمشاق دېتالى
ئانكىرتىكا
كۆزنەك
قاچىلاش

新建
图片
扫描仪
移动
另存为
扫描
添加/删除程序
添加新硬件
电源
机箱
数码相机
数码摄像机
多媒体
自定义
恢复
自动
注册
录音机
娱乐
游戏
颜色
屏幕保护程序
效果
无法
非法
数据库
键盘
音响
刻录机
速度
显存
风扇
硬盘线
软驱线

xin jian
tu pian
sao miao yi
yi dong
ling cun wei
sao miao
tianjia /shan chu chengxu
tian jia xin ying jian
dian yuan
ji xiang
shu ma xiang ji
shu ma she xiang ji
duo mei ti
zi ding yi
hui fu
zi dong
zhu ce
lu yin ji
yu le
you xi
yan se
pingmubaohuchengxu
xiao guo
wu fa
fei fa
shu ju ku
jian pan
yin xiang
ke luo ji
su du
xian cun
feng shan
ying pan xian
ruan qu xian

يېڭىدىن قۇرۇش
رەسىم
سۈرەت چۈشۈرۈش ئاپپاراتى
يۆتكەش
باشقا نام بىلەن ساقلاش
تازىلاش
قوشۇش/ئۆچۈرۈش تەرتىپى
قاتتىق دېتال قوشۇش
توك مەنبەسى
ئاساسىي ئاپپارات ساندۇقى
سانلىق رەسىم ئارنىش ئاپپاراتى
سانلىق تېلېكامېرا ئاپپاراتى
كۆپ ۋاسىتىلىك
ئۆزى بەلگىلەش
ئەسلىگە كەلتۈرۈش
ئاپتوماتىك
تەزىملاش، ئەنگە ئېلىش
ئۇنىڭلارغۇ
كۆڭۈل ئېچىش
ئويۇن
رەڭ
ئېكران قوغداش پرگراممىسى
ئۈنۈم
ئامالسىز
قانۇنسىز
سانلىق مەلۇمات ئامبىرى
كۈنۈپكا تاختىسى
ئاۋاز كۈچەيتكۈچ
ئويۇش ماشىنىسى
سۈرەت
كۆرسىتىش ئىچكى ساقلىغۇچى
شامال دۈرغۈچ
قاتتىق دېسكا سىمى
يۇمشاق دېسكا سىمى

II كومپيۇتېر ئىنگلىزچە ئاتالغۇلىرى

Start
File
Open
Save
Save as
Exit
Rename
Play
Window
Edit
Cut
Program
Past
Photo
Stop
Pause
All
Restart
Delete
Hard Disk
Floppy Disk
Driver
CPU
Memory
Monitor
Sound Card
Display Card
Games
Mouse
System
Wait

Start
File
Open
Save
Save as
Exit
Rename
Play
Window
Edit
Cut
Program
Past
Photo
Stop
Pause
All
Restart
Delete
Hard Disk
Floppy Disk
Driver
CPU
Memory
Monitor
Sound Card
Display Card
Games
Mouse
System
Wait

باشلاش
ھۆججەت
ئېچىش
ساقلاش
باشقا نامدا ساقلاش
چېكىنىش
نامنى ئۆزگەرتىش
ئويناش
كۆزىتىش
تەھرىرلەش
كېسىش
پرۇگرامما
چاپلاش
رەسىم
توختاش
ۋاقىتتىنچە توختاش
ھەممە، ھەممىسى
قاپتا قوزغىلىش
ئۆچۈرۈش
قاتتىق دېسكا
يۇمشاق دېسكا
قوزغاتقۇچ
مەركىزىي بىر تەرەپ قىلغۇچ
ئىچكى ساقلىغۇچ
ئېكران
ئاۋاز كارتىسى
كۆرسىتىش كارتىسى
ئويۇنلار
مائۇس
سىستېما
كۈتۈش، ساقلاپ تۇرۇش

Software	يۇمشاق دېتال
Hardware	قاتتىق دېتال
Help	ياردەم
Close	ئاقاش، ئورۇنلاشتۇرۇش
Setup	قاچىلاش
Auto	ئاپتوماتىك
Uninstall	ئۆچۈرۈش، قارشى قاچىلاش
Download	تۈردىن چۈشۈرۈش
Load	قاچىلاش
Loading	قاچىلىنىۋاتىدۇ
Copy	كۆچۈرۈش
Virus	ۋىرۇس
Full Screen	پۈتۈن ئېكران
Printer	پرېنتىر
Digital Camera	سانلىق سۈرەتكە ئېلىش ئاپپاراتى
Scanner	سۈرەت چۈشۈرۈش ئاپپاراتى
Main	باش
Menu	تىزىملىك
Main Board	ئاساسىي توك بول تاختىسى
Name	نام
Format	فورمات، شەكىل
Webmaster	نور ئۈستىسى
Chat	چاىخانا
BBS	ئېلان تاختىسى
Email	ئېلېكترونلۇق پوچتا بوللانما
Page	بەت
Virus	ۋىرۇس
Finish	ئاخىرى، تۈگەش
Next	كېيىنكى قەدەم، تۆۋەندىكى
Wait	كۈتۈپ تۇرۇش
Keyboard	كۇنۇپكا تاختىسى
Move	يۆتكەش
Tools	قوراللار
Caption	خەت

III به زی کومیوٲٲر قاتق دٲتال مارکسری

ASUS	华硕	huashu
INTEL	英特尔	yingteer
AMD	毒龙	dulong
MAG	美格	meige
Fic	大众	dazhong
Legend	联想	lianxiang
Acer	明基	mingji
Aopen	建基	jianji
Seagate	希捷	xijie
Quantum	昆腾	kunteng
Creative	创新	chuangxin
SAMSUNG	三星	sanxing
Mida	美达	meida
T&W	同维	tongwei
PHILPS	飞利浦	feilifu
CTX	中强	zhongqiang
SONY	索尼	sune
START	实达	shida
HP	惠普	huipu
EPSON	爱普生	aipusheng
MICROTEK	全友	quanyou
CLERON	塞养	saiyang
CANON	佳能	jianeng
PATRIOT	爱国者	aiguozhe

IV تۈر بەت ئادرېسلىرى

مەدەنىيەت مائارىپ

1. ئالىي مەكتەپ

http://www.umac.mo	ئاۋمېن ئۇنىۋېرسىتېتى
http://njtu.edu.cn	شىمالىي جۇڭگو قاناش ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.pku.edu.cn	بېيجىڭ ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.mindaonline.com	بېيجىڭ مىللەتلەر ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.bnu.edu.cn	بېيجىڭ پېداگوگىكا ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.bjmu.edu.cn	بېيجىڭ تېببىي ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.bupt-ude.cn	بېيجىڭ پوچتا - تېلېگراف ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.neu.edu.cn	شەرقىي شىمال ئۇنىۋېرسىتېتى
http://202.120.224.5	فۇدەن ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.nju.edu.cn	نەنجىڭ ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.nankai.edu.cn	نەنگەي ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.tsinghua.edu.cn	چىڭخۇا ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.shnet.edu.cn	شاڭخەي قاناش ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.202.120.79.250	شاڭخەي تېببىي ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.tju.edu.cn	تيەنجىن ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.xju.edu.cn	شىنجاڭ ئۇنىۋېرسىتېتى
http://www.xjfe.edu.cn	شىنجاڭ مالىيە ئۇنىۋېرسىتېتى

2. مائارىپ

ئادەتتىكى مائارىپ:

http://www.pku.edu.cn/news/xiao_	21- ئەسىردىكى تولۇق ئونتۇرا مەكتەپلەر
kan/news/1010_04.htm	مائارىپى خەلقئارالىق مۇھاكىمە بىغىنى

نامى: مەملىكەت ئىچىدىكى مائارىپ تور بەتلىرىنى تونۇشتۇرۇش پونكىتى

تور ئادرېسى: <http://edusee.com/yishuguang>

نامى: مائارىپ تور بەتلىرى قامۇسى

تور ئادرېسى: <http://www.education.533.net>

بۇ تور بەتتە مائارىپ يېڭى ئەسىرى، باشلانغۇچ مەكتەپ ئوقۇغۇچىلىرى دۇنياسى، مائارىپ تەربىيەلەش پونكىتى، باشلانغۇچ ئوقۇغۇچىلىرى ئوقۇتۇش پروگراممىلىرى، توردىكى باشلانغۇچ مەكتەپ ئوقۇغۇچىلىرى، ئوتتۇرا مەكتەپ فىزىكا دۇنياسى، باش ئۆسمۈرلەر پەن - تېخنىكا مۇسابىقىسى قاتارلىق مەزمۇنلار بار.

نامى: جۇڭگو تەربىيەلەش تور بېتى

تور ئادرېسى: <http://www.peixun.com.cn>

نامى: ئوتتۇرا مەكتەپ مائارىپ تور بېتى 1 (مائارىپ تور بېتى كومپاسى)

تور ئادرېسى: <http://sq.k12.com.cn/bao1082/jiaoyu/zhongxue.htm>

نامى: ئوتتۇرا مەكتەپ مائارىپ ئۇچۇر تور بېتى

تور ئادرېسى: http://www.mid_school.com

بۇ تور بەت مائارىپ باشقۇرۇش ئاساسىي بىلىملىرى، مەكتەپ، ئوقۇتقۇچى، ئوقۇغۇچىلارنى كۆپ تەرەپلىمە ئۇچۇر بىلەن تەمىنلەيدۇ.

(2) بالىلار مائارىپى

نامى: مائارىپ ۋە مەكتەپ

تور ئادرېسى: http://serch-muzi.com/education/early_childhood_education/index2.html

بۇ تور بەت مائارىپ ۋە مەكتەپ، بالىلار مائارىپىغا مۇناسىۋەتلىك مەزمۇنلار بىلەن تەمىنلەيدۇ.

نامى: مائارىپ كۆزنىكى

تور ئادرېسى: <http://www.xa.sn.cn/ljh/jy/youer>

بۇ تور بەتتە ھەقىقىي، ئەمەلىي بولغان بالىلار مائارىپى، ياشلار - ئۆسمۈرلەر مائارىپى، چوڭلار مائارىپى، كادىرلار ئىمتىھانى، تەتلى كۈنلىرىنى ئورۇنلاشتۇرۇش بىلىملىرى قاتارلىق مەزمۇنلار بار.

ھەرخىل ئىمتىھانلار ۋە سوئال ئامبىرى:

نامى: ئالىي مەكتەپ ئىمتىھان سوئاللىرى

تور ئادرېسى: <http://www.cbe21.com>

بۇ تور بەت ھەر يىلى شۇ يىللىق ئالىي مەكتەپ ئىمتىھان سوئالى بىلەن تەمىنلەيدۇ.

نامى: ئالىي مەكتەپ سوئال ئامبىرى

تور ئادرېسى: <http://www.srsoft.com.cn/tiku/tiku3.htm>

بۇ تور بەت ھەرخىل سوئال ئامبارلىرى، سوئاللارنى توردىن چۈشۈرۈش، تولۇقسىز ئوتتۇرا

مەكتەپلەرنىڭ ئولمىپىك مۇسابىقە سوئاللىرى، ئوتتۇرا تېخنىكوم ئىمتىھان سوئاللىرى، ئالىي مەكتەپ تەقلىدىي ئىمتىھان سوئاللىرى بىلەن تەمىنلەيدۇ.

نامى: ئالىي مەكتەپ ئىمتىھان كۆزنىكى

تور ئادرېسى:

<http://gaokao-netbig.com/questions>

بۇ تور بەت ئۆلگىلىك ماقالىلەر توپلىمى، ئوقۇغۇچى قوبۇل قىلىش ئۇچۇرى، پايدىلىنىش

ماتېرىيالى ئۇچۇرى بىلەن تەمىنلەيدۇ.

نامى: سوئاللاردىن تاللانمىلار

تور ئادرېسى:

<http://www.hu-zj-cninfo.net/~feirx/test.htm>

بۇ تور بەت ھەر يىللىق ئالىي مەكتەپ ئىمتىھانى سوئالى، يەنى 1952 – يىلىدىن 1966 –

يىللىرىغىچە ھەمدە 1978 - يىلىدىن 2001 – يىلغىچە بولغان خېمىيە ئىمتىھان سوئالى بىلەن تەمىنلەيدۇ.

3. يىراق مۇساپىلىك ئوقۇتۇش ۋە تەقلىدىي تور دەرسخانىسى

نامى: 8211 يىراق مۇساپىلىك مائارىپ ئوقۇتۇش تورى

تور ئادرېسى:

<http://www.8211.com>

نامى: بېيجىڭ ئۇنىۋېرسىتېتى ھازىرقى زامان يىراق مۇساپىلىك ئوقۇتۇشى

تور ئادرېسى:

<http://www.smde.pku.edu.cn/>

نامى: چىڭخۇا ئۇنىۋېرسىتېتى يىراق مۇساپىلىك ئوقۇتۇشى

تور ئادرېسى:

<http://www.166.111.34.216/yuanchi.htm>

نامى: جۇڭگو ئادۋوكاتلىق ئىمتىھانى يىراق مۇساپىلىك ئوقۇتۇشى

تور ئادرېسى:

<http://www.lawyeree.com.cn>

4. كۈتۈپخانىلار

نامى: جۇڭگو دۆلەتلىك كۈتۈپخانا

تور ئادرېسى:

<http://nlc.gov.cn>

چىڭخۇا ئۇنىۋېرسىتېتى كۈتۈپخانىسى

تور ئادرېسى:

<http://www.lib.tsinghua.edu.cn>

تەنتەربىيە

1. پۇتبول

نامى: پۇتبول مۇسابىقىسى رەسىملىرى

تور ئادرېسى: <http://www.why-com-cn/realize/soccer/cindex.htm>

نامى: دۇنيا لەۋھە تالىشىش مۇسابىقىسى

تور ئادرېسى: <http://www.worldcup-com-cn>

نامى: ئوپ ھەۋەسكارلىرى پونكىتى

تور ئادرېسى: <http://adou.yeah-net>

2. ۋاسكىتبول

نامى: كەسپىي ۋاسكىتبول مۇلازىمەت بېكىتى

تور ئادرېسى: <http://www.netgen-com/sis/nba/nba.html>

نامى: NBA ۋاسكىتبول گۇرۇپپىسى

تور ئادرېسى: <http://www-nba-com>

رادىئو – تېلېۋىزىيە ۋە كىنو

1. رادىئو

نامى: بېيجىڭ مۇزىكا مۇنبىرى

تور ئادرېسى: <http://www-bmr-com-cn>

نامى: ئامېرىكا رادىئو شىركىتى

تور ئادرېسى: <http://www-abc-com>

نامى: جۇڭگو مەركىزىي خەلق رادىئو ئىستانسىسى

تور ئادرېسى: <http://online-cnradio-com>

2. تېلېۋىزىيە

نامى: جۇڭگو تېلېۋىزىيە تورى

<http://www.nease.net/~nettv>

تور ئادرېسى:

نامى: مەركىزىي تېلېۋىزىيە ئىستانسىسى

<http://www.cctv.com>

تور ئادرېسى:

نامى: مەركىزىي تېلېۋىزىيە ئىستانسىسى پۇتبول كېچىلىكى

<http://www.cctv.com/sports/football>

تور ئادرېسى:

رەسىم تور بەتلىرى

<http://www.freeimages.com>

ھەقسىز سۈرەتلەر

<http://animation.somplenet.com>

ھەرىكەتچان سۈرەتلەر

<http://graphics.chinaren.com>

جۇڭگو ھەرىكەتچان سۈرەتلەر تور بېتى

<http://www.cooltext.com>

Cooltext

<http://www.lgood.com>

Web مەنبە تور بېتى

ئىنگلىز تىلى ئۆگەتۈش تور بەتلىرى

ئىنگلىز تىلىنى تۇنجى ئۆگەنگۈچىلەر ئۈچۈن:

<http://www.globalenglish.com>

<http://www.pem123.com>

<http://www.china.englishtown.com>

<http://www.icansay.com>

<http://www.hongen.com/eng>

ئىنگلىز تىلىدىن خەۋىرى بارلار ئۈچۈن:

<http://www.time.com/time/magazine>

<http://www.encyclopedia.msn.com>

<http://www.readersdigest.com>

ھەقسىز ئېلېكترونلۇق پوچتا خەت ساندۇقى بىلەن تەمىنلەيدىغان تور بەت ئادرېسلىرى

<http://www.21cn.com>

<http://mail.yahoo.com>

<http://www.hotmail.com>

<http://www.163.net>

<http://www.ynmail.com>

<http://www.188.net>

<http://www.371.net>

<http://freemail.china.com>

<http://www.sina.com.cn>

توردىن يۇمشاق دېتال چۈشۈرۈش تور بەت ئادرېسلىرى

<http://www.chinafangzheng.com> «方正书版» يۇمشاق دېتالنى چۈشۈرۈش

<http://www.chinaunion.net> «万能五笔» كىرگۈزۈش ئۇسۇلىنى چۈشۈرۈش

<http://www.neuber.com> خەت شەكلىنى چۈشۈرۈش

<http://www.magician.yeah.net> «Readbook» يۇمشاق دېتالنى چۈشۈرۈش

<http://www.progency.com> «Pastlister» يۇمشاق دېتالنى چۈشۈرۈش

<http://www.tiandown.3322.net> ئېكران قوغداش پروگراممىسىنى ياساش يۇمشاق دېتالى

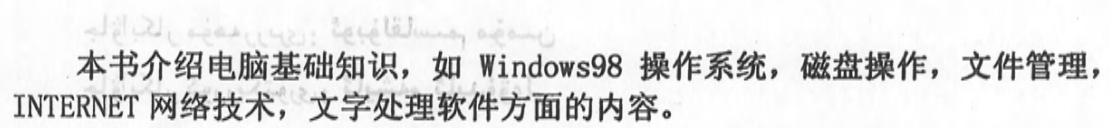
<http://www.fanso.com> كىچىك تېتىكى ئەقىل سىناش ئوبۇنلىرىنى چۈشۈرۈش

ئۈستەل يۈزىنى ئۆزگەرتىش يۇمشاق دېتاللىرىنى چۈشۈرۈش تور بەت ئادرېسلىرى:

<http://www.apssoft.com>

<http://www.fanso.com>

<http://www.greatissoft.com>



قەشقەر ئۇيغۇر نەشرىياتى نەشر قىلىپ تارقاتتى
(قەشقەر شەھىرى ئارپوغۇز يولى 14 - قۇرۇ بويچا نۇمۇرى: 844000)
جايلاردىكى شىنخۇا كىتابخانىلىرىدا سېتىلىدۇ
قەشقەر ئۇيغۇر نەشرىياتى باسما زاۋۇتىدا بېسىلدى
فورماتى: 1092 × 787 م م 1/16 باسما ناۋىقى: 16.375
2002 - يىل 7 - ئاي 1 - نەشرى 2002 - يىل 7 - ئاي 1 - بېسىلىشى
تراژى: 2500 — 1

ISBN7 — 5373 — 1000 — 9 / G.228

باھاسى: 25.00 يۈەن